

BLOQUE 1. LA SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN Y EL ORDENADOR.

- La unidad central, la unidad aritmético-lógica y el registro. La globalización de la información. Nuevos sectores laborales. La fractura digital. La globalización del conocimiento. Historia de la informática.

- Los periféricos. La unidad central de proceso. La memoria caché. Los buses de datos, de direcciones y de control. La placa base. Los puertos. Hardware. La memoria.

- Software básico y aplicaciones. Licencia de uso. Software libre y privativo. Software.

BLOQUE 2. SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES LOCALES.

- Tipos de redes. Redes de área local. Conexiones inalámbricas entre dispositivos móviles. Topología de una red. Configuración. Mantenimiento. Compartición de recursos. Grupos de trabajo y dominios. Usuarios y grupos. Permisos.

- Extensión de un documento. Sistema operativo. Gestión de documentos, carpetas y discos. Restauración de equipos, documentos ocultos. Opciones de carpeta. Compresión de documentos y carpetas. Formateo, documentos ejecutables. Particiones. Copias de seguridad.

BLOQUE 3. SEGURIDAD.

- Seguridad en Internet. Virus, troyanos y gusanos. Software espía. El correo spam. Seguridad activa y pasiva. Los antivirus. Los cortafuegos.

- Firma digital. Certificados digitales. La identidad digital y el fraude. Cifrado de la información.

- Acceso seguro a información privada proporcionada por la administración, la banca, los comercios y otras entidades públicas y privadas. El protocolo seguro HTTPS.

BLOQUE 4. MULTIMEDIA.

- Animaciones. Edición de imágenes digitales. Dibujos de mapas de bits.
Herramientas. Compresión de dibujos. Formatos. Profundidad de bits. Paso de unos formatos a otros.
Dibujos vectoriales.
- Selección de fragmentos. Saturación, luminosidad y brillo. Formatos.
Fotografía digital. Modificación del tamaño.
