

Ver rodapé: [http://apoie.org/Mutirao2.html#atribuir\(true, 'Chave', ' ConfigUrl '\);atribuir\(false, 'Chave', ' moldura numero cabecalho cabecalhoX corpo corpoX indiceTopico indiceTopicoX indice indiceX '\);](http://apoie.org/Mutirao2.html#atribuir(true, 'Chave', ' ConfigUrl ');atribuir(false, 'Chave', ' moldura numero cabecalho cabecalhoX corpo corpoX indiceTopico indiceTopicoX indice indiceX '););

Ver <http://apoie.org/ConvensaoApoie.html> a ser utilizado em Mutirao.

A ação do ícone apresentar  no in[http://apoie.org/Mutirao2.html#atribuir\(true,dice do tópico, não esta funcionando ver em \[http://apoie.org/Apresentar.html#ApresentarLista\\(\\["Mutirao.xml"\\]\\);\]\(http://apoie.org/Apresentar.html#ApresentarLista\(\[\)](http://apoie.org/Mutirao2.html#atribuir(true,dice do tópico, não esta funcionando ver em http://apoie.org/Apresentar.html#ApresentarLista([);

Como montar mutirões de programação:

- criar boas listas de melhorias, cada melhoria tem que ser pequena o suficiente para ser implantada em 30 minutos
- escolher criteriosamente que melhorias serão executadas.
- O facilitador tem que ter conhecimento e experiência naquilo que vai ser feito, é mais sério que preparar uma aula, a melhoria tem que funcionar
- divulgar com antecedência que melhorias serão executadas nas reuniões para os participantes poderem se preparar
- reuniões: uma melhoria é para ser feita em 30 minutos, máximo 50
- quem opera a máquina é o participante com auxílio do facilitador
- após uma atividade, mínimo 10 minutos de intervalo, antes de começar outra atividade
- feedback
- a unidade de remuneração é componente implantado, não pode ser tempo

feedback de quarta 19 jun 2013

Amigos,

- Israel falou coisa fundamental:
"o facilitador tem que ter feito o componente"
- juntando com o que temos na [lista de melhorias](#) de Mutirao.html e
- o que temos na [lista de melhorias do apresentador](#)

Faço a seguinte proposta, mesmo que repetindo algumas coisas.

Podemos melhorar o esquema, vamos por mãos emoções e cabeça para melhorar!

Uma possibilidade do aprendizagem para "1 botão - 1 id"

1. Cliente pediu para melhorar processamento interno de botão, permanecendo igual funcionalidade para quem está apresentando.
2. A melhoria envolve ter apenas 1 id por botão
3. Facilitador prepara mutirão. Implanta a solução para um botão. Ex. "Botão de edição de página"
4. Falta fazer:
 - a. colocar ícone. BotaoEdicaoPagina = " ";
 - b. e não ícone. BotaoEdicaoPagina = 
 - c. definir se vai ser uma figura: BotaoEdicaoPagina.png
5. Facilitador apresenta a solução para "Botão de edição de página", id = BotaoEdicaoPagina e
6. discute com participantes a solução.
 - a. mostra no browser o botão funcionando
 - b. mostra alteração em Conj.config
 - c. mostra alterações em dica, cond, Acao e ícone.
7. Faz a implantação de outro botão, com auxílio dos participantes.
8. participantes transformam alguns botões para id única, com auxílio do facilitador.

- a. A transformação dos botões que faltam pode ser feita sem a presença do facilitador.
- b. Quem implantar um botão mostra ou envia para os outros participantes, facilitador só necessário se houver dúvidas, apresentadas no mutirão seguinte.

Melhorias de <http://apoie.org/AcenderUmaLampada.html>

- **Aprender a acender uma lampada** <http://apoie.org/AcenderUmaLampada.html>
A idéia é ir agregando os conceitos utilizados no apoie, passo a passo. Tanto para externo (interface) como interno (codigo). Quanto ao externo vejo evoluir até um sensor de variação de voltagem acendendo a lampada ou não sob determinadas condições (barra deslizante). Quanto ao interno o uso de acao, dica , função entra , tabela de decisão,...

Trocar topico para executar elemento executavel e trocar Lampada por Led

<http://www.apoie.org/LigarLed.html>

Melhorias <http://www.apoie.org/LigarLed.html>

Execução de um elemento executavel