

PIKAOHJE HALLIN TULOSPALVELUNÄYTÖILLE

Tämä pikaohje on tarkoitettu kilpailupäivän käyttöön – nopea muistilista tulospalvelun käynnistämiseen ja ylläpitoon.

Pikkumaksi 3, kello 10:00, tuomari Mika Kangas, koirakoita 18

00:00

10 parasta

1	112	Mitro	Sanna Lasonen	WUOKS	12,00	0	12,00
2	117	Nooa	Saara Kaartinen	HAMIN	12,21	0	12,21
3	116	Torsti	Kaisa Koistinen	LAU	12,32	0	12,32
4	114	Marsu	Sampo Kokkonen	LAU	13,99	0	13,99
5	108	Siiri	Anna-Maija Munukka	MAH	14,53	0	14,53
6	120	Hilma	Heidi Sainio	LAU	15,51	0	15,51
7	110	Rölli	Terhi Vuojolainen	WUOKS	15,53	0	15,53
8	118	Hurma	Tuula Temola	IMAKK	14,53	10	24,53

10 seuraavaa lähtijää

121	Una	Maija Koski	LAU
122	Zelda	Anniina Lantta	KSSK
123	Kiila	Hanna Turunen	WUOKS
124	Taito	Marika Blom	LAU
125	Tuikku	Kati Tarkkainen	MAH
126	Sopu	Jere Pätäri	KSSK

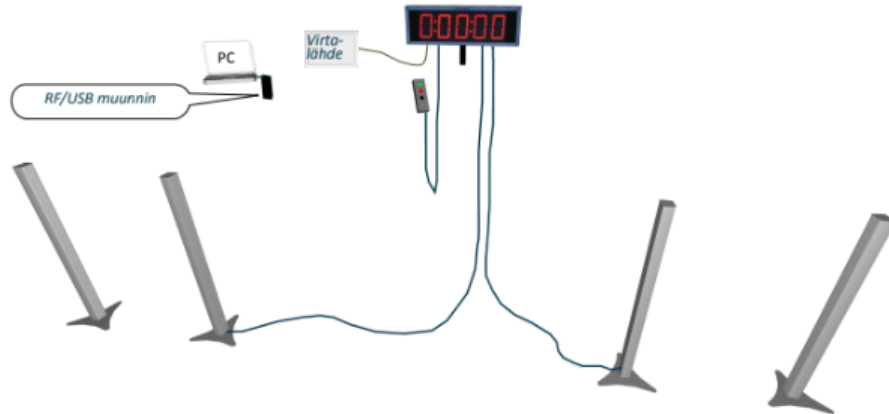
10 edellistä

120	Hilma	Heidi Sainio	LAU	15,51
119	Iksu	Esa Vormanen	KSSK	HYL
118	Hurma	Tuula Temola	IMAKK	24,53
117	Nooa	Saara Kaartinen	HAMIN	12,21
116	Torsti	Kaisa Koistinen	LAU	12,32
115	Sanja	Sari Johanna Laurikkala	JAU	HYL
114	Marsu	Sampo Kokkonen	LAU	13,99
113	Hippu	Hanna Jokinen	MAH	KESK
112	Mitro	Sanna Lasonen	WUOKS	12,00
111	Impi	Pertti Himanen	LAU	POIS

- Käynnistä ajanottolaite ja siihen liitettävä tietokone

a. Kytke Asper-ajanottolaitteen kaapelit seuraavasti:

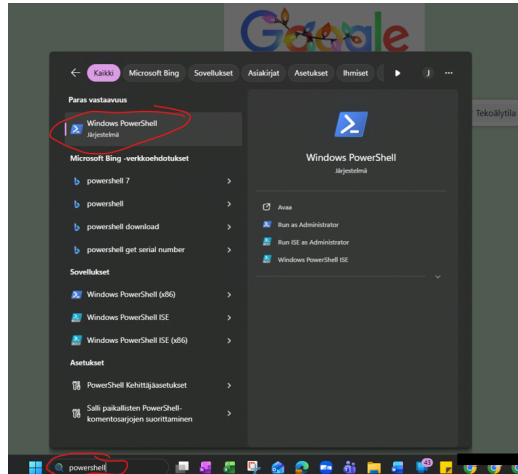
Vaihtoehto 1: AJANOTTO NÄYTTÖLAITTEELLA (RF)



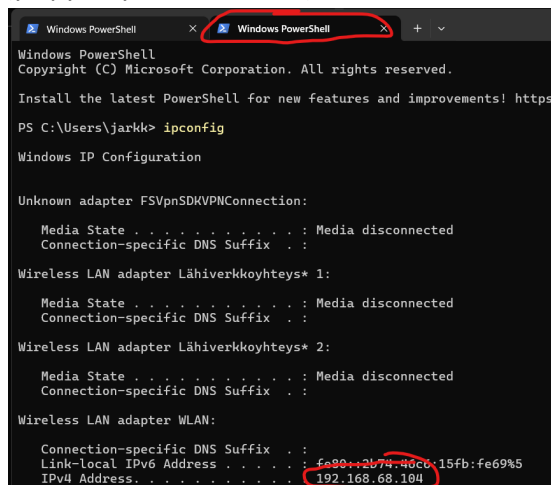
- Kelloon liitetään aikaporttien kaapelit 'Start', 'Stop', sekä 'kapulaohjain' ja sähkösyöttö
 - Liitä ajanottotietokoneeseen RF/USB muunnin (musta 'mokkula', jossa lyhyt kaapeli ja USB liitin)
- b. Kytke näyttöön virta. Odota kunnes näyttö on käynyt testiohjelman läpi ja se on käytettävissä. Testaa tämän jälkeen toiminta joko käsikapulan painikkeilla tai suoraan ajanottoporteilla.
- c. Tämän jälkeen tulee toimiston tietokoneella sekä hallin puolelle tulevaan ajanottotietokoneeseen käynnistää tulospalveluohjelmat seuraavilla sivuilla kuvatussa järjestyksessä.
-

- **Tulosohjelman käynnistys, ensin tulospalveluohjelma toimiston läppäriillä**

- a. Avaa tulospalveluohjelma ja valitse sieltä oikea kilpailu. Tee valmistelut samaan tapaan kuin aina aikaisemminkin.
- b. Avaa tämän jälkeen tietokoneella Powershell
 - i. Kirjoita alapalkissa olevaan 'Hae' kenttään Powershell ja kirjoita avautuvaan ikkunaan 'ipconfig'



- ii. Näytölle avautuu oheinen näkymä, poimi sieltä IPv4 osoite ja kirjoita se muistiin (ympyröity kohta alhaalla)

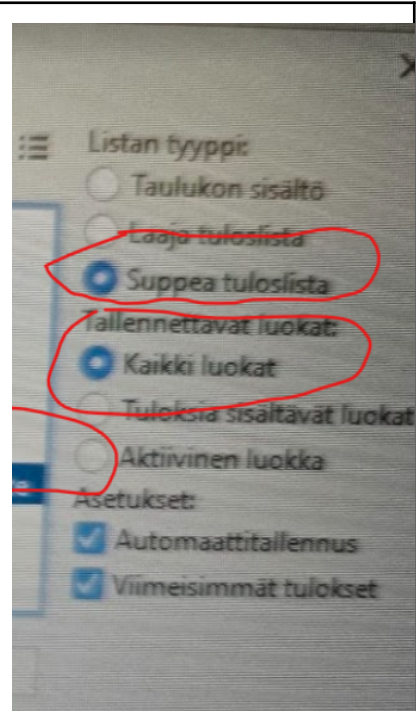


- iii. Tämän jälkeen voit sulkea ikkunan

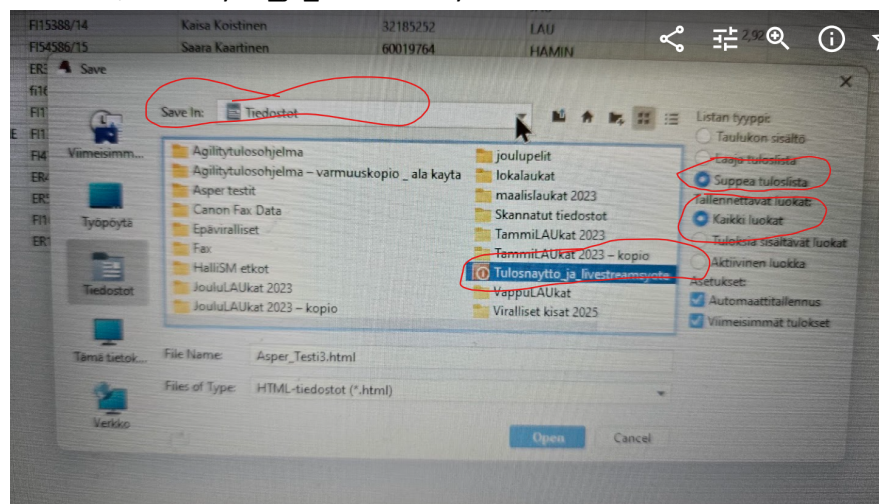
c. Mene tulospalveluohjelmaan ja valitse sen ylävalikosta: Tiedosto -> Tallenna HTML-tiedostoon:

i. täytä avautuvaan ikkunaan oheiset kohdat:

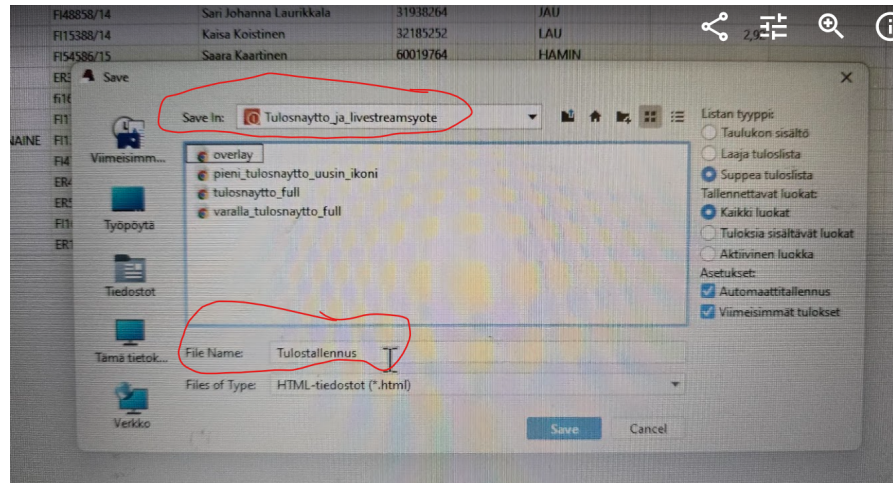
- **Listan tyyppi:** Suppea tulostusta
- **Tallennettavat luokat:** kaikki luokat
- **Asetukset:** Valitse 'Automaattitallennus' ja 'Viimeisimmät tulokset'
- Mikäli kohdan 'Asetukset' alapuolella näkyy ko. kilpailun radat, rastita kaikki ne jotka tulee näkyä tulospalvelussa



i. Valitse ikkunan yläreunasta 'Save In' valikosta kansio: Tiedostot/Tulosnaytto_ja_livestreamsyote



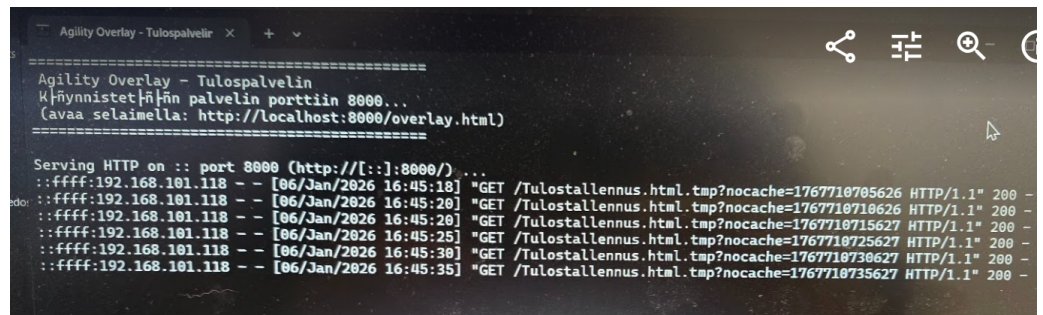
ii. Ja tallenna nimellä 'Tulostallennus'



iii. Jos ohjelma kysyy korvataanko olemassa oleva tiedosto, vastaa kyllä

- b. Avaa resurssienhallinnassa kansio: Tiedostot > Tulosnaytto_ja_livestreamsyote ja avaa seuraavat tiedostot:
- i. 'Käynnistä_pieni_näyttö' (windows komentotiedostojono)
 - ii. 'Käynnistä_tulospalvelin' (windows komentotiedostojono)

Nyt aukeaa oheinen ikkuna, pienennä tämä alapalkkiin



- c. Avaa toimiston koneella internet selain = Chrome
- i. Valitse yläpalkin suosikeista 'Iso_tulosnäyttö'
 - ii. Tulosnäkyvä aukeaa selaimen (osoitteeseen localhost:8000/tulosnaytto_full.html) (Näkyvillä väärät tulokset kunnes ensimmäinen kilpailutulos syötetään tulospalveluun)
 - iii. Liitä toimiston pöydältä löytyvä musta HDMI kaapeli (jossa kelta-musta teippi) tulospalvelutietokoneen HDMI liittimeen (tai HDMI jakajalle mikäli toimistossa käytetään myös erillistä näyttöä tulospalveluun)
 - iv. Käynnistä hallin puolella oleva tv ja tarkista että lähde on 'HDMI 3' (kaukosäädin toimiston pöydällä)
 - v. Tarkista onko tv:ssä sama näkymä kuin tietokoneella. Mikäli on, mene tietokoneella näytön asetuksiin ja vaihda siellä määrittelyt 'Kopioi nämä näytöt' -> 'Laajenna nämä näytöt' -> Säilytä muutokset
 - vi. Siirrä toimiston koneen selaimessa näkyvä tulospalveluikkuna hallin puolella olevaan tv-ruutuun (esim. vie puolittain ulos tietokoneen näytöltä, ota langaton hiiri mukaan ja mene hallin puolelle ja säädä näkymään koko ruudun kokoisena.

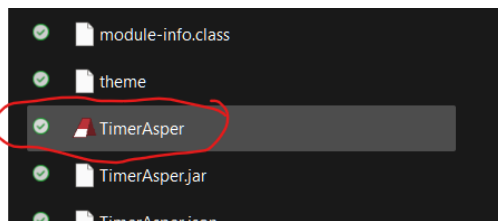
vii. Nyt meillä on toimiston osalta valmistelut tehty

- **Ajanottolaitteen tietokoneen valmistelut**

Kun tulospalveluohjelma on käynnistetty toimiston koneella, tee lähtö-/maalipaikalle sijoitetulla ajanottolaitteiden läppärillä seuraavat valmistelut:

- a. Liitä ajanottotietokoneeseen RF/USB muunnin (musta 'mökkula', jossa lyhyt kaapeli ja USB liitin, tämän kaapelissa on kelta-musta teippi)
- b. Kun tietokone sijaitsee hallin '6-tien puoleisessa päädyssä', ota hallin sen päädyn seinältä television yhteydestä löytyvä HDMI kaapeli ja liitä se tietokoneeseen. Käynnistä televisio, sähköt jatkoroikalla ja sen jälkeen tv auki. Valitse kuvalähteeksi HDMI1 (kaukosäätimestä ei ole tietoa tällähetkellä, onnistuu myös tv:ssä olevilla näppäimillä)
- c. Avaa ajanottotietokoneen resurssienhallinnasta tiedosto:
Tiedostot/Agilitytulosoehjelma/Extensions

- d. Käynnistä kansioista löytyvä ohjelma 'TimerAsper.exe'.



- e. Näytölle avautuu ikkuna, jossa tulee täyttää oheiset kohdat:
 - i. **Palvelimen osoite** : Alkuosan 'kaksoispisteeseen saakka' tulee olla sama kuin kohdassa 2. toimiston tietokoneella haettu ja ylöskirjoitettu IPv4 osoite (näin saadaan molemmat koneet toimimaan samassa verkossa)
 1. Palvelimen osoite on esim. 192.168.68.105:8008. Tässä kohtaa tulee varmistaa että alkuosa (kaksoispisteeseen saakka) on sama kuin IPv4. Todennäköisesti sinisellä merkitty kohta tulee päivittää
 - ii. **Käyttäjätunnus**: agility
 - iii. **Salasana**: 00000000
 - iv. **Aikapalvelimen osoite**: Kaikki osoitteet
 - v. **Aikapalvelimen portti**: Pidetään se mikä on näkyvillä = 8888 (tai 8080)
 - vi. **Sarjaportti**: Valitse tähän alasvetovalikosta löytyvä " \\.COM3"
 - vii. **Aikanäytöt**: Valitse tähän "2"

(Voit valita niin monta ajanottoikkunaa kuin tarvitset => nyt avautuu kaksi ajanottoikkunaa, joista toinen toimii läppärin näytöllä ja toisen voit siirtää isolle näytölle)

viii. Kun em. kohdat on täytetty, valitse 'Aseta'

f. Näyttöön avautuu oheinen ajanottoikkuna:



- i. Testaa kellon toiminta esim käsikapulalla, aika tulisi nyt juosta myös tässä ikkunassa. Tämän jälkeen voit siirtää tämän ikkunan haluamaasi paikkaan ruudulla. Tulostensyötön kannalta tämä ikkuna on hyvä pitää auki samalla ruudulla jossa tulostensyöttönäkymä on.
 - ii. Näytöllä on myös toinen aikaikkuna, siirrä tämä seinällä näkyvään televisioon.
- g. Avaa nyt ajanottotietokoneen selain ja valitse yläpalkin suosikeista 'Iso_tulosnäyttö'
- i. Mikäli sivu ei aukea (todennäköisesti käy näin), tarkista osoiterivi ylhäällä, **sinisellä** merkitty kohtatulee muuttaa sen mukaisesti miten aikaisemmin kohdassa 2. tarkistettiin IPv4 osoite: http://192.168.68.100:8000/tulosnaytto_full.html
 - ii. Nyt tulostusnäkyvä aukeaa selaimeen. Näkyvä päivittyy oikeaksi kun seuraava tulos syötetään tulospalveluun
 - iii. Siirrä selaimeen avautunut tulostusnäkyvä televisioon. Aseta näkymän avattu kuvaruudun kokoiseksi.

- Tulosten syöttäminen ajanottotietokoneella

- a. Tietokoneen näytölle avautui tulostensyöttöikkuna. Sillä hallitaan tulostensyöttöä kilpailun aikana.
 - i. Varmista että kohdassa 'Luokka' näkyy oikea rata ja kokoluokka. Alasvetovalikosta tulee nyt löytyä kaikki kilpailuun liittyvät radat (nämä on haettu nyt suoraan toimiston tulospalvelusta)
- b. Tulosten syöttö tapahtuu seuraavasti

- i. **Keltaisella:** Syötä kilpailijan tulos keltaisista painikkeista. Virheet voit syöttää sitä mukaa kuin niitä tulee.
- ii. **Keltaisella:** Kun kilpailija tulee maaliin, muista aina tarkistaa kellonaika (näkyvissä ikkunassa harmaalla pohjalla) = Vertaa sitä joko led-näytön aikaan tai tietokoneruudulla näkyvään aika-ikkunan aikaan. Tämän jälkeen kuittaa aika valitsemalla nuolinäppäin vasemmalle, jolloin aika näkyy sen vasemmalla puolella olevassa ruudussa (merkitty sinisellä).
- iii. **Vihreällä:** Kun aika ja tulos on syötetty, kuittaa tämä vihreästä painikkeesta 'Lähetä tulos tulospalveluun'. Mitä nopeammin tämän saa tehtyä kilpailijan tultua maaliin, sitä nopeammin informoituilla päivittyy seuraava kisaaja näkyville.
- iv. Tarkista seuraava lähtijä. Järjestys on sama kuin lähtölistä. Voi tulla poikkeuksia, jossa kilpailija vaihtaa paikkaa, tämä poimitaan tarvittaessa 'radalla olevaksi' alasvetovalikosta

HUOM:

1. Aika ja muut tulokset voidaan myös muokata jälkikäteen toimistossa olevalla koneella, joten jos tulokset kirjataan myös paperille, ei välttämättä kannata tulosten syöttökoneella tehdä korjauksia ratojen aikana.
2. Mikäli jotain jää täyttämättä tai tulee korjata, tuloksen syöttäminen on mahdollista myös jälkikäteen: Syötä aikaruutuun aika käsin tai valitse alasvetovalikosta, varmista että tulos menee oikean kilpailijan kohdalle. Suositeltavaa kuitenkin että tulos korjataan toimistossa.

♦ **Tulosnäytön toiminta kilpailun aikana**

- Tulospäivitys päivittyy automaattisesti **5 sekunnin välein**
 - Kun uusi tulos tulee, näyttö päivittyy ilman viivettä
 - Näkyvillä oleva luokka vaihtuu, kun uusi tulos ilmestyy uudesta luokasta.
ELI, kun luokka näytölle vaihtuu vasta kun ensimmäisen kisaajan tulos päivittyy
-

- **Livestream**

Livestreamille on oma ohje. Tässä kerrotaan toimenpiteet toimiston tulospalvelukoneelle, mikäli haluat lisätä livestreamiin tulospalvelunäkymän

- a. Avaa resurssienhallinnassa kansio: Tiedostot > Tulostaytto_ja_livestreamsyote ja avaa seuraava tiedosto:

- i. Päivitys (Python file, käynnistää palvelimen livestream syötteelle)

- b. Avaa WindowsPowerShell (alapalkissa kohtaan 'Hae' kirjoita Powershell):

- c. Kirjoita avautuvaan ikkunaan kohtaan C:\Users\lappe> seuraavat komennot (keltaisella merkitty):

- i. C:\Users\lappe>cd C:\Users\lappe\Tiedostot\Tulostaytto_ja_livestreamsyote

- ii. C:\Users\lappe\Tiedostot\Tulostaytto_ja_livestreamsyote >python päivitys.py

=> Nyt näkyville tulee teksti "Seurataan tiedostoa:C:/Users/lappe/Documents/Tulostaytto_ja_livestreamsyote /Tulostallennus.html.tmp"

- d. Avaa PowerShellissä uusi ikkuna yläpalkista löytyvästä '+' ruudusta ja kirjoita kohtaan C:\Users\lappe> seuraavat komennot:

- i. C:\Users\lappe>cd C:\Users\lappe\Tiedostot\Tulostaytto_ja_livestreamsyote

- ii. C:\Users\lappe\Tiedostot\Tulostaytto_ja_livestreamsyote>python -m http.server 8000

=> Nyt näkyville tulee teksti "Serving HTTP on :: port 8000 (http://[::]:8000/) ..."

- e. Avaa koneella internet selain ja mene sivulle: localhost:8000/overlay.html

Mikäli täällä näkyy yksittäisen kilpailijan tiedot vasemmassa yläkulmassa (kilpailijan numero + koiran nimi + ohjaajan nimi), niin silloin tämän pitäisi toimia myös livestreamissa

- f. Livestream tietokoneella:

- i. Avaa OBS Studio

- ii. Mikäli tulosikkuna ei näy esikatselussa, mene OBS Studiassa näkymien alapuolelta löytyvään ruutuun 'Lähteet' ja valitse 'Agility overlay'

- 1. Varmista että tämä on määritetty näkyväksi (mikäli ei ole, näkyy harmaalla. Voidaan vaihtaa klikkaamalla nimen oikealla puolella olevaa 'silmän' kuvaa)
 - 2. Klikkaa 'Agility overlay' auki ja tarkista rivi URL: Osoiteen tulee olla sama kuin tulospalvelupalvelimella. Tarkista IP osoite tulospalvelukoneelta kuten kappaleessa 2 on kerrottu ja syötä osoite oikein, todennäköisesti sinisellä merkitty tulee muuttaa: <http://192.168.68.100:8000/overlay.html>
 - 3. Leveys x Korkeus : 1920 x 1080
 - 4. Mukautettu CSS: body { background-color: rgba(0, 0, 0, 0); margin: 0px auto; overflow: hidden; }
 - 5. Sivun käyttöoikeus: Täysi pääsy OBS:ään
 - 6. OK. Nyt pitäisi toimia...

9. Ylläpito

Ylläpitäjä: **LAU Agilitykilpailut – tulospnäyttö**

Versio: **v1.0 (päivitetty 2025-11-16)**

© 2025 LAU – Agilitytulospnäyttö

Kaikki oikeudet pidätetään.

 **Kiitos, että käytät LAU tulospnäyttöä!**

Selkeä, kevyt ja kilpailukäyttöön optimoitu automaattinen tulospnäyttö.

Auttaa yleisöä, tuomareita ja kilpailijoita pysymään ajan tasalla – reaaliajassa.
