

《每个程序员都应该了解的内存知识》

分类	IT 类 / 软件开发 / 硬件相关
作者	(美) Ulrich Drepper / 尤里奇·德雷佩尔 
英文书名	《What Every Programmer Should Know About Memory》
发表年份	2007(原著)
相关书籍	俺的网盘上分享过他的如下几本书： • 《每个程序员都应该了解的内存知识》 • 《如何编写动态库》

简介

作者是知名黑客，长期活跃于 Linux 的开发社区，是 Linux 内核的 glibc、math 及线程库的开发负责人。

另，他也是《Linux Threads Programming——Linux Concurrency And Performance》一书的作者。

这是他写的长篇文章(PDF 有114页)，介绍内存、CPU 相关的知识。

这些知识对于【性能优化】很重要；对某些安全攻防领域也很重要。

英文目录

- 1 Introduction
- 2 CPU caches
- 3 Virtual memory
- 4 NUMA systems
- 5 What programmers can do——cache optimization
- 6 What programmers can do——multi-threaded optimizations
- 7 Memory performance tools

- 8 Future technologies
- 9 Appendices and bibliography

[【编程随想】收藏的电子书清单](#)

[【编程随想】的博客](#)