

CTA

REGOLAMENTO

1.0 - ISCRIZIONE

L'iscrizione al campionato dovrà essere effettuata tramite modulo d'iscrizione (tutti i campi sono obbligatori).

1.1 - Iscrizione nel modo seguente

Seguire il seguente link
http://vrt.hopto.org:9900/championship/5c282cfa-ead0-44bb-ad85-e3b4ab6003db?server=1

1.2 – Quota iscrizione intero campionato

Per poter partecipare all'intero campionato ci sarà una quota d'iscrizione pari a ***10€ (5 iscrizione + 5 caparra presenza nel campionato),ai piloti che parteciperanno verranno restituiti 1€ a gara fino ad un massimo di 5€.*** *La quota servirà per coprire i costi di gestione (premi visibile nell'articolo 18.0)* ***bisognerà effettuare una donazione ad amico o familiare*** *all'indirizzo email:*
https://paypal.me/matteopellegrino1136?locale.x=it_IT

1.3 – Iscrizione confermata.

Verrà comunicata dallo staff tramite il nostro canale discord.
Sul nostro canale Discord troverete: la lista iscritti regolarmente aggiornata, il regolamento completo, mod, piste e template per le skin ecc.
Il campionato ha 24 posti con server unico e partirà con almeno 15 iscritti.

2.0 – SERVER E SETTAGGI PRINCIPALI DEI PARAMETRI DI GARA

I server sono attivi 24 ore su 24, 7 giorni su 7. È obbligatorio accedere ai server con il proprio "**Nome Cognome**" (iniziali maiuscole), **senza nickname o sigle aggiuntive** (salvo eccezioni autorizzate dallo staff).

NOME SERVER: SIM RACING EVENT CTA UFFICIALE
PASSWORD: sul nostro canale discord

NOTA BENE*: Con l'iscrizione agli eventi, comporta la consapevolezza e l'accettazione, da parte di ogni utente, di questo regolamento !*

TEMPERATURA ARIA E ASFALTO: variabili da pista a pista
DANNI: 70%
CONSUMO GOMME: 100%
CONSUMO CARBURANTE: 100%
PARTENZA: **da fermo**
AIUTI PERMESSI: frizione automatica, auto blip
SETUP: libero
STRATEGIA LIBERA.

3.0 – FORMAT EVENTI – CALENDARIO E PISTE

3.1 – Format eventi

PROVE LIBERE - 19:00 (non obbligatoria la presenza)
BRIEFING - TESTUALE SU DISCORD
QUALIFICA - 21:15 (durata qualifiche 15 minuti)
GARA - 21:30 (durata della gara 25 minuti)
GARA 2 - a seguire dopo gara 1 con l'inversione dei primi 10 di gara 1

VIETATO USCIRE DAI SERVER DALLE QUALIFICHE FINO A FINE EVENTO.
Il campionato prevede lo scarto del punteggio più basso del round intero

3.2 – Calendario e piste

- Round 1: 3 Nov – Virginia International Raceway
- Round 2: 10 Nov – Road America
- Round 3: 17 Nov – Sebring International Raceway
- Round 4: 24 Nov – Watkins Glen International
- Round 5: 1 Dec – Mid-Ohio Sports Car Course
- Round 6 (Gran Finale): 15 Dec – Barber Motorsports Park (Alabama) PUNTI DOPPI

4.0 – APP OBBLIGATORIE – MOD E PISTE – CANALE DELLE LIVE

Le APP obbligatorie sono: Real Penalty - CSP (la piu' recente disponibile)

SARANNO DISPONIBILI NEL NOSTRO CANALE DISCORD
https://discord.gg/FjEYrZxaGm

4.1 – AUTO - SAFETY CAR - TRACCIATI

SARANNO DISPONIBILI NEL NOSTRO CANALE DISCORD
https://discord.gg/FjEYrZxaGm
L'AUTO ANDRA' SCELTA TRAMITE IL LINK DI ISCRIZIONE

4.2 – CANALE DIRETTE LIVE

SIM RACING EVENT
LINK: **https://www.youtube.com/@simracingevent/**
***LINK*:** **https://www.twitch.tv/simracingevent**
in questo campionato non è assicurata la live

5.0 - QUALIFICHE

***NOTA BENE**: Con l'iscrizione agli eventi, comporta la consapevolezza e l'accettazione, da parte di ogni utente, di questo regolamento !*

Nel turno di qualifica è possibile premere il tasto "**ESC**" per tornare ai box.E' **severamente vietato** uscire e rientrare nel server continuamente per non arrecare danni agli altri piloti a causa lag generato dai continui rientri nel server di gara, saranno applicate penalità, con o senza reclamo, a discrezione della DG, di qualsiasi tipo.

5.1 Nell' entrare in pista sarà obbligatorio rispettare la linea bianca di uscita box (sanzionabile direttamente dalla DG con penalità di 1 punto in classifica solo su reclamo). nelle piste dove non c'è la linea bianca ci saranno comunicazioni da parte della DG con istruzioni precise.

5.2 Nel giro di lancio sarà obbligatorio non ostacolare e agevolare il pilota che sta già effettuando il suo giro cronometrato (sanzionabile con penalità di 2 punti classifica e ammonizione tramite reclamo).

5.2.1 Se un pilota dello stesso Team e/o squadra si renderà protagonista di atti volontari ad ostacolare un pilota avversario in lotta per il campionato, verranno penalizzati entrambi. (il pilota che ostacola il giro cronometrato al pilota "X" verrà penalizzato con un ammonizione + punti in classifica fino alla squalifica della gara corrente; il pilota che dello stesso team e/o squadra verrà penalizzato con un ammonizione + punti in classifica; sempre tramite reclamo).

6.0 - VALIDAZIONE DELLA GARA

Una gara è considerata valida SOLO se il pilota taglia il traguardo dopo la bandiera a scacchi.
Se il pilota preme il tasto ESC è da considerarsi ritirato e quindi impossibilitato a riprendere la gara (anche in caso di disconnessione dal server).

6.1 **Per tutti i piloti sarà obbligatorio effettuare almeno 15 GIRI VALIDI sul server UFFICIALE entro le 18.59 del giorno di gara. Chi non effettuerà i giri obbligatori non sarà ammesso alla gara.**

6.2 PARTENZA

Da fermo in base alla classifica della qualifica

7.0 - PUNTEGGI

NOTA BENE: *Con l'iscrizione agli eventi, comporta la consapevolezza e l'accettazione, da parte di ogni utente, di questo regolamento !*

7.1 - GARA

Place	Points
1st	35
2nd	30
3rd	26
4th	23
5th	21
6th	19
7th	18
8th	17
9th	16
10th	15
11th	14
12th	13
13th	12
14th	11
15th	10
16th	9
17th	8
18th	7
19th	6
20th	5
21st	4
22nd	3
23rd	2
24th	1
25th	0
Fastest Race Lap	1
Best Qualifying Lap	2

7.2 - Parità

In caso di pareggio, a fine campionato la classifica verrà stilata in base ai migliori piazzamenti a podio ottenuti
Durante tutte le gare.
NB: **LA classifica si troverà nella pagina web del campionato**

8.0 - SKIN PERSONALIZZATE

Nei campionati dove sarà consentito, lo staff metterà a disposizione i template per personalizzare le livree delle vetture iscritte. In caso di team, le livree dovranno essere riconducibili alla squadra e soprattutto non dovranno contenere scritte o immagini razziste, sacre e/o di tipo pornografico.
I file dovranno essere spediti, compressi con winzip o winrar, la singola cartella di ogni pilota non compressa dovrà essere non superiore ai 20 MB e composta da cognome trattino basso e numero di gara
(ES: sre_26_rossi_46 all'indirizzo **infosimracingevent@gmail.com** (con oggetto messaggio nominativo skin , piloti e team) **ENTRO E NON OLTRE LE 23:59 DEL 31/10/26**

NB: chi sceglie di non personalizzare la propria skin ne verrà assegnata una d'ufficio monocromatica.

9.1 – TEMPLATE: SU NOSTRO CANALE DISCORD

NOTA BENE: *Con l'iscrizione agli eventi, comporta la consapevolezza e l'accettazione, da parte di ogni utente, di questo regolamento !*

10.0 - NORME DI COMPORTAMENTO

Anche se si tratta di gare "online", è richiesta la massima serietà da parte di tutti i partecipanti. Non sono in alcun modo tollerate parole offensive sia nei server di gara che nel forum di discussione, né tantomeno azioni poco rispettose verso altri concorrenti durante le varie sessioni ufficiali. Lo stesso vale per la chat della diretta streaming (sanzionabile con la penalità).

Durante le sessioni di qualifiche e gara è assolutamente vietato l'uso della chat!

10.1 - Il sorpasso

L'arte estrema dello sport automobilistico. Ci sono esempi di sorpassi di ogni tipo e modalità e non sempre riescono facili e puliti. Restate sempre nei limiti della sportività.
Sarà punito con penalità un sorpasso nel quale il pilota che sta sorpassando userà come sponda, appoggio o barriera, il pilota che sta subendo il sorpasso.

10.2 - Difendere la posizione

Non sempre si riesce ad avere la meglio in termini di prestazioni. Capita, si spera raramente, di dover subire gli attacchi di un avversario più forte di noi. Restate sempre nei limiti della sportività.
Sarà punito con penalità una difesa dove il pilota cambia corsia in rettilineo più di una volta (Zig Zag).
Se decidete di restare esterni, lasciate sempre spazio all'avversario, Se il pilota in fase di sorpasso viene buttato fuori dalla carreggiata o va in testacoda a causa di un urto, il pilota che difende verrà penalizzato

10.3 - I doppiaggi

Il doppiato è un pilota che è in pista per un posto nella classifica finale. Per una miriade di motivi si trova ad essere doppiato ma questo non lo rende di colpo invisibile e inesistente. Merita il totale rispetto e di sicuro non dovete mai aspettare che si sposti fuori pista per farvi passare all'istante.
Il pilota che sta subendo il doppiaggio deve cercare di farsi doppiare nel modo più semplice e pulito possibile altrimenti potete essere penalizzati.

Ricordate: se una mossa vi sembra rischiosa, allora nella maggioranza dei casi si trasformerà in un incidente. Inoltre una qualsiasi manovra in diretta può sembrare scorretta, ma poi da replay può sembrare tutto normale, quindi non scaldatevi e aspettate di vedere i contatti dal replay prima di dare giudizi.

10.4 – Ingresso e Uscita Pit

Il server di gara **SARÀ** impostato con la velocità massima consentita di 80 km/h.
In uscita pit sarà obbligatorio rispettare la linea bianca e non oltrepassarla fino al suo termine, sanzionabile con l'aggiunta di 5 secondi al tempo totale di gara. (sempre su reclamo)

11.0 - DIREZIONE GARA

La DG è formata da una commissione di 3 o più persone appartenenti allo staff.

11.1 - Contatti

La DG non è tenuta a dare ulteriori spiegazioni sulle penalità, oltre a quelle già fornite a corredo delle penalità stesse. Il suo giudizio è insindacabile ed inappellabile. **È assolutamente vietato contattare i membri della DG in forma privata (messaggi privati su Facebook, Discord, e-mail, ecc…)** per chiedere spiegazioni,favori o per polemizzare riguardo eventuali sanzioni applicate. Tutti i messaggi privati verranno ignorati e, in caso di insistenza, la DG interverrà applicando un'ulteriore sanzione a sua discrezione.

12.0 - PING E LAG

Qualora il "ping" ("Packet Internet Grouper", tempo - espresso in millisecondi - impiegato da uno o più pacchetti per raggiungere un altro dispositivo di rete e tornare indietro all'origine) di alcuni utenti risultasse eccessivamente alto (sopra i 150/170) causando "lag" ("Latency Gap", ritardo nello scambio di informazioni),

la DG ha piena facoltà di escludere dall'evento il partecipante per non causare danni o disagi agli altri partecipanti.

Nei casi in cui un pilota dovesse soffrire di lag in due eventi all'interno di uno stesso campionato, la DG si riserva il diritto di escluderlo dagli appuntamenti successivi, dando comunque la possibilità, all'eventuale team di appartenenza, di sostituirlo con un altro pilota.

13.0 - RESTART IN GARA

Eventuali "restart" delle gare verranno concessi solo ed esclusivamente in casi eccezionali che saranno decisi esclusivamente dallo staff. In caso di disconnessione simultanea di più partecipanti (maggiore di 12) nel corso dei primi 2 giri di gara ,la DG restarterà la gara stessa.

14.0 - RECLAMI

Al termine di ciascun evento sarà possibile segnalare eventuali reclami alla DG e dovranno essere presentati **solo e soltanto** dai piloti che sono stati coinvolti nell'infrazione compilando il modulo reclamo (link su discord) entro le 24 ore dal rilascio del post con i relativi replay del round disputato.

Tutti i reclami riguardanti incidenti e/o contatti in pista potranno essere presentati compilando il modulo con i seguenti dati:
La tua email - Nome e Cognome tuo – Nome e Cognome a cui fai reclamo – Sessione – riferimento minuti e secondi – motivo del reclamo.

PS: qualsiasi reclamo che non rispetti le suddette indicazioni non verrà preso in considerazione

15.0 - PENALITÀ'

Si informano i piloti che la DG guarderà d'ufficio il taglio della linea bianca in uscita dalla corsia box e random il rientro ai box a fine gara e se si utilizzano i fari. La DG guarda solo gli incidenti in pista segnalati tramite reclamo.

15.1 - Chat in qualifica e/o gara

Per ogni messaggio di chat inviato durante le sessioni di qualifica e/o gara verranno decurtati 2 punti.
Per non incorrere in sanzioni è consentito mandare un messaggio privato discord o chat privata ptracker ad uno dei componenti della DG che sarà online su discord nella sera di gara.

15.1.2 – Messaggio APP in chat in qualifica e/o gara

Per il messaggio di chat mandato/inviato da una qualsiasi app **non rilasciata per il campionato** durante le sessioni di qualifica e/o gara verranno decurtati 2 punti.

15.2 - Offese sul server e/o forum e/o Facebook e/o chat live e/o Discord

In caso di flame, offese alla DG o ad altri piloti iscritti ai campionati da parte di qualsiasi pilota interno o esterno al campionato (piloti dello stesso team di appartenenza e/o Team Manager) la DG si riserva il diritto di applicare penalità aggiuntive o una squalifica dall'evento corrente o da quello successivo.
Qualora le offese dovessero apparire "gravi", la penalità potrà essere estesa all'intero campionato o a tutti gli eventi organizzati dal portale (ban definitivo).

15.3 - Tagli del circuito (scorciatoia alla vittoria o vincere facile)

La gestione dei tagli sarà gestita dall'applicazione **Real Penalty**. L'applicazione sarà impostata con QUATTRO tagli permessi ed al QUINTO taglio verranno aggiunti in automatico 10 secondi al tempo totale di gara.Il server sarà impostato con massimo 2 ruote fuori pista. **La pista è il nastro d'asfalto grigio delimitato dalle due righe bianche.**

15.3.1 – Qualifiche

***NOTA BENE**: Con l'iscrizione agli eventi, comporta la consapevolezza e l'accettazione, da parte di ogni utente, di questo regolamento !*

Nella sessione di qualifica i tagli saranno gestiti come nell'articolo 15.3

15.3.2 – Gara

Nella sessione di gara i tagli saranno gestiti come nell'articolo 15.3

N.B. lo staff si riserva il diritto di applicare penalità da 2 a 10 secondi sul tempo di gara finale nel caso in cui siano segnalate , sempre e solo soltanto tramite reclamo, situazioni anomale.

16.0 - INCIDENTI

16.1 - Primo giro

Chi si renderà protagonista di manovre avventate nel corso del 1° giro subirà una penalità maggiorata del 50%.

16.2 - Calcolo delle penalità in gara

La Direzione Gara potrà applicare le seguenti tipologia di penalità in caso di violazione delle norme sportive:
Penalità in tempo: applicata a discrezione della Direzione gara in un range compreso fra i TRE e i TRENTA secondi a seconda della gravità della violazione;
Squalifica dalla singola gara nel caso di violazione più grave

16.2.1 - Auto coinvolte

Chi causa gli incidenti è responsabile anche delle posizioni perse dalle altre vetture coinvolte indirettamente e, pertanto, la sua penalità terrà conto anche di quelle.

16.2.2 - Incidenti gravi

In presenza di incidenti gravi, oltre all'eventuale penalità in secondi, il responsabile del contatto verrà retrocesso in ultima posizione sullo schieramento di partenza della prima gara dell'evento successivo.

16.2.3 - Buttare fuori un pilota volontariamente

Il pilota che si renderà protagonista di comportamenti del genere è soggetto a squalifica della gara stessa e\o della gara successiva.

16.2.5 - Perdita di tempo

In caso d'incidente con solo perdita di tempo del pilota coinvolto si è soggetti a penalità da 1 a 3 secondi in classifica.

16.2.6 - Fair-play

Penalità ridotta del 50% solamente se il pilota cede la posizione entro e non oltre le prossime 5 curve successive a quella dell'incidente (in caso di numeri decimali, il punteggio verrà arrotondato sempre in eccesso).

16.2.7 - Rientro in pista

Nel rientrare in pista (si considera rientro in pista quando il pilota oltrepassa con tutte e 4 le ruote oltre la linea bianca; il cordolo è considerato pista;) dopo una qualsiasi cosa vi abbia portato fuori pista bisogna dare sempre la precedenza ai piloti che sopraggiungono. Sanzionabile con penalità applicando gli articoli 16.0 più una penalità maggiorata dal 5% al 25% oltre all'ammonizione.

16.3 - Ricorsi

***NOTA BENE**: Con l'iscrizione agli eventi, comporta la consapevolezza e l'accettazione, da parte di ogni utente, di questo regolamento !*

È consentito chiedere chiarimenti (in modo civile ed educato, senza insistere, qualora la spiegazione non soddisfi il proprio punto di vista) in merito alle decisioni sugli episodi contestati, ma non la revisione dei giudizi. In tal caso, l'unico mezzo utilizzabile è il sistema di messaggistica privata del portale(via email).
È assolutamente vietato contestare pubblicamente le decisioni dei Giudici di Gara, in qualsiasi modo e con qualsiasi mezzo.

Eventuali ricorsi "post-penalità" dovranno essere presentati **solo e soltanto** dai piloti che sono stati coinvolti nell'infrazione entro e non oltre le 24 ore successive alla data di pubblicazione delle penalità, utilizzando l'email **infosimracingevent@gmail.com** **con oggetto ricorso penalità.**

È assolutamente vietato contestare pubblicamente le decisioni dei Giudici di Gara, in qualsiasi modo e con qualsiasi mezzo.

PS: qualsiasi ricorso che non rispetti le suddette indicazioni non verrà preso in considerazione

16.4 - Ammonizione

L'ammonizione è un richiamo e/o avvertimento ai piloti che non hanno rispettato delle regole e/o hanno tenuto un comportamento scorretto o antisportivo o pericoloso o diffamatoria ecc. in una qualsiasi cosa. La somma di 4 ammonizioni viene sanzionata con una penalità di 10 punti.

16.5 – Altro…

La DG si riserva il diritto di applicare in qualunque momento penalità anche in forme diverse da quelle descritte nel presente regolamento.
La DG non è tenuta a "ricordare" le penalità da scontare durante le serate ufficiali. È dovere del pilota tenersi informato tramite il canale discord ufficiale del campionato e rispettare i provvedimenti presi dalla Direzione Gara. I trasgressori saranno puniti con possibile squalifica dall'evento.

17 - PATENTE A PUNTI
Per il campionato CTA sarà adottato un sistema di patente a punti.

17.1. – AMMONTARE INIZIALE DEI PUNTI PATENTE
All'inizio del campionato, a ciascun conduttore partecipante sono attribuiti 10 punti patente.

17.2 – PERDITA DEI PUNTI PATENTE Ciascuna sanzione inflitta dalla direzione gara comporterà la decurtazione di punti patente così come di seguito riportato:

- 5 secondi di penalità: -1 punto;
- 10 secondi di penalità: -2 punti;
- 15 secondi di penalità o partenza dal fondo schieramento: -3 punti;
- 20 secondi di penalità e superiori: -4 punti;
- Esclusione (Squalifica): -5 punti

– PERDITA DEI PRIMI 6 PUNTI PATENTE Nel caso in cui al conduttore, a seguito di penalità, vengano decurtati 6 punti patente, egli partirà ultimo la successiva prova di campionato. Nel caso la perdita dei 6 punti patente sopraggiunga per sanzioni ricevute nell'ultima prova di campionato, ciò comporterà l'aggiunta di 30 secondi in entrambe le ultime due gare.

17.3 – PERDITA DELL'INTERO AMMONTARE DEI PUNTI PATENTE Nel caso il conduttore, a seguito di penalità, perda l'intero ammontare dei punti patente, sarà sospeso dal campionato.
Nel caso la perdita dell'intero ammontare dei punti patente sopraggiunga per sanzioni ricevute nell'ultima prova di campionato, ciò comporterà la perdita dei punti fatti nell'ultima gara più altri 50 punti in classifica acquisiti durante le altre prove.

18.0 - PREMI

I premi del campionato saranno così suddivisi:
al raggiungimento di 15 iscritti:

N.7 buoni PayPal da 10€ da assegnare ad estrazione con la ruota della fortuna a chi parteciperà a tutte le gare del campionato.

P.S. i premi potrebbero variare e aumentare in base al numero di iscritti e a partnership future

19.0 - DISCORD

I piloti partecipanti sono obbligati a iscriversi nel nostro canale Discord e sarà **obbligatorio** accedervi con Nome e Cognome.
Inoltre sarà **obbligatorio** essere presenti sul canale il giorno della gara per un breve briefing ed eventuali comunicazioni dell'ultimo momento.

L'iscrizione agli eventi comporta la consapevolezza e l'accettazione, da parte di ogni utente, di questo regolamento e che il proprio nome e cognome possa essere utilizzato senza scopo di lucro all'interno del portale, del forum o dei siti affiliati, ma anche durante le dirette streaming o le repliche delle stesse archiviate sul canale ufficiale.

Eventuali valutazioni espresse durante le dirette o contenute all'interno degli articoli di cronaca delle gare ufficiali non hanno alcun valore sulle decisioni della Direzione Gara e, pertanto, non devono essere prese come riferimento.

AGGIORNATO AL 30/10/26



***NOTA BENE**: Con l'iscrizione agli eventi, comporta la consapevolezza e l'accettazione, da parte di ogni utente, di questo regolamento !*