

▶ Organisatorisches:

Der Team Kapitän wird zu uns auf den Discord Server Eingeladen.

Hier findest du 3 Räume.

Info Raum -> enthält Links zum Spielplan

Tabelle

Übersicht alle Team plus Ihre Nominierten Spieler

✗ Übersicht

Absprache Raum:

Pro Team / Clan hat nur der Kapitän Zugang.

(bei Urlaub oder ähnlichen Kann ein Vertreter bestimmt werden)

Hier findest du alle Ansprechpartner deiner Gegner um mit Ihm einen Spieltermine zu Vereinbaren.

(14 Tage Zeit für 3 Scrim)

Ergebnisse Raum:

Alle Ergebnisse werden hier gemeldet und müssen vom Gegner Bestätigt Werden

2 Voice Chats

▶ Punktesystem:

Für einen Scrim Sieg gibt es 3 Punkte Ein Scrim kann nicht Auf Draw enden !

▶ Ablauf Liga:

Je nach Anzahl der Anmeldung wird es ein oder Zwei Ligen Geben.

2 Ligen = Auf und Abstiegsmodus

Wer ein Team oder einen Clan Anmeldet muss mindestens 5 Spieler Benennen die in Eurem Namen Antreten.

Es Dürfen bis zu 10 Spieler Nominert werden für eine Saison.

Ob ein Spieler immer dabei ist oder ein Spieler gar nicht Spielt unterliegt der Entscheidung des Team Kapitäns.

Es gibt keine feste Scrim Zeiten !!!
Es werden Spieltage nach und nach freigegeben.
Beispiel Saisonstart
Spieltag 1-3 sind spielbar
Zeitfenster 14 Tage
Alle anderen Spieltage sind gesperrt

Die 14 Tage sind um und ein Clan hat noch 1 offenes Spiel so wird ein **X** vermerkt.
Der Clan hat innerhalb der nächsten Frist,
Zeit das oder die offenen Begegnungen nachzuholen.

Sollte ein Clan mit einem **X** in ein neues Zeitfenster starten und am Ende dieser
Spieltagsfrist **XXX** haben
1 **X** pro offenes Spiel
So wird der Clan wegen Inaktivität des Spielbetriebes verwiesen.

Ablauf Scrim:

Beide Seiten treffen sich zur geplanten Uhrzeit am Austragungsort.
Als erstes geben zeitgleich die Kapitäne ihre Reihenfolge bekannt.
Spätestens 5 min nach offizieller Startzeit wird begonnen! Es kann nicht mehr auf
Schlaftabletten gewartet werden.

Beide Seiten stellen 5 Kämpfer die im Modus Bo3 antreten.
Gewinn ein Spieler Match 1 und 2 ist kein drittes Spiel mehr nötig, sein Team erhält 1
Punkt.
Das Team welches zu erst 3 Punkte hat gewinnt den Scrim.

Spielmodus

Classic Scrim
Clan/Team vs Clan/Team
5 vs 5
Best of Three (Bo3)
Kein Karten Bann !

Allgemeine Regeln:

Die Kämpfe werden in einem vorher festgelegten Clan ausgetragen.

Kein Spam innerhalb des Clans um die Ordnung und Übersicht zu gewährleisten.

Es werden nur Kämpfe ausgetragen zu denen aufgefördert wird durch Kapitän oder
Spielleiter.

Wer den falschen Kampf akzeptiert/erfragt oder seinen Kampf nicht annimmt nach 1 min hat automatisch verloren.

Internet Probleme o. ä. Einschränkungen werden nicht diskutiert und sind eine Niederlage.

Unsachgemäßes Verhalten führt zum direkten Ausschluss ggf. auch aus zukünftigen Events.

Alle Infos wie Zwischenstand, Matches, usw. werden vom Spielleiter bzw. Vertreter/Kapitän genannt.

Bei einem Draw wird einmal wiederholt, bei einem zweiten darauf folgendem Draw gewinnt der Spieler mit dem meisten erzielten Schaden am gegnerischen Turm.

Teams und ihre Ersatzspieler sind festgelegte Werte und können nach Bekanntgabe nicht mehr geändert werden.

Clan-/Teamname:.

Teamcaptain:

Vize Kapitän:

Spieler:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.

2 Spieler dürfen mit einem „V“ als Vertreter des Kapitän benannt werden.