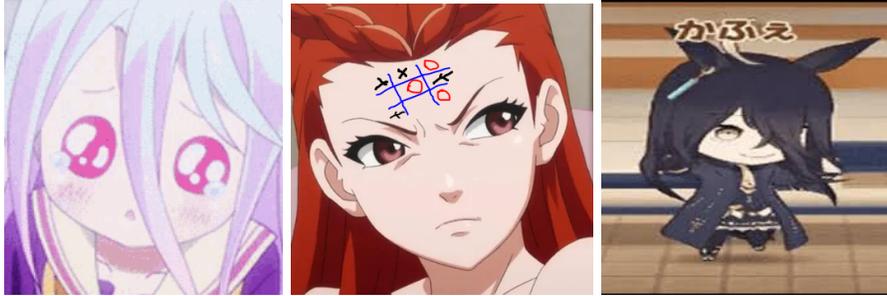


Organizadoras:

- Acedia, Inoue Tsukasa, Ultimate Hacker
- Sloth, Elizabeth Graham Sloth, Ultimate Strategist
- Vainglory, Elise Musk Lawrence, Ultimate Titán Empresaria



Jugar al tres en raya en la frente de la Vainglorias

Estas criaturas organizan un ajedrez gigante tipo el de Harry Potter, porque son demasiado perezosas e inoperantes como para ser originales. Mientras la Dormilona y la Frentes están haciendo cosas de ajedrez, la otra irrelevante está cheateando con ~~vibrating anal beads~~ una I.A.

Cada una de ellas representa una pieza, siendo Vainglory la reina y Sloth el Rey, porque Vainglory es una reina y Sloth no se mueve.

Todos los participantes tienen Squeaky Hammers



Excepto Sloth, que tiene un martillo normal. Como no se piensa mover, no pasa nada.



Este es el de Vainglory

Si los participantes consiguen llegar a Sloth y bonkearla ganan el juego. Recordatorio de que Sloth tiene un martillo normal, así que...

Sí.

Bonk.

Como incentivo para jugar, las tres señoras tienen rehenes: Lijuan, Mirai, Celeste y Shizuka. Mirai está en una caja de Amazon destinada a Perú, el resto está atado.

Lo escribe Navi porque Mako es una puta.
NORMAS.

16 contra 16

El bando de los Pecados son las tres tontas + Monokumas hackeados.

El bando de los jugadores son quienes quieran participar para salvar a sus compañeros + Monobichos para rellenar.

El bando de los Pecados se rige por las normas del ajedrez de toda la vida, liderados por Sloth desde su puto sitio seguro porque es así. En cambio, el bando de los jugadores pueden hacer trampas dado a que las fichas son humanas. Eso sí, no queremos un peon en godmode, como mucho moverse casillas extras y solo si Sloth no se da cuenta, lo cual se decide con una tirada de D20 (1-5 los descubren, 15-20 les sale bien), una tirada entre medio solo hace que el ratio de descubrimiento suba un punto por cada cheat.

Las fichas de los jugadores, eso sí, son HUMANOS CON SENTIMIENTOS, o sea que pueden negarse a hacer ciertas jugadas como sacrificarse porque no quieren morirse. Para hacer que esa pieza se mueva hay que convencerla o hacer un voto por mayoría.

Al inicio del juego, se le dice a los jugadores que hay martillos de verdad entre los falsos, así que deberían ir con cuidado. En realidad solo lo lleva Sloth porque es tonta.

Los jugadores tienen la opción de hacer fuego amigo, porque hay que darles libertad. Esto no cuenta como trampas.

Somos el grupo 2 de la clase 2B y gracias por atender a nuestra presentación :)

Apruebenos porfa :D

Las dos vagas de mierda entran cargando a Vainglory como si fueran un palanquín y a medio camino la droppean como un saco de papas, que se joda, porque las otras dos se cansaron.

ORDEN DE PRESENTACIÓN.

PRIMERO ACEDIA: Entra, va con Sloth llevando a Vainglory, todo gucci

SEGUNDO SLOTH: Al lado opuesto de la chica de negros cabellos está... La mascota de los Pecados, por llamarla de alguna forma. Metro treinta, cabello largo, manitas intentando holdear a Vainglory como el silloncito de la reina. Sufrimiento. Han salido del cuarto de Narmer Dahl ASÍ.

– Hola, hola... Somos el grupo B y esta es nuestra presentaciónooooon, bienvenidos a... A... (Blink, blink, mira a Acedia). Ah sí. A nuestro Juego. Esperamos que esteis todes... Preparades. Good (bostecito) luck!

Sus bracitos ya se está rindiendo por el esfuerzo, ella nunca estuvo hecha para esto. Lo siento, coach, yo no puedo más.

Se ha caído al suelo de cabeza, cerrando los ojos y dejando a la "reina" caer con ella.

Wenanoshe.

TERCERA VANANAGLORIA: pero hijas de puta por que me tirais??

...

...

...

Inhala.

Exhala.

Suelta un suspiro muuuuuy profundo.

Calma, Vainglory, calma. Piensa en cosas bonitas. Piensa en una piscina llena de dinero.

"¿Por qué me ha tenido que tocar a mí compartir equipo con este par de putas vagas?"

Porque son las únicas a las que la existencia les vale tantos kilómetros de verga como para aguantarte durante más de media hora, hija mía.

Ahem.

En fin, . En aras de salvar la poca dignidad que le queda después de pegarse tremenda hostia contra el suelo, la joven enmascarada se levantó del suelo como si nada hubiese pasado, toda digna ella, y caminó hasta colocarse al lado de sus dos compañeras. Mirada carmesí se clavó sobre los presentes.

“Volvemos a vernos las caras, participantes del juego de matanza. Aaaunque bueno, ahora que lo pienso, tal vez sea un poco injusto decir esto con una máscara puesta, ¿verdad?”

Llevó la diestra a su rostro y se quitó la máscara con un elegante y dramático ademán, propio de una cinemática de un videojuego de Hideo Kojima. (...) Sí, la chavala ha nacido por y para el postureo, ¿qué le vamos a hacer? Sea como fuere, el susodicho accesorio salió volando por los aires y cayó en un punto indeterminado del salón, tal vez incluso haya aterrizado sobre la cabeza de alguien. Ese punto quedará a interpretación de los presentes. Una vez hecho el paripé, prosiguió hablando.

“Os presento el rostro de la personificación de la Vanagloria. Ya que probablemente no volváis a saber nada más de mí una vez que nos hayamos marchado de este antro de mala muerte, supongo que puedo daros el lujo de alegrar un poquito vuestra miserable vida con la imagen de una cara bonita durante el tiempo que estemos aquí. Es una oportunidad de oro, así que os recomiendo aprovecharla bien, ¿eh~?”

¿Es Vainglory la persona más humilde del planeta? Abro hilo.

“Muy bien, como mi ‘queridísima’ compañera Sloth ha dicho hace un momento, nosotros seremos los anfitriones del siguiente juego. Así que, ¿qué os parece si vamos empezando, hm~?”

—

Sloth, te toca explicar. Pero está dormida.

—

Acedia le pega una patada a Sloth para que arranque.

—

Sloth no arranca.

—

Vainglory sigue explicando.

Script:

“ ... ”

Sloth.

Sloth, la madre que te parió.

Esta era tu parte del guión.

En fin, parece que no tendrá más remedio que seguir con la explicación ella misma si no queremos estar aquí hasta mañana.

“Bueno, como parece que la dormilona aquí presente está teniendo ciertas dificultades técnicas para despertarse, tendréis la suerte de deleitaros con mi gloriosa voz un poquito más.”

Aclaró su garganta antes de proceder.

“Os hemos convocado aquí para jugar una partida de ajedrez, aunque será una partida... un tanto especial. El suelo del salón será el tablero, y vosotros mismos seréis las piezas. Si ganamos nosotros, nos convertiremos en los nuevos propietarios de este juego de matanza, y tendremos potestad absoluta para hacer lo que nos plazca con este hotel de poca monta. Tendremos derecho a quedarnos con toda la comida de la despensa, os mandaremos a dormir al sofá cuando nos apetezca adueñarnos de vuestras habitaciones, y... cambiaré esa muñeca con claros problemas mentales por una estatua hecha a mi imagen y semejanza.

Si ganáis, os quedáis tal y como estáis. ¿A qué es un trato justo, mh?”

“El primer equipo que consiga noquear al rey rival, conseguirá hacerse con la victoria. Ah, y no tenéis que preocuparos por nosotros, usaremos ”

Si ganamos nosotros, nos quedamos con el juego. Si ganáis, os quedáis tal y como estáis. Gana el primer equipo que noquee el rey contrario.

—

Acedia da paso los rehenes. Mirai anuncia que no quiere irse a Perú.

—

Si os negáis a jugar, prepararemos muchas cositas para los rehenes y mandaremos a mirai a Perú. Podéis hacer trampas, pero si os pillamos tendrá el mismo efecto que si os negáis a jugar.