LEMBAGA KURSUS DAN PELATIHAN
GURUMENGAJAR INDONESIA
Jl. Kavling Permata Ngijo Rt 10/03
Kec. Gunungpati, Kel. Ngijo, Kota Semarang,
Jawa Tengah, 50228

gurumengajarindonesia@gmail.com
www.gurumengajar.id
t.me/gurumengajarbot
0851-6177-4807

Nomor : No.43/AC.1/GM/XI/26
Lampiran : -

Perihal : Undangan

Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Dengan hormat,

Kami dari Guru Mengajar - Akademi Coding Guru mengundang Bapak/Ibu/Saudara/i untuk mengikuti Workshop Online dengan tema **Merancang Paket Permainan KKA Unplugged untuk Melatih Kognitif dan Motorik Siswa**. Diklat ini akan diselenggarakan pada:

- **Hari, Tanggal** **:** 9 - 10 November 2026
- **Waktu** **:** 19.30 - 21.00 WIB

Kami yakin seminar ini akan memberikan manfaat yang besar bagi Bapak/Ibu/Saudara/i, terutama bagi para pendidik, praktisi pendidikan, dan semua pihak yang berkepentingan dalam dunia pendidikan.

Demikian undangan ini kami sampaikan. Atas perhatian dan partisipasi Bapak/Ibu/Saudara/i, kami ucapkan terima kasih.

Hormat kami,
Semarang 13 Oktober 2026
Agus Adi Rahman, S.Pd.

LEMBAGA KURSUS DAN PELATIHAN
GURUMENGAJAR INDONESIA
Jl. Kavling Permata Ngijo Rt 10/03
Kec. Gunungpati, Kel. Ngijo, Kota Semarang,
Jawa Tengah, 50228
gurumengajarindonesia@gmail.com
www.gurumengajar.id
t.me/gurumengajarbot
0851-6177-4807

Lampiran
Nomor : No.43/AC.1/GM/X/26

JADWAL KEGIATAN

Pertemuan ke-	Materi	Jam Pelajaran (JP)		
		Teori	Praktik	Jumlah
1	Pertemuan 1 - Merancang Paket Permainan KKA Unplugged untuk Melatih Kognitif dan Motorik Siswa	4 JP	8 JP	12 JP
2	Pertemuan 2 - Merancang Paket Permainan KKA Unplugged untuk Melatih Kognitif dan Motorik Siswa	4 JP	8 JP	12 JP
3	*Post - test* dan Refleksi	-	8 JP	8 JP
Jumlah Total Jam Pelajaran		8 JP	24 JP	32 JP