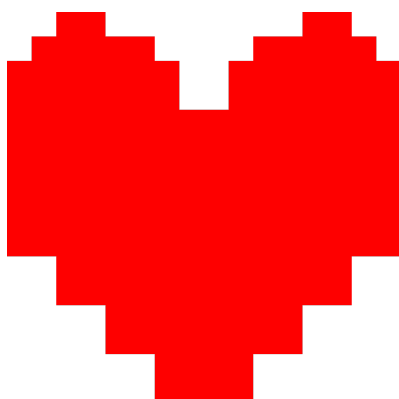


1. Установка Linux-версии Undertale (2-4 стр.)
2. Установка Windows-версии Undertale (5-6 стр.)
3. Гайд по категории "Hard Mode" (подкатегории Neutral) (7-14 стр.)

Установка Linux-версии Undertale



Установление данной версии основано на видео от Shayu:

📺 [How to start Speedrunning Undertale - Updated Basic Setup Guide](#)

Инструкция:

Если Вы приобрели Undertale в своём Steam-аккаунте, то будем “плясать” от него.

ПРИМЕЧАНИЕ:

*(Коли Вы прошли **концовку Геноцида** при включённом Steam Cloud, то Вам **НЕТ НЕОБХОДИМОСТИ** устанавливать отдельно пиратскую версию либо заводить новый Steam-аккаунт со свежей купленной игрой. **Имейте это в виду**, если собираетесь спидранить **True Pacifist** и/или **TPE Glitchless** (мом же **True Pacifist**, но без глитчей) категории. Так как вторая часть прохождения категории **“Soulless Pacifist”**, в которой проходят уже путь Пацифиста, приветствуется. Да, с файлом **“system_information_963”**. Так что не переживайте!*

*Если у Вас всё чисто и Вам принципиально, но собираетесь спидранить **Genocide**, то выключайте Steam Cloud!*

Итак, идём поэтапно:

1. Открывайте Steam и входите в свой аккаунт, где у Вас уже есть купленная и установленная игра “Undertale”;
2. Нажимайте Правой Кнопкой Мыши на игру, дальше **“Свойства...”**;

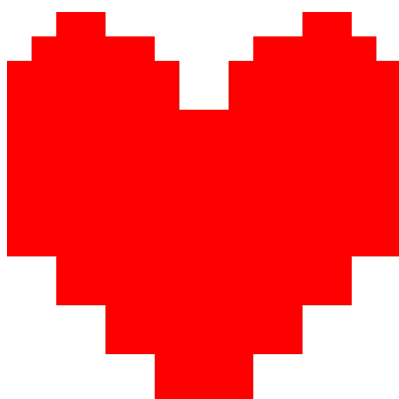
3. Выбирайте *“Бета-версии”*, у опции *“Бета-тестирование”* вместо *“Нем”* кликайте на вариант ***“old_version_101 - old_version_101”*** и закрывайте текущее окно;
4. Ваша игра начнёт автоматически обновляться до данной версии, так что ожидайте (если у Вас не установлена игра, то кликайте *“Установить”*);
5. Затем на сайте <https://www.speedrun.com/ru-RU/undertale/resources> в самом низу, где колонка ***“ПАТЧИ”***, ищите название ***“1.001 Linux on Windows patches”***, нажимайте на неё, а затем на кнопку ***“Download 1001_linux_patches_eaa407e4.zip”*** и скачивайте файл;
6. Потом заходите у себя на рабочем столе или через меню *“Пуск”* в *“Этот компьютер”* (*“Мой компьютер”*) -> *“Локальный диск (C:)”* -> *“Program Files (x86)”* -> *“Steam”* -> *“steamapps”* -> *“common”*. И в этой папке мы видим другую папку, под названием ***“Undertale”***. Копируйте её на рабочий стол;
7. Открывайте скопированную папку, скрольте в самый низ и удаляйте файл ***“steam_api.dll”***, что позволит Вам убрать лишние нагрузки и сохранения Steam Cloud. *(Да, знаю, я выше уже говорил про выключение данной функции. Сами понимаете, что Steam Cloud Андертейлу и в задницу не сдалась.)*;
8. Затем переходим к нашему скачанному архиву ***“1001_linux_patches_eaa407e4.zip”***. Естественно, разархивируйте его. В папке Вы заметите два патча и файл *“readme”* (в котором ещё одна инструкция, но я Вам объясню, что делать дальше);
9. Заходим на сайт <https://www.marcrobledo.com/RomPatcher.js/>;
10. Для *ROM file* выбираем файл ***“data.win”*** из скопированной папки ***“Undertale”***, а для *Patch file* кликаем на ***“1001_linux_datawin_patch.bps”*** из папки ***“1001_linux_patches_eaa407e4”***. После нажимайте на *“Apply patch”*. Затем скачается файл ***“data (patched).win”***. Переименуйте его в *“data.win”*, удалите старый и поставьте пропатченный новый вместо прежнего;

11. Снова возвращаемся на тот самый сайт (<https://www.marcobleido.com/RomPatcher.js/>), а теперь для *ROM File* - exe-файл **“Undertale.exe”**, а для *Patch file* - **“1001_linux_runner_patch.bps”**. Затем нажимаем на *“Apply patch”*. Скачивается новый exe-шник, переименуйте его в *“Undertale.exe”*, удалите старый и поставьте пропатченный в новый вместо прежнего;
12. Теперь Вы можете этот же новый exe-файл спокойно открыть. **Linux-версия Undertale готова! Пользуйтесь! (НО открывайте не через Steam, иначе не заработает!)**

P.S.: Если Вам впадлу делать Linux-версию, то давайте сделаем всё под Windows, но имейте в виду, что Вам тогда надо будет проходить подкатеорию версии “1.02+” (на деле 1.05), а не “1.00-1.001”, и на японском языке, так как тоже упрощает скипы текстов.

Листайте ниже!

Установка Windows-версии Undertale



Установление данной версии основано на видео от Shayu:

📺 [How to start Speedrunning Undertale - Updated Basic Setup Guide](#)

Инструкция:

1. В своём Steam-аккаунте Вам нужна уже установленная игра “Undertale”;
2. В этом случае Вам “Бета-тестирование” трогать **НЕ НАДО**. Идём дальше;
3. Потом заходите у себя на рабочем столе или через меню в “Пуск” в “Этот компьютер” (“Мой компьютер”) -> “Локальный диск (C:)” -> “Program Files (x86)” -> “Steam” -> “steamapps” -> “common”. И в этой папке мы видим другую папку, под названием “**Undertale**”. Копируйте её на рабочий стол;
4. Открывайте скопированную папку, скрольте в самый низ и удаляйте файл “**steam_api.dll**”, что позволит Вам убрать лишние нагрузки и сохранения Steam Cloud. *(Да, знаю, я выше уже говорил про выключение данной функции. Сами понимаете, что Steam Cloud Андертейлу и в задницу не сдалась.);*
5. Затем на сайте <https://www.speedrun.com/ru-RU/undertale/resources> в самом низу, где колонка “ПАТЧИ”, ищите название уже “**Downpatch 1.08 to 1.05**”, нажимайте на неё, а затем на кнопку “**Download 108_to_105_undertale_bjdp7.zip**” и скачивайте файл;
6. Затем переходим к нашему скачанному архиву “**108_to_105_undertale_bjdp7.zip**”. Естественно, разархивируйте его. В папке Вы заметите один патч и файл

“readme” (в котором ещё одна инструкция, но я Вам объясню, что делать дальше);

7. Заходим на сайт <https://www.marcrobledo.com/RomPatcher.js/>;

8. Для *ROM file* выбираем файл **“data.win”** из скопированной папки **“Undertale”**, а для *Patch file* кликаем на **“108_to_105_undertale.bps”** из папки **“108_to_105_undertale_bjdp7”**. После нажимаем на **“Apply patch”**. Затем скачается файл **“data (patched).win”**.

Переименуйте его в **“data.win”**, удалите старый и поставьте пропатченный новый вместо прежнего;

9. Теперь Вы можете этот же новый exe-файл спокойно открыть.

Windows-версия Undertale (v1.05) готова! Пользуйтесь! (НО открывайте не через Steam, иначе не заработает!)

10. Открыв игру, поменяйте язык игры с английского на японский в опции **“Настройки”**. Всё! Спидраньте.

P.S.: Если у Вас пиратская версия, то у меня на это пока что инструкции нет. Я пробовал на пиратке сделать всё то же самое, по пунктам, но только открылось окно с надписью **“Undertale”** и закрылось. Всё. Извините...

Если у Вас есть информация, как сделать из пиратки в Linux-версию и в Windows-версию (патч 1.05), чтобы работала на Windows, то дайте, пожалуйста, знать. Удачи, Вам, ребята, в спидране!

И помните, сама игра недорогая (249 рублей, 1850 тенге, 169 гривен), так что можете её купить в Steam и сделать всё по пунктам. А в моментах, когда скидка, будет стоить гораздо дешевле. Заодно дадите дань уважения Тоби Фоксу. **(Русификатор НЕ использовать!)**
Не просите в спидранкоме, где достать и пропатчить пиратку!
К пиратству они относятся отрицательно и не поощряют!

Далее у нас Гайд по категории **“Hard Mode”** (подкатегории Neutral).
Листайте ниже!

Гайд по категории “Hard Mode” (подкатегории Neutral)



Руководство основано на гайде от Rekyuu:

https://web.archive.org/web/20190802204327/https://github.com/speedfun/undertale/blob/master/hard_mode.md

Правила категории:

- Пройти Hard Mode по нейтральной концовке;
- Hard Mode активируется названием павшего человека как “FRISK”;
- Время начинается на подтверждении имени кнопкой “YES” и заканчивается либо при появлении цифр урона после удара, либо на последнем нажатии варианта “Пощадить” в адрес Торизель;
- Вы должны играть в версию 1.00 или 1.001. (Если в случае с японским языком и версией для Windows, то 1.02 или выше., но на деле 1.05.)

Руководство по спидрану:

Чтобы Вам было проще ориентироваться, я обозначу места действия как “комната”.

Комната 0:

1. Как только появляется персонаж, сразу идите направо к двери;

Комната 1:

2. Подойдите к Флауи, начинайте мэшить текстбокс;
3. Продолжайте так делать и направляйте ДУШУ во верхний левый или правый угол, чтобы быстрее получить удар;

4. Дальше скипайте диалог Флауи, но после хита направляйте ДУШУ в нижний левый угол;
5. Получайте урон (*Ваши жизни будут восстановлены сразу, а цветок получит волшебный шапалах*), мэште текстбокс при встрече с Ториэль;
6. Следуйте за ней, попутно скипая её диалог;

Комната 2:

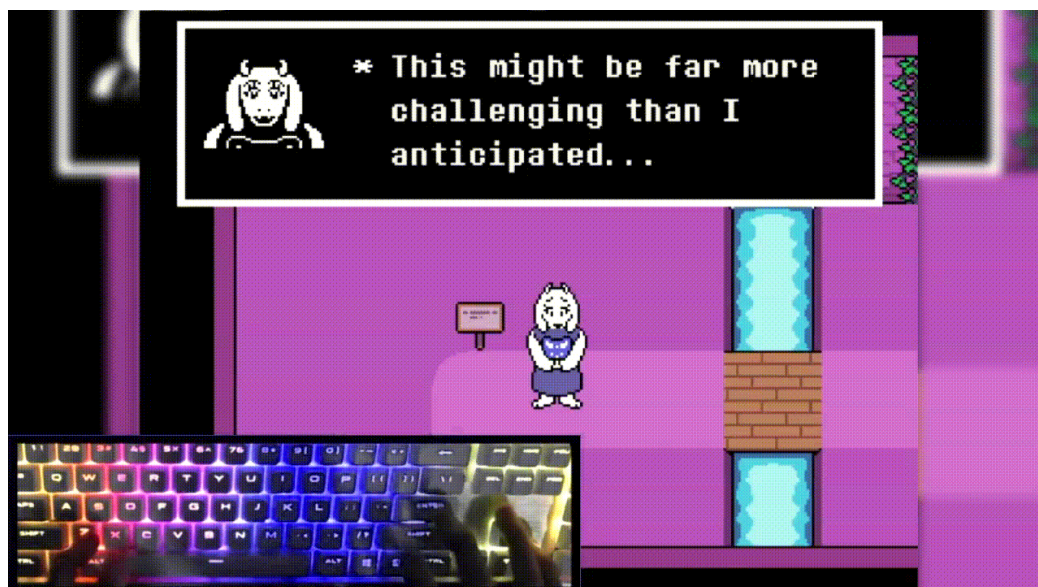
7. В комнате с первой точкой сохранения продолжайте идти за Ториэль;

Комната 3:

8. В комнате с плитками и рычагом чисто мэстите её диалог, а после следуйте за ней;

Комната 4:

9. Сначала пропускайте диалог, а потом идёте за Ториэль. Теперь, когда будете ближе к маленькому мостику, держите сначала кнопку "Вверх", а затем "Вниз" одновременно. Это позволит Вам, скажем, "вращаться" у верхней стены. Держите до тех самых пор, пока не дойдёте до переключателя и не взаимодействуете с ним. Как только нажали, отпускаете "Вверх". Дойдя до другого мостика, вновь начинайте держать отпущенную стрелку и так же проделайте со следующим рычагом. Идите за Ториэль; [Пример ниже]



Комната 5:

10. Затем мэшьте её диалог и интерактируйте с Манекеном.

Ваши действия: **“АСТ”** -> **“Talk”**, **скипать текстбокс.**

После битвы пропускаете диалог Ториэль и следуйте в следующую комнату;

Комната 6:

11. Опять пропускайте её разговор и идёте за ней. По пути столкнётесь с Фроггитом.

Ваши действия: **“FIGHT”** и **наносить крит, целясь по середине метра атаки.**

Далее следуйте за Ториэль, вновь мэшьте её текстбокс, ждёте, когда она автоматически проводит Вас за ручку, а затем скипаете диалог и следуете за ней;

Комната 7:

12. Здесь в начале мэшьте текстбокс, а затем просто идёте по длинному коридору. При встрече с Ториэль скипаете очередной её диалог. Далее заходите в следующую комнату;

Комната 8:

13. Приготовьтесь к тому, что начнутся рандомы.

Скипайте телефонный разговор и идите к выходу внизу направо. Имейте в виду, что Вы можете столкнуться с противником;

[Постарайтесь не злиться, если вдруг такое произойдёт.

Не получилось обойти — или идёте дальше, невзирая на такой поворот, или ресетите ран. Такое может произойти в дальнейших комнатах]

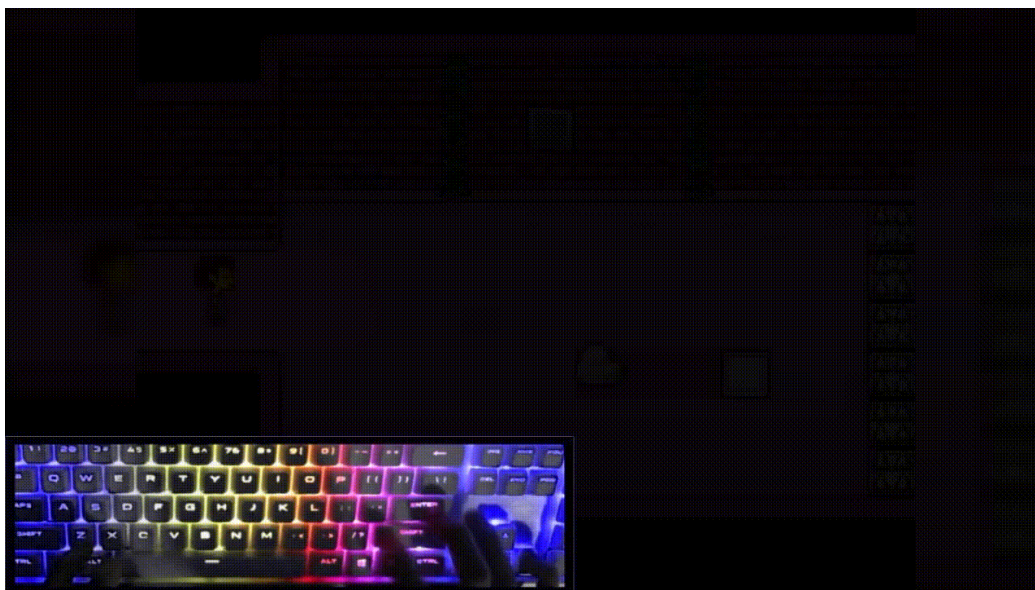
Комната 9:

14. Здесь Вы идёте вперёд, но падаете вниз. Заходите во вторую дверь, тем самым поднимаясь наверх, и ведёте путь направо;

Комната 10:

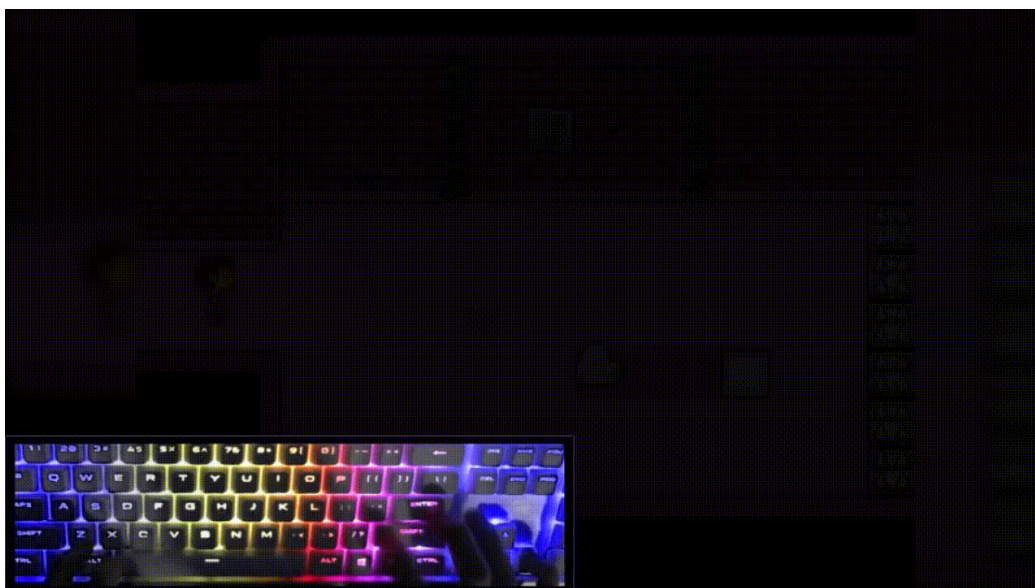
15. Мэшите телефонный разговор, выбирая первый вариант *"Cinnamon"*.

С этого места Вы держите кнопки *"Вверх"* и *"Направо"*, пока пропускаете очередной текстбокс Торизель, идёте к табличке, интерактируете с ней, а затем быстренько держите *"Вниз"* и *"Направо"*, дабы подтолкнуть камень; **[Пример ниже]**



16. Как только Вы отошли от шипов, вызывайте меню, отменяет и постепенно идите направо, нажимая по очереди *"CTRL"*, *"X"* и стрелку *"Направо"* **[Пример ниже]**. Данный трюк называется "Буферизация с Меню" (или *"Menu Buffering"*). Он позволяет скипнуть очередное столкновение, которое здесь возникает.

Глитч требует время и попытки!



Комната 11:

17. В этой комнате Вы проходите по той дорожке, которая не позволит Вам упасть и начинать сначала, дабы не тратить своё время на забег. Думаю, дорогу знаете наизусть. Можете идти через края, чтобы срезать путь. Как только дошли, сразу на выход;

Комната 12:

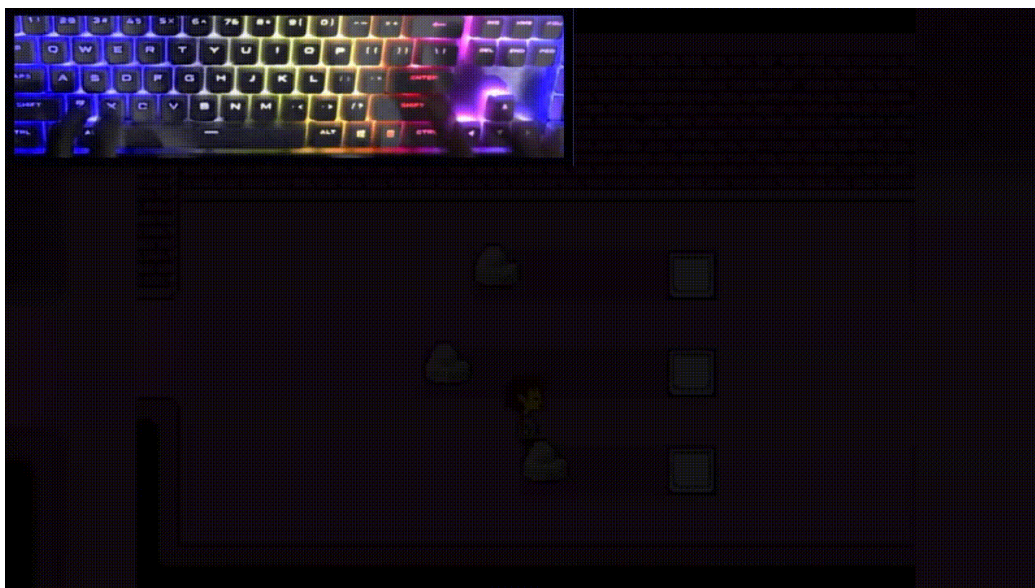
18. В этой комнате с тремя камнями, подходя с правой стороны к третьему, Вы столкнётесь с Финальным Фроггитом.
Ваши действия: **"ACT"** -> **"Mystify"**.

Его атаки:

Если Вам попадётся атака в виде прыжка, то сразу направьте душу в самый правый верхний угол. Так он до Вас не доберётся. Если атаковать начнёт мухами, просто уворачивайтесь.

Следующие действия: **"MERCY"** -> **"Spare"**, **мэшить текст.**

19. Затем с правой стороны с боку от третьего камня толкните его влево несколько раз так, дабы он толкал Вас направо, попутно скипая текст. Как только он на месте, идите, но не уходите далеко и вернитесь к нему, чтобы вновь закрыть шипы. Всё, ведите путь направо; **[Пример ниже]**



Комната 13:

20. Просто идёте дальше;

Комната 14:

21. Подойдите к Напстаблуку, интерактируйте с ним и начинайте битву.
Ваши действия: **“АСТ” -> “Cheer” [4 раза], попутно скипая его диалог и уворачиваясь от атак.**
После драки скипайте текстбоксы и идите наверх;

Комната 15:

22. Ведите свой путь дальше. Ториэль начнёт Вам звонить.
Просто скипайте текст и идите дальше;

Комната 16:

23. Здесь по умолчанию: падаете на вторую верхнюю яму, переключаете рычаг, выходите оттуда и идёте направо;

Комната 17:

24. Просто идёте вниз;

Комната 18:

25. После входа слева переключаете рычажок и идёте налево;

Комната 19:

26. Ближе к выходу наверху переключаете скрытый рычаг за столбом и ведёте свой путь дальше;

Комната 20:

27. Впереди (*не справа у входа*) за столбом очередной рычаг, с которым Вы интерактируете и переключаете.
28. Здесь у Вас может быть столкновение. Делайте такой же трюк, как и в Комнате 10 (пункт 16), когда экран дойдёт до правой стороны впритык (*хоть это и необязательно*).
Напоминаю, что трюк требует время и практики на совершение глитча. У Вас получится!

Комната 21:

29. Дальше идёте наверх;

Комната 22:

30. Здесь Вы в очередной раз встречаете Ториэль.
Пропускайте весь диалог, а затем следуйте за ней;

Комната 23:

31. Тут тоже скипайте её разговор и идите направо;

Комната 24:

32. Мэшите весь её диалог и возвращаетесь направо;

Комната 25 (23):

33. Идите налево;

Комната 26:

34. Интерактируйте с Ториэль.
Мэшите текст, выбирая варианты **“Yes”** -> **“Nothing”** -> **“Sure”**
-> **“How to exit the RUINS”**. После разговора идите направо;

Комната 27 (23):

35. Спускайтесь по лестнице;

Комнаты 28, 29, 30:

36. Идите по дороге, попутно пропуская текстбоксы Ториэль;

Комната 31:

37. Скипаете оставшийся диалог и начинайте битву с Ториэль;

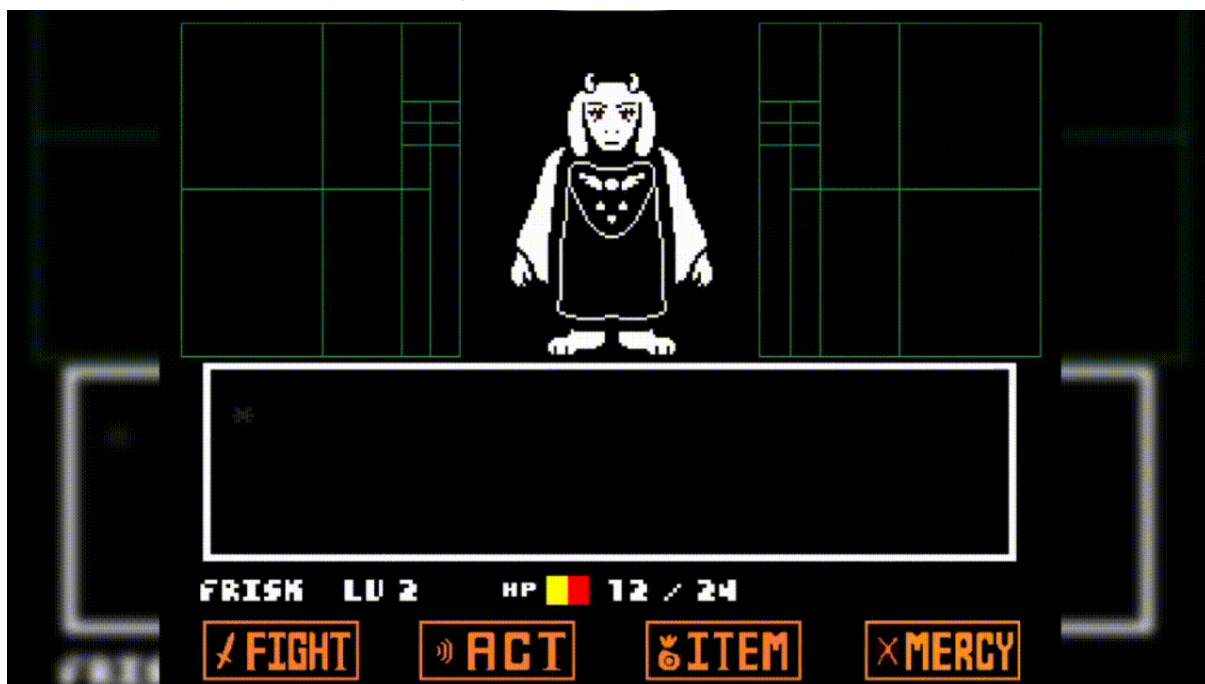
БОСС:

38. Ваши действия: **“MERCY”** -> **“Spare” [13 раз]**.
Должен подчеркнуть, что у неё виды атак происходят
рандомным путём, так что надейтесь на то, что Вам попадутся
не просто огоньки.
Во время хода босса уворачивайтесь ото всех её атак, кроме
одной.

Есть атака, которая позволит Вам сразу закончить её черёд: когда появляется её рука.

В этот момент надо навести ДУШУ прямо на неё. Да, вы получите урон, НО в этой битве Вы не проиграете, так как при достижении 2 ХП она будет уворачивать свои огоньки от Вас.

Однако, **имейте в виду**, что Вы должны настигать только тогда, когда появится её рука! [Пример ниже]



После 13-й пощады и ещё речи прожимайте сразу **“FIGHT”**.
Целиться *не надо*, атакуйте моментально.

При появлении нумерации урона время забега заканчивается.
Всё! **(P.S.: Она останется живой! Не бойтесь!)**

Огромное благодарство раннерам Shayu и Rekyuu!

Ваш разборщик,
Rash (Рэш)