

XPRO JB Правила игр 🦦

Этот документ описывает правила и рекомендации для глобальных игр, мини-игр и дуэлей в режиме Jailbreak на сервере xPRO. Эти активности являются важной частью игрового процесса, предоставляя возможности для соревнований, стратегий и наград, таких как Фридей. Ознакомьтесь с этими правилами, чтобы обеспечить честную и увлекательную игру 🦦.



Глобальные игры 🦦

Глобальные игры — это особые раунды, объявленные Командиром, которые создают уникальные игровые сценарии с участием всех игроков.

Правила глобальных игр:

- 🌟 **Объявление:** Командир может объявить глобальную игру, только если предыдущий раунд был глобальным Стандартным Фридеем.
- 🌟 **Создание правил:** Командир должен разработать четкие и справедливые правила игры, не противоречащие общим правилам.
- 🌟 **Осведомленность игроков:** Командир обязан убедиться, что все Заключенные понимают правила игры до её начала.

🌟 **Время начала:** Командир должен указать примерное время начала игры (например, 8:30).

🌟 **Неизменность правил:** Правила игры нельзя менять после её начала.

🌟 **Итоги игр:** существует всего лишь 2 исхода игр:

💬 **Игры на выбывание:** Последний выживший Т становится победителем и получает Фридей в следующем раунде.

💬 **Игры на противостояние:** При победе Охранников (КТ) объявляется Жёсткий Фридей, при победе Заключённых (Т) — глобальный Стандартный Фридей.

Список глобальных игр:

💣 Прятки:

💬 Заключённые (Т) получают Фридей и прячутся по всей карте.

💬 Охранникам (КТ) разрешено убивать Т любым оружием.

💬 Последний выживший Т получает Стандартный Фридей в следующем раунде.

💣 Догонялки:

💬 Т получают Фридей и могут свободно перемещаться по карте.

💬 КТ разрешено убивать Т только ножом.

💬 Командир может изменить гравитацию или отключить ограничения на BunnyHop.

💬 Последний выживший Т получает Стандартный Фридей в следующем раунде.

💣 Оборона:

💬 КТ занимают определённую зону и не могут её покидать.

💬 После открытия джайлов Т направляются в оружейку, берут оружие и остаются в ее пределах до начала игры.

💬 Если все КТ убиты, Т получают глобальный Стандартный Фридей в следующем раунде.

💬 Если КТ побеждают, объявляется Жёсткий Фридей.

💣 Найди и убей КТ:

💬 Т получают оружие и пытаются найти и уничтожить КТ по всей карте.

💬 Если все КТ убиты, Т получают глобальный Стандартный Фридей в следующем раунде.

💬 Если КТ побеждают, объявляется Жёсткий Фридей.

Голодные игры:

- ☞ Все Т соревнуются друг против друга, по умолчанию КТ не участвуют.
- ☞ По умолчанию команды ограничены одним Т.
- ☞ Победитель (или победители) получает Стандартный Фридей в следующем раунде.

Тихая резня:

- ☞ Т имеют право на бунт, но могут использовать только нож.
- ☞ Т обязаны двигаться только медленным шагом (Shift).
- ☞ По стандарту прыжки запрещены как для КТ, так и для Т
- ☞ КТ запрещено восстанавливать здоровье или прятаться в зонах, недоступных для Т.
- ☞ Итог зависит от исхода: победа Т даёт глобальный Стандартный Фридей, победа КТ — Жёсткий Фридей.

Найди скин / оружие:

- ☞ Т получают Фридей и могут свободно перемещаться по карте с целью поиска скина / оружия.
- ☞ Командир вправе прятать сразу несколько скинов / оружий.
- ☞ Победитель (или победители) получает Стандартный Фридей в следующем раунде.



Мини-игры 🦦

Мини-игры — это игры, организуемые Командиром, в течение раунда. Они часто жестокие, и проигравшие Заключённые выбывают до конца раунда.

Правила мини-игр:

- ✓ **Цель:** Мини-игры тестируют навыки, послушание или удачу Заключённых, часто с высокими ставками.
- ✓ **Выбывание:** Проигравшие Т в основном умирают и ждут конца раунда.
- ✓ **Роль Командира:** Командир организует и контролирует мини-игры. Так же может придумывать свои мини-игры, но они должны следовать основному своду правил.
- ✓ **Справедливость:** Мини-игры должны быть выполнимыми и справедливыми, с четкими инструкциями для Т.

✓ **Отказ:** Заключенные могут отказаться от участия в мини-игре по уважительной причине. Отказ должен быть озвучен сразу через микрофон или чат (см. правило #10).

Примером мини-игры послужит **бокс**. 2 Т, в основном на ножах, сражаются в игровой зоне, которую обозначит Командир. В боксе 2 Т обязаны иметь максимальное здоровье для честности проведения игры. Остальные нюансы описывает Командир.



Дуэли 🥊

Дуэли — это противостояние между двумя игроками. В основном проводятся между Т и КТ ради награды, такой как Фридей.

Правила дуэлей:

! **Право на ЛР:** Последний выживший Т получает право на Последнее желание, которое может включать дуэль (см. правило #8).

! **Выбор противника:** Т имеет право выбрать любого игрока за КТ для дуэли. После объявления ника выбранного КТ один из игроков (Т или КТ) должен первым сказать «я стреляю первым», чтобы определить порядок стрельбы.

! **Выбор условий:**

! Игрок, опоздавший с фразой «я стреляю первым», выбирает либо место дуэли, либо правила дуэли.

! Не выбранный пункт (место или правила) достаётся игроку с правом первого выстрела.

! **Типы правил дуэли:** Существует три варианта правил: Золотой стандарт, Серебряный стандарт, Импровизация.

! **Помехи:** Вмешательство или нарушение условий Дуэли другими игроками карается немедленной смертью.

! **Награда Фридей:** Победа в дуэли может принести Стандартный Фридей в следующем раунде.

! **Нарушение условий:** Если участники нарушают установленные условия дуэли, она может быть отменена, а нарушитель убит.

Варианты правил дуэли:

☒ Золотой стандарт:

- Стрельба только в голову.
- Дуэль продолжается, пока один из участников не умрёт.
- Движение ограничено от левого упора до правого упора в месте проведения дуэли, строго с ножом в руках.
- Стрельба разрешена только по центру места проведения (ловить у края запрещено).
- Запрещено хаотичное движение: подпрыгивание, верчение, уворачивание.
- Участники должны всегда смотреть на противника.
- Стрельба поочередная, строго сидя.

☒ Серебряный стандарт:

- Стрельба только в тело.
- Дуэль продолжается, пока один из участников не умрёт.
- Разрешено движение только влево и вправо, строго с ножом в руках.
- Стрельба разрешена только по центру места проведения (ловить у края запрещено).

- Разрешено хаотичное движение: подпрыгивание, верчение, уворачивание.

- Стрельба поочередная, строго стоя.

Импровизация:

- Игрок, выбирающий правила, имеет право придумать свои условия.

- Условия не должны быть абсурдными или нарушать основные правила сервера.

