

己のチップーダンガンーで敵を貫け！ ダンガンロンパブラックジャック

1.参加人数

特殊シンプル7ルール 参加費 G Box

2.使用デッキ

No-JK 6デッキ

3.スタック設定

3000Ptsスタート Min:0Pt Max:No-Limit Unit:10Pts

4.ゲームの流れ

- ①ターゲットフェイズ
- ②ベットフェイズ
- ③メインフェイズ
- ④清算フェイズ
- ⑤死体発見フェイズ
- ⑥学級裁判フェイズ
- ⑦処刑フェイズ
- ⑧リセットフェイズ

5.各フェイズの詳細

①ターゲットフェイズ

全プレイヤーは「ターゲットプレイヤー」をDiscordにてディーラーに宣言する。
この時、「ターゲット無し」も選択可能。

②ベットフェイズ

ターゲットプレイヤーを除く全プレイヤーはDiscordにてクローズドベットを行う。

③メインフェイズ

[にこぶんのクラシックBJ準拠のBJを行う。](#)

ただし、「1枚目はDiscordにてクローズ」で送付される。

※プレミアム/BJは無効。

ただし、配当が異なるため、次項「清算フェイズ」を参照。

④清算フェイズ

ディーラーとの勝敗によって配当を付ける。

勝利(敗北)配当にターゲットボーナスを加えたポイントがトータル配当となる。

勝利→2倍 敗北→0倍

ターゲットボーナス→ターゲット先からベット2倍分を徴収する

また、清算は

「勝敗分(SR・勝利・敗北)→ターゲットボーナス(同順はボタンより)」の順に消化される。

⑤死体発見フェイズ

清算フェイズの結果、所持ポイントが0以下になった場合は「死亡」扱いとなり、ディーラーによって死亡プレイヤーが発見された旨と、その対象プレイヤーを告知する。

※自殺(勝敗分のみで0P以下になる場合)は10Pを付与し、ゲームに復帰する。

※同時殺害(同ゲーム内で死亡が二人以上発生した場合)は

最も損傷の酷い死体(ポイントの低いほう)を正式な死体として扱い、

他のプレイヤーは自殺同様10Pを付与し、ゲームに復帰する。

死体が発見されなかった場合は⑥～⑧のフェイズはスキップされ、①に戻る。

ただし、5ゲーム間死亡が発生しなかった場合は「脱出失敗」となり、

「全プレイヤーを強制敗北」として扱い、ゲームを即座に終了する。

⑥学級裁判フェイズ

このフェイズではプレイヤーを殺害したクロを暴くため、生存プレイヤー同士で議論を行う。
クロとは？

・ターゲットボーナスによってターゲットプレイヤーのポイントを全て徴収したプレイヤー
学級裁判は4つのラウンドで構成されている。

V.ヴィランラウンド

A.コールラウンド

B.議論ラウンド

C.投票ラウンド

各ラウンドの詳細は次の通り

V.ヴィランラウンド

本事件のクロがDiscordにて通達される。

シロには何も通知されない。

A.コールラウンド

ディーラーより残ポイントがコールされる。

生存プレイヤーはディーラーコメントより60秒以内に今のゲームのベット額をコメントする。 この時のコール額は嘘をついても構わない。

タイムオーバー時は該当プレイヤーを処刑する。

B.議論ラウンド

持ち時間7分で「誰を処刑すべきか」を議論する。

C.投票ラウンド

全員が疑わしき人物にDiscordで投票を行う。

全員の投票が終わったら、ディーラーによって投票先が告知される。

この時、「ターゲットを指定しなかったプレイヤー」は「アリバイ有り」と扱い、

投票先に選ぶことができなくなる。

⑦処刑ラウンド

本当のクロが誰であったかを告知する。

処刑したプレイヤーとクロが一致した場合は生存しているメンバーで⑧へと進む。

もし違った場合はクロの単独優勝が確定する。(二回目以降は現時点でとりうる最高位)

⑧リセットラウンド

見事クロを処刑することが出来た生存者で次回ラウンドへと進む。

その際にはポイントのリセットを行い、①へと戻る。

その時、「正しいクロに投票をしたプレイヤー」は5000Pから次ラウンドを開始できる。

6.ゲーム配当

3ラウンド終了時のゲーム結果に応じて報酬を決定する。

クロ勝利→P Box獲得(G返却)

シロ生存→G+ Box獲得(G返却)

死亡/処刑→G没収