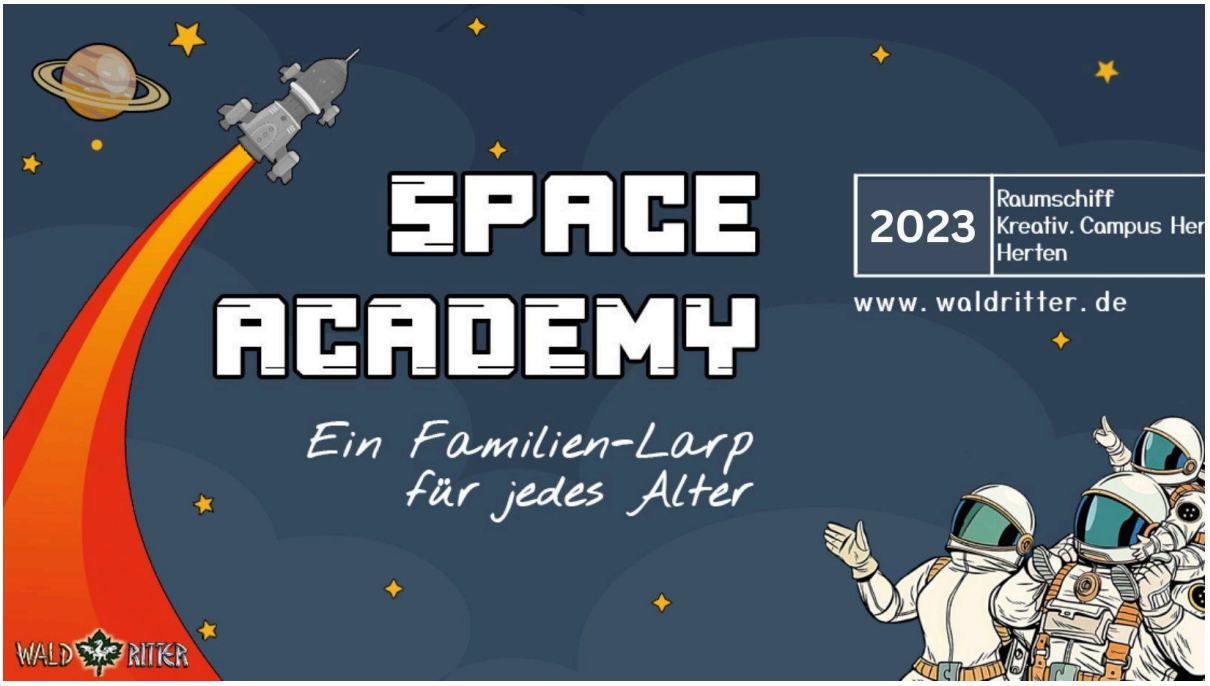


Waldritter e.V.
Ewaldstr. 20
45699 Herten
E-Mail:carola.nebe@waldritter.de

Liebe Familien,
liebe Freunde,

wir freuen uns auf eine tolle Zeit mit Euch!

Auf diesen Seiten beschreiben wir Euch das weitere Vorgehen und wie Ihr euch als Familie und Freunde auf das Familien-Larp vorbereiten könnt. Dabei gibt es zum einen den

- **Raumschiff K. Johnson Teil**

Dieser beschreibt Dinge, die im Spiel vorkommen, beispielsweise Hintergrund zum Raumschiff.

- **Organisatorischen Teil**

Hier werden die Rahmenbedingungen erklärt, wie beispielsweise die Anfahrt zum Veranstaltungsort.

Das Setting **2**
Spielablauf **2**
Spielphilosophie 3
Was zieh ich an? 4
Was wird gestellt? 4
Was bringe ich mit? 4
Austausch über das Larp 5
Charaktererstellung 6
Gruppen **6**
Die Kandeliten 6
Die Inventas 7
Die Arsenen 7

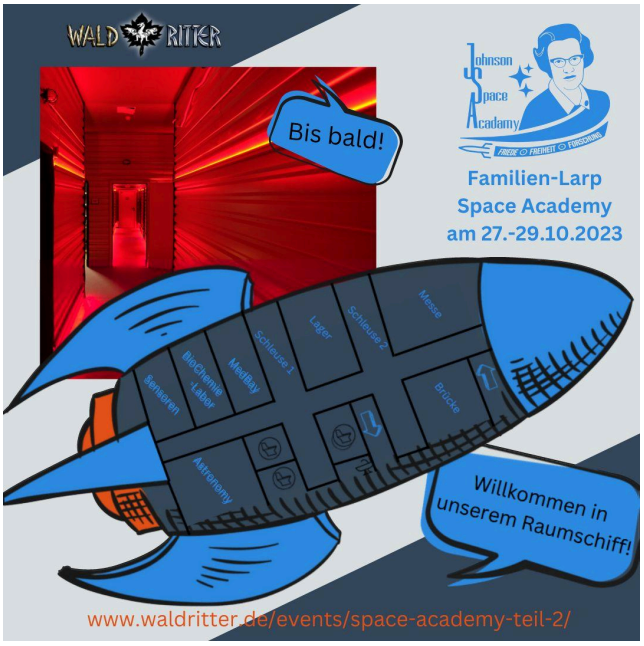
Crew-Funktion 7
Professor*in und Crewfrau/ Crewmann 7
Kadett*in 2. Jahr 8
Kadett*in 1. Jahr 8
Charaktername und Hintergrund 8
Organisatorischer Teil 11
Was ist ein Familien-Larp? 11
LARP bereits mit den Kleinsten 11
LARP – auch für Freunde und Eltern 11
Bildungspolitik für Erwachsene 11
Datum der Veranstaltung 12
Wer ist der Veranstalter? 12
Wie komme ich hin? 12
Kontakt zur Veranstaltung 13
Unterstützung der Veranstaltung 14
Verpflegung und Unterkunft 14
Wichtige Hinweise 14
Teilnahmebeitrag 14
Freunde, Professor:innen und NSCs 15

Update
am 19.10.2023:

- Das Setting: **Was bisher geschah…**
- Was bringe ich mit? - **Marmeladengläser**
- **Austausch über das Larp: Discord-Server**
- Charakter-Infos: **Formular**
- Datum der Veranstaltung: **Zeitplan**

Raumschiff K. Johnson

Das Setting



Die Crew des Raumschiffs K. Johnson reist durch die Kaulquappen-Galaxie und hilft den einzelnen Lebewesen und Völkern, wo Hilfe vonnöten ist. Sie nennen sich selbst die “Wächter*innen der Galaxie”. Die Bewohner*innen der Kaulquappen-Galaxie leben in Frieden zusammen, auch wenn es häufiger zu Unstimmigkeiten und Interessensunterschieden der verschiedenen Völker und Bewohner*innen kommt. Hier kommen die Wächter*innen der Galaxie zum Einsatz. Als neutrale Instanzen versuchen sie, mit Diplomatie und Ideen bei Konflikten zu helfen. Gerne werden die Wächter*innen gerufen, wenn Lebewesen vor einer Bedrohung stehen und alleine nicht weiterkommen, wie erst kürzlich bei der Evakuierung einer Forschungsstation, die durch eine Supernova gefährdet war.

Vor vielen Jahrhunderten gab es Krieg in der Kaulquappen-Galaxie. Die Wenigsten wissen, was genau in den Jahren des Krieges passierte. Doch die weitergegebene Geschichte besagt, dass nach dem Ende des Krieges die “K. Johnson” gebaut wurde und den Wächter*innen der Galaxie die Berufung verliehen wurde, sich dem Aufrechterhalten des Friedens zu widmen.

In den letzten Jahren merkte die Crew, dass sie wieder Verstärkung brauchte. Die Aufgaben und die ethischen Fragestellungen der Wächter*innen werden immer komplexer und die Idee der “Space Academy” entstand. Die Lernenden werden in ethischen Fragestellungen und Kommunikation unterrichtet und auf den körperlichen Einsatz in Bedrohungen und Gefährdungen vorbereitet. Die “K. Johnson” geht natürlich ihrem Alltag weiter nach und so erleben schon die Lernenden Abenteuer.

Was bisher geschah…
Die Regierung hat aufgrund K.Johnsons großartigen Forschungsberichten und -zeichnungen über die Tuddlers, sowie K. Johnsons Einsatz für die Schützung dieser, die Wartungs- und Reparaturkosten des Schiffes übernommen bekommen. Die gesamte Crew kehrt nach ländlichen Urlaubs- und Entdeckungstouren auf ihr neu gewartetes Schiff zurück.

Und hier steigt unser Spiel ein. ;-)

Spielablauf

Die Space Academy ist ein Larp für die ganze Familie und ihre Freunde. Das Spiel findet im Kreativ.Campus Herten statt, wo wir dabei sind, eine Raumschiff-Larp-Location zu bauen. Zu

unserem Spiel werden wir eine spannende Location zum Bespielen haben. Die Space Academy ist das erste Familien-Larp, welches im Raumschiff stattfinden wird. Wir freuen uns sehr, mit euch das Pilotprojekt auszuprobieren.

Das Larp wird in Episoden gespielt werden. Zwischen den Pausen habt ihr Zeit, in der Ludothek Brettspiele zu spielen, zu Essen, euch auszuruhen, miteinander zu quatschen, Ideen für euer Spiel zu sammeln oder ein bisschen spazieren zu gehen.

Von unseren vorherigen Familien-Liverollenspielen wisst ihr schon, dass wir meist Erwachsenen- und Kinderplot zusammenlegen. Für die Space Academy werden wir ausprobieren, parallele Erwachsene- /Jugend- und Kinderplots zu bespielen und diese sich überschneiden zu lassen.

Das Raumschiff K. Johnson hat sowohl die Akademie als auch den Regelbetrieb. Dementsprechend werden im Spiel sowohl Unterrichtsstunden als auch kleine Abenteuer vorkommen.

Spielphilosophie

Bei unseren Familien-Larps legen wir immer Wert darauf, dass sich die Teilnehmenden als Team fühlen können. Deswegen verzichten wir auf Intrigen und Konkurrenz untereinander. Stattdessen möchten wir erlebnisreiche, gemeinsame Momente mit euch schaffen. Wenn ihr jemanden austricksen wollt, dann gerne die, die nicht zur Crew gehören ;).

❖ **Die Crew hält zusammen.**
Auf die Crew können wir uns verlassen. Bösewichte kommen von außerhalb.

❖ **Niemand wird diskriminiert, sondern wird so angenommen, wie er/sie ist!**
Wir sind im Weltraum, hier ist (fast) alles möglich.

❖ **Ein entspannter Umgang mit Konflikten.**
Streit kann vorkommen - danach geben wir uns Mühe, dem anderen Verständnis und eine wertschätzende Haltung entgegenzubringen. Es zeigt Größe, wenn man sich für Fehler entschuldigen kann.

❖ **Niemand braucht Vorwissen.**
Jede*r kann sich wilde Geschichten ausdenken, was er/ sie schon alles an der Akademie vorher gelernt hat. Das Spiel baut nicht auf benötigten Vorwissen auf. Es gibt auch keine Prüfungen, in denen der präsentierte Stoff abgefragt wird.

❖ **Wir und auch das Konzept können wachsen.**
Die Space Academy ist unser erstes Familien-Larp im Raumschiff und wir sind sehr gespannt, wie alles funktioniert. Vieles im Spiel probieren wir zum ersten Mal aus. Es kann sein, dass wir aus der ersten Space Academy lernen und bei der 2. Space Academy vieles anders laufen wird.

Was zieh ich an?

Als Raumschiff- Crew wollten wir ein wenig Einheit in der Uniform haben. Wir würden euch bitten, ein marineblaues Oberteil als Kleidungsstück mitzubringen. Ansonsten seid ihr mit eurer Kleidung frei. Gerne könnt ihr die Merkmale eures Volkes in eurem Kostüm berücksichtigen. Ihr könnt euch aussuchen, ob ihr menschenähnliche Wesen seid, oder ob ihr euch Fühlerchen etc. machen möchtet.

Was wird gestellt?

Vor Ort stellen wir Euch alles für Euer Wohl bereit:

- Eine Raumschiff-Larp-Location
- Betten in Mehrbettzimmern
- Gemeinschaftsbäder
- drei Mahlzeiten und (alkoholfreie) Getränke zu den Mahlzeiten
- Ludothek (OT- Bereich): hier könnt ihr es euch gemütlich machen, Spiele spielen, den Tag ausklingen lassen.

Wir würden es begrüßen, wenn der Alkoholkonsum aus Vorbildfunktion für unsere kleinen Teilnehmenden in Maßen gehalten würde.

Was bringe ich mit?

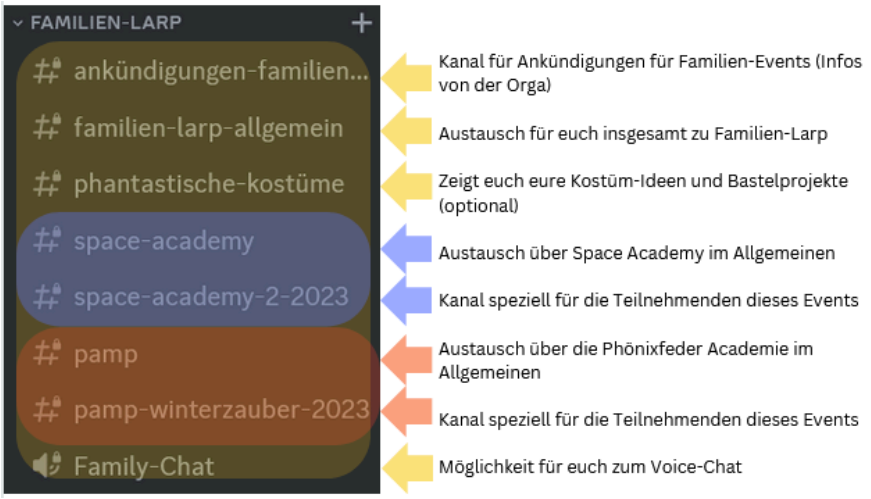
Bitte bringt Folgendes mit:



- Ein blaues Oberteil zum Spiel (“Uniform” der K. Johnson)
- Bettlaken/Schlafsäcke oder Bettlaken/Bezüge - in jedem Fall ein Bettlaken!
- Getränke und Snacks
- einen Beutel oder Rucksack, um Sachen zu transportieren
- eine Trinkflasche, um Getränke abfüllen zu können
- Kleidung, die **nass** und dreckig werden darf und Regenkleidung - zudem Wechselkleidung (evtl. gibt es eine “Planeten-Exkursion”)
- Kleidung, die zum Basteln getragen werden kann
- einen warmen Pulli für abends
- Hygieneartikel
- (Kuscheltier-)Haustier sind erlaubt (leider keine echten!)
- Denke an persönliche Gegenstände, auf die du am Wochenende nicht verzichten kannst, wie Medikamente, Babyphone und z.B. eine Sportbrille für sportliche Aktivitäten
- **neu:** zum Basteln: große/hohe leere Marmeladengläser (2x pro Kind)

Austausch über das Larp

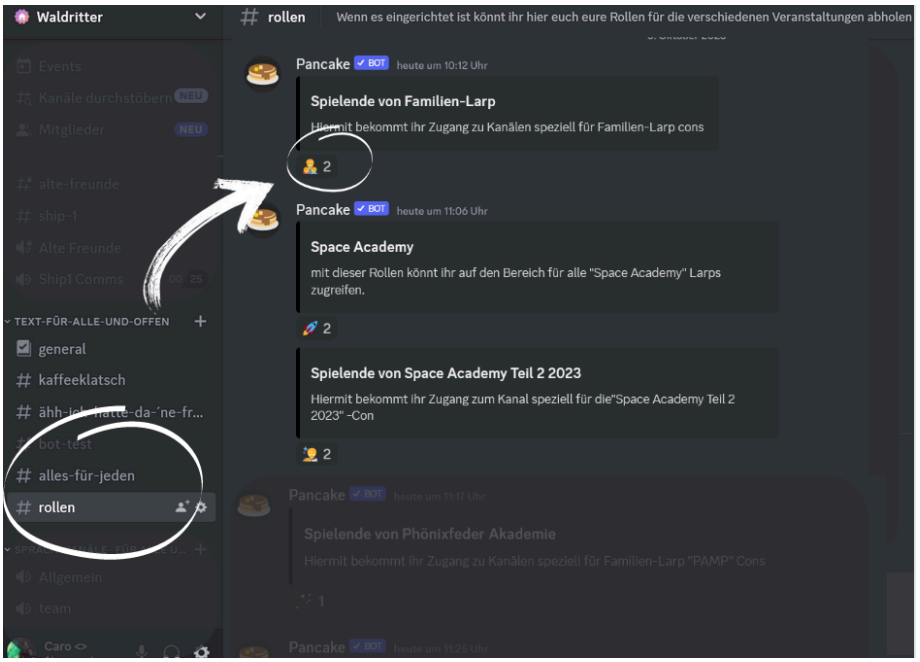
Beim letzten Event wurde der Wunsch geäußert, sich insbesondere nach dem Event noch weiter austauschen zu können. Aus diesem Grund haben wir auf unserer bestehenden Discord-Seite der Waldritter einen Kanal für Familien-Larp eingerichtet. Dieser ist folgendermaßen gegliedert (siehe Bild).



Bei Bedarf könnt ihr dort eure Vorfreude teilen und euch im Anschluss an das Larp austauschen und das Erlebte nochmal besprechen.
Dieses Angebot ist **freiwillig** und es wird dort **nichts stattfinden, das spielentscheidend** ist.
Ihr könnt also auch einfach so zum Larp kommen - bitte fühlt euch nicht gedrängt und drängt auch niemanden!
Wichtige Informationen werden auch per Mail versendet.

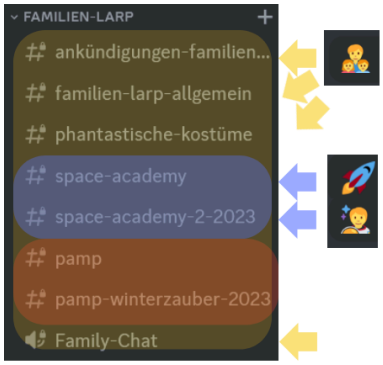
Einladungs-Link zu Discord: https://discord.gg/8YUcXKw863

Einige von euch sind schon auf Discord und wissen, wie alles läuft. Für alle anderen, die **neu bei Discord** sind:
Gestalte dir einen Account hier: https://discord.com/
Es braucht dann ein paar Minuten, um dann im Anschluss per Einladungs-Link zum richtigen Server hinzugefügt werden zu können.
Falls du technische Unterstützung brauchst, schreib mir gern eine Mail!



Im Kanal #rollen könnt ihr das passende Symbol anklicken, um Zugang zu unserem Bereich "Familien-Larp" zu bekommen. Wart ihr erfolgreich, erhöht sich die Zahl neben dem Symbol.
Im Anschluss öffnet sich ein neuer Bereich in der linken Spalte.

Rollensymbole für Space Academy



Um alle Berechtigungen für dieses Event zu haben, brauchst du folgende Rollen:

- Familien-Larp - allgemein für Familien-Larp
- Space Academy - allgemein für Space Academy
- Space Academy 2 2023 - speziell für diesen Event

Die Rollensymbole, die du dafür auf Discord im Kanal #rollen anklicken musst, siehst du auf dem Bild.

Bei Fragen dazu schreib bitte eine Mail an carola.nebe@waldritter.de

Charaktererstellung

Bei einem Liverollenspiel gibt es verschiedene Möglichkeiten, einen Charakter zu erstellen. Bei uns könnt ihr selbst entscheiden, wie weit entfernt Euer erfundener Charakter von Eurer eigenen Persönlichkeit entfernt sein soll.
Ebenfalls könnt ihr selbst entscheiden, ob ihr auch im Spiel eine Familie sein wollt oder ob eure Charaktere einen anderen Grund haben, warum sie gemeinsam zur Space Academy kommen.

Für unser Spiel haben wir drei Gruppen erschaffen, denen ihr euch als Spielende zuordnen könnt. Die Gruppen können mit einer Art “Gilde” verglichen werden. Die Gruppen beschreiben, mit welchen Werten ihr euch identifiziert, was ihr wahrscheinlich die letzten Jahre erlebt habt, bevor ihr zur K. Johnson gekommen seid, was ihr gut könnt, und vielleicht auch, was ihr nicht mögt.

Zudem haben wir ein paar Crew- Funktionen zusammengestellt, die ihr wählen könnt. Hierzu schicken wir euch noch ein Dokument zu, in welches ihr euch für Schiffsfunktionen (Lebenserhaltung, Wissenschaft, Security, Technik etc.) eintragen könnt.

Gruppen

Die Kandeliten

Die Kandeliten sind friedliche Gärtner*innen, deren nachhaltige Agrarwirtschaft den Nahrungsbedarfs aller Völker der Kaulquappengalaxie abdeckt. Unter den Bauern befinden sich viele Lebewesen, die pflanzenähnlich sind. Allen Kandeliten ist der wertschätzende Umgang mit der Galaxie wichtig. Mit der Zeit haben Kandeliten die Fähigkeit entwickelt, mit Pflanzen kommunizieren zu können. Zudem schaffen sie es, in den unmöglichsten Gegebenheiten Pflanzen wachsen zu lassen. Kandeliten haben sich daran gewöhnt, dass vieles Zeit braucht. Sie lassen sich nicht so schnell aus der Ruhe bringen, was andere Lebewesen durchaus ungeduldig werden lässt. Als Merkmal tragen Kandeliten grüne Kopftücher oder Kränze aus Ästen und Pflanzen auf dem Kopf.

Die Inventas

Die Inventas lieben das Entdecken unerforschter Orte und haben eine nie enden wollende Neugierde. Die meisten Inventas können von unzähligen Abenteuern und Gefahren erzählen, welche sie auf ihren Reisen erlebt haben. Aufgrund ihrer Neugierde sind sie auch großartige Forscher*innen. Ihre Kleidung ist meist etwas abgenutzt und geflickt, da Kleidung doch sehr nebensächlich für die Inventas ist. Häufig tragen sie eine Survivaltasche mit sich - sie haben gelernt, jederzeit kann alles passieren. Manch eine*r würde Inventas als ein wenig paranoid bezeichnen, sind sie doch immer auf alles vorbereitet und rechnen mit allem.

Die Arsenen

Die Arsenen sind Gelehrte, die seit Jahrhunderten ihre Aufgabe darin sehen, die Geschehnisse der Zeit den Lebewesen der Galaxie zu vermitteln und für die Nachwelt zu protokollieren. Sie begriffen schnell, dass ihnen nicht zugehört wird, wenn sie den Lebewesen einfache Fakten überbringen. Deswegen fingen sie an, Ereignisse in Liedern, Geschichten und Bilder zu verpacken. Die Arsenen sind daher meist großartige Künstler*innen und Geschichten-Erzähler*innen. Viele Arsenen reisen herum, um ihren Aufgaben nachzukommen. Ihre kreativen Überlieferungen freuen sich großer Beliebtheit. Trotz Technologien, die Nachrichten schnell übermitteln, nehmen sie ihre Aufgaben sehr ernst. Manch eine*r denkt, sie würden nicht mit der Zeit mitgehen. Als Merkmal tragen Arsenen häufig schwarze Kleidung/ Kopfbedeckung mit bunten Accessoires.

Crew-Funktion

Professor*in und Crewfrau/ Crewmann

Du bist schon ein Weilchen dabei und kennst dich mehr oder weniger gut im Schiff aus - das Schiff ist ja groß ;). Aufgrund deiner Erfahrung unterrichtest du Kadetten, leitest ihre Abenteuer und passt auf, dass ihnen nichts passiert. Du wirst bei Entscheidungen, welche die Crew zu treffen hat, hinzugezogen.
Trag dich dazu gern in dieses Dokument zur Crew der K.Johnson ein.

Kadett*in 2. Jahr

Du bist im 2. Jahr deiner Ausbildung und kennst dich schon ein wenig aus. Deswegen werden dir manchmal kleine Aufträge gegeben, oder du unterstützt hier und da mal die Professor*innen. Wenn Entscheidungen anstehen, bist du Willkommen bei den Sitzungen dabei zu sein.

Kadett*in 1. Jahr

Du bist ganz neu an der Academy und freust dich riesig auf die kommende Zeit. Du hast schon gehört, dass Neulinge immer besonders gut geschützt werden; das heißt, die ganz großen Abenteuer nicht miterleben können. Angeblich gibt es wohl Wege, trotzdem teilzunehmen…

Charaktername und Hintergrund

Minimum ist

- ein neuer Name - dieser ermöglicht die Distanz zum Spiel und zur Unterscheidung von Charakter und Person.
- welche Rolle habt ihr? z.B. Kadett*in, Professor*in, Crewmember
- woher kommt ihr?
- warum seid ihr an der K. Johnson?

Das sind sicher Fragen, die gestellt werden und auf die man eine Antwort parat haben kann, wenn man nicht improvisieren möchte.

Darüber hinaus ist alles optional. Aber schaut mal, was wir Euch in der Beschreibung noch so anbieten! ;-)

Schritt 1: Setzt euch einmal zusammen und besprecht innerhalb der Familie, wie ihr Euer gemeinsames Spiel gestalten möchtet.
Die folgenden Instruktionen zum Charakterbogen helfen euch dabei.
Schritt 2: Füllt den beiliegenden Charakterbogen für jeden einzeln aus.
Schritt 3: Wenn ihr fertig seid, fotografiert das Dokument oder scannt es ein. Schickt uns Eure fertigen Charaktere an carola.nebe@waldritter.de

Bei Fragen beraten wir Euch gern!

Dein Charaktername:
Wenn ihr möchtet, wählt alle einen Namen, der mit demselben Buchstaben beginnt (bspw. wie euer Familien-, Gang- oder Gruppenname). Dadurch wissen alle direkt, wohin ihr gehört. Beispiel: Gloria (Galactus), Glen (Galactus), usw.

wichtig:

- Wähle einen Namen, den du und andere sich gut merken können! Kurze Namen sind gut oder solche, die ihr mit einer Art Eselsbrück vorstellen könnt, wie z.B. “Ich bin die

sonnige Sonja!”

- Bitte beachte, dass Du bei diesem Namen gerufen wirst. Falls du dich Schnurzelpuh nennst, könnte das entweder auf Dauer etwas nervig oder sogar lustig sein!
- Verwende nach Möglichkeit keine Namen bekannter Figuren aus Büchern oder Filmen. Wenn du einen bekannten Namen nimmst, haben andere automatisch Erwartungen, die du vermutlich nicht einhalten kannst. Zudem macht es mehr Spaß, etwas Eigenes neu zu erfinden!

Die Familie deines Charakters:
Möchtet ihr gemeinsam auch im Spiel eine Familie darstellen?
Wenn ja, welchen Nachnamen möchtet ihr haben?

Woher kommt ihr?
Die Frage kann ganz kurz beantwortet werden - oder auch ausführlich. Das liegt bei Euch. Kommt ihr aus einem Dorf oder Stadt, Deutschland oder Ausland, einem bekannten oder unbekannten Ort?

Warum seid ihr zur Space Academy gekommen?
Wie habt ihr davon erfahren? Findet ihr etwas besonders toll? Brauchtet ihr vielleicht einen Tapetenwechsel?

Optional:

Beziehungen untereinander

Falls ihr eine Familie darstellt, seid ihr Vater und Sohn (wie im echten Leben) oder seid ihr beispielsweise Cousins, entfernte Verwandte, o.ä.? Seid ihr Freunde?

wichtig, stellt Euch die Frage:

- Ist es für euch bereichernd oder entlastend?

Vorname	Sonja
Nachname	Sonnenhut
z.B. Tante von	Name der Wächter*in
z.B. Freundin von	Clara Celeste

Eigenschaften des Charakters

- Wie möchtest du sein?
- Soll dein Charakter anders als du sein oder spielst du dich selbst? Es kann (für Neulinge oder Kinder unter 6 Jahren) völlig ausreichen, einen anderen Namen zu wählen und als er/sie selbst Abenteuer zu erleben.

Wenn man beschließt, andere Eigenschaften/Verhaltensweisen darzustellen, kann man sich später besser abgrenzen und Neues erfahren.

Wenn dein Charakter anders sein soll als du, überlege dir, was euch unterscheidet. Ist dein Charakter vielleicht lauter? Mutiger? Älter? Im Spiel kannst du dich dann an diesen Unterschied erinnern und überlegen, ob du gerade laut genug bist oder was eine mutigere oder ältere Person in dieser Situation tun würde.

Beispiele für Eigenschaften:
mutig, bescheiden, großzügig, warmherzig, stürmisch, tapfer, treu, vertrauenswürdig , verwegen usw.
siehe ggf. auch unter https://charaktereigenschaften.miroso.de/

wichtig:

- Fiese und böse Charaktere sind anstrengend - einerseits für dich zum Darstellen, weil du fies zu Leuten “sein musst”, die du eigentlich im echten Leben magst. Und auch auf Dauer für deine Mitspieler*innen.
  Überlege es dir also gut, ob du das machen möchtest.
- Lehrende sind niemals bösartig; es gibt keinen bösen Professor oder heimlichen Schurken in der Lehrerschaft! Lehrende sind vielmehr unterstützend, freundlich und nehmen ihre Schüler*innen ernst! (siehe Spielphilosophie!)

Eigenschaften	z.B. neugierig



Space Academy Teil 2 2023 - Charakter-Infos

Tragt hier eure Charaktere ein: https://forms.gle/dSHK3YwHDWHNiytq8

Dieses Formular ist dazu gedacht, gemeinsam als Familie für jedes Familienmitglied einen Charakter zu erstellen.
Anhand der Infos können wir dann u.a. ein Namensschild erstellen.

Für den Fall, dass ihr erst bei der Anreise die Zeit dafür findet, erstellen wir die Namensschilder per Hand.

Organisatorischer Teil

Was ist ein Familien-Larp?

Die Spielinhalte sind so gestaltet, dass sie kind- bzw. familiengerecht sind. Das heißt, wir bieten Euch ein spannendes und spaßiges Wochenende mit einem Plot (bzw. einer Geschichte), an dem Ihr als ganze Familie teilnehmen könnt.

LARP bereits mit den Kleinsten

Kinder tauchen schon früh ins Phantasiespiel ein und erleben Abenteuer. Doch wie weit wollen/können wir mit ihnen gehen? Ab wann verstehen sie, dass sich hinter einem Kostüm der eigene Papa verbirgt (z.B. beim Nikolaus) und Furcht völlig unbegründet ist? Standardmäßig bieten die Waldritter Larp für Kinder ab 6 Jahren an. Ab dann sehen wir entwicklungsbedingt den Punkt erreicht, Larp als Methode einzusetzen. Doch wie erklären wir dies den Eltern, die ganz ungeduldig darauf sind, ihr Kind in das tollste Hobby aller Zeiten einzuführen? Selbstverständlich sind wir darauf vorbereitet und haben ein alternatives, phantastisches Programm entwickelt, auf welches im Rahmen der Veranstaltung fließend gewechselt werden kann. Die Welt des Larps kann langsam erkundet werden und beispielsweise von Handpuppen erklärt werden.
Zudem haben wir den großartigen Vorteil, dass die Eltern dabei sind und während des Spiels beruhigend auf ihr Kind einwirken und Dinge erklären können. Jederzeit kann das Spiel unterbrochen, die Maske abgenommen werden und der*die Spieler*in darunter sich zu erkennen geben. Dies geschieht bei einem Familien-Larp ohne, dass andere Erwachsene von der Unterbrechung des Spiels frustriert und enttäuscht sind – zum Wohl unserer kleinsten Mitspieler. Während bei manch anderer Veranstaltung (auch außerhalb von Larp) Kinder manchmal als störend empfunden werden, sind sie hier ausdrücklich willkommen! Beim Familien-Larp ist die ganze Familie dabei.

LARP – auch für Freunde und Eltern

Doch wie ist ein Programm möglich, dass alle gleichzeitig glücklich macht? Auf dem Familien-Larp treffen sich viele Gleichgesinnte. Zudem sind auch (erwachsene) Freund*innen gern gesehen!
Familienbande enden auf unserer Veranstaltung nicht bei Eltern-Kind-Beziehungen: Ladet eure Freund*innen ein, bringt die Pantentante/-onkel und andere Verwandte mit! Diese Personen kennen eure Kinder bereits und freuen sich sicher über eine phantastische, gemeinsame Zeit mit euch! Ebenso werden eure Freund*innen Verständnis dafür aufbringen können, dass ein Familien-Larp bestimmte Regeln und Bedürfnisse hat. Am Abend gibt es stets Raum für euch, in dem ihr gemütlich beisammensitzen könnt – ggf. mit Babyphone in Reichweite.

Bildungspolitik für Erwachsene

Dieses spezielle Familien-Larp wird von der bpb - Bundeszentrale für politische Bildung als Familien-Seminar gefördert. Die Idee dabei ist, Eltern eine Möglichkeit zur eigenen Bildung zu ermöglichen, auch wenn der Familienalltag dies erschwert. Den Kindern wird parallel ein Programm bzw. Spiel- und Bastelangebot geboten. Im Falle unseres Larpes gehen wir

davon aus, dass sich beide Programmangebote überschneiden und auch die Kinder in bildungspolitische Themen mit involviert sein werden - auf kindgerechte Art. Die politischen Themen der Space Academy werden Umgang mit Ressourcen, Privilegien und Solidarität sein.

Die Waldritter sind anerkannter Träger der bpb - Bundeszentrale für politische Bildung. Der Event wird von dieser gefördert und ist eine Bildungsveranstaltung mit anschließender Auswertung am Sonntag. Wir bitten daher, bis zum Ende der Veranstaltung zu bleiben.

Datum der Veranstaltung

Das Familien-Larp „Space Academy“ findet vom 27.10-29.10.2023 statt.

Freitag: Spielvorbereitung und Ankommen

ab 16:30 Uhr	Ankommen
ab 18:00 Uhr	Workshops
ca. 19:00 Uhr	Abendessenszeit
ab 20:00 Uhr	Spielbeginn

Samstag: Spiel

Sonntag: Abschluss

ab 8:00 Uhr	Frühstück
9:30 Uhr- 11:00 Uhr	Abschlussreflexion
ab 11:30 Uhr	Abreise

Weitere Informationen zum Ablauf geben wir Euch bei eurer Anreise bekannt.

Wer ist der Veranstalter?

Pädagogische Fachkräfte des Waldritter e.V. begleiten und veranstalten dieses Familien-Larp.

Waldritter e.V.
Ewaldstr. 20, 45699 Herten
www.waldritter.de

Wie komme ich hin?

Der Veranstaltungsort ist:

Kreativ. Campus Herten

Ewaldstr. 20

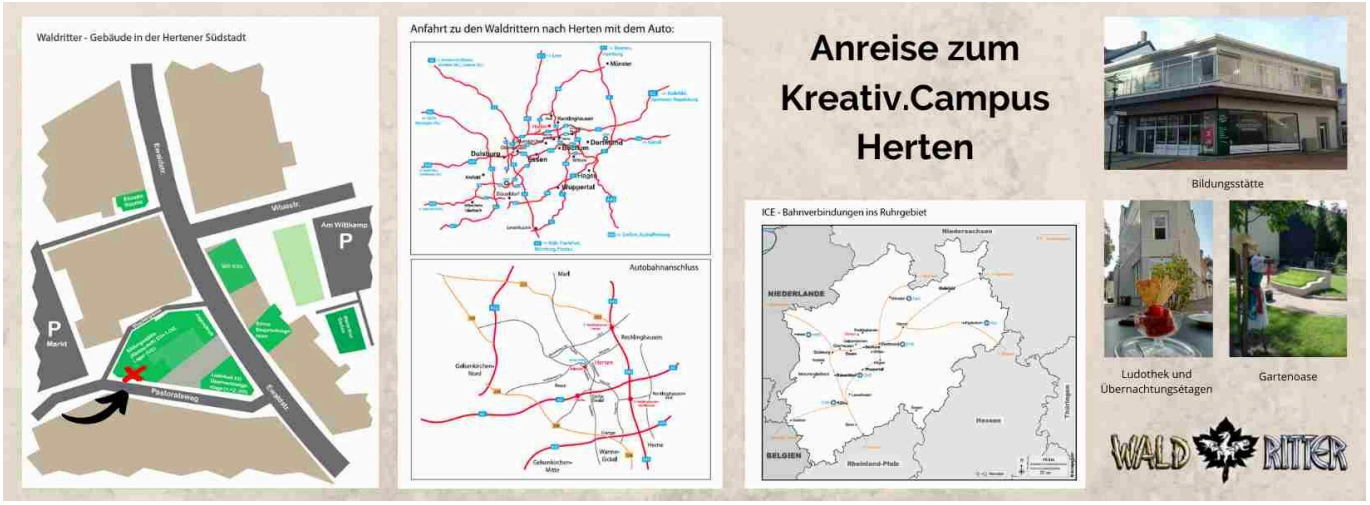
45699 Herten

Parkmöglichkeiten:

Kostenpflichtig (werktags 8 – 18 Uhr) kann recht nahe der Location auf dem „Marktplatz 45699 Herten“ gehalten und ausgeladen werden. Kostenloses Parken ist im Anschluss beispielsweise in den Straßen „In der Feige“, „Nimrodstraße“ und „Wilhelmstraße“ möglich.

Anreise mit Bus / Bahn:

Bislang gibt es die Möglichkeit, die letzte Strecke bis Herten mit dem Bus zu bewältigen (Haltestelle “Herten Mitte”). Seit Dezember 2023 gibt es in Herten einen Haltepunkt der Bahn “Herten(Westf)”.



Wir **treffen** uns **in der Messe des Raumschiffs** in der Ewaldstr. 16 (siehe rotes Kreuz auf dem Bild). Der Zugang liegt im Pastoratsweg. Wir werden um 16.30 Uhr die Seiten-(Fenster-)Tür öffnen.

Solltet ihr vorab ankommen, empfehlen wir euch die Eisdiele Calamini nebenan. Wir werden noch in Vorbereitungen begriffen sein, sodass wir euch vor 16.30 Uhr noch nicht empfangen können - wir bitten um Verständnis.

Kontakt zur Veranstaltung

Spieler*innen-Kontakt: sophia.nitsch@waldritter.de, carola.nebe@waldritter.de
NSC-Kontakt: sophia.nitsch@waldritter.de
Kontakt für Spieler*innen, die Professor*innen darstellen wollen: sophia.nitsch@waldritter.de

Bitte meldet euch hier und nicht im Büro oder per Facebook.

Unterstützung der Veranstaltung

Ein Larp ist stets eine gemeinschaftliche Veranstaltung, in der sich Aufgaben und Kosten geteilt werden. Wir freuen uns, gemeinsam mit Euch etwas Großartiges zu erschaffen!

Fragen und konstruktives Feedback sind erwünscht!

Verpflegung und Unterkunft

Wir bieten Vollverpflegung inklusive nicht-alkoholischer Getränke. Wenn ihr uns Bescheid gebt, nehmen wir auf Unverträglichkeiten/Allergien und spezifische Ernährungsstile Rücksicht. Ihr seid in Mehrbettzimmern im Kreativ.Campus Herten untergebracht. Bitte bringt Bettlaken, Kissen- und Deckenbezüge sowie Handtücher mit.

Wichtige Hinweise

- Fotografie
  Wir werden auf der Veranstaltung Fotos machen - sowohl für Euch als Erinnerung als auch für unsere Bewerbung von Folgeveranstaltungen.
  Wir nehmen das persönliche Recht am Bild sehr ernst, freuen uns allerdings auch über Eure Unterstützung zur Bewerbung unserer Veranstaltungen!
  Bitte macht während der Veranstaltung keine eigenen Bilder - das stört leider.
  Wir bieten an, während dem Spiel Portraitfotos von Euch zu machen.
- Der Waldritter e.V. bietet das Programm. Eltern behalten die Aufsichtspflicht.
- Im Schlafbereich wird nicht gelarpt. Dort könnt ihr Pause machen und einfach ihr selbst sein.
- Im Orga-Raum oder direkt bei der Orga findet ihr Unterstützung bei Fragen oder Problemen.

Teilnahmebeitrag

Bitte überweist den Betrag von

Kinder 90,- Euro/ ermäßigt 75,- Euro
Erwachsene 140,- Euro/ ermäßigt 120,- Euro
NSC 70,- Euro/ emäßigt 50,- Euro (für Teilnehmende ohne Kinderaufsicht)
Einzelfamilienzimmer **(optional)** 50,- Euro zusätzlich pro Familie
Für Ermäßigungen muss ein gewisser Anteil an normalen Tickets verkauft sein.

Bitte überweist den Teilnahmebeitrag an:

Kontoverbindung:
Waldritter e.V.
Volksbank Dortmund
BLZ 441 600 14
Konto-Nr. 638 25 25 300
IBAN DE80 4416 0014 6382 5253 00
BIC GENODEM1DOR

Freunde, Professor:innen und NSCs

Du hast erwachsene Freunde, die gerne mitkommen würden? Wir suchen noch NSCs und freuen uns, wenn ihr uns anschreibt. Wenn ihr Lust habt, als Spiele:rin „Professor:in“ auch ein

paar Unterrichtsstunden zu geben, freuen wir uns auch ;-). Schreibt gerne in beiden Fällen an sophia.nitsch@waldritter.de.

Wir freuen uns auf Euch!
Eure Space Academy-Orga