

РЕГЛАМЕНТ

**7 СЕЗОНА КУБКА ФОНДА “СТРАНА ФУТБОЛА”
ИГОРЯ АКИНФЕЕВА
в дисциплине efootball Mobile 2026**

**Москва
2025**

СОДЕРЖАНИЕ

Статья 1.	Полные и сокращённые наименования и определения
Статья 2.	Цели и задачи турнира
Статья 3.	Контроль за организацией и проведением турнира
Статья 4.	Участники турниров
Статья 5.	Формат турнира
Статья 6.	Дисциплинарные санкции
Статья 7.	Непредвиденная остановка матча по техническим причинам
Статья 8.	Паузы в играх
Статья 9.	Особые условия
Статья 10.	Правила поведения
Статья 11.	Разрешение споров
Статья 12.	Баны и ставки на матч
Статья 13.	Финансовые условия. Бюджет
Статья 14.	Награждение



СТАТЬЯ 1. ПОЛНЫЕ И СОКРАЩЁННЫЕ НАИМЕНОВАНИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Организатор турнира	- Фонд развития футбола "Страна Футбола"
Сайт	- https://keeperball.ru
bo1	- формат проведения стадии плей-офф, в котором победителем признается тот, кто выиграл матч
bo3	- формат проведения стадии плей-офф, в котором победителем признается тот, кто выиграл 2 матча из 3
Single	- формат плей-офф с одной сеткой (олимпийская система)
Double	- формат плей-офф с двумя сетками – верхней и нижней (куда спускаются участники, проигравшие в верхней сетке)
Игрок	- человек, который участвует в турнире
Тренер/менеджер	- человек, официально состоящий в киберспортивной или иной организации, которую представляет игрок, в должностях "тренер"/"менеджер"
Судья	- официально уполномоченное лицо для обеспечения соблюдения Правил игры и обеспечения соблюдения Правил игры и Регламента

1.2. Все названия и определения, предусмотренные текстом настоящего Регламента, могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе, без ущерба для их значения.

1.3. Все определения Регламента сформулированы лишь для удобства и не могут повлиять на юридическую значимость отдельных положений Регламента.

СТАТЬЯ 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ТУРНИРОВ

2.1. Турнир проводится в целях:

- повышение внимания к игре вратарей;
- популяризация нового направления в киберфутболе – кипербол;

2.2. Проведение турнира направлено на решение таких задач, как:

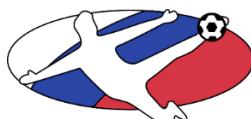
- популяризация киберфутбола;
- популяризации кипербала через игру в киберфутбол;
- усиление роли голкипера;
- повышение зрелищности игры в целом;
- выявление лучшего киберфутболиста турнира по правилам кипербала.

СТАТЬЯ 3. КОНТРОЛЬ ЗА ОРГАНИЗАЦИЕЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ТУРНИРА

3.1. Организацию и проведение турнира, контроль за организацией и проведением, а также оперативное управление турниром осуществляют **Организатор турнира**;

3.2. **Организатор турнира** осуществляет:

- утверждение настоящего Регламента (в том числе приложений к нему) и расписания турнира;
- утверждение ответственного лица за обслуживание турнира;



- утверждение итогов турнира;
- подготовку и утверждение расписания турнира;
- регистрацию результатов турнира;
- контроль за соблюдением регламента турнира;

СТАТЬЯ 4. УЧАСТНИКИ ТУРНИРОВ

4.1. К участию в турнире допускаются только граждане любой страны;

4.2. Если участник любым обманным образом попал на турнир и начал играть матчи или сыграл турнир полностью, то в случае выявления этого, организатор вправе снять участника с турнира на любой стадии и лишить выигранных призов и призовых, если турнир завершился, а игроки занявшие места ниже, поднимаются на строчку выше по итогам турнира;

4.3. Для участия в турнире участнику необходимо в установленное время пройти регистрацию в установленном организатором порядке;

4.4. Тренер/менеджер действует по всем правилам, которые относятся к игрокам турнира и которые могут быть применимы к тренеру/менеджеру.

СТАТЬЯ 5. ФОРМАТ ТУРНИРА

5.1. Турнир - индивидуальное соревнование по киперболу, в формате «один на один».

5.2. Турнир состоит из 8 этапов в 2-х форматах и финального этапа:

- 4 отборочных турнира в формате Fast Cup;
- 4 отборочных турнира в формате Penalty Cup;
- финальный этап;

5.2.1. Основные положения:

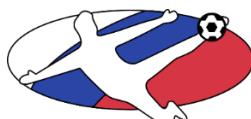
- версия игры: efootball Mobile 2026;
- игровая платформа: Mobile;
- игровой режим: Товарищеские матчи;

5.2.2. Формат Fast Cup турниров:

- олимпийская система (бо3, до двух побед в каждой стадии);
- время матча: 8 минут (доп. время + пенальти: вкл);
- победитель матча определяется результатом соответствующего матча согласно счету (или счёту в серии послематчевых пенальти, если потребовалось);

5.2.3. Формат турниров Penalty Cup:

- олимпийская система (бо1, до одной победы в каждой стадии);
- время матча: 5 минут (пенальти: вкл);
- победитель матча определяется результатом в серии пенальти;
- игроки запускают матч и ожидают окончания игрового времени (время должно закончиться с ничейным счетом), после чего проводят серию пенальти;
- во время ожидания серии пенальти, в матче, вы должны держать телефон в руках и



быть активными в игре, чтобы система не распознала вас, как афк и не выкинуло из игры.

- запрещается забивать голы. иначе есть вероятность того, что матч не дойдет до серии пенальти.

5.2.4. Формирование рейтинга

- Расчет рейтинга происходит следующим образом:

после окончания регистрации определяется количество рейтинговых очков, которое будет разыграно в данной квалификации.

За регистрацию каждого участника добавляется **50 рейтинговых очков** к общему числу разыгрываемых очков в данной конкретной квалификации. Итого, если зарегистрировалось 20 человек, то разыгрывается 1000 рейтинговых очков, а если регистрацию прошло 40 человек, то соответственно разыгрывается 2000 рейтинговых очков. Под понятием "**участник**" подразумевается игрок, который **сыграл в данном турнире матч или серию до 2-х побед**. Очки не даются тем, кто получил бан или дисквалификацию с квалификации/турнира.

После подведения итогов каждой квалификации, очки распределяются между игроками следующим образом:

1) за участие в квалификации в формате "Быстрый турнир" каждому игроку даётся **50 рейтинговых очков**, а за участие в квалификации в формате "Серия пенальти" каждому игроку даётся **100 рейтинговых очков**;

2) за **1 место** дается **20%** от общего числа разыгрываемых очков, за **второе место** - **20%**, за **третье** - **15%**, за **четвертое место** - **11%**, за **5-8 место** - **7%**. Округление происходит до целых чисел.

Итого, если разыгрывается 1000 очков в рамках квалификации, то за первое место киберфутболист получает 260 очков, за второе место - 200 очков, за третье место дается 150 очков, за четвертое место - 110, за 5-8 места - 70 очков.

3) за каждый отбитый пенальти в квалификациях в формате "Быстрый турнир" в основное время матча - **плюс 5 рейтинговых очков**. Для подтверждение отбитого пенальти требуется видео подтверждение.

5.2.5. Формат финального этапа:

- участники финального этапа будут определяться согласно рейтингу, топ 16 рейтинга попадают в финальный этап;
 - время матча: 8 минут (пенальти: вкл);
 - плей-офф (16 участников, double, bo3 в верхней сетке и bo1 в нижней сетке и в Grand Final - bo5, у прошедшего по верхней сетке преимущество в Grand Final +1 в серии);
 - победитель матча определяется результатом соответствующего матча согласно счету до 80 минуты матча и счёту в серии послематчевых пенальти;
 - матч проходит до 80 минуты включительно. Голы, забитые с 81 минуты до конца дополнительного времени, не засчитываются. После 80 минуты участники обязаны сравнять счет для получения возможности сыграть серию пенальти;
 - баллы начисляются следующим образом:
 - ничья в основное время матча – 0 баллов;
 - победа с разницей в 1 мяч – 1 балл;
 - победа с разницей в 2-3 мячей – 2 балла;
 - победа с разницей в 4 мяча - 3 балла;
 - победа с разницей в 5 и более мячей – пенальти не пробиваются, победа засчитывается сразу;
 - пенальти, отбитый вратарем в основное время матча – 1 балл (необходимо видео подтверждение данного факта);
 - забитый пенальти в серии послематчевых пенальти – 1 балл;
 - в конце матча все баллы суммируются и определяется победитель матча;



- в случае равенства баллов по итогам матча, победителем матча является тот, кто выиграл серию пенальти;
- если разрыв соединения появился по вине игрока, то игроку в первом случае выноситься предупреждение. Во втором случае ставиться техническое поражение в турнир;

5.2.6. Общий призовой фонд в дисциплине efootball mobile 2026: 20 000 рублей;

5.2.6.1. Призовой фонд финального этапа: 20 000 рублей:

- 1 место – 10 000 рублей + колонки LG XBOOM BOUNCE;
- 2 место – 5 000 рублей;
- 3 место – 3 000 рублей;
- 4 место- 2 000 рублей;

5.3. Составы команд: последнее доступное обновление;

5.4. Даты проведения турнира и расписание:

5.4.1. Расписание отборочных турниров (может быть изменено в зависимости от количества участников):

5.4.1.1. Расписание турниров в формате Fast Cup

- квалификация №1: 28 октября;
- квалификация №2: 3 ноября;
- квалификация №3: 9 ноября;
- квалификация №4: 15 ноября;

5.1. Расписание турниров в формате Penalty Cup

- квалификация №1: 31 октября;
- квалификация №2: 6 ноября;
- квалификация №3: 12 ноября;
- квалификация №4: 18 ноября;

5.4.2. Примерное расписание финала:

Первый игровой день — 22 ноября:

12:00 — 13:00 — подтверждение участия;

Верхняя сетка:

13:00 — 14:30 — 1/8 финала верхней сетки;

14:30 — 16:00 — 1/4 финала верхней сетки;

Нижняя сетка:

14:30 — 15:00 — 1-ая 1/4 финала нижней сетки;

16:00 — 16:30 — 2-ая 1/4 финала нижней сетки;

Второй игровой день — 23 ноября:

Верхняя сетка:

13:00 — 14:30 — 1/2 финала верхней сетки;

14:30 — 16:00 — финал верхней сетки;

16:30 — 18:00 — Grand Final;

Нижняя сетка:

13:00 — 13:30 — 1-ая 1/2 финала нижней сетки;

14:30 — 15:00 — 2-ая 1/2 финала нижней сетки;

15:00 — 15:30 — малый финал нижней сетки;



16:00 — 16:30 — большой финал нижней сетки;

5.4.3. Участник соревнований должен играть матчи по расписанию после старта турнира, согласовывая их с судьями турнира;

5.4.4. Отменять, переносить или менять местами матчи без согласования с судьёй нельзя;

5.5. В случае технических проблем, повлекшие за собой вылет из игры, доигрывается оставшееся время +5 минут. Точное время, которое необходимо доиграть, назначает судья турнира;

5.6. Если нарушен хотя бы один из пунктов с 5.6 по 5.7, участник соревнований может получить техническое поражение в матче или может быть снят с турнира на усмотрение главного судьи турнира;

5.7. За настройку параметров игры и индивидуальных настроек управления до начала матча отвечают оба игрока и если игрок увидел неточности, он **обязан** сделать замечание сопернику и исправить настройки или сообщить судье;

5.8. За ведение и заполнение турнирной таблицы и внесение результатов в таблицу, отвечает судья турнира;

5.9. Игрок, выигравший матч обязан сообщить результат матча судье турнира;

5.10. На каждую стадию турнира отводится 45-60 минут. В случае задержки, игроки должны сообщить судье об этом.

5.11. Судьи назначаются организаторами турнира;

5.12. Настройки игры:

- Длительность матча: 5 минут в Penalty, 8 минут в Fast Cup и 8 минут в финальной части;

5.13. Если игроки заметили неточности в настройках, то они имеют право перезапустить матч до 5 минуты игрового времени;

СТАТЬЯ 6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

6.1. Один из судей Турнира может вынести следующие санкции:

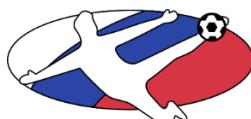
Виды санкций:

- Устное предупреждение;
- Техническое поражение в матче/матчах;
- Дисквалификация с турнира;

6.2. Нарушения, за которые выносится предупреждение:

6.2.1. Остановка игры с помощью любых способов остановки игры, которые могли повлиять на ход матча;

6.2.2. Использовать ненормативную лексику в грубой форме (в чатах и личным



переписках);

6.2.3. Не конфликтовать с соперником;

6.2.4. Несвоевременное внесение итогов матча. Игрок обязан по завершению матча сообщить счёт специальному судье турнира, который отвечает за турнирную таблицу;

6.2.5. Затягивание времени, т.е. нахождение на своей половине поля с мячом, без прессинга со стороны соперника, без попыток идти в атаку и переходов на половину поля соперника в течение 5 игровых минут;

6.2.6. Смена настроек игры и индивидуальных параметров управления на те, что запрещены регламентом. Игроку может быть вынесено предупреждение или судья матча может ограничиться устным замечанием, если совершенное нарушение не является значимым и не влияет на ход матча;

6.2.7. Нарушение пунктов статьи 8 “Пауза в матче” в любом матче турнира.

6.3. Нарушения, за которые присуждается поражение в матче:

6.3.1. Трёхкратное нарушение пункта 6.2.1. в одном матче;

6.3.2. Выход из игры до финального свистка, без разрешения судьи Турнира;

6.3.3. Явка на матч позднее, чем за 5 минут до установленного судьёй или расписанием времени, без уважительной причины;

6.3.4. Повторное нарушение пункта 7.3. “Покидать игровое место участник может только между играми и время паузы между играми не должно превышать 5 минут если иное время не указано в расписание турнира, возможно увеличение времени паузы, но только по согласованию с судьёй турнира.”;

6.4. Нарушения, за которые игрок получает +1 гол в свои ворота:

6.4.1. Повторное нарушение пунктов статьи 8 “Пауза в матче” в одном матче или в турнире;

6.5. Нарушения, за которые игрок/участник/зритель/тренер турнира наказывается дисквалификацией с турнира (в этом случае игрок/участник во всех сыгранных и предстоящих матчах игрок получает техническое поражение):

6.5.1. Повторное нарушение пункта 6.3.4. “Явка на матч позднее, чем за 5 минут до установленного судьёй или расписанием времени, без уважительной причины и не предупредив судью турнира”;

6.5.2. Повторное нарушение пункта 6.2.2. “Грубое использование ненормативной лексики”;

6.5.3. Оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес Судьи или Организатора” (в этом случае Организатор имеет право забанить игрока на следующий турнир или на неопределённый срок);

6.5.4. В случае умышленного разрыва, а также неумышленного (отключение света и пр.) с последующим отказом от доигровки (в этом случае Организатор имеет право забанить игрока на следующий турнир или на неопределённый срок);

6.5.5. Подозрение в организации договорных матчей, организация договорных матчей или осознанное участие в договорном матче (в этом случае Организатор имеет право забанить игрока на следующий турнир или на неопределённый срок);



СТАТЬЯ 7. НЕПРЕДВИДЕННАЯ ЗАВЕРШЕНИЕ МАТЧА ПО ТЕХНИЧЕСКИМ И ИНЫМ ПРИЧИНАМ

7.1. В случае, если матч прервался по техническим причинам (если судья турнира определяет, что матч прерван по вине игрока, то действует пункт 6.2.1. в соответствии с регламентом), то необходимо доиграть оставшееся время. Начинает игру киберфутболист, который владел мячом в момент остановки. Команды должны оставаться в тех же составах;

7.2. Если матч прервался по техническим причинам, то необходимо доиграть оставшееся время. Время на доигровку определяется следующим образом: 90 минут "+" 5 минут "-" сыгранное время до разрыва. Мячом владеет участник, находившийся с мячом в момент разрыва. Доигрывать матч нужно теми командами, которыми участники играли до разрыва. Если у игрока в составе был удаленный игрок, то в новом матче игрок обязан удалится именно этим игроком, после чего продолжается матч. После завершения времени доигровки, игроки обязаны нажать на паузу. Мячи, которые забиты после времени доигровки, не засчитываются;

7.3. Покидать игровое место участник может только между играми и время паузы между играми не должно превышать 5 минут если иное время не указано в расписание турнира, возможно увеличение времени паузы, но только по согласованию с судьёй турнира;

7.4. Если матч прервался по техническим причинам, то продолжить игру игроки могут только по обоюдному согласию и согласию судьи;

СТАТЬЯ 8. ПАУЗЫ В ИГРАХ

8.1. Паузы между играми в серии до двух побед и на групповом этапе не должны превышать 5 минут, если требуется больше времени, то это должно быть согласовано с главной судьёй;

8.2. Паузы, связанные с форс-мажорными ситуациями, не учитываются. Форс- мажорная ситуация – определяет судья турнира;

СТАТЬЯ 9. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ

9.1. Проходя регистрацию в турнире, каждый игрок тем самым соглашается с тем, что:

9.1.1. Организатор турнира вправе использовать его имя (никнейм) на соответствующих веб-сайтах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций, кроме случаев, предусмотренных законодательством Российской Федерации;

9.1.2. Организатор турнира вправе обрабатывать, хранить и использовать личные и контактные данные участника для целей организации и проведения соревнования, в том числе для связи с участником;

9.2. Организатор турнира не несет ответственность за ущерб, причиненный участникам, за исключением ответственности, которая не может быть исключена в соответствии с применимым правом;



СТАТЬЯ 10. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ

10.1. Участники Турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к соперникам, зрителям, представителям прессы, администрации Турнира, а также к другим организаторам и участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения таковых противоправных действий.

Запрещено агрессивное поведение, в том числе домогательства и угрозы. Запрещены оскорблении, драки, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации или любых других лиц;

10.2. Запрещены любые действия, мешающие процессу игры, включая намеренную порчу игровой станции и вмешательство в подачу электроэнергии;

10.3. Киберфутболисты обязаны соблюдать Регламент, проявлять уважение к соперникам, зрителям и Организаторам;

СТАТЬЯ 11. РАЗРЕШЕНИЕ СПОРОВ

11.1. Вопросы, неурегулированные Регламентом Турнира, разрешаются судейским корпусом турнира;

11.2. Жалобы, связанные с судейством и организацией матчей, подаются в произволь

СТАТЬЯ 12. БАНЫ И СТАВКИ НА МАТЧИ.

12.1. Запрещены азартные игры, включая ставки на исход;

12.2. Если игрок нашёл любой новый нечестный способ повлиять на ход игры или получить игровое преимущество и данный момент не регламентирован и произошёл впервые, это даёт право организатору турнира дисквалифицировать игрока без предупреждения и наказать игрока на своё усмотрение и в зависимости от тяжести нарушения. Данное решение должно быть организаторами турнира и объявлено игрокам на турнире или после турнира в соц. сетях;

12.3. Запрет на играние за два аккаунта и использование чужих аккаунтов.

В целях обеспечения честности и справедливости турнира, игрокам строго запрещается:

- Играть одновременно за два аккаунта.
- Иметь представителя или играть от имени другого человека.

Несоблюдение данных правил будет рассматриваться как нарушение регламента турнира. В случае подтверждения факта нарушения, нарушитель будет немедленно снят с турнира и отстранён на неопределённый срок.

СТАТЬЯ 13. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ. БЮДЖЕТ

13.1. Финансирование организации Турнира осуществляется в пределах бюджета, утвержденного Организатором турнира и находящегося в его ведении;

СТАТЬЯ 14. НАГРАЖДЕНИЕ



14.1. Победителем Турнира признается участник, одержавший победу в финальном матче в финальной стадии турнира;

14.2. Победитель и призёры распределяют между собой призовой фонд в размере, указанном в пункте 5.2.6;

14.3. Призовой фонд анонсирован заранее или во время официального открытия турнира и всегда можно уточнить у организаторов турнира о том, какой призовой фонд турнира и как он распределяется, в день турнира, на месте проведения;

14.4 Призовой фонд распределяется в течение 90 дней после окончания турнира и получения всех данных от призёра необходимых для выдачи призов и призовых;

14.5. Призовые начисляются только на карты российских банков.

