

РЕГЛАМЕНТ ТУРНІРУ З ГРИ «Крила»

ЗАГАЛЬНА ІНФОРМАЦІЯ

Турнір проводиться з використанням базової гри [«Крила»](#) без будь-яких доповнень. Під час турніру діють всі правила базової гри [«Крила»](#)

У турнірі використовуватиметься зелена сторона кінцевих цілей раунду. Порядок ходу (розміщення гравців за ігровим столом) обиратиметься випадковим чином за допомогою витягування карти й визначення найбільшого розмаху крил.

У турнірі може взяти участь кожен охочий. Для цього потрібно заповнити [реєстраційну форму](#).

Заявки на участь у турнірі приймаються **до 23:00 17 листопада 2024 року**.

Максимальна кількість учасників турніру – **30 гравців**.

Участь у турнірі – 500 грн.

Початок відбіркового етапу: **11:00 23 листопада 2024**.

Початок півфіналу: **11:00 24 листопада 2024**.

Початок фіналу: **16:30 24 листопада 2024**.

Турнір **проходить в реальному часі**.

Орієнтовна тривалість турніру: I-й етап – 23 листопада з 11:00 до 20:00, II-й етап – 24 листопада з 11:00 до 16:00, III-й етап – 24 листопада з 16:30 до 20:00.

У разі запізнення учасника на турнір більш ніж на 10 хвилин організатори залишають за собою право на його дискваліфікацію.

ФОРМАТ ТУРНІРУ

Турнір проходить за модифікованою швейцарською системою.

Жеребкування першої партії відбувається випадковим чином, а кожну наступну партію учасник грає з гравцями, близькими до його особистого рівня.

Орієнтовна тривалість однієї партії ~ 120 хвилин.

Місце проведення турніру – клуб «Ігромаг».

Турнір складається з 3 етапів:

- відбіркового етапу – усі зареєстровані учасники діляться на групи і проводять 3 гри, за результатами яких визначаються 15 гравців, що пройдуть до півфіналу;

- півфінал – 15 учасників проводять 2 гри для визначення 5 фіналістів;
- фінал (5 учасників) – гравці проводять 1 гру, в результаті чого визначають переможця турніру та гравців, що посіли призові місця.

ВИЗНАЧЕННЯ ПІДСУМКОВИХ МІСЦЬ

Відбірковий етап

Перед кожною грою відбіркового етапу проводиться жеребкування, завдяки чому гравці міняються місцями. Всього 5 гравців у кожній партії. Перед першою грою розміщення за столами відбувається випадковим чином, а надалі – згідно набраних балів. Тобто, після кожної гри переможні бали додаються і гравці з однаковою (чи близькою) кількістю балів грають разом.

У відбіркового етапі проводиться 3 гри. За кожну гру учасник отримує переможні бали згідно з правилами гри «Крила».

Переможні бали за кожну з трьох ігор раунду додаються і вносяться до залікової таблиці. 15 гравців із найбільшою кількістю балів проходять до півфіналу.

За умови однакової кількості балів у декількох гравців використовуються такі додаткові показники для розподілу підсумкових місць у нижчевказаному порядку:

- кількість токенів їжі;
- кількість не зіграних карт на руці;
- кількість зіграних карт птахів;
- кількість бонусних балів з особистих завдань;
- позиція гравця у першому раунді: якщо переможець обирається, до прикладу, між 1 та 5 гравцем у партії, переможцем вважатиметься 5-й гравець.

Якщо всі додаткові показники збігаються, суперечка вирішується кидком двох шестигранних кубиків.

Півфінал (15 учасників)

У півфіналі гравці грають ще 2 гри. Всього 5 гравців у кожній партії. Попередньо набрані за відбіркові ігри переможні бали обнуляються. Розміщення за столами відбувається згідно з кількістю попередньо набраних балів. Тобто, гравці з однаковою (чи близькою) кількістю балів грають разом.

Бали за перший та другий раунд півфіналу сумуються. 5 гравців із найбільшою кількістю балів проходять до фінального етапу.

За умови однакової кількості балів у декількох гравців використовуються такі додаткові показники для розподілу підсумкових місць у нижчевказаному порядку:

- кількість токенів їжі;
- кількість не зіграних карт на руці;
- кількість зіграних карт птахів;
- кількість бонусних балів з особистих завдань;
- позиція гравця у першому раунді: якщо переможець обирається, до прикладу, між 1 та 5 гравцем у партії, переможцем вважатиметься 5-й гравець.

Якщо всі додаткові показники збігаються, суперечка вирішується кидком двох шестигранних кубиків.

Фінал (5 учасників)

У фіналі всі 5 гравців грають одну партію за одним столом. Попередньо набрані переможні бали обнуляються. Місця розподіляються за сумою набраних балів у фіналі, в результаті чого визначаються переможець турніру та гравці, що посіли призові місця.

За умови однакової кількості балів у декількох гравців використовуються такі додаткові показники для розподілу підсумкових місць у нижчевказаному порядку:

- кількість токенів їжі;
- кількість не зіграних карт на руці;
- кількість зіграних карт птахів;
- кількість бонусних балів з особистих завдань;
- позиція гравця у першому раунді: якщо переможець обирається, до прикладу, між 1 та 5 гравцем у партії, переможцем вважатиметься 5-й гравець.