



REGOLAMENTO GLADIO CUP C/8



- **MANCATA PRESENZA**

In caso di mancata presenza della squadra alla gara verrà aggiudicata la partita a tavolino alla squadra avversaria per 5 – 0 con conseguente penale:

1. Ammenda di 90 € per la squadra non presentata e che quindi NON disputa la partita. La penale per la mancata presenza va pagata entro la partita successiva e NON potrà essere decurtata dalla caparra versata ad inizio torneo.
 - È richiesto avvisare l'organizzazione entro le ore 18:00 del giorno della mancata presenza al fine di evitare che la squadra avversaria si presenti in campo il giorno della partita o il prima possibile in relazione alle singole vicissitudini. Nel caso in cui l'organizzazione non dovesse essere avvisata circa la mancata presenza, la squadra assente tra essere eliminata dal torneo con la conseguente mancata restituzione della caparra .

- **PROVEDIMENTI DISCIPLINARI**

L'organizzazione può adottare qualsiasi tipo di provvedimento a seguito di comportamenti antisportivi o violenti (squalifica dei giocatori, squalifica dell'intera squadra, punti di penalizzazione, etc).

Le decisioni del Giudice sportivo sono insindacabili ed inoppugnabili. Non sarà pertanto possibile fare ricorso alle decisioni prese.

- **ESPULSIONI**

In caso di espulsione, il giocatore squalificato **non potrà mai prendere parte alla partita successiva**, potrebbero inoltre essere presi ulteriori provvedimenti da parte dell'organizzazione, in base al resoconto dell'arbitro e all' episodio:

1. Squalifica per 2 o più turni in base alla gravità dell'episodio.
2. Squalifica del giocatore dal torneo se in presenza di comportamenti gravi antisportivi
3. Squalifica dell'intera squadra nel caso di comportamento grave antisportivo e/o pericoloso, anche se non all'interno del campo di gioco.
4. Nel caso del punto 3 la squadra allontanata dal torneo non avrà diritto al risarcimento della caparra versata.
5. Nel caso il giocatore squalificato abbia di mezzo turni infrasettimanali di coppe o varie spetterà all'organizzazione stabilire quando i giocatori dovranno scontare le squalifiche in base alla valutazione del referto arbitrale. Le espulsioni rimate durante le partite di Coppa Italia e Campionato potranno essere scontata indifferentemente da dove sono state contratte, a discrezione dell'organizzazione in base alla gravità dell'evento.

- **AMMONIZIONE**

In caso di Ammonizione: dopo aver ottenuto 5 ammonizioni, il giocatore in esame dovrà scontare un turno di squalifica. Tali ammonizioni verranno azzerate al superamento delle diverse fasi del torneo. Nelle sole fasi finali il giocatore non sarà oggetto di diffida.

- **CAPARRA**

La caparra del Torneo sarà pari a 180€ e dovrà essere corrisposta interamente prima dell'inizio del torneo. Verrà restituita solo al capitano a fine torneo WINTER AMSTERDAM GLADIO CUP.

Le modalità di versamento saranno le seguenti:

- 50% alla consegna delle maglie (pari a 90€)

- Il restante 50% (quindi 90€), alle prime due giornate di campionato in aggiunta alla quota campo, quindi 125€/gara.

Qualora una squadra non dovesse ritirare i completi di gara, dovrà comunque saldare la caparra.

- **RITIRO DAL TORNEO**

In caso di ritiro volontario della squadra dal torneo, la squadra in esame non avrà diritto al risarcimento della caparra versata. In caso di ritiro volontario o di esclusione di una o più squadre dal torneo, l'organizzazione potrà far subentrare nuove squadra a sostituzione di quelle ritirate/escluse. Tutti i risultati delle partite disputate fino ad allora, risulteranno omologati.

- **REGOLAMENTO LISTE**

1. Possono prendere parte allo svolgimento del torneo solo le persone tesserate, sarà obbligatorio presentare all'inizio delle partite la lista della squadra da consegnare all'arbitro. E' obbligatorio tesserarsi sul nostro sito, il tesseramento prevede anche l'iscrizione alla Libertas, EPS, in modo da poter godere delle polizze assicurative (l'organizzazione provvederà ad inoltrare all'EPS i dati dei tesserati ogni sabato, pertanto la copertura assicurativa inizierà solamente dalle ore 24 del sabato e non nel momento del tesseramento sul sito). La registrazione sul nostro sito è obbligatoria per TUTTI i giocatori. L'organizzazione NON risponde su dati inseriti in modo parziale, scorretti o non inseriti.
2. È obbligatorio giocare con i completi di gioco muniti di numerazione
3. Nel caso in cui prende parte alla partita un giocatore esterno, sfuggito ai controlli, la partita anche se portata a termine, verrà persa a tavolino con conseguente ammenda alla squadra pari alla quota campo.
4. In Campo possono entrare solo i tesserati e massimo due tra Dirigenti/Accompagnatori/Mister anch'essi tesserati e unici ad essere autorizzati a non essere in divisa da gioco.
5. Il giocatori hanno la possibilità di svincolarsi dalla loro squadra di appartenenza e di giocare solamente con una nuova squadra, anche se appartenente alla stessa serie/campionato di quella di origine. Il mercato degli svincolati si chiuderà alla terzultima giornata. I trasferimenti dovranno essere prontamente comunicati all'organizzazione del torneo pena la sconfitta a tavolino per 5-0.
 - non sarà possibile giocare due partite con due squadre differenti durante la stessa settimana e/o giornata di campionato.
6. Le liste saranno chiuse l'ultima giornata prima delle fasi finali. Per le squadre che avessero vinto a tavolino l'ultima gara, si riserva, la possibilità di tesserare un giocatore extra per le gare delle fasi finali. Inoltre, si dà diritto a tutte le squadre di tesserare massimo 1 giocatore aggiuntivo durante la prima partita del tabellone finale (che dovrà giocare tutte le fasi pre finale). Questa possibilità NON è concessa per le partite successive.
7. Potranno disputare le fasi finali solamente i giocatori che abbiano disputato almeno una partita durante la fase a gironi/campionato ad esclusione del giocatore/i inseriti come da punto 6 del regolamento.
8. Ad inizio di ogni gara gli arbitri effettueranno il riconoscimento tramite documento (compresi accompagnatori, mister/dirigenti), chi non lo possiede non potrà partecipare alla gara ed entrare in campo.
9. Possono iscriversi e tesserarsi fino ad un massimo di 30 giocatori, anche un'ora prima della gara purché il giocatore si sia tesserato sul sito.

- **RITARDO**

Il ritardo massimo conseguito per l'inizio della partita è di 15 minuti, decorsi i quali verrà assegnata la partita a tavolino con conseguenze legate al punto (MANCATA PRESENZA). L'inizio della gara può

essere effettuata al minimo con 6 giocatori, l'organizzazione richiede inoltre l'arrivo al campo almeno 10 minuti prima dell'inizio della gara.

- **DURATA DELLA GARA**

La durata della gara è di 50 minuti, due tempi da 25 con intervallo di 5 minuti. Non sono previsti time out.

- **PASSAGGIO DEL TURNO**

Passaggio del turno nella fase eliminatoria e campionato:

Nel caso in cui, alla fine dei vari gironi (fase a girone/campionato/fase eliminatoria/coppa di lega), dovesse accadere che due o più squadre si trovassero con lo stesso punteggio in classifica, verranno presi in considerazione i seguenti criteri di valutazione:

1. Scontri Diretti tra le squadre, nel caso in cui ci fosse parità di vittorie negli scontri diretti, si ricorrerà alla valutazione della differenza reti nello scontro diretto, nel caso in cui non fosse ancora risolutivo, si valuterà la differenza reti della classifica generale, poi, gol fatti nella classifica generale.
2. Se non risultasse sufficiente il punto 1) si ricorrerà alla differenza reti totale delle squadre.

- **REGOLAMENTO COPPE E FASI FINALI**

Verranno disputate gare di sola andata. Al termine della partita in caso di parità si procederà con i calci di rigore

- **SCARICO RESPONSABILITA'**

Tutti i giocatori dichiarano di aver letto allegato sullo scarico di responsabilità e manlevano l'organizzazione da qualsiasi responsabilità come da allegato.

- **VARIE ED EVENTUALI**

L'organizzazione potrà deliberare nuove norme straordinarie nel corso del torneo con nuova emissione del regolamento.