



■ 開催日時

7月14日(日)

20:00試合開始

22:00終了予定

■ 当日のタイムテーブル

19:30 点呼開始

19:55 点呼終了。フレンド交換完了

20:00 各ブロック第一試合開始

22:00終了予定

■ 参加条件

- ・チーム4人すべてダイナモローラー種だけで参加
 - ・ウデマエ制限無し4人1組で参加
 - ・チーム代表者がしゅわぽんのTwitterを大会までにフォローいただけること(大会詳細や個人DMのやりとりを円滑にするためです)
- ※なお、大会終了後のフォローに関する取扱いは自由ですのでご安心くださいませ。
- ・ダイナモが大好きである！愛があふれている！方
 - ・ダイナモを使って大会に参加してみたい方

■ 特殊ルール

- ・チームの編成に、必ず銀、金、黒のダイナモを入れたダイナモ4枚編成にすること。
 - ・メイン性能ギアをつむ場合は、**2.0**まで。
- ※ギアの考え方は、サブギア0.3でメイン1.0とみなす数え方で計算します。
- ※その為組み合わせ最大値は2.0、1.3、0.6となります。

■優勝賞品

※未定。なくなる可能性もあります。

■大会ルール

ルール:ガチエリア

ステージおまかせ使用ステージ削除(エリおまロスト)

予選ブロックは2本先取で勝利とする。

決勝トーナメントのみ3本先取で勝利とする。

■試合形式

4ブロックに別れての総当たり戦

その後、各ブロックの1位通過者同士で決勝トーナメント戦を行う

■当日の運営、配信環境

- ・参加者個人の配信は自由です。
- ・決勝トーナメントのみ、運営者しゅわぼんのopenrecチャンネルにて観戦を入れて配信予定。※後日変更可能性有
- ・専用Disordチャンネルにて運営いたします。(後日代表者様に連絡いたしますので、メンバーに共有をお願いいたします。)
- ・こちらで通話ルームを作成いたしますので、事前にご連絡する通話チャンネルに入って頂きます。

■点呼の方法

19:30より開始。

19:55終了

- ・ディスコードサーバーの所定のボイスチャンネルにチームメンバー4人が集合してください。
- ・4人が集合後、チーム代表者が運営本部の点呼用チャンネルに4人集合した旨を報告お願いします。

【テンプレ(報告例)】

○ブロック ■番 4名集合しました

※19:55までに点呼が確認できない場合は棄権扱いとさせていただきますのでご注意願います。

■試合開始までの流れ

- ・リーグ表、トーナメントで対戦相手を確認します。
- ・フレンド申請、部屋建ては番号の若いチームが行ってください。
- ・@メンションでチーム代表者に連絡。人数が集まり次第試合を開始してください。

■予選ブロック終了後について

- ・予選ブロック終了後1位通過したチームはそのブロックの代表となり、決勝トーナメントへ進みます。
- ・Discordの運営本部の連絡報告用テキストチャンネルにて各ブロック代表にメンションをつけて指示を出しますのでそれに従い決勝トーナメントの試合を開始してください。
- ※決勝トーナメントから主催者が運営配信を行うため、観戦が入ります。
- ・決勝トーナメント初戦の2試合の内1試合、決勝を配信する予定です。
- ・観戦の名前は「ぐっとだいなもカメラ」当日フレンド申請が来た場合は、承認をお願いいたします。

■勝利報告

- ・勝利報告は運営本部の勝利報告チャンネルにて、勝利したチームが行ってください。
- ・報告方法は以下のテンプレ通り

【テンプレ(報告例)】

予選用↓

Aブロック 第〇試合 ■番 対 ◆番 2-1 で ■番 の勝ち

決勝用↓

第一試合 A代表 対 B代表 3-1 で A代表 の勝ち

■ステージ選択・チームミスについて

- ・ステージ選択、チーム選択ミスをホストがした際、試合開始前(武器選択画面やステージ選択画面上)で気づいた場合はプライベートマッチを解散、相手チームに連絡した上で再度部屋建てをお願いいたします。
- ・試合開始後に判明した場合はそのまま試合を続行し、その結果を有効として扱います。
- ・チーム選択やステージ選択を2度目も間違えてしまった場合はホスト側の一敗とし、相手側勝利として扱います。

■ギア選択ミスについて

- ・メイン性能を2.0より多く積んでしまった場合(2.0はOK)や、相手側がメイン性能を2.0より多く積んでいることが判明した場合は、気づいたチーム側が戦わない意思を示した上で、誤った選択がわかる画像を保存。
- ・相手チームに連絡した上で再戦してください。
- ・2度目も間違えてしまった場合はミスした側チームの一敗とし、相手側勝利として扱います。

■遅刻について

- ・初戦の試合開始までに点呼が完了しなかった場合は、棄権とし、相手チームの不戦勝となりますのでご注意ください。
- ・2戦目以降、部屋立て後に5分を経過しても全員が集まらなかった場合は、集まらなかったチームの不戦敗となります。

■回線落ち、ラグの対応について

- ・Ready～Go！までの回線落ちの場合一試合につき1回に限り仕切り直し可能とする。それ以降の回線落ちは相手チームの1セットとなります。
- ・同期ズレ、微ラグについては今回は不問としますが、明らかに挙動がおかしい重症ラグについては以下の違反行為についてをご覧ください。

■違反行為について

※煽り行為は失格です。ご注意ください。

- ・煽り、明らかに挙動がおかしいなどのラグに関してはお手数ですが動画撮影をお願いいたします。
- ・試合終了後代表者がdiscordチャンネルにて運営者と相手チーム代表者へメンションを飛ばした上で、運営者Twitter(@shuwaponno_game)宛てに動画を上げてください。運営補佐(未定)と動画を見て判断いたします。

■その他質問について

- ・しゅわぽんのTwitter(@shuwaponno_game)もしくは、運営Discordの連絡質問用チャンネルへDMをお寄せください！