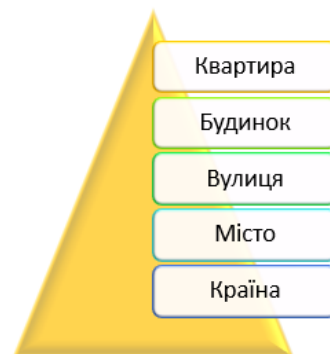


Урок 10. Створення об'єктів SmartArt у текстовому документі

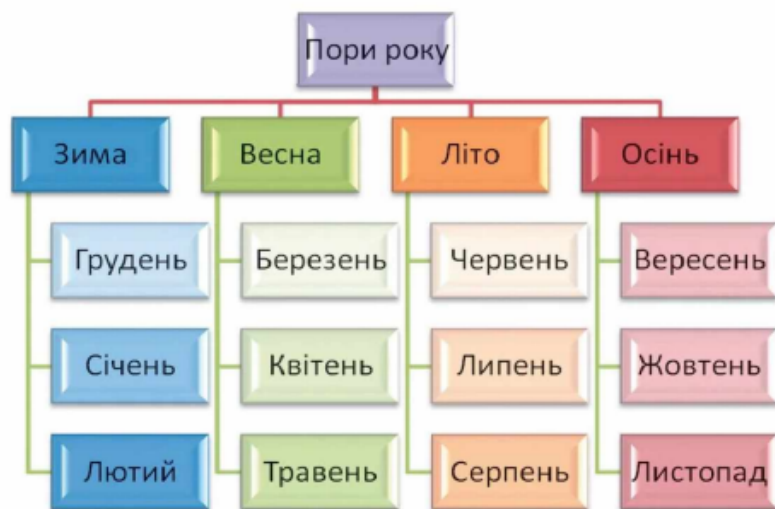
Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм.

Завдання 1. Створіть у текстовому документі об'єкт **SmartArt** за наведеним зразком.

1. Створіть новий документ і вставте в нього об'єкт **SmartArt** за зразком. Для цього виконайте **Вставлення / Ілюстрації / SmartArt**, виберіть тип **Піраміда** і різновид макета **Пірамідальний список**.
2. Додайте на схемі ще дві фігури. Для цього виберіть нижню фігуру та двічі виберіть кнопку **Додати фігуру**, на вкладці **Конструктор SmartArt** у групі **Створення графіки**.
3. Заповніть фігури об'єкта потрібним змістом. Для цього виберіть по черзі кожну фігуру та введіть потрібний текст.
4. Відформатуйте об'єкт SmartArt за наведеним зразком. Для цього змініть кольорову гаму та стиль об'єкта, скориставшись елементами керування **Змінити кольори** та **Стиль SmartArt** вкладки **Конструктор SmartArt**.
5. Розмістіть об'єкт у центрі сторінки. Для цього виділіть об'єкт і виконайте **Формат / Упорядкувати / Розташування** / .
6. Збережіть документ у вашій папці з іменем **Завдання 1.docx**.



Завдання 2. Створіть у текстовому документі об'єкти SmartArt за наведеними зразками. Збережіть документ у вашій папці у файлі з іменем **Завдання 2.docx**.



Класифікація чисел

