

Unmatched Adria - Pravila natjecanja

****zadnji update: 31.12..2025.****

1.0. Općenito

1.1. Uvjeti za natjecanje

Svaki igrač mora imati pristup table top simulatoru (TTS)

Svaki igrač mora biti na UM_Adria Discordu radi lakše komunikacije

Svaki igrač mora imati račun na UML web stranici radi lakše evidencije rezultata.
Račun se kreira povezivanjem discord računa sa UML stranicom (log in with discord).

Komunikacija je isključivo na HR/SRB/SLO jeziku

1.2. Korisni linkovi

Prijavnica za natjecanje - *posebna poveznica na početku svake sezone*

UM Adria discord - <https://discord.gg/8r4ZEyH8y>

UML natjecanje - <https://www.umleague.net/>

Table top simulator na steam-u -
https://store.steampowered.com/app/286160/Tabletop_Simulator/

Svi dostupni heroji za igru - <https://tbrebant.github.io/unmatched-roster/>

1.3. Pravila

Igrači imaju pravo na Mulligan (povući novih 5 karata) prije početka svake borbe.

Trajanje turnira ovisi o broju prijava.

U grupnoj fazi igrači imaju fiksni broj tjedana (najavljeno prije početka svake lige) u kojem moraju odigrati sve svoje borbe.

U playoff fazi lige igra se 1 runda - 1 tjedan.

Finale može biti odgođeno radi stream-a ili odigravanja uživo.

Po potrebi, ukoliko se oba igrača slože, može se tražiti dodatni dani za odigravanje runde.

Ako jedan igrač ne može odigrati svoje borbe, bodovi se pišu drugom igraču.

Ukoliko dođe do nesuglasica, obavijestiti administratore Adria Discorda.

Rezultate borbi obavezno prijaviti na UML stranici (jedan igrač prijavljuje, drugi potvrđuje).

Ukoliko sezona lige ima limitirani sastav boraca i/ili mapa, svi igrači su dužni pridržavati se istog.

Ukoliko igrač igra sa borcem koji nije dozvoljen, taj meč se poništava i pobjeda se pripisuje njegovom protivniku.

2.0. Struktura turnira

2.1. Grupna faza

Igrači su podijeljeni u 4 skupine. Broj igrača po skupinama ovisi o broju prijava.

Nositelji skupina su najbolje rangirani igrači iz prethodnih natjecanja.

Svaka runda se sastoji od dvije borbe (BO2), za svaku pobjedu se dobije 1 bod.

Ako skupina ima 6 ili više igrača, 4 najbolja će napredovati u play-off. Ako skupina ima manje od 6 igrača, 2 najbolja će napredovati u play-off.

Tie-break se rješava SB vrijednošću (tko je pobijedio bolje protivnike). U slučaju identičnog SB rezultata igra se dodatan meč između izjednačenih igrača.

2.2. Play-off faza

Mečevi playoff-a se igraju BO3

Finale se igra BO5

3.0 Format i pravila biranja boraca (draft)

2.1. ARSENAL

Format ukratko:

- Skriveno biranje jedinstvenog sastava od 5 boraca

- Zabrana jednog borca vašeg protivnika

- Nasumično određivanje leader-a i follower-a

- Skriveno dodjeljivanje borca za svaku borbu

- Leader bira koju prednost želi za prvu borbu, a follower za drugu borbu

- Nasumično odredite prednosti za 3./5. borbu ako je ima

- Zabrana i dodjeljivanje mape za svaku borbu

Biranje boraca

Dopušteni su svi službeno izdani borci do dana početka natjecanja.

Oba igrača skriveno biraju 5 boraca i otkrivaju ih istovremeno.

Svaki dupli izbor (mirror match) automatski se izbacuje, te više nije moguće izabrati tog borca.

Postupak se nastavlja dok god oba igrača imaju 5 jedinstvenih boraca u sastavu za igranje.

Ne smije se odabrati borac koji je već izbačen ili je odabran prethodno od strane drugog igrača.

Nakon što svaki igrač kompletira sastav od 5 boraca, igrači će tajno odabrati borca iz protivničkog sastava za zabranu (ban). Sa preostala 4 borca igrači igraju rundu.

Dodjeljivanje boraca i prednosti za borbu

Igrači nasumično odabiru tko je leader, a tko follower.

Oba igrača skriveno i istovremeno odabiru borca za svaku borbu u rundi, što znači u grupnoj fazi igrači će iskoristiti 2 od 4, a u play off fazi 3 od 4 borca.

Prvu borbu leader bira želi li prednost mape ili pozicije, drugu borbu follower bira.

U slučaju 3. borbe (play off), igrači nasumično odabiru tko ima prednost mape, a tko ima prednost pozicije.

Odabir mape

Igrač koji ima prednost pozicije zabranjuje tri (3) mape.

Igrač koji ima prednost mape bira od preostalih mapa koja se igra.

To vrijedi za svaku borbu.

2.2. BANQUEST

Format kratko:

Nasumično odabrati igrača koji bira svoju ulogu (leader ili follower)

Igrači naizmjenice zabranjuju po 3 borca (ukupno 6) počevši od leadera

Igrači biraju sastav od 4 borca, počevši od leadera po principu: L-FF-LL-FF-L

Zabrana jednog borca vašeg protivnika

Zabrana jednog vlastitog borca

Skriveno dodjeljivanje borca za prvu borbu

Follower ima prednost mape, leader prednost pozicije i zabranjuje 3 mape

Gubitnik prve borbe bira prednost za drugu borbu

Biranje i zabrana boraca

Dopušteni su svi službeno izdani borci do dana početka natjecanja

Nasumično odabrati igrača koji će birati želi li biti leader ili follower.

Igrači naizmjenice, krenuvši od leadera, zabranjuju po 3 borca, ukupno 6.

Igrači naizmjenice biraju sastav od 4 borca, krenuvši od leadera koji bira jednog, pa follower koji bira dva. Princip biranja je sljedeći: L -FF - LL - FF - L

Ne smije se izabrati borac koji je prethodno zabranjen ili odabran od strane drugog igrača.

Nakon što svaki igrač ima sastav od 4 jedinstvena borca, skriveno zabranjuju jednog borca protivnika te jednog svog borca. Igrači igraju rundu sa dva preostala borca.

Gubitnik prve borbe, drugu borbu može igrati sa istim borcem ako želi. Pobjednik mora uzeti preostalog borca.

BO3 runde: igrač mora pobijediti sa svakim borcem da bi napredovao dalje
BO5 runde: bira se sastav od 6 boraca (L-F-F-L-L-F-F-L-L-F-F-L) nakon kojeg svaki igrač zabranjuje dva protivnička borca (jedan po jedan), te jednog svojeg. Igrač mora pobijediti sa svakim borcem da bi napredovao dalje

Prednosti mape i pozicije

Igrači skriveno i istovremeno odabiru borca sa kojim igraju prvi borbu.

Za prvu borbu follower ima prednost mape. Leader ima prednost pozicije.

Za svaku borbu, igrač koji ima prednost pozicije ima pravo zabraniti tri (3) mape.

Nakon prve borbe, gubitnik bira želi li prednost mape ili pozicije za drugu borbu.

4.0. EU Masters

4.1. Općenito

Bodovi se skupljaju tijekom jedne kalendarske godine nastupom u Adria Ligi.

Igrači sa najviše bodova ostvaruju pravo nastupa na masters-u.

Skupljeni bodovi se ne prenose u sljedeću kalendarsku godinu.

Broj igrača koji ostvaruju pravo nastupa na masters-u može varirati ovisno o broju liga koje sudjeluju te godine.

4.2. Bodovanje

Ulazak u playoff fazu lige - 1 bod

Pobjeda u rundi playoff-a (neovisno o konačnom rezultatu) - 1 bod

Ulazak u finale lige - 1 bod

Osvajanje Adria lige - 1 bod

5.0. Pojmovi

Borba - eng Match, jedan dvoboj (igra) između igrača

Runda - eng Round, susret između dva igrača koji može sačinjavati jedna ili više borbi

Borac - eng Fighter, heroj/lik sa kojim igrač igra

Sastav - eng Roster, skupina boraca sa kojima igrač igra rundu

Leader/follower - uloge koje određuju tko ima prednost prilikom biranja mape/pozicije

Zabrana - eng. Ban, onemogućavanje protivniku da izabere