

Modul ajar

Mata Pelajaran: Teknologi Informatika dan Komunikasi

Identitas Modul:

- Materi: Pembelajaran Berbasis Multimedia
- Fase: E
- Penyusun: Sri Ayatmi
- Tahun Ajaran: 2025/2026

Modul ajar ini dirancang untuk memberikan pemahaman komprehensif kepada siswa mengenai konsep, komponen, dan penerapan teknologi multimedia dalam pembelajaran digital.

Profil Pelajar Pancasila

Peserta didik diharapkan dapat: Kreatif, Bernalar kritis, dan Mandiri

Tujuan Pembelajaran

1. Menjelaskan konsep dasar multimedia dan komponennya
2. Mengidentifikasi jenis-jenis media digital dan penggunaannya dalam pembelajaran.
3. Membuat media pembelajaran sederhana menggunakan aplikasi multimedia (Canva, PowrPoint, Cpcut, dll.).
4. Menunjukkan sikap kreatif dan tannggung jawab dalam pembuatan konten digital.

Sarana dan Prasarana

1. Buku paket
2. Modul ajar
3. LCD atau proyektor
4. Komputer/Laptop
5. Akses internet

Materi Ajar

1. Konsep Multimedia
Pengertian multimedia dan peranannya dalam pembelajaran digital.
2. Komponen Multimedia
Teks, gambar, suara, video, animasi, dan interaktivitas.
3. Prinsip Desain Multimedia
Kesederhanaan, keterpaduan, dan konsistensi.
4. Penerapan Multiimedia dalam Pembelajaran
Pembuatan media pembelajaran digital sederhana menggunakan Canva atau PowerPoint.
5. Etika dan Hak cipta dalam pembuatan konten digital.

Kegiatan Pembelajaran

Ceramah: Penyampaian teori tentang multimedia dan komponennya.

Demonstrasi: Menunjukkan cara membuat media pembelajaran digital.

Praktikum: Siswa dapat berlatih menggunakan aplikasi multimedia.

Diskusi: Membahas kelebihan dan kekurangan media yang dibuat.

Proyek: Membuat produk multimedia sederhana untuk topik Pelajaran tertentu.

Penilaian

Tes tertulis: Menguukur pemahaman konsep multimedia.

Praktik proyek: Menilai kemampuan membuat media digital.

Portofolio: Mengumpulkan hasil karya siswa selama pembelajaran.

Sikap: Observasi kreativitas, tanggung jawab, dan kolaborasi siswa.

Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran

1. Pendahuluan (15 menit)
 - Diskusi tentang pentingnya multimedia dalam dunia pendidikan.
 - Menyampaikan tujuan pembelajaran dan rencana kegiatan.
2. Kegiatan Inti (55 menit)
 - Pembahasan komponen multimedia.
 - Demonstrasi pembuatan media pembelajaran dengan Canva atau PowerPoint.
 - Siswa membuat media pembelajaran secara berkelompok.
3. Penutup (20 menit)
 - Presentasi hasil karya
 - Refleksi dan umpan balik dari guru.
 - Penugasan untuk memperdalam materi multimedia.

Catatan: Modul ajar ini dapat dikembangkan sesuai kebutuhan dan kemampuan peserta didik.

Sumber jurnal

Ai Fitri Silvia. (2023). *Modul Ajar Informatika Kelas X (Fase E) – Algoritma dan Pemrograman*. SMA Negeri 12 Kota Bandung.