

Rulespack 03. Virtuelles Scheunenkloppen



Zeitplan

28.09. Start Runde 01
11.10. 23:59 Ende Runde 01
12.10 Start Runde 02
25.10. 23:59 Ende Runde 02
26.10. Start Runde 03
08.11. 23:59 Ende Runde 03
09.11. Start Runde 04
22.11. 23:59 Ende Runde 04
23.11. Start Runde 05
06.12. 23:59 Ende Runde 05
08.12. 20:00 Siegerehrung/Preisverlosung

Turnier

Es werden fünf Turnierrunden gespielt. In diesen Spielen werden die Missionen aus dem Chapter Approved: Pariah Nexus Mission Deck genutzt.

Dies ist ein **Onlineturnier**. Zum Spielen wird das Besitzen und der Umgang mit dem Tabletop Simulator vorausgesetzt.

Das Ranking erfolgt nach folgenden Kriterien:

Wins → 20er Matrix (5er Schritte, keine Draw Range) → OppWin% → Path to Victory
→ Ext. OppWin%

Für die erste Turnierrunde werden die Spieler zufällig gegeneinander gepaart. Alle weiteren Turnierrunden werden nach folgenden Kriterien gepaart:
Wins → Random

Zur Paarung und Ergebnisabgabe wird die Best Coast Pairings Player App und der Target Priority Discord verwendet. Das Turnier ist zu finden unter:

[BCP Link](#)

Regel- und Listendeadlines, Listen

Regeldeadline ist der 20.09.2025 23:59 Uhr. Alle bis zu diesem Datum von Games Workshop offiziell zu kaufenden Publikationen (ausgenommen Limited Edition Codices) sind zugelassen.

Weiterhin gilt, dass ausschließlich Datasheets genutzt werden dürfen, deren Modelle bis zu diesem Datum offiziell bei Games Workshop zu kaufen sind. Dies ist ausdrücklich nicht der Fall, wenn die Modelle zwar vorbestellbar, jedoch nicht im regulären Verkauf erhältlich sind.

Listendeadline ist der 21.09.2025 20:00 Uhr.

Wir behalten uns vor Regel-, Listendeadline und Turnierstart an den Release des BDS anzupassen.

Mit dem Moment der Regldeadline sind Regeln und Punktwerte für die gesamte Dauer des Turniers eingefroren! Sollte das BDS nach Turnierstart released werden, behalten wir uns vor, die entsprechenden Regel- und Punkteänderungen zu übernehmen. In dem Fall dürfen Spieler für das nächste Pairing einmalig ihre Liste anpassen (ohne Fraktionswechsel).

Die Abgabe der Liste erfolgt über die Best Coast Pairings Player App.

Die eingereichte Liste muss dem Format oder einem ähnlich leserlichen, wie der [Beispielliste](#) entsprechen.

Bitte schreibt ganz oben in eure Liste euren Discord-Usernamen!

Dieses Format ist zu generieren über Warhammer 40,000: The App, ähnliche Formate sind z.B. über NewRecruit möglich.

Listen, die nicht leserlich formatiert eingereicht wurden, werden als fehlerhaft abgelehnt.

Sollten Fehler enthalten sein, erhaltet ihr bis spätestens 24.09.2025 23:59 Uhr ein Feedback zu eurer Liste. In diesem Fall habt ihr 24 Stunden Zeit, eine korrigierte Version hochzuladen.

Bitte beachtet, dass **auch wenn Fehler durchrutschen** die Listen ab Turnierstart nur noch zum Nachteil des Spielers geändert werden (also wenn zu viele Punkte dann wird eine Unit rausgestrichen, **vergessenes Wargear** wird nicht hinzugefügt)! Bitte geht eure Liste mehrmals durch, damit ihr nichts vergesst!

Die Liste muss die Anforderungen für Armeen in Strike Force Größe erfüllen. Einzige Ausnahme bildet, dass keine Fortifications erlaubt sind.

Listen sind nach Kontrolle einsehbar über die Best Coast Pairings Player App.

Das virtuelle Spielen über TTS

Das Turnier wird komplett online über den [Tabletop Simulator](#) abgehandelt. Jeder Spieler muss diesen installiert haben und sich mit seiner Bedienung ausreichend auskennen.

Zu Beginn jeder Runde werden die Pairings über BCP herausgegeben. Die Spieler haben dann 2 Wochen (siehe Zeitplan) Zeit sich selbstständig mit ihrem Partner zu verabreden und das Match auszutragen.

Gespielt werden sollte auf einem gängigen Base-Table:

[FTC Competitive Base](#)

[BTTF Competitive Base](#)

Solltet ihr euch bei Alternativ-Versionen, die ihr findet, oder die euer Spielpartner euch anbietet, unsicher sein, dann darf jeder auf eine der obigen beiden Versionen bestehen!

Gespielt werden alle Spiele auf den offiziellen BTTF Map-Layouts:

[BTTF 10e Terrain Layout](#)

Das entspannte Spielen zuhause nimmt den üblichen Zeitdruck des Turnierspielens. Es besteht also keine Schachuhr Pflicht. Damit ein Spiel sich dennoch nicht über den ganzen Tag zieht, können sich die Spieler dennoch einigen die TTS-eigene Schachuhr zu benutzen.

Kommunikation, Livestreams und Ergebnisabgabe

Die Hauptkommunikation läuft über den Target Priority Discord:

<https://discord.gg/r5Qf96VksE>

Hierfür wurde unter TTS Turniere / [#virtuelles-bedburger-scheunenkloppen](#) eigens ein Orga-Channel geschaffen. Die anderen Kanäle in der TTS Turniere Kategorie können gerne für das Turnier mitbenutzt werden. Sollte die Kategorie nicht sichtbar sein für euch, dann solltet ihr euch unter [#was-interessiert-dich](#) für "alles rund ums online zocken TTS" anmelden. Unter dem gleichen Post könnt ihr euch auch die pingbare Rolle für das Virtuelle Scheunenkloppen abholen.

Pairings, Ranking und Ergebnisabgabe werden über die Best Coast Pairings Player App abgehandelt. Bei jedem Ergebnis muss ein Screenshot des Scoreboards mit Verlinkung der beiden Spieler im Discord unter TTS Turniere / [#results](#) gepostet werden.

Wie wird mit Droppern verfahren, was passiert, wenn ein Spiel nicht stattfindet?

Die Natur der Dinge ist, dass manchmal einfach der Wurm drin ist und ein Spiel aus beidseitigen Terminfindungsschwierigkeiten heraus nicht stattfindet. Wir gehen hier grundsätzlich von nichts Bösem aus und werten in diesem Fall ein Spiel standardmäßig als 10:10 (50:50vp).

Sollte das Nicht-Zustandekommen eines Spiels eindeutig von einem einzelnen Spieler abhängig (z. B. weil er keine Zeiten anbietet, zu einem Termin nicht auftaucht oder komplett droppt), dann wird das Spiel 17:03 (70:35vp) gegen ihn gewertet und der Spieler von der Sachpreisverlosung am Ende des Turniers ausgeschlossen.

Bitte versucht diese Situation friedlich untereinander zu regeln und involviert die Orga erst, wenn so keine Lösung erarbeitet werden kann.

Bemalung und Battle Ready Standard

Huhu wir spielen TTS – Das entfällt!;)

Modellauswahl und Listenzusammenstellung in TTS

Jeder Spieler muss seine Liste im TTS voll gescriptet vor dem ersten Spiel anlegen. Das kann er entweder manuell (viel Spaß), oder über 2 offiziell abgesegnete Wege tun:

[ForceOrg](#)

[Yellowscribe v2](#)

Alle Modelle müssen auf ihren aktuellen Bases stehen. Als Referenz dienen hier die Angaben des Packungsinhalts auf der Games Workshop Homepage.

Custom Modelle dürfen zu keinem Zeitpunkt einen spielerischen Vorteil bringen. Sie müssen den Dimensionen des Originalmodells entsprechen und jederzeit auch als dieses erkennbar sein. In strittigen Situationen wird hier das Originalmodell als Referenz herangezogen und im Zweifel gegen das Custom Modell entschieden.

Auf animierte Modelle, gerade bei Größerem, wo Sichtlinien über die Base hinaus entscheidend sind, ist nach Möglichkeit zu verzichten.

Solltet ihr euch bzgl. eurer Modelle unsicher sein, kontaktiert uns gerne mit Bildern bzw Links zu dem fraglichen Modell.

Missionen

Jede Turnierrunde wird auf allen Tischen dieselbe Mission gespielt. Es werden folgende Kombinationen aus dem Chapter Approved: Pariah Nexus Mission Deck gespielt:

GW-Layout 2

Spiel 1: Crucible of Battle	Take and Hold
Spiel 2: Search and Destroy	Purge the Foe

GW-Layout 4

Spiel 3: Crucible of Battle	Scorched earth
-----------------------------	----------------

GW-Layout 1

Spiel 4: Tipping Point	Linchpin
Spiel 5: Hammer and Anvil	Take and Hold

Gelände und Geländesetups

Die Geländeregeln- und Layouts richten sich nach den Vorlagen aus dem Pariah Nexus Tournament Companion.

Wir werden für alle Spiele ausschließlich die offiziellen BTTF Terrain Layouts verwenden.

Ergebnisabgabe

Die Rundenergebnisse werden über die Best Coast Pairings Player App abgegeben. Alle Ergebnisse müssen innerhalb der Rundenzeit abgegeben werden, egal auf welchem Wege. Zusätzlich muss ein Ergebnis-Screenshot im [#results](#) Channel auf dem TP-Discord gepostet werden mit Verlinkung der Spieler. Bitte achtet beide darauf, dass das Ergebnis eingetragen ist und meldet euch rechtzeitig bei der Orga, wenn dabei Probleme auftreten.

Bis zur Abgabefrist nicht eingereichte Ergebnisse werden als Doppel-Loss gewertet!

Regelfragen und Judgecalls

Bei Regelfragen sind die Spieler in der Verantwortung, diese mittels Regelbuch, Codex und FAQ's zu klären.

Hierbei gilt die Hierarchie: Regelbuch<Index/Codex<FAQ<WTC FAQ<Judge.

Erst wenn diese Quellen zu Rate gezogen wurden und keine Lösung gefunden wurde, ist ein Judge zu rufen.

Ein getätigter Judgecall ist zu akzeptieren und ist nicht verhandelbar.

Auf Grund der asynchronen Natur eines TTS-Turnieres können wir nicht eine 24/7 Sofortreaktion eines Judges garantieren. Im absoluten Zweifel muss die Partie unterbrochen werden, bis ein Judge reagiert.

Judgecalls sind ausschließlich öffentlich über den entsprechenden Judgecall Channel (TTS Turniere / [#judgecalls](#)) im TP Discord durch Pinggen der Judge-Rolle zu tätigen!

Die Judges behalten sich nach Rücksprache vor, Entscheidungen wider das Reglement, jedoch zum Wohle des Turniers, zu treffen.

Verwarnungen und Strafen

Den Judges ist es vorbehalten, Spielern Verwarnungen auszusprechen und daraus resultierende Strafpunkte zu vergeben.

Verwarnungen werden beispielsweise für nicht eingehaltene Deadlines (Listenabgabe, -korrektur), unangemessenes Verhalten, nicht rechtzeitig abgegebene Rundenergebnisse etc. vergeben.

Spieler, die aus dem Turnier dropen, oder beim Live-Stream der Siegerehrung nicht anwesend sind, werden von der Sachpreisverlosung ausgeschlossen!

Verwarnungen haben folgende Auswirkungen:

- Nichteinhalten des Battle Ready Standard und/oder nicht Einhaltung der Listendeadline:
Verlust der 10 Battle Ready Bonuspunkte für das gesamte Turnier
- 1. Verwarnung: Ausschluss aus der Sachpreisverlosung
- 2. Verwarnung: Disqualifikation

Siegerehrung und Sachpreisverlosung

Wie auch bei unseren RL-Turnieren üblich versuchen wir auch in der digitalen Variante eine Siegerehrung und Sachpreisverlosung zu organisieren. Diese wird als Live-Stream im TP Discord abgehalten. Die Sachpreisverlosung ist abhängig von unseren Sponsoren und die Preise werden im Livestream unter den anwesenden und nicht von der Verlosung ausgeschlossenen Spielern verteilt.

Für die ersten drei Plätze wird es unsere bekannten Siebertrophäen in virtueller Form geben (in TTS). Diese können im TTS kopiert/benutzt werden und kommen in die Hall of Fame unseres TTS-Layouts.

Schlusswort

Wir bedanken uns bei Euch allen für das Mitmachen bei bereits über 100 Turnieren der Scheunenklappenreihe. Wir hoffen, dass euch auch unser Sprung in die Virtualität eine Freude macht!