

LAPORAN MOBILE PROGRAMMING
MODUL 8



Nama : Dicky Aditya
NIM : 230605110046
Kelas : B
Tanggal :

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG
GANJIL 2025/2026

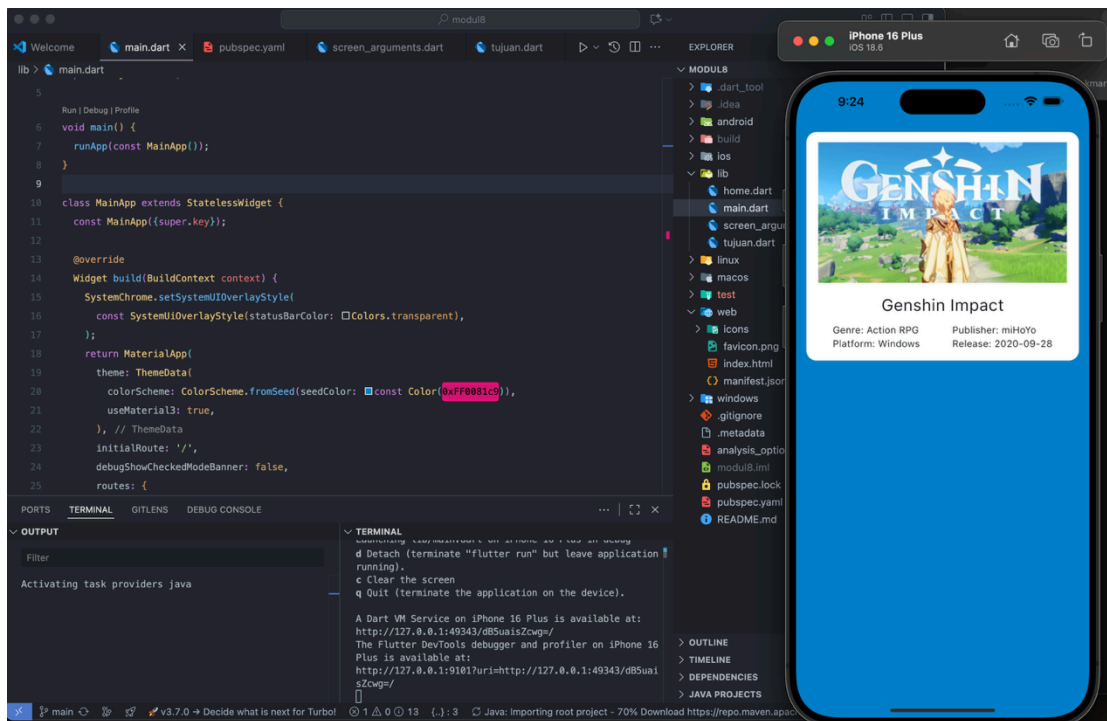
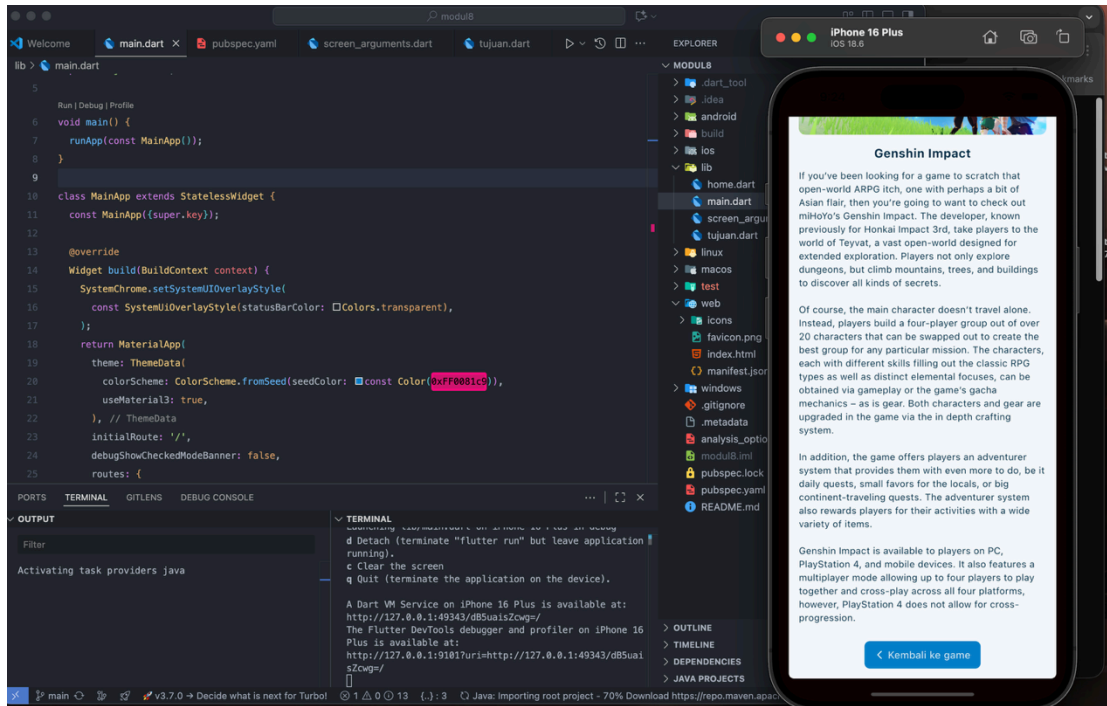
I. Tujuan

Memahami cara melakukan navigasi antar halaman dengan *Named Route*, mengirim data melalui *argument*, serta menampilkan informasi game dari API FreeToGame.

II. Langkah Kerja

1. Membuat proyek Flutter baru.
2. Menambahkan file `home.dart`, `tujuan.dart`, dan `screen_arguments.dart`.
3. Menuliskan kode pada `main.dart` untuk mendefinisikan routes dan `initialRoute`.
4. Pada `home.dart`, mengambil data game dari API sekaligus menambahkan navigasi menuju halaman tujuan.
5. Pada `tujuan.dart`, menampilkan detail game berdasarkan data yang dikirim melalui `ScreenArguments`.

III. Screenshot Hasil



IV. Kesimpulan

Penggunaan *Named Route* memudahkan proses navigasi antar halaman dalam aplikasi Flutter. Fitur *argument* berfungsi untuk mengirimkan data antar halaman sehingga informasi dapat disesuaikan. Data dari API dapat ditampilkan secara dinamis pada halaman tujuan sesuai dengan argumen yang diterima. Selain itu, penggunaan widget seperti `SingleChildScrollView` atau `ListView` membantu tampilan menyesuaikan panjang konten sehingga aplikasi terhindar dari masalah *overflow*.