



Командная Сквош Лига (КСЛ) г. Москвы

Период проведения

01.04.2025 - 30.05.2025

Место проведения

Любой сквош-корт

Структура управления Лиги

Орган	Состав	Задачи
Оргкомитет Лиги	Беляев Сергей (председатель) Павлов Кирилл Тыщенко Максим	1. Организационные вопросы Лиги 2. Окончательное решение по вопросам, по которым Совет капитанов не смог договориться
Совет капитанов	4 человека из общего количества игроков в Лигу	1. Распределение игроков на дивизионы 2. Определение состава команд 3. Вопросы о включении и исключении игроков из команд 4. Вопросы замены игроков во время проведения Лиги 5. Дисциплинарные вопросы

Состав команд

- 4 команды по 12 человек в каждой, итого 48 человек.
- Уровень игроков - любой.
- Пол - любой.

Задачи команд Лиги

Каждая команда должна стремиться набрать как можно большее количество баллов, начисляемых за сыгранные матчи ее игроками. Команда, набравшая максимальное количество баллов, становится командой-победителем.

Формирование команд

1. Подача заявок и оплата участия

Срок подачи заявок - с 20.03.2025 по 27.03.2025 23:59 Мск.

Данные в заявке - ФИО, пол, уровень игры, тренер, клуб базирования, телефон, емэйл, телеграм-аккаунт, готовность быть капитаном команды, не больше 2-х игроков, с кем хотел бы быть в команде.

Ссылка на форму заявки - <https://forms.gle/GzghKDnpNcMj3iXS8>

Заявки нумеруются по хронологии подачи. В случае подачи заявок больше лимитированного количества игроков (48 человек) приоритет отдается первым по времени подачи заявкам.

Первые 48 заявок формируют базовый состав участников Лиги. Участники, которые попали в базовый состав Лиги, оплачивают участие до 28.03.2025 включительно.

Заявки начиная с №49 формируют лист ожидания. Если до 28.03.2025 включительно кто-то из игроков базового состава снял заявку или не оплатил участие в Лиге, то этот игрок из базового состава участников Лиги выбывает и его место занимает игрок, следующий в листе ожидания. Участник, приглашенный из листа ожидания, оплачивает участие 29.03.2025 до непосредственного момента распределения игроков капитанами.

Снятым игрокам, оплатившим участие, в случае их замены участниками из листа ожидания, полностью возвращается внесенная ими оплата.

2. Выбор капитанов

После окончания приема сбора заявок Оргкомитет Лиги принимает решение о назначении капитанов команд.

3. Дивизионы команд

Участники Лиги делятся на три дивизиона:

- Красный дивизион (наиболее сильные игроки),
- Желтый дивизион (игроки среднего уровня),
- Зеленый дивизион (игроки наименее сильного уровня).

4. Распределение игроков по дивизионам

Распределение по дивизионам игроков производится по совокупности следующих факторов:

- текущий рейтинг ФСР,
- опыт участия в турнирах,
- рекомендации тренеров,
- общий уровень участников Лиги.

5. Определение состава команд

29.03.2025 Совет капитанов определяет состав команд при участии Оргкомитета Лиги. Капитаны определяют составы своих команд, поочередно выбирая игроков из корзины дивизиона. Очередность распределения дивизионов - 1) Красный, 2) Желтый, 3) Зеленый.

Основная задача капитанов - сформировать сбалансированные по силе и опыту составы команд в каждом из дивизионов.

При определении состава команд Капитаны по возможности учитывают пожелания игроков, указанные в заявке на участие в Лиге.

Участники лиги делятся на три дивизиона: Красный дивизион (сильные игроки), Желтый дивизион (продвинутые игроки), Зеленый дивизион (новички и начинающие). Категории игроков носят условный формат и в большей степени определяются последними достижениями в играх, турнирах, матчах, тренировочных матчах.

Выбор игроков происходит строго внутри каждого дивизиона, чтобы равнозначно распределить силы в командах. Первыми распределяются игроки Красного дивизиона, затем Желтого и в конце Зеленого.

Структура команды

Каждая команда состоит из следующих дивизионов:

- Красный дивизион: 3 игрока в команде
- Желтый дивизион: 4 игрока в команде
- Зеленый дивизион: 5 игроков в команде.

Новички идут в алфавитном порядке после последнего рейтингового игрока.

Количество матчей между игроками

	Игрок Красного дивизиона	Игрок Желтого дивизиона	Игрок Зеленого дивизиона
Игрок Красного дивизиона	2	1	
Игрок Желтого дивизиона	1	1	1
Игрок Зеленого дивизиона		1	2

Количество матчей в Лиге

	Красный	Желтый	Зеленый	ИТОГО
Красный	3 команды соперников * 3 игрока в дивизионе * 2 матча с каждым игроком = 18 матчей	3 команды соперников * 4 игрока в дивизионе * 1 матч с каждым игроком = 12 матчей	не играют	30 матчей
Желтый	3 команды соперников * 3 игрока в дивизионе * 1 матч с каждым игроком = 9 матчей	3 команды соперников * 4 игрока в дивизионе * 1 матч с каждым игроком = 12 матчей	3 команды соперников * 5 игроков в дивизионе * 1 матч с каждым игроком = 15 матчей	36 матчей
Зеленый		3 команды соперников * 4 игрока в дивизионе * 1 матч с каждым игроком = 12 матчей	3 команды соперников * 5 игроков в дивизионе * 2 матча с каждым игроком = 30 матчей	42 матча

Подсчет очков

В каждом матче разыгрывается 7 очков.

Счет	Пары Кр:Кр, Жел:Жел, Зел:Зел	Пары Кр:Жел, Жел:Зел
3:0	6 : 1	5 : 2
3:1	5 : 2	4,4 : 2,6
3:2	4 : 3	3,8 : 3,2
2:3	3 : 4	2,5 : 4,5
1:3	2 : 5	1,7 : 5,3
0:3	1 : 6	1 : 6

Выход из лиги

Для выхода игроков из Лиги по каким-либо причинам, в течение проведения Командной определены контрольные точки и минимальное количество матчей, которое игроку необходимо сыграть к каждой контрольной точке.

Если игрок сыграл менее 10 матчей до 27.04.2025 и менее 20 матчей до 18.05.2025, то такой игрок выбывает из Лиги автоматически. Исключением является случай, когда капитан дает поручение за такого игрока.

Игрок имеет право **до 18.05.2025** заявить о выходе из Лиги в силу форс-мажорных обстоятельств только в том случае, если минимальное обязательное количество его игр от 12 до 22. Если игрок выбыл, его матчи и очки сохраняются, штрафы не начисляются.

Если игрок выбыл по уважительной причине (травма и т.д.), его можно заменить на равного по силе игрока при согласии всех капитанов, с сохранением игр выбывшего игрока.

Если выбывший игрок не был заменен, его игры и очки сохраняются, штрафы не начисляются. Выход из лиги без штрафов возможен до 18.05.2025.

В случае выбывания из Лиги взнос не возвращается. Выход из Лиги по любой причине начиная с 19.05.2025 не допускается.

Несыгранные матчи

Игрок штрафуются за несыгранные матчи.

Общий принцип начисления штрафов за несыгранный матч: **штраф равен количеству проигранных сопернику очков при счете 0:3 в пользу соперника плюс 1 балл**. Иными словами, любому игроку лучше выйти на корт и проиграть всухую 0:3, чем не выйти вовсе.

Таблица штрафов:

	Штраф за несыгранный матч в одном дивизионе (Кр:Кр)	Штраф за несыгранный матч в одном дивизионе (Жел:Жел)	Штраф за несыгранный матч в одном дивизионе (Зел:Зел)	Штраф за несыгранный матч между игроками разных дивизионов	
				Кр:Жел	Жел:Зел
Игрок Красного дивизиона	7			7	
Игрок Желтого дивизиона		7		6	7
Игрок Зеленого дивизиона			7		6

Сумма штрафов по всем игрокам команды в конце лиги уменьшает количество баллов, полученных командой.

Результат матча

Матч считается сыгранным, когда в Telegram-бот Лиги отправлены результаты матча в формате "Фамилия 1, Фамилия 2, счет в матче в разрезе геймов", и эти результаты в срок 24 часа не опротестованы ни одним из двух участников матча.

Обязанность отправки результатов матча лежит на победителе. По согласованию с победителем результаты может отправить проигравший игрок.

Результат матча отражается в статистике команд на сайте Лиги.

Спорные ситуации

Спорные ситуации решаются на уровне Совета капитанов. При невозможности решить спорную ситуацию Советом капитанов решение по такой ситуации принимает Оргкомитет. Изменения в составах команд возможны при согласии Совета капитанов и Оргкомитета.

Политика fair play

Оргкомитет призывает игроков стремиться сыграть матчи с максимально возможным количеством участников, избегать "договорных матчей" (передача результатов матчей, которые в реальности не были сыграны), избегать ситуации подыгрывания путем "слива" матча или путем избегания встречи с игроками в пользу третьей команды, оставаться в рамках приличий и корректного поведения в адрес соперников как на кортах, так и вне кортов, в случае заведомо различного уровня игры между игроками более сильных игроков стараться как можно дольше "держаться мяч" в розыгрыше.

Сроки подачи результатов сыгранного матча

Результат любого сыгранного матча необходимо подавать не позднее одной недели после сыгранного матча, в противном случае результат аннулируется.

В последние две недели Лиги результат матча необходимо подавать в течение 24 (двадцати четырех) часов после сыгранного матча, в противном случае результат аннулируется.

В последний день Лиги результат матча необходимо подать в этот же день до 23:59 Мск, в противном случае результат аннулируется.

Стоимость участия и форма оплаты

Оплата взноса в размере 9.000 руб.

Срок оплаты: участникам, попавшим в базовый состав - до 28.03.2025 включительно. В случае приглашения из листа ожидания - 29.03.2025 до непосредственного момента распределения игроков капитанами.

Оплата переводом по номеру телефона +7-903-905-6999 - Сбер, Альфа, Т-банк (Кирилл Викторович П.).

В платеже обязательно указать комментарий: "КСЛ" + имя игрока, за кого оплата.

После оплаты необходимо скинуть скрин об оплате в ТГ [@Maimuno_Virishvilla](#).

Закрытие Лиги

31.05.2025 пройдет закрытие Лиги.

Команда-победитель получит Кубок победителя.

В различных номинациях будут вручены медали участникам Лиги.