



MINICURSO
Realidade Aumentada na Unity
Marcio Maestrello Funes (ICMC-USP)

 **07/10/2017**  **14h00-18h00**

 **ICMC • Bloco 5 • Sala 5-001**

REALIZAÇÃO  **ICMC^{USP}**
SÃO CARLOS

Introdução ao desenvolvendo aplicações em Realidade Aumentada com Unity e Vuforia

Após o surgimento de Pokémon Go e do óculos Rift, a Realidade Aumentada nunca esteve tão popular como agora. Neste minicurso, vamos explorar a introdução do desenvolvimento desta tecnologia para que você comece a desenvolver suas primeiras aplicações, participe!

1. Leve, no dia do minicurso, um **notebook** com **webcam** (ou com a webcam separada)
2. Tenha, em seu notebook, a **Unity** instalada
 - **Ainda não tenho o Unity instalado:** aconselhamos o download da versão 5.6.1 devido compatibilidade com o Vuforia SDK.
 - **Já tenho o Unity instalado:** Se você utiliza uma versão Unity como a 2017.X, baixe o Vuforia e o execute, verifique se a sua versão do Unity aceita o pacote.
 - **Download:**
https://unity3d.com/pt/get-unity/download/archive?_ga=2.186517481.1360908375.1506432705-1645757112.1506432705
3. Tenha, em seu notebook, o Vuforia SDK instalado
 - **Conta:** Crie uma conta no site, utilizaremos a conta no minicurso para gerar a licença de uso e um database: <https://developer.vuforia.com/vui/user/register>
 - **Download:** Vuforia SDK vuforia-unity-6-2-10.unitypacjage (46.20 MB):
<https://developer.vuforia.com/downloads/sdk>
4. Faça o download de ao menos **um modelo 3D**, esse é legal e free:
<https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/12802>

Em caso de **dúvidas**: marciofunes@gmail.com