

Blow it up



Оглавление

Общее описание	1
Геймплей	1
Анализ идеи	3
Анализ рынка	3
SWOT-анализ	7

Общее описание

Жанр: совместная игра-симулятор;

Платформа: Консоли, ПК.

Сеттинг: современность;

Референсы: Moving Out, Overcooked, Gang Beasts, Spacelines from the Far Out;

Предыстория: В городе М проводились эксперименты над обезьянами, которые привели к их ментальному росту. Как результат, они стали организовывать свои маленькие “племена” и постоянно пытаются оттяпать часть города себе, особенно они облюбовали небоскребы прекрасного города. Власти города не смогли придумать ничего лучше, чем подрыв высоток, чтобы не давать им развиваться ещё больше. Так появилась организация “Monkey busters”, задача которых - подрывать новые жилища обезьян, которые обосновались в городе. Игрок является сотрудником такой организации, и постоянно на выездах для подрыва зданий.

Геймплей

Геймплей: Игрок управляет механическим персонажем - аватаром, чтобы реальный персонаж не пострадал. Задача игрока - за заданное время разместить заряды динамита в необходимых местах здания или небоскреба. Аналогия с миссией вертолета в [GTA: Vice City](#). Управление персонажа по аналогии с [Gang Beasts](#), т.е. игрок одной кнопкой управляет/бьет одной рукой, таким образом он может поднимать и нести динамит/ящики/лестницы и другие инструменты.

Есть инструменты/динамиты маленьких и больших размеров. Большие размеры должно нести 2 игрока, маленькие - один, по аналогии с тем, как это работает в [Moving Out](#).

Т.к. игроки пытаются подорвать гнездо обезьян, соответственно они могут мешать игрокам совершить подрыв здания:

- Бить и отбрасывать игроков;
- Переносить бомбы из одного места в другое.

Если динамит падает неаккуратно (в результате того, что тебя толкнула обезьяна, или один из игроков отпустил одну из рук, или игрок бросал динамит и второй его не словил) он взрывается, попутно убивая аватары игрока, и нужно какое то время, чтобы вызвать нового аватара игрока. Также он разрушает часть здания, тем самым меняя ландшафт уровня, и помогая/мешая дальнейшему прохождению уровня.

Успех прохождения уровня зависит от % разрушенности здания, как минимум должно быть 30% здания разрушено.

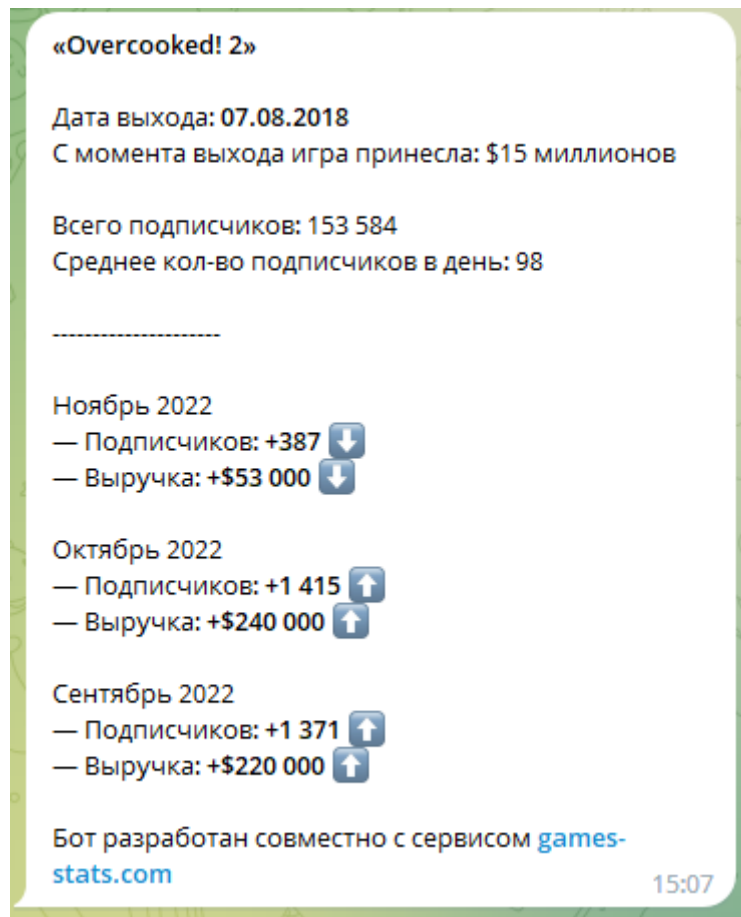
Неуспешно, если игрок за отведенное время не снес хотя бы 30% здания.

Ассеты: [Ассет, который во многом может помочь](#)

Анализ идеи

Анализ рынка

[Overcooked 2](#) (Соберите свою команду поваров в классической совместной игре на диване или в онлайн-игре для четырех игроков. Возникла новая угроза, и пришло время вернуться на кухню, чтобы утолить голод Нехлеба! В общем, супер весело готовим вместе с постоянными слезами от смеха).



Concurrent players

3,951 players right now
4,626 24-hour peak
11,677 all-time peak 8 months ago

Twitch stats

99 viewers right now
2,593 24-hour peak
138,290 all-time peak 2 years ago

Store data

153,599 followers
#363 in top sellers
39,006 positive reviews
4,159 negative reviews
90.36% positive reviews

Owner estimations

1.08 M .. 2.59 M on reviews ⓘ (25-60)
~**3.29 M** by PlayTracker
~**978.0 k** by VG Insights
~**2.75 M** by SteamSpy

[Gang Beasts](#) (Gang Beasts — это ужасно веселая многопользовательская игра для вечеринок с угрюмыми студенистыми персонажами, жестокими сценами боев и абсурдно опасным окружением, действие которых происходит на злых улицах Биф-Сити.)

«Gang Beasts»

Дата выхода: 12.12.2017
С момента выхода игра принесла: \$13 миллионов

Всего подписчиков: 241 335
Среднее кол-во подписчиков в день: 134

Ноябрь 2022
— Подписчиков: +94 ↓
— Выручка: +\$47 000 ↓

Октябрь 2022
— Подписчиков: +348 ↓
— Выручка: +\$150 000 ↓

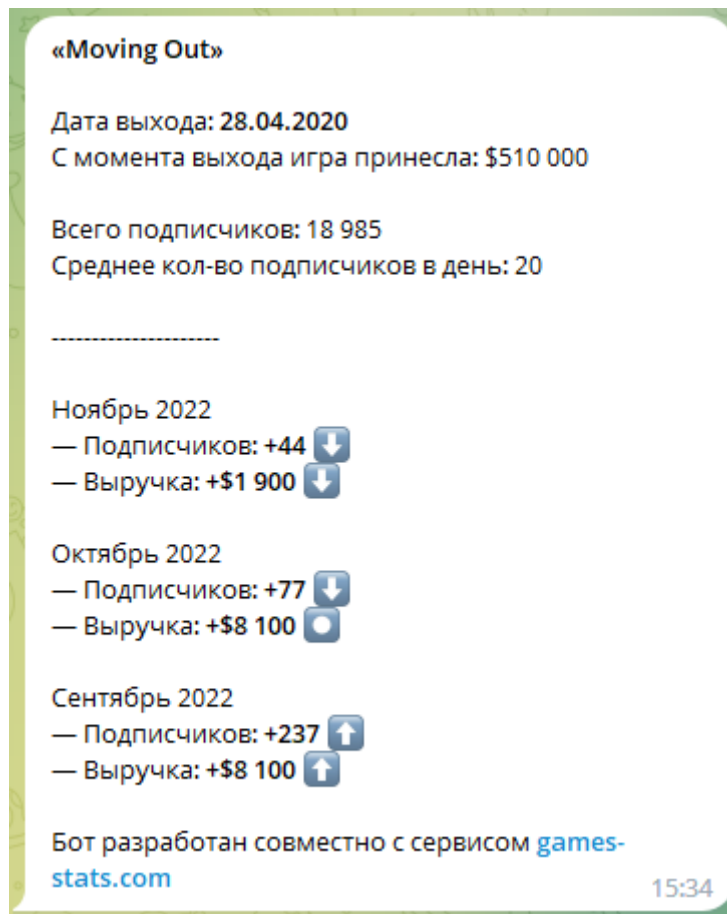
Сентябрь 2022
— Подписчиков: +413 ↑
— Выручка: +\$170 000 ↑

Бот разработан совместно с сервисом [games-stats.com](#)

15:08

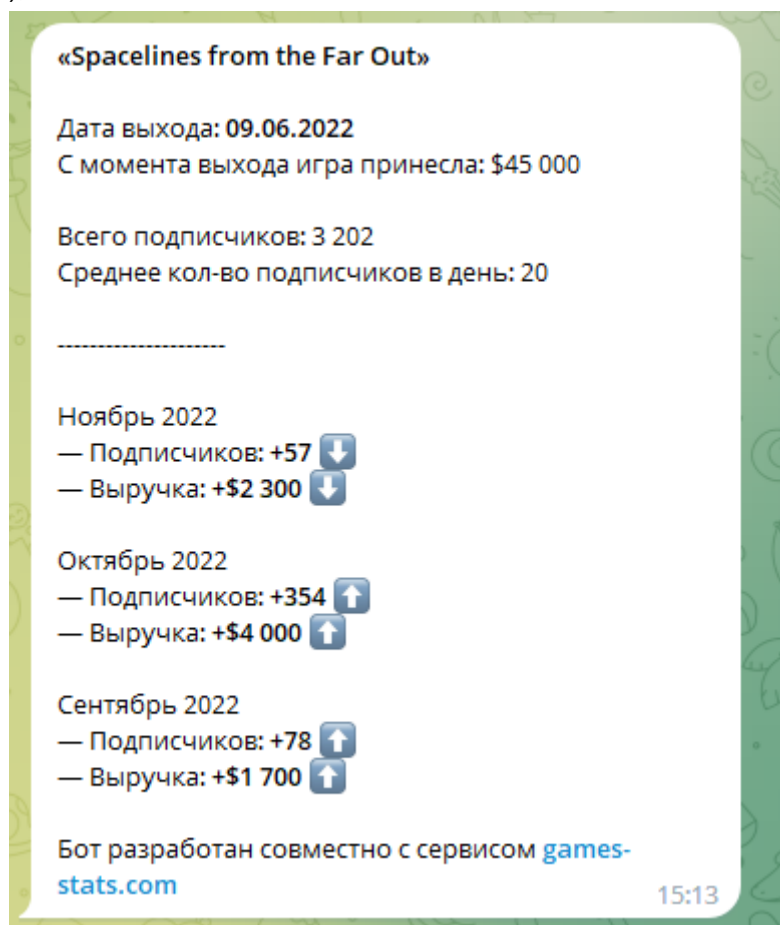
Concurrent players 377 players right now 608 24-hour peak 3,062 all-time peak 5 years ago	Twitch stats 3 viewers right now 173 24-hour peak 131,342 all-time peak 5 months ago
Store data 241,338 followers #594 in top sellers 34,975 positive reviews 8,025 negative reviews 81.34% positive reviews	Owner estimations 1.29 M .. 3.23 M on reviews ⓘ (30-75) ~3.21 M by PlayTracker ~3.88 M by VG Insights ~1.88 M by SteamSpy

[Moving Out](#) (Нелепый симулятор переезда, основанный на физике, который придает новый смысл «кооперативной игре на диване»! Как только что получивший сертификат специалиста по расстановке и перемещению мебели, вы возьмете на себя работу по переезду в оживленном городе Пакмор. Smooth Moves, возможно, не самая большая транспортная компания, но для этой занятой команды энтузиастов нет слишком опасных или странных задач. Развивайте свой бизнес до новых высот, нанимайте красочных настраиваемых персонажей и спасайте свой город от мебельной опасности!);



Concurrent players	Twitch stats
67 players right now	0 viewers right now
72 24-hour peak	21 24-hour peak
652 all-time peak 3 years ago	65,598 all-time peak 2 years ago
Store data	Owner estimations
18,986 followers	32.7 k .. 90.0 k on reviews ⓘ (20-55)
#2479 in top sellers	~1.48 M by PlayTracker
1,264 positive reviews	~47.0 k by VG Insights
372 negative reviews	~134.0 k by SteamSpy
77.26% positive reviews	

[Spacelines from the Far Out](#) (В Spacelines тебе предстоит управлять космолетом и его командой, заботиться о пассажирах и решать нестандартные ситуации в ко-оп режиме или в одиночку.);



Concurrent players

9 players right now
31 24-hour peak
172 all-time peak 5 months ago

Twitch stats

0 viewers right now
4 24-hour peak
5,442 all-time peak 5 months ago

Store data

3,205 followers
#1700 in top sellers
158 positive reviews
41 negative reviews
79.40% positive reviews

Owner estimations

4.0 k .. 10.9 k on reviews ⓘ (20-55)
~**23.6 k** by PlayTracker
~**6.0 k** by VG Insights
~**5.0 k** by SteamSpy

SWOT-анализ

USP:

1. Безумный мир обезьян;
2. Подрыв ландшафта и от этого изменения игровых условий;

Сильные стороны (Strengths):

1. Кооператив;
2. Фан от происходящего подрыва на экране;
3. Скорый выход Moving Out 2, что поднимет волну интереса к пати играм.

Слабые стороны (Weaknesses):

1. Лучше всего продается на консолях, пока не нашел данных по ним.
Соответственно возможно понадобятся дев киты;
2. Для таких игр игроки практически требуют онлайн кооператив, и это залог хорошего успеха, хотя Overcooked (1 часть) справился и без этого;

Угрозы (Threats):

1. Если это небоскребы, то соответственно они могут быть высокими, вопрос камеры для нескольких игроков - актуальная проблема, разделять экран - плохая идея;
2. Адекватные боты, которые будут мешать игроку - сложная задача;
3. Разрушаемость ландшафта - задача ещё сложнее.