

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ItemFilter xmlns:i="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
  <name>BM Sabertooth</name>
  <filterIcon>3</filterIcon>
  <filterIconColor>4</filterIconColor>
  <description />
  <lastModifiedInVersion>1.3.1.1</lastModifiedInVersion>
  <lootFilterVersion>5</lootFilterVersion>
  <rules>
    <Rule>
      <type>HIDE</type>
      <conditions />
      <color>0</color>
      <isEnabled>true</isEnabled>
      <levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
      <minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
      <maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
      <emphasized>false</emphasized>
      <nameOverride />
      <SoundId>0</SoundId>
      <BeamId>0</BeamId>
      <Order>19</Order>
    </Rule>
    <Rule>
      <type>SHOW</type>
      <conditions>
        <Condition i:type="SubTypeCondition">
          <type>
            <EquipmentType>HELMET</EquipmentType>
          </type>
          <subTypes>
            <int>56</int>
            <int>41</int>
            <int>28</int>
            <int>30</int>
            <int>24</int>
            <int>53</int>
            <int>25</int>
            <int>26</int>
            <int>27</int>
            <int>54</int>
            <int>55</int>
            <int>29</int>
            <int>31</int>
          </subTypes>
        </Condition>
      </conditions>
    </Rule>
  </rules>
</ItemFilter>
```

```

    </subTypes>
  </Condition>
  <Condition i:type="AffixCondition">
    <affixes>
      <int>336</int>
      <int>501</int>
      <int>52</int>
      <int>25</int>
    </affixes>
    <comparsion>ANY</comparsion>
    <comparsionValue>0</comparsionValue>
    <minOnTheSameItem>2</minOnTheSameItem>
    <combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
    <combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
    <advanced>false</advanced>
  </Condition>
</conditions>
<color>6</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>18</Order>
</Rule>
<Rule>
  <type>SHOW</type>
  <conditions>
    <Condition i:type="SubTypeCondition">
      <type>
        <EquipmentType>BELT</EquipmentType>
      </type>
      <subTypes>
        <int>10</int>
        <int>9</int>
        <int>8</int>
        <int>7</int>
        <int>4</int>
        <int>0</int>
        <int>1</int>
        <int>6</int>

```

```

        <int>2</int>
        <int>5</int>
    </subTypes>
</Condition>
<Condition i:type="AffixCondition">
    <affixes>
        <int>25</int>
        <int>52</int>
        <int>36</int>
        <int>26</int>
        <int>75</int>
    </affixes>
    <comparsion>ANY</comparsion>
    <comparsionValue>0</comparsionValue>
    <minOnTheSameItem>2</minOnTheSameItem>
    <combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
    <combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
    <advanced>false</advanced>
</Condition>
</conditions>
<color>6</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>17</Order>
</Rule>
<Rule>
    <type>SHOW</type>
    <conditions>
        <Condition i:type="SubTypeCondition">
            <type>
                <EquipmentType>TWO_HANDED_AXE</EquipmentType>
            </type>
            <subTypes>
                <int>8</int>
                <int>0</int>
                <int>1</int>
                <int>2</int>
                <int>3</int>
            </subTypes>
        </Condition>
    </conditions>
</Rule>

```

```

        <int>4</int>
        <int>5</int>
        <int>6</int>
        <int>7</int>
        <int>9</int>
        <int>10</int>
        <int>11</int>
    </subTypes>
</Condition>
<Condition i:type="AffixCondition">
    <affixes>
        <int>64</int>
        <int>643</int>
        <int>719</int>
    </affixes>
    <comparsion>ANY</comparsion>
    <comparsionValue>0</comparsionValue>
    <minOnTheSameItem>1</minOnTheSameItem>
    <combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
    <combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
    <advanced>false</advanced>
</Condition>
</conditions>
<color>6</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>16</Order>
</Rule>
<Rule>
    <type>SHOW</type>
    <conditions>
        <Condition i:type="SubTypeCondition">
            <type>
                <EquipmentType>GLOVES</EquipmentType>
            </type>
            <subTypes>
                <int>12</int>
                <int>11</int>
            </subTypes>
        </Condition>
    </conditions>
</Rule>

```

```

    <int>7</int>
    <int>5</int>
    <int>0</int>
    <int>1</int>
    <int>2</int>
    <int>3</int>
    <int>4</int>
    <int>6</int>
    <int>10</int>
  </subTypes>
</Condition>
<Condition i:type="AffixCondition">
  <affixes>
    <int>501</int>
    <int>25</int>
    <int>36</int>
    <int>26</int>
    <int>503</int>
  </affixes>
  <comparsion>ANY</comparsion>
  <comparsionValue>0</comparsionValue>
  <minOnTheSameItem>2</minOnTheSameItem>
  <combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
  <combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
  <advanced>false</advanced>
</Condition>
</conditions>
<color>6</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>15</Order>
</Rule>
<Rule>
  <type>SHOW</type>
  <conditions>
    <Condition i:type="SubTypeCondition">
      <type>
        <EquipmentType>RELIC</EquipmentType>

```

```
</type>
<subTypes>
  <int>36</int>
  <int>34</int>
  <int>33</int>
  <int>32</int>
  <int>31</int>
  <int>30</int>
  <int>29</int>
  <int>35</int>
  <int>37</int>
</subTypes>
</Condition>
<Condition i:type="AffixCondition">
  <affixes>
    <int>501</int>
    <int>26</int>
    <int>545</int>
    <int>644</int>
    <int>25</int>
    <int>825</int>
    <int>590</int>
    <int>503</int>
  </affixes>
  <comparsion>ANY</comparsion>
  <comparsionValue>0</comparsionValue>
  <minOnTheSameItem>2</minOnTheSameItem>
  <combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
  <combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
  <advanced>false</advanced>
</Condition>
</conditions>
<color>6</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>14</Order>
</Rule>
<Rule>
```

```

<type>SHOW</type>
<conditions>
  <Condition i:type="SubTypeCondition">
    <type>
      <EquipmentType>BOOTS</EquipmentType>
    </type>
    <subTypes>
      <int>11</int>
      <int>10</int>
      <int>6</int>
      <int>9</int>
      <int>8</int>
      <int>5</int>
      <int>0</int>
      <int>1</int>
      <int>2</int>
      <int>3</int>
      <int>4</int>
    </subTypes>
  </Condition>
  <Condition i:type="AffixCondition">
    <affixes>
      <int>25</int>
      <int>36</int>
      <int>501</int>
      <int>28</int>
      <int>1</int>
      <int>503</int>
    </affixes>
    <comparsion>ANY</comparsion>
    <comparsionValue>0</comparsionValue>
    <minOnTheSameItem>2</minOnTheSameItem>
    <combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
    <combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
    <advanced>false</advanced>
  </Condition>
</conditions>
<color>6</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />

```

```
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>13</Order>
</Rule>
<Rule>
  <type>SHOW</type>
  <conditions>
    <Condition i:type="SubTypeCondition">
      <type>
        <EquipmentType>AMULET</EquipmentType>
      </type>
      <subTypes>
        <int>8</int>
        <int>7</int>
        <int>4</int>
        <int>5</int>
        <int>1</int>
        <int>3</int>
        <int>0</int>
        <int>2</int>
        <int>6</int>
        <int>9</int>
      </subTypes>
    </Condition>
    <Condition i:type="AffixCondition">
      <affixes>
        <int>26</int>
        <int>25</int>
        <int>90</int>
        <int>29</int>
      </affixes>
      <comparsion>ANY</comparsion>
      <comparsionValue>0</comparsionValue>
      <minOnTheSameItem>2</minOnTheSameItem>
      <combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
      <combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
      <advanced>false</advanced>
    </Condition>
  </conditions>
  <color>6</color>
  <isEnabled>true</isEnabled>
  <levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
  <minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
  <maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
```

```
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>12</Order>
</Rule>
<Rule>
  <type>SHOW</type>
  <conditions>
    <Condition i:type="SubTypeCondition">
      <type>
        <EquipmentType>RING</EquipmentType>
      </type>
      <subTypes>
        <int>8</int>
        <int>1</int>
        <int>10</int>
        <int>9</int>
        <int>7</int>
        <int>4</int>
        <int>3</int>
        <int>6</int>
        <int>0</int>
        <int>2</int>
      </subTypes>
    </Condition>
    <Condition i:type="AffixCondition">
      <affixes>
        <int>501</int>
        <int>26</int>
        <int>25</int>
        <int>825</int>
        <int>503</int>
      </affixes>
      <comparsion>ANY</comparsion>
      <comparsionValue>0</comparsionValue>
      <minOnTheSameItem>2</minOnTheSameItem>
      <combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
      <combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
      <advanced>false</advanced>
    </Condition>
  </conditions>
  <color>6</color>
  <isEnabled>true</isEnabled>
```

```
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>11</Order>
</Rule>
<Rule>
  <type>SHOW</type>
  <conditions>
    <Condition i:type="SubTypeCondition">
      <type>
        <EquipmentType>BODY_ARMOR</EquipmentType>
      </type>
      <subTypes>
        <int>42</int>
        <int>55</int>
        <int>30</int>
        <int>28</int>
        <int>24</int>
        <int>25</int>
        <int>53</int>
        <int>26</int>
        <int>54</int>
        <int>27</int>
        <int>29</int>
        <int>31</int>
      </subTypes>
    </Condition>
    <Condition i:type="AffixCondition">
      <affixes>
        <int>336</int>
        <int>348</int>
        <int>501</int>
        <int>25</int>
        <int>52</int>
        <int>503</int>
      </affixes>
      <comparsion>ANY</comparsion>
      <comparsionValue>0</comparsionValue>
      <minOnTheSameItem>2</minOnTheSameItem>
      <combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
```

```

    <combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
    <advanced>false</advanced>
  </Condition>
</conditions>
<color>6</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>10</Order>
</Rule>
<Rule>
  <type>SHOW</type>
  <conditions>
    <Condition i:type="SubTypeCondition">
      <type>
        <EquipmentType>ONE_HANDED_AXE</EquipmentType>
      </type>
      <subTypes>
        <int>11</int>
        <int>4</int>
        <int>0</int>
        <int>1</int>
        <int>2</int>
        <int>3</int>
        <int>5</int>
        <int>6</int>
        <int>7</int>
        <int>8</int>
        <int>9</int>
        <int>10</int>
      </subTypes>
    </Condition>
    <Condition i:type="AffixCondition">
      <affixes>
        <int>643</int>
        <int>64</int>
        <int>719</int>
      </affixes>
      <comparsion>ANY</comparsion>
    </Condition>
  </conditions>
</Rule>

```

```

    <comparsionValue>0</comparsionValue>
    <minOnTheSameItem>1</minOnTheSameItem>
    <combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
    <combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
    <advanced>false</advanced>
  </Condition>
</conditions>
<color>6</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>9</Order>
</Rule>
<Rule>
  <type>SHOW</type>
  <conditions>
    <Condition i:type="SubTypeCondition">
      <type>
        <EquipmentType>ONE_HANDED_SWORD</EquipmentType>
      </type>
      <subTypes>
        <int>3</int>
        <int>0</int>
        <int>4</int>
        <int>1</int>
        <int>5</int>
        <int>2</int>
        <int>6</int>
        <int>7</int>
        <int>8</int>
        <int>9</int>
        <int>10</int>
      </subTypes>
    </Condition>
    <Condition i:type="AffixCondition">
      <affixes>
        <int>64</int>
        <int>643</int>
      </affixes>
    </Condition>
  </conditions>
</Rule>

```

```
<comparsion>ANY</comparsion>
<comparsionValue>0</comparsionValue>
<minOnTheSameItem>1</minOnTheSameItem>
<combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
<combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
<advanced>false</advanced>
</Condition>
</conditions>
<color>6</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>8</Order>
</Rule>
<Rule>
<type>SHOW</type>
<conditions>
<Condition i:type="AffixCondition">
<affixes>
<int>36</int>
<int>336</int>
<int>590</int>
<int>828</int>
<int>835</int>
<int>836</int>
<int>837</int>
<int>838</int>
<int>842</int>
<int>853</int>
<int>854</int>
<int>856</int>
<int>860</int>
<int>862</int>
<int>925</int>
<int>780</int>
<int>781</int>
<int>782</int>
<int>783</int>
<int>784</int>
```

<int>785</int>
<int>786</int>
<int>787</int>
<int>788</int>
<int>789</int>
<int>790</int>
<int>791</int>
<int>792</int>
<int>793</int>
<int>794</int>
<int>795</int>
<int>796</int>
<int>797</int>
<int>798</int>
<int>799</int>
<int>800</int>
<int>801</int>
<int>802</int>
<int>803</int>
<int>804</int>
<int>805</int>
<int>806</int>
<int>807</int>
<int>808</int>
<int>809</int>
<int>810</int>
<int>811</int>
<int>812</int>
<int>813</int>
<int>814</int>
<int>815</int>
<int>816</int>
<int>817</int>
<int>818</int>
<int>819</int>
<int>820</int>
<int>821</int>
<int>822</int>
<int>823</int>
<int>147</int>
<int>154</int>
<int>226</int>
<int>257</int>
<int>829</int>

<int>841</int>
<int>850</int>
<int>851</int>
<int>852</int>
<int>855</int>
<int>867</int>
<int>868</int>
<int>869</int>
<int>870</int>
<int>880</int>
<int>886</int>
<int>887</int>
<int>888</int>
<int>891</int>
<int>892</int>
<int>893</int>
<int>894</int>
<int>895</int>
<int>896</int>
<int>897</int>
<int>898</int>
<int>899</int>
<int>900</int>
<int>901</int>
<int>902</int>
<int>903</int>
<int>904</int>
<int>905</int>
<int>906</int>
<int>907</int>
<int>908</int>
<int>909</int>
<int>910</int>
<int>911</int>
<int>912</int>
<int>913</int>
<int>914</int>
<int>915</int>
<int>916</int>
<int>917</int>
<int>918</int>
<int>919</int>
<int>920</int>
<int>921</int>

```

<int>922</int>
<int>923</int>
<int>924</int>
<int>926</int>
<int>927</int>
<int>928</int>
<int>929</int>
<int>930</int>
<int>931</int>
<int>932</int>
<int>933</int>
<int>934</int>
<int>935</int>
<int>936</int>
<int>937</int>
<int>938</int>
<int>939</int>
<int>940</int>
</affixes>
<comparsion>ANY</comparsion>
<comparsionValue>0</comparsionValue>
<minOnTheSameItem>1</minOnTheSameItem>
<combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
<combinedComparsionValue>1</combinedComparsionValue>
<advanced>false</advanced>
</Condition>
</conditions>
<color>14</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>7</Order>
</Rule>
<Rule>
<type>HIDE</type>
<conditions>
<Condition i:type="RarityCondition">
<rarity>MAGIC</rarity>
<minLegendaryPotential i:nil="true" />

```

```

    <maxLegendaryPotential i:nil="true" />
    <minWeaversWill i:nil="true" />
    <maxWeaversWill i:nil="true" />
    <advanced_DEPRECATED>false</advanced_DEPRECATED>

<requiredLegendaryPotential_DEPRECATED>0</requiredLegendaryPotential_DEPRECATED>
    <requiredWeaversWill_DEPRECATED>0</requiredWeaversWill_DEPRECATED>
    </Condition>
</conditions>
<color>0</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>6</Order>
</Rule>
<Rule>
    <type>SHOW</type>
    <conditions>
        <Condition i:type="RarityCondition">
            <rarity>UNIQUE SET LEGENDARY</rarity>
            <minLegendaryPotential i:nil="true" />
            <maxLegendaryPotential i:nil="true" />
            <minWeaversWill i:nil="true" />
            <maxWeaversWill i:nil="true" />
            <advanced_DEPRECATED>false</advanced_DEPRECATED>

<requiredLegendaryPotential_DEPRECATED>0</requiredLegendaryPotential_DEPRECATED>
    <requiredWeaversWill_DEPRECATED>0</requiredWeaversWill_DEPRECATED>
    </Condition>
</conditions>
<color>0</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>

```

```

    <Order>5</Order>
</Rule>
<Rule>
  <type>SHOW</type>
  <conditions>
    <Condition i:type="RarityCondition">
      <rarity>UNIQUE</rarity>
      <minLegendaryPotential>2</minLegendaryPotential>
      <maxLegendaryPotential i:nil="true" />
      <minWeaversWill>19</minWeaversWill>
      <maxWeaversWill i:nil="true" />
      <advanced_DEPRECATED>false</advanced_DEPRECATED>

<requiredLegendaryPotential_DEPRECATED>0</requiredLegendaryPotential_DEPRECATED>
    <requiredWeaversWill_DEPRECATED>0</requiredWeaversWill_DEPRECATED>
    </Condition>
  </conditions>
  <color>4</color>
  <isEnabled>true</isEnabled>
  <levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
  <minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
  <maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
  <emphasized>false</emphasized>
  <nameOverride />
  <SoundId>0</SoundId>
  <BeamId>0</BeamId>
  <Order>4</Order>
</Rule>
<Rule>
  <type>SHOW</type>
  <conditions>
    <Condition i:type="AffixCondition">
      <affixes>
        <int>50</int>
        <int>504</int>
        <int>503</int>
        <int>502</int>
        <int>501</int>
        <int>505</int>
        <int>78</int>
        <int>62</int>
        <int>77</int>
        <int>79</int>
        <int>63</int>

```

<int>76</int>
<int>2</int>
<int>89</int>
<int>91</int>
<int>671</int>
<int>49</int>
<int>4</int>
<int>84</int>
<int>38</int>
<int>88</int>
<int>87</int>
<int>507</int>
<int>431</int>
<int>432</int>
<int>433</int>
<int>434</int>
<int>669</int>
<int>670</int>
<int>672</int>
<int>16</int>
<int>9</int>
<int>12</int>
<int>23</int>
<int>18</int>
<int>93</int>
<int>30</int>
<int>61</int>
<int>37</int>
<int>15</int>
<int>0</int>
<int>33</int>
<int>32</int>
<int>35</int>
<int>39</int>
<int>100</int>
<int>719</int>
<int>720</int>
<int>721</int>
<int>722</int>
<int>723</int>
<int>724</int>
<int>725</int>
<int>6</int>
<int>5</int>

<int>72</int>
<int>58</int>
<int>103</int>
<int>101</int>
<int>25</int>
<int>52</int>
<int>36</int>
<int>825</int>
<int>41</int>
<int>3</int>
<int>81</int>
<int>74</int>
<int>426</int>
<int>31</int>
<int>17</int>
<int>80</int>
<int>13</int>
<int>24</int>
<int>10</int>
<int>19</int>
<int>7</int>
<int>1</int>
<int>46</int>
<int>104</int>
<int>92</int>
<int>45</int>
<int>425</int>
<int>65</int>
<int>83</int>
<int>66</int>
<int>82</int>
<int>67</int>
<int>75</int>
<int>8</int>
<int>59</int>
<int>760</int>
<int>20</int>
<int>44</int>
<int>90</int>
<int>43</int>
<int>22</int>
<int>99</int>
<int>382</int>
<int>824</int>

<int>51</int>
<int>29</int>
<int>427</int>
<int>715</int>
<int>97</int>
<int>69</int>
<int>40</int>
<int>42</int>
<int>717</int>
<int>27</int>
<int>28</int>
<int>96</int>
<int>95</int>
<int>34</int>
<int>330</int>
<int>331</int>
<int>506</int>
<int>718</int>
<int>759</int>
<int>26</int>
<int>71</int>
<int>70</int>
<int>73</int>
<int>98</int>
<int>64</int>
<int>102</int>
<int>643</int>
<int>68</int>
<int>60</int>
<int>56</int>
<int>47</int>
<int>55</int>
<int>54</int>
<int>85</int>
<int>94</int>
<int>57</int>
<int>48</int>
<int>11</int>
<int>86</int>
<int>341</int>
<int>428</int>
<int>429</int>
<int>14</int>
<int>384</int>

<int>401</int>
<int>402</int>
<int>410</int>
<int>411</int>
<int>412</int>
<int>413</int>
<int>415</int>
<int>420</int>
<int>421</int>
<int>422</int>
<int>423</int>
<int>424</int>
<int>435</int>
<int>747</int>
<int>748</int>
<int>749</int>
<int>404</int>
<int>405</int>
<int>406</int>
<int>407</int>
<int>408</int>
<int>409</int>
<int>414</int>
<int>416</int>
<int>417</int>
<int>418</int>
<int>419</int>
<int>192</int>
<int>572</int>
<int>573</int>
<int>574</int>
<int>576</int>
<int>577</int>
<int>578</int>
<int>579</int>
<int>580</int>
<int>581</int>
<int>582</int>
<int>583</int>
<int>586</int>
<int>594</int>
<int>607</int>
<int>623</int>
<int>632</int>

<int>633</int>
<int>634</int>
<int>635</int>
<int>636</int>
<int>571</int>
<int>647</int>
<int>649</int>
<int>732</int>
<int>733</int>
<int>734</int>
<int>735</int>
<int>53</int>
<int>339</int>
<int>381</int>
<int>383</int>
<int>385</int>
<int>386</int>
<int>387</int>
<int>388</int>
<int>389</int>
<int>390</int>
<int>391</int>
<int>392</int>
<int>393</int>
<int>394</int>
<int>395</int>
<int>396</int>
<int>398</int>
<int>399</int>
<int>400</int>
<int>687</int>
<int>688</int>
<int>690</int>
<int>691</int>
<int>397</int>
<int>546</int>
<int>547</int>
<int>548</int>
<int>549</int>
<int>550</int>
<int>551</int>
<int>552</int>
<int>553</int>
<int>554</int>

<int>556</int>
<int>557</int>
<int>575</int>
<int>584</int>
<int>587</int>
<int>597</int>
<int>598</int>
<int>624</int>
<int>625</int>
<int>628</int>
<int>630</int>
<int>637</int>
<int>593</int>
<int>645</int>
<int>680</int>
<int>681</int>
<int>682</int>
<int>683</int>
<int>684</int>
<int>693</int>
<int>694</int>
<int>695</int>
<int>696</int>
<int>709</int>
<int>21</int>
<int>334</int>
<int>335</int>
<int>336</int>
<int>337</int>
<int>338</int>
<int>342</int>
<int>346</int>
<int>347</int>
<int>348</int>
<int>349</int>
<int>350</int>
<int>351</int>
<int>352</int>
<int>353</int>
<int>354</int>
<int>355</int>
<int>356</int>
<int>357</int>
<int>648</int>

<int>663</int>
<int>665</int>
<int>666</int>
<int>667</int>
<int>737</int>
<int>332</int>
<int>333</int>
<int>340</int>
<int>343</int>
<int>344</int>
<int>345</int>
<int>539</int>
<int>540</int>
<int>541</int>
<int>542</int>
<int>543</int>
<int>544</int>
<int>545</int>
<int>555</int>
<int>558</int>
<int>559</int>
<int>585</int>
<int>590</int>
<int>591</int>
<int>595</int>
<int>599</int>
<int>602</int>
<int>606</int>
<int>621</int>
<int>622</int>
<int>626</int>
<int>627</int>
<int>629</int>
<int>644</int>
<int>646</int>
<int>660</int>
<int>661</int>
<int>358</int>
<int>359</int>
<int>363</int>
<int>364</int>
<int>365</int>
<int>366</int>
<int>367</int>

<int>368</int>
<int>369</int>
<int>370</int>
<int>371</int>
<int>372</int>
<int>373</int>
<int>374</int>
<int>375</int>
<int>376</int>
<int>377</int>
<int>378</int>
<int>379</int>
<int>380</int>
<int>655</int>
<int>656</int>
<int>764</int>
<int>765</int>
<int>360</int>
<int>361</int>
<int>362</int>
<int>560</int>
<int>561</int>
<int>562</int>
<int>563</int>
<int>564</int>
<int>565</int>
<int>566</int>
<int>567</int>
<int>568</int>
<int>569</int>
<int>570</int>
<int>588</int>
<int>589</int>
<int>592</int>
<int>596</int>
<int>600</int>
<int>601</int>
<int>603</int>
<int>604</int>
<int>605</int>
<int>631</int>
<int>639</int>
<int>652</int>
<int>653</int>

<int>654</int>
<int>726</int>
<int>437</int>
<int>439</int>
<int>440</int>
<int>442</int>
<int>443</int>
<int>446</int>
<int>448</int>
<int>449</int>
<int>451</int>
<int>453</int>
<int>454</int>
<int>457</int>
<int>459</int>
<int>461</int>
<int>463</int>
<int>468</int>
<int>469</int>
<int>471</int>
<int>473</int>
<int>475</int>
<int>477</int>
<int>479</int>
<int>481</int>
<int>483</int>
<int>485</int>
<int>487</int>
<int>489</int>
<int>494</int>
<int>496</int>
<int>498</int>
<int>500</int>
<int>509</int>
<int>511</int>
<int>513</int>
<int>515</int>
<int>517</int>
<int>521</int>
<int>524</int>
<int>526</int>
<int>528</int>
<int>530</int>
<int>532</int>

<int>762</int>
<int>534</int>
<int>536</int>
<int>537</int>
<int>608</int>
<int>609</int>
<int>610</int>
<int>611</int>
<int>612</int>
<int>613</int>
<int>614</int>
<int>615</int>
<int>616</int>
<int>617</int>
<int>618</int>
<int>619</int>
<int>620</int>
<int>638</int>
<int>640</int>
<int>641</int>
<int>642</int>
<int>662</int>
<int>519</int>
<int>727</int>
<int>728</int>
<int>729</int>
<int>730</int>
<int>731</int>
<int>739</int>
<int>761</int>
<int>105</int>
<int>107</int>
<int>108</int>
<int>109</int>
<int>110</int>
<int>117</int>
<int>111</int>
<int>113</int>
<int>112</int>
<int>430</int>
<int>116</int>
<int>114</int>
<int>115</int>
<int>118</int>

<int>119</int>
<int>120</int>
<int>121</int>
<int>122</int>
<int>123</int>
<int>124</int>
<int>134</int>
<int>135</int>
<int>136</int>
<int>137</int>
<int>138</int>
<int>139</int>
<int>140</int>
<int>141</int>
<int>142</int>
<int>143</int>
<int>106</int>
<int>319</int>
<int>320</int>
<int>321</int>
<int>322</int>
<int>323</int>
<int>324</int>
<int>325</int>
<int>258</int>
<int>259</int>
<int>260</int>
<int>261</int>
<int>262</int>
<int>263</int>
<int>264</int>
<int>265</int>
<int>266</int>
<int>268</int>
<int>269</int>
<int>284</int>
<int>285</int>
<int>286</int>
<int>287</int>
<int>288</int>
<int>289</int>
<int>290</int>
<int>292</int>
<int>293</int>

<int>294</int>
<int>295</int>
<int>296</int>
<int>303</int>
<int>304</int>
<int>308</int>
<int>309</int>
<int>310</int>
<int>311</int>
<int>315</int>
<int>316</int>
<int>317</int>
<int>318</int>
<int>750</int>
<int>751</int>
<int>752</int>
<int>754</int>
<int>755</int>
<int>756</int>
<int>757</int>
<int>267</int>
<int>291</int>
<int>297</int>
<int>302</int>
<int>312</int>
<int>313</int>
<int>314</int>
<int>650</int>
<int>753</int>
<int>941</int>
<int>155</int>
<int>165</int>
<int>166</int>
<int>174</int>
<int>176</int>
<int>177</int>
<int>178</int>
<int>175</int>
<int>179</int>
<int>180</int>
<int>181</int>
<int>182</int>
<int>183</int>
<int>184</int>

<int>185</int>
<int>186</int>
<int>187</int>
<int>188</int>
<int>189</int>
<int>190</int>
<int>191</int>
<int>237</int>
<int>238</int>
<int>239</int>
<int>240</int>
<int>241</int>
<int>242</int>
<int>243</int>
<int>244</int>
<int>245</int>
<int>247</int>
<int>248</int>
<int>249</int>
<int>250</int>
<int>251</int>
<int>252</int>
<int>253</int>
<int>254</int>
<int>255</int>
<int>256</int>
<int>327</int>
<int>328</int>
<int>651</int>
<int>657</int>
<int>686</int>
<int>689</int>
<int>692</int>
<int>129</int>
<int>167</int>
<int>246</int>
<int>697</int>
<int>716</int>
<int>125</int>
<int>126</int>
<int>131</int>
<int>130</int>
<int>132</int>
<int>133</int>

<int>144</int>
<int>145</int>
<int>146</int>
<int>147</int>
<int>148</int>
<int>149</int>
<int>150</int>
<int>151</int>
<int>152</int>
<int>153</int>
<int>154</int>
<int>156</int>
<int>157</int>
<int>158</int>
<int>159</int>
<int>163</int>
<int>164</int>
<int>213</int>
<int>214</int>
<int>215</int>
<int>216</int>
<int>217</int>
<int>218</int>
<int>219</int>
<int>220</int>
<int>221</int>
<int>222</int>
<int>223</int>
<int>224</int>
<int>225</int>
<int>226</int>
<int>227</int>
<int>228</int>
<int>229</int>
<int>230</int>
<int>231</int>
<int>232</int>
<int>233</int>
<int>234</int>
<int>235</int>
<int>236</int>
<int>329</int>
<int>685</int>
<int>160</int>

<int>161</int>
<int>162</int>
<int>168</int>
<int>169</int>
<int>170</int>
<int>171</int>
<int>172</int>
<int>173</int>
<int>664</int>
<int>736</int>
<int>257</int>
<int>127</int>
<int>128</int>
<int>193</int>
<int>194</int>
<int>195</int>
<int>196</int>
<int>197</int>
<int>198</int>
<int>199</int>
<int>200</int>
<int>201</int>
<int>202</int>
<int>203</int>
<int>204</int>
<int>205</int>
<int>206</int>
<int>207</int>
<int>208</int>
<int>209</int>
<int>211</int>
<int>212</int>
<int>270</int>
<int>271</int>
<int>272</int>
<int>273</int>
<int>274</int>
<int>275</int>
<int>276</int>
<int>277</int>
<int>278</int>
<int>279</int>
<int>280</int>
<int>281</int>

<int>282</int>
<int>283</int>
<int>299</int>
<int>300</int>
<int>301</int>
<int>326</int>
<int>403</int>
<int>658</int>
<int>659</int>
<int>210</int>
<int>305</int>
<int>306</int>
<int>307</int>
<int>298</int>
<int>436</int>
<int>438</int>
<int>441</int>
<int>444</int>
<int>445</int>
<int>447</int>
<int>450</int>
<int>452</int>
<int>455</int>
<int>456</int>
<int>458</int>
<int>460</int>
<int>462</int>
<int>464</int>
<int>465</int>
<int>466</int>
<int>467</int>
<int>470</int>
<int>472</int>
<int>474</int>
<int>476</int>
<int>478</int>
<int>480</int>
<int>482</int>
<int>484</int>
<int>486</int>
<int>488</int>
<int>490</int>
<int>491</int>
<int>492</int>

<int>493</int>
<int>495</int>
<int>497</int>
<int>499</int>
<int>508</int>
<int>510</int>
<int>512</int>
<int>514</int>
<int>516</int>
<int>520</int>
<int>522</int>
<int>523</int>
<int>525</int>
<int>527</int>
<int>529</int>
<int>531</int>
<int>535</int>
<int>538</int>
<int>668</int>
<int>738</int>
<int>742</int>
<int>744</int>
<int>746</int>
<int>533</int>
<int>518</int>
<int>740</int>
<int>741</int>
<int>743</int>
<int>745</int>
<int>763</int>
<int>942</int>
<int>826</int>
<int>827</int>
<int>828</int>
<int>829</int>
<int>830</int>
<int>831</int>
<int>832</int>
<int>833</int>
<int>834</int>
<int>835</int>
<int>836</int>
<int>837</int>
<int>838</int>

<int>839</int>
<int>840</int>
<int>841</int>
<int>842</int>
<int>843</int>
<int>844</int>
<int>845</int>
<int>846</int>
<int>847</int>
<int>848</int>
<int>849</int>
<int>850</int>
<int>851</int>
<int>852</int>
<int>853</int>
<int>854</int>
<int>855</int>
<int>856</int>
<int>857</int>
<int>858</int>
<int>859</int>
<int>860</int>
<int>861</int>
<int>862</int>
<int>863</int>
<int>864</int>
<int>865</int>
<int>866</int>
<int>867</int>
<int>868</int>
<int>869</int>
<int>870</int>
<int>871</int>
<int>872</int>
<int>873</int>
<int>874</int>
<int>875</int>
<int>876</int>
<int>877</int>
<int>878</int>
<int>879</int>
<int>880</int>
<int>881</int>
<int>882</int>

<int>883</int>
<int>884</int>
<int>885</int>
<int>886</int>
<int>887</int>
<int>888</int>
<int>889</int>
<int>890</int>
<int>891</int>
<int>892</int>
<int>893</int>
<int>894</int>
<int>895</int>
<int>896</int>
<int>897</int>
<int>898</int>
<int>899</int>
<int>900</int>
<int>901</int>
<int>902</int>
<int>903</int>
<int>904</int>
<int>905</int>
<int>906</int>
<int>907</int>
<int>908</int>
<int>909</int>
<int>910</int>
<int>911</int>
<int>912</int>
<int>913</int>
<int>914</int>
<int>915</int>
<int>916</int>
<int>917</int>
<int>918</int>
<int>919</int>
<int>920</int>
<int>921</int>
<int>922</int>
<int>923</int>
<int>924</int>
<int>925</int>
<int>926</int>

<int>927</int>
<int>928</int>
<int>929</int>
<int>930</int>
<int>931</int>
<int>932</int>
<int>933</int>
<int>934</int>
<int>935</int>
<int>936</int>
<int>937</int>
<int>938</int>
<int>939</int>
<int>940</int>
<int>676</int>
<int>677</int>
<int>678</int>
<int>679</int>
<int>673</int>
<int>674</int>
<int>675</int>
<int>710</int>
<int>711</int>
<int>712</int>
<int>713</int>
<int>714</int>
<int>701</int>
<int>700</int>
<int>702</int>
<int>703</int>
<int>704</int>
<int>705</int>
<int>706</int>
<int>698</int>
<int>699</int>
<int>707</int>
<int>708</int>
<int>758</int>
<int>766</int>
<int>767</int>
<int>768</int>
<int>769</int>
<int>770</int>
<int>771</int>

<int>772</int>
<int>773</int>
<int>774</int>
<int>775</int>
<int>776</int>
<int>777</int>
<int>778</int>
<int>779</int>
<int>780</int>
<int>781</int>
<int>782</int>
<int>783</int>
<int>784</int>
<int>785</int>
<int>786</int>
<int>787</int>
<int>788</int>
<int>789</int>
<int>790</int>
<int>791</int>
<int>792</int>
<int>793</int>
<int>794</int>
<int>795</int>
<int>796</int>
<int>797</int>
<int>798</int>
<int>799</int>
<int>800</int>
<int>801</int>
<int>802</int>
<int>803</int>
<int>804</int>
<int>805</int>
<int>806</int>
<int>807</int>
<int>808</int>
<int>809</int>
<int>810</int>
<int>811</int>
<int>812</int>
<int>813</int>
<int>814</int>
<int>815</int>

```

<int>816</int>
<int>817</int>
<int>818</int>
<int>819</int>
<int>820</int>
<int>821</int>
<int>822</int>
<int>823</int>
</affixes>
<comparsion>MORE_OR_EQUAL</comparsion>
<comparsionValue>7</comparsionValue>
<minOnTheSameItem>1</minOnTheSameItem>
<combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
<combinedComparsionValue>7</combinedComparsionValue>
<advanced>true</advanced>
</Condition>
</conditions>
<color>8</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>3</Order>
</Rule>
<Rule>
<type>SHOW</type>
<conditions>
<Condition i:type="AffixCondition">
<affixes>
<int>50</int>
<int>504</int>
<int>503</int>
<int>502</int>
<int>501</int>
<int>505</int>
<int>78</int>
<int>62</int>
<int>77</int>
<int>79</int>
<int>63</int>

```

<int>76</int>
<int>2</int>
<int>89</int>
<int>91</int>
<int>671</int>
<int>49</int>
<int>4</int>
<int>84</int>
<int>38</int>
<int>88</int>
<int>87</int>
<int>507</int>
<int>431</int>
<int>432</int>
<int>433</int>
<int>434</int>
<int>669</int>
<int>670</int>
<int>672</int>
<int>16</int>
<int>9</int>
<int>12</int>
<int>23</int>
<int>18</int>
<int>93</int>
<int>30</int>
<int>61</int>
<int>37</int>
<int>15</int>
<int>0</int>
<int>33</int>
<int>32</int>
<int>35</int>
<int>39</int>
<int>100</int>
<int>719</int>
<int>720</int>
<int>721</int>
<int>722</int>
<int>723</int>
<int>724</int>
<int>725</int>
<int>6</int>
<int>5</int>

<int>72</int>
<int>58</int>
<int>103</int>
<int>101</int>
<int>25</int>
<int>52</int>
<int>36</int>
<int>825</int>
<int>41</int>
<int>3</int>
<int>81</int>
<int>74</int>
<int>426</int>
<int>31</int>
<int>17</int>
<int>80</int>
<int>13</int>
<int>24</int>
<int>10</int>
<int>19</int>
<int>7</int>
<int>1</int>
<int>46</int>
<int>104</int>
<int>92</int>
<int>45</int>
<int>425</int>
<int>65</int>
<int>83</int>
<int>66</int>
<int>82</int>
<int>67</int>
<int>75</int>
<int>8</int>
<int>59</int>
<int>760</int>
<int>20</int>
<int>44</int>
<int>90</int>
<int>43</int>
<int>22</int>
<int>99</int>
<int>382</int>
<int>824</int>

<int>51</int>
<int>29</int>
<int>427</int>
<int>715</int>
<int>97</int>
<int>69</int>
<int>40</int>
<int>42</int>
<int>717</int>
<int>27</int>
<int>28</int>
<int>96</int>
<int>95</int>
<int>34</int>
<int>330</int>
<int>331</int>
<int>506</int>
<int>718</int>
<int>759</int>
<int>26</int>
<int>71</int>
<int>70</int>
<int>73</int>
<int>98</int>
<int>64</int>
<int>102</int>
<int>643</int>
<int>68</int>
<int>60</int>
<int>56</int>
<int>47</int>
<int>55</int>
<int>54</int>
<int>85</int>
<int>94</int>
<int>57</int>
<int>48</int>
<int>11</int>
<int>86</int>
<int>341</int>
<int>428</int>
<int>429</int>
<int>14</int>
<int>384</int>

<int>401</int>
<int>402</int>
<int>410</int>
<int>411</int>
<int>412</int>
<int>413</int>
<int>415</int>
<int>420</int>
<int>421</int>
<int>422</int>
<int>423</int>
<int>424</int>
<int>435</int>
<int>747</int>
<int>748</int>
<int>749</int>
<int>404</int>
<int>405</int>
<int>406</int>
<int>407</int>
<int>408</int>
<int>409</int>
<int>414</int>
<int>416</int>
<int>417</int>
<int>418</int>
<int>419</int>
<int>192</int>
<int>572</int>
<int>573</int>
<int>574</int>
<int>576</int>
<int>577</int>
<int>578</int>
<int>579</int>
<int>580</int>
<int>581</int>
<int>582</int>
<int>583</int>
<int>586</int>
<int>594</int>
<int>607</int>
<int>623</int>
<int>632</int>

<int>633</int>
<int>634</int>
<int>635</int>
<int>636</int>
<int>571</int>
<int>647</int>
<int>649</int>
<int>732</int>
<int>733</int>
<int>734</int>
<int>735</int>
<int>53</int>
<int>339</int>
<int>381</int>
<int>383</int>
<int>385</int>
<int>386</int>
<int>387</int>
<int>388</int>
<int>389</int>
<int>390</int>
<int>391</int>
<int>392</int>
<int>393</int>
<int>394</int>
<int>395</int>
<int>396</int>
<int>398</int>
<int>399</int>
<int>400</int>
<int>687</int>
<int>688</int>
<int>690</int>
<int>691</int>
<int>397</int>
<int>546</int>
<int>547</int>
<int>548</int>
<int>549</int>
<int>550</int>
<int>551</int>
<int>552</int>
<int>553</int>
<int>554</int>

<int>556</int>
<int>557</int>
<int>575</int>
<int>584</int>
<int>587</int>
<int>597</int>
<int>598</int>
<int>624</int>
<int>625</int>
<int>628</int>
<int>630</int>
<int>637</int>
<int>593</int>
<int>645</int>
<int>680</int>
<int>681</int>
<int>682</int>
<int>683</int>
<int>684</int>
<int>693</int>
<int>694</int>
<int>695</int>
<int>696</int>
<int>709</int>
<int>21</int>
<int>334</int>
<int>335</int>
<int>336</int>
<int>337</int>
<int>338</int>
<int>342</int>
<int>346</int>
<int>347</int>
<int>348</int>
<int>349</int>
<int>350</int>
<int>351</int>
<int>352</int>
<int>353</int>
<int>354</int>
<int>355</int>
<int>356</int>
<int>357</int>
<int>648</int>

<int>663</int>
<int>665</int>
<int>666</int>
<int>667</int>
<int>737</int>
<int>332</int>
<int>333</int>
<int>340</int>
<int>343</int>
<int>344</int>
<int>345</int>
<int>539</int>
<int>540</int>
<int>541</int>
<int>542</int>
<int>543</int>
<int>544</int>
<int>545</int>
<int>555</int>
<int>558</int>
<int>559</int>
<int>585</int>
<int>590</int>
<int>591</int>
<int>595</int>
<int>599</int>
<int>602</int>
<int>606</int>
<int>621</int>
<int>622</int>
<int>626</int>
<int>627</int>
<int>629</int>
<int>644</int>
<int>646</int>
<int>660</int>
<int>661</int>
<int>358</int>
<int>359</int>
<int>363</int>
<int>364</int>
<int>365</int>
<int>366</int>
<int>367</int>

<int>368</int>
<int>369</int>
<int>370</int>
<int>371</int>
<int>372</int>
<int>373</int>
<int>374</int>
<int>375</int>
<int>376</int>
<int>377</int>
<int>378</int>
<int>379</int>
<int>380</int>
<int>655</int>
<int>656</int>
<int>764</int>
<int>765</int>
<int>360</int>
<int>361</int>
<int>362</int>
<int>560</int>
<int>561</int>
<int>562</int>
<int>563</int>
<int>564</int>
<int>565</int>
<int>566</int>
<int>567</int>
<int>568</int>
<int>569</int>
<int>570</int>
<int>588</int>
<int>589</int>
<int>592</int>
<int>596</int>
<int>600</int>
<int>601</int>
<int>603</int>
<int>604</int>
<int>605</int>
<int>631</int>
<int>639</int>
<int>652</int>
<int>653</int>

<int>654</int>
<int>726</int>
<int>437</int>
<int>439</int>
<int>440</int>
<int>442</int>
<int>443</int>
<int>446</int>
<int>448</int>
<int>449</int>
<int>451</int>
<int>453</int>
<int>454</int>
<int>457</int>
<int>459</int>
<int>461</int>
<int>463</int>
<int>468</int>
<int>469</int>
<int>471</int>
<int>473</int>
<int>475</int>
<int>477</int>
<int>479</int>
<int>481</int>
<int>483</int>
<int>485</int>
<int>487</int>
<int>489</int>
<int>494</int>
<int>496</int>
<int>498</int>
<int>500</int>
<int>509</int>
<int>511</int>
<int>513</int>
<int>515</int>
<int>517</int>
<int>521</int>
<int>524</int>
<int>526</int>
<int>528</int>
<int>530</int>
<int>532</int>

<int>762</int>
<int>534</int>
<int>536</int>
<int>537</int>
<int>608</int>
<int>609</int>
<int>610</int>
<int>611</int>
<int>612</int>
<int>613</int>
<int>614</int>
<int>615</int>
<int>616</int>
<int>617</int>
<int>618</int>
<int>619</int>
<int>620</int>
<int>638</int>
<int>640</int>
<int>641</int>
<int>642</int>
<int>662</int>
<int>519</int>
<int>727</int>
<int>728</int>
<int>729</int>
<int>730</int>
<int>731</int>
<int>739</int>
<int>761</int>
<int>105</int>
<int>107</int>
<int>108</int>
<int>109</int>
<int>110</int>
<int>117</int>
<int>111</int>
<int>113</int>
<int>112</int>
<int>430</int>
<int>116</int>
<int>114</int>
<int>115</int>
<int>118</int>

<int>119</int>
<int>120</int>
<int>121</int>
<int>122</int>
<int>123</int>
<int>124</int>
<int>134</int>
<int>135</int>
<int>136</int>
<int>137</int>
<int>138</int>
<int>139</int>
<int>140</int>
<int>141</int>
<int>142</int>
<int>143</int>
<int>106</int>
<int>319</int>
<int>320</int>
<int>321</int>
<int>322</int>
<int>323</int>
<int>324</int>
<int>325</int>
<int>258</int>
<int>259</int>
<int>260</int>
<int>261</int>
<int>262</int>
<int>263</int>
<int>264</int>
<int>265</int>
<int>266</int>
<int>268</int>
<int>269</int>
<int>284</int>
<int>285</int>
<int>286</int>
<int>287</int>
<int>288</int>
<int>289</int>
<int>290</int>
<int>292</int>
<int>293</int>

<int>294</int>
<int>295</int>
<int>296</int>
<int>303</int>
<int>304</int>
<int>308</int>
<int>309</int>
<int>310</int>
<int>311</int>
<int>315</int>
<int>316</int>
<int>317</int>
<int>318</int>
<int>750</int>
<int>751</int>
<int>752</int>
<int>754</int>
<int>755</int>
<int>756</int>
<int>757</int>
<int>267</int>
<int>291</int>
<int>297</int>
<int>302</int>
<int>312</int>
<int>313</int>
<int>314</int>
<int>650</int>
<int>753</int>
<int>941</int>
<int>155</int>
<int>165</int>
<int>166</int>
<int>174</int>
<int>176</int>
<int>177</int>
<int>178</int>
<int>175</int>
<int>179</int>
<int>180</int>
<int>181</int>
<int>182</int>
<int>183</int>
<int>184</int>

<int>185</int>
<int>186</int>
<int>187</int>
<int>188</int>
<int>189</int>
<int>190</int>
<int>191</int>
<int>237</int>
<int>238</int>
<int>239</int>
<int>240</int>
<int>241</int>
<int>242</int>
<int>243</int>
<int>244</int>
<int>245</int>
<int>247</int>
<int>248</int>
<int>249</int>
<int>250</int>
<int>251</int>
<int>252</int>
<int>253</int>
<int>254</int>
<int>255</int>
<int>256</int>
<int>327</int>
<int>328</int>
<int>651</int>
<int>657</int>
<int>686</int>
<int>689</int>
<int>692</int>
<int>129</int>
<int>167</int>
<int>246</int>
<int>697</int>
<int>716</int>
<int>125</int>
<int>126</int>
<int>131</int>
<int>130</int>
<int>132</int>
<int>133</int>

<int>144</int>
<int>145</int>
<int>146</int>
<int>147</int>
<int>148</int>
<int>149</int>
<int>150</int>
<int>151</int>
<int>152</int>
<int>153</int>
<int>154</int>
<int>156</int>
<int>157</int>
<int>158</int>
<int>159</int>
<int>163</int>
<int>164</int>
<int>213</int>
<int>214</int>
<int>215</int>
<int>216</int>
<int>217</int>
<int>218</int>
<int>219</int>
<int>220</int>
<int>221</int>
<int>222</int>
<int>223</int>
<int>224</int>
<int>225</int>
<int>226</int>
<int>227</int>
<int>228</int>
<int>229</int>
<int>230</int>
<int>231</int>
<int>232</int>
<int>233</int>
<int>234</int>
<int>235</int>
<int>236</int>
<int>329</int>
<int>685</int>
<int>160</int>

<int>161</int>
<int>162</int>
<int>168</int>
<int>169</int>
<int>170</int>
<int>171</int>
<int>172</int>
<int>173</int>
<int>664</int>
<int>736</int>
<int>257</int>
<int>127</int>
<int>128</int>
<int>193</int>
<int>194</int>
<int>195</int>
<int>196</int>
<int>197</int>
<int>198</int>
<int>199</int>
<int>200</int>
<int>201</int>
<int>202</int>
<int>203</int>
<int>204</int>
<int>205</int>
<int>206</int>
<int>207</int>
<int>208</int>
<int>209</int>
<int>211</int>
<int>212</int>
<int>270</int>
<int>271</int>
<int>272</int>
<int>273</int>
<int>274</int>
<int>275</int>
<int>276</int>
<int>277</int>
<int>278</int>
<int>279</int>
<int>280</int>
<int>281</int>

<int>282</int>
<int>283</int>
<int>299</int>
<int>300</int>
<int>301</int>
<int>326</int>
<int>403</int>
<int>658</int>
<int>659</int>
<int>210</int>
<int>305</int>
<int>306</int>
<int>307</int>
<int>298</int>
<int>436</int>
<int>438</int>
<int>441</int>
<int>444</int>
<int>445</int>
<int>447</int>
<int>450</int>
<int>452</int>
<int>455</int>
<int>456</int>
<int>458</int>
<int>460</int>
<int>462</int>
<int>464</int>
<int>465</int>
<int>466</int>
<int>467</int>
<int>470</int>
<int>472</int>
<int>474</int>
<int>476</int>
<int>478</int>
<int>480</int>
<int>482</int>
<int>484</int>
<int>486</int>
<int>488</int>
<int>490</int>
<int>491</int>
<int>492</int>

<int>493</int>
<int>495</int>
<int>497</int>
<int>499</int>
<int>508</int>
<int>510</int>
<int>512</int>
<int>514</int>
<int>516</int>
<int>520</int>
<int>522</int>
<int>523</int>
<int>525</int>
<int>527</int>
<int>529</int>
<int>531</int>
<int>535</int>
<int>538</int>
<int>668</int>
<int>738</int>
<int>742</int>
<int>744</int>
<int>746</int>
<int>533</int>
<int>518</int>
<int>740</int>
<int>741</int>
<int>743</int>
<int>745</int>
<int>763</int>
<int>942</int>
<int>826</int>
<int>827</int>
<int>828</int>
<int>829</int>
<int>830</int>
<int>831</int>
<int>832</int>
<int>833</int>
<int>834</int>
<int>835</int>
<int>836</int>
<int>837</int>
<int>838</int>

<int>839</int>
<int>840</int>
<int>841</int>
<int>842</int>
<int>843</int>
<int>844</int>
<int>845</int>
<int>846</int>
<int>847</int>
<int>848</int>
<int>849</int>
<int>850</int>
<int>851</int>
<int>852</int>
<int>853</int>
<int>854</int>
<int>855</int>
<int>856</int>
<int>857</int>
<int>858</int>
<int>859</int>
<int>860</int>
<int>861</int>
<int>862</int>
<int>863</int>
<int>864</int>
<int>865</int>
<int>866</int>
<int>867</int>
<int>868</int>
<int>869</int>
<int>870</int>
<int>871</int>
<int>872</int>
<int>873</int>
<int>874</int>
<int>875</int>
<int>876</int>
<int>877</int>
<int>878</int>
<int>879</int>
<int>880</int>
<int>881</int>
<int>882</int>

<int>883</int>
<int>884</int>
<int>885</int>
<int>886</int>
<int>887</int>
<int>888</int>
<int>889</int>
<int>890</int>
<int>891</int>
<int>892</int>
<int>893</int>
<int>894</int>
<int>895</int>
<int>896</int>
<int>897</int>
<int>898</int>
<int>899</int>
<int>900</int>
<int>901</int>
<int>902</int>
<int>903</int>
<int>904</int>
<int>905</int>
<int>906</int>
<int>907</int>
<int>908</int>
<int>909</int>
<int>910</int>
<int>911</int>
<int>912</int>
<int>913</int>
<int>914</int>
<int>915</int>
<int>916</int>
<int>917</int>
<int>918</int>
<int>919</int>
<int>920</int>
<int>921</int>
<int>922</int>
<int>923</int>
<int>924</int>
<int>925</int>
<int>926</int>

<int>927</int>
<int>928</int>
<int>929</int>
<int>930</int>
<int>931</int>
<int>932</int>
<int>933</int>
<int>934</int>
<int>935</int>
<int>936</int>
<int>937</int>
<int>938</int>
<int>939</int>
<int>940</int>
<int>676</int>
<int>677</int>
<int>678</int>
<int>679</int>
<int>673</int>
<int>674</int>
<int>675</int>
<int>710</int>
<int>711</int>
<int>712</int>
<int>713</int>
<int>714</int>
<int>701</int>
<int>700</int>
<int>702</int>
<int>703</int>
<int>704</int>
<int>705</int>
<int>706</int>
<int>698</int>
<int>699</int>
<int>707</int>
<int>708</int>
<int>758</int>
<int>766</int>
<int>767</int>
<int>768</int>
<int>769</int>
<int>770</int>
<int>771</int>

<int>772</int>
<int>773</int>
<int>774</int>
<int>775</int>
<int>776</int>
<int>777</int>
<int>778</int>
<int>779</int>
<int>780</int>
<int>781</int>
<int>782</int>
<int>783</int>
<int>784</int>
<int>785</int>
<int>786</int>
<int>787</int>
<int>788</int>
<int>789</int>
<int>790</int>
<int>791</int>
<int>792</int>
<int>793</int>
<int>794</int>
<int>795</int>
<int>796</int>
<int>797</int>
<int>798</int>
<int>799</int>
<int>800</int>
<int>801</int>
<int>802</int>
<int>803</int>
<int>804</int>
<int>805</int>
<int>806</int>
<int>807</int>
<int>808</int>
<int>809</int>
<int>810</int>
<int>811</int>
<int>812</int>
<int>813</int>
<int>814</int>
<int>815</int>

```

<int>816</int>
<int>817</int>
<int>818</int>
<int>819</int>
<int>820</int>
<int>821</int>
<int>822</int>
<int>823</int>
</affixes>
<comparsion>MORE_OR_EQUAL</comparsion>
<comparsionValue>6</comparsionValue>
<minOnTheSameItem>2</minOnTheSameItem>
<combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
<combinedComparsionValue>12</combinedComparsionValue>
<advanced>true</advanced>
</Condition>
</conditions>
<color>9</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>2</Order>
</Rule>
<Rule>
<type>SHOW</type>
<conditions>
<Condition i:type="AffixCondition">
<affixes>
<int>50</int>
<int>504</int>
<int>503</int>
<int>502</int>
<int>501</int>
<int>505</int>
<int>78</int>
<int>62</int>
<int>77</int>
<int>79</int>
<int>63</int>

```

<int>76</int>
<int>2</int>
<int>89</int>
<int>91</int>
<int>671</int>
<int>49</int>
<int>4</int>
<int>84</int>
<int>38</int>
<int>88</int>
<int>87</int>
<int>507</int>
<int>431</int>
<int>432</int>
<int>433</int>
<int>434</int>
<int>669</int>
<int>670</int>
<int>672</int>
<int>16</int>
<int>9</int>
<int>12</int>
<int>23</int>
<int>18</int>
<int>93</int>
<int>30</int>
<int>61</int>
<int>37</int>
<int>15</int>
<int>0</int>
<int>33</int>
<int>32</int>
<int>35</int>
<int>39</int>
<int>100</int>
<int>719</int>
<int>720</int>
<int>721</int>
<int>722</int>
<int>723</int>
<int>724</int>
<int>725</int>
<int>6</int>
<int>5</int>

<int>72</int>
<int>58</int>
<int>103</int>
<int>101</int>
<int>25</int>
<int>52</int>
<int>36</int>
<int>825</int>
<int>41</int>
<int>3</int>
<int>81</int>
<int>74</int>
<int>426</int>
<int>31</int>
<int>17</int>
<int>80</int>
<int>13</int>
<int>24</int>
<int>10</int>
<int>19</int>
<int>7</int>
<int>1</int>
<int>46</int>
<int>104</int>
<int>92</int>
<int>45</int>
<int>425</int>
<int>65</int>
<int>83</int>
<int>66</int>
<int>82</int>
<int>67</int>
<int>75</int>
<int>8</int>
<int>59</int>
<int>760</int>
<int>20</int>
<int>44</int>
<int>90</int>
<int>43</int>
<int>22</int>
<int>99</int>
<int>382</int>
<int>824</int>

<int>51</int>
<int>29</int>
<int>427</int>
<int>715</int>
<int>97</int>
<int>69</int>
<int>40</int>
<int>42</int>
<int>717</int>
<int>27</int>
<int>28</int>
<int>96</int>
<int>95</int>
<int>34</int>
<int>330</int>
<int>331</int>
<int>506</int>
<int>718</int>
<int>759</int>
<int>26</int>
<int>71</int>
<int>70</int>
<int>73</int>
<int>98</int>
<int>64</int>
<int>102</int>
<int>643</int>
<int>68</int>
<int>60</int>
<int>56</int>
<int>47</int>
<int>55</int>
<int>54</int>
<int>85</int>
<int>94</int>
<int>57</int>
<int>48</int>
<int>11</int>
<int>86</int>
<int>341</int>
<int>428</int>
<int>429</int>
<int>14</int>
<int>384</int>

<int>401</int>
<int>402</int>
<int>410</int>
<int>411</int>
<int>412</int>
<int>413</int>
<int>415</int>
<int>420</int>
<int>421</int>
<int>422</int>
<int>423</int>
<int>424</int>
<int>435</int>
<int>747</int>
<int>748</int>
<int>749</int>
<int>404</int>
<int>405</int>
<int>406</int>
<int>407</int>
<int>408</int>
<int>409</int>
<int>414</int>
<int>416</int>
<int>417</int>
<int>418</int>
<int>419</int>
<int>192</int>
<int>572</int>
<int>573</int>
<int>574</int>
<int>576</int>
<int>577</int>
<int>578</int>
<int>579</int>
<int>580</int>
<int>581</int>
<int>582</int>
<int>583</int>
<int>586</int>
<int>594</int>
<int>607</int>
<int>623</int>
<int>632</int>

<int>633</int>
<int>634</int>
<int>635</int>
<int>636</int>
<int>571</int>
<int>647</int>
<int>649</int>
<int>732</int>
<int>733</int>
<int>734</int>
<int>735</int>
<int>53</int>
<int>339</int>
<int>381</int>
<int>383</int>
<int>385</int>
<int>386</int>
<int>387</int>
<int>388</int>
<int>389</int>
<int>390</int>
<int>391</int>
<int>392</int>
<int>393</int>
<int>394</int>
<int>395</int>
<int>396</int>
<int>398</int>
<int>399</int>
<int>400</int>
<int>687</int>
<int>688</int>
<int>690</int>
<int>691</int>
<int>397</int>
<int>546</int>
<int>547</int>
<int>548</int>
<int>549</int>
<int>550</int>
<int>551</int>
<int>552</int>
<int>553</int>
<int>554</int>

<int>556</int>
<int>557</int>
<int>575</int>
<int>584</int>
<int>587</int>
<int>597</int>
<int>598</int>
<int>624</int>
<int>625</int>
<int>628</int>
<int>630</int>
<int>637</int>
<int>593</int>
<int>645</int>
<int>680</int>
<int>681</int>
<int>682</int>
<int>683</int>
<int>684</int>
<int>693</int>
<int>694</int>
<int>695</int>
<int>696</int>
<int>709</int>
<int>21</int>
<int>334</int>
<int>335</int>
<int>336</int>
<int>337</int>
<int>338</int>
<int>342</int>
<int>346</int>
<int>347</int>
<int>348</int>
<int>349</int>
<int>350</int>
<int>351</int>
<int>352</int>
<int>353</int>
<int>354</int>
<int>355</int>
<int>356</int>
<int>357</int>
<int>648</int>

<int>663</int>
<int>665</int>
<int>666</int>
<int>667</int>
<int>737</int>
<int>332</int>
<int>333</int>
<int>340</int>
<int>343</int>
<int>344</int>
<int>345</int>
<int>539</int>
<int>540</int>
<int>541</int>
<int>542</int>
<int>543</int>
<int>544</int>
<int>545</int>
<int>555</int>
<int>558</int>
<int>559</int>
<int>585</int>
<int>590</int>
<int>591</int>
<int>595</int>
<int>599</int>
<int>602</int>
<int>606</int>
<int>621</int>
<int>622</int>
<int>626</int>
<int>627</int>
<int>629</int>
<int>644</int>
<int>646</int>
<int>660</int>
<int>661</int>
<int>358</int>
<int>359</int>
<int>363</int>
<int>364</int>
<int>365</int>
<int>366</int>
<int>367</int>

<int>368</int>
<int>369</int>
<int>370</int>
<int>371</int>
<int>372</int>
<int>373</int>
<int>374</int>
<int>375</int>
<int>376</int>
<int>377</int>
<int>378</int>
<int>379</int>
<int>380</int>
<int>655</int>
<int>656</int>
<int>764</int>
<int>765</int>
<int>360</int>
<int>361</int>
<int>362</int>
<int>560</int>
<int>561</int>
<int>562</int>
<int>563</int>
<int>564</int>
<int>565</int>
<int>566</int>
<int>567</int>
<int>568</int>
<int>569</int>
<int>570</int>
<int>588</int>
<int>589</int>
<int>592</int>
<int>596</int>
<int>600</int>
<int>601</int>
<int>603</int>
<int>604</int>
<int>605</int>
<int>631</int>
<int>639</int>
<int>652</int>
<int>653</int>

<int>654</int>
<int>726</int>
<int>437</int>
<int>439</int>
<int>440</int>
<int>442</int>
<int>443</int>
<int>446</int>
<int>448</int>
<int>449</int>
<int>451</int>
<int>453</int>
<int>454</int>
<int>457</int>
<int>459</int>
<int>461</int>
<int>463</int>
<int>468</int>
<int>469</int>
<int>471</int>
<int>473</int>
<int>475</int>
<int>477</int>
<int>479</int>
<int>481</int>
<int>483</int>
<int>485</int>
<int>487</int>
<int>489</int>
<int>494</int>
<int>496</int>
<int>498</int>
<int>500</int>
<int>509</int>
<int>511</int>
<int>513</int>
<int>515</int>
<int>517</int>
<int>521</int>
<int>524</int>
<int>526</int>
<int>528</int>
<int>530</int>
<int>532</int>

<int>762</int>
<int>534</int>
<int>536</int>
<int>537</int>
<int>608</int>
<int>609</int>
<int>610</int>
<int>611</int>
<int>612</int>
<int>613</int>
<int>614</int>
<int>615</int>
<int>616</int>
<int>617</int>
<int>618</int>
<int>619</int>
<int>620</int>
<int>638</int>
<int>640</int>
<int>641</int>
<int>642</int>
<int>662</int>
<int>519</int>
<int>727</int>
<int>728</int>
<int>729</int>
<int>730</int>
<int>731</int>
<int>739</int>
<int>761</int>
<int>105</int>
<int>107</int>
<int>108</int>
<int>109</int>
<int>110</int>
<int>117</int>
<int>111</int>
<int>113</int>
<int>112</int>
<int>430</int>
<int>116</int>
<int>114</int>
<int>115</int>
<int>118</int>

<int>119</int>
<int>120</int>
<int>121</int>
<int>122</int>
<int>123</int>
<int>124</int>
<int>134</int>
<int>135</int>
<int>136</int>
<int>137</int>
<int>138</int>
<int>139</int>
<int>140</int>
<int>141</int>
<int>142</int>
<int>143</int>
<int>106</int>
<int>319</int>
<int>320</int>
<int>321</int>
<int>322</int>
<int>323</int>
<int>324</int>
<int>325</int>
<int>258</int>
<int>259</int>
<int>260</int>
<int>261</int>
<int>262</int>
<int>263</int>
<int>264</int>
<int>265</int>
<int>266</int>
<int>268</int>
<int>269</int>
<int>284</int>
<int>285</int>
<int>286</int>
<int>287</int>
<int>288</int>
<int>289</int>
<int>290</int>
<int>292</int>
<int>293</int>

<int>294</int>
<int>295</int>
<int>296</int>
<int>303</int>
<int>304</int>
<int>308</int>
<int>309</int>
<int>310</int>
<int>311</int>
<int>315</int>
<int>316</int>
<int>317</int>
<int>318</int>
<int>750</int>
<int>751</int>
<int>752</int>
<int>754</int>
<int>755</int>
<int>756</int>
<int>757</int>
<int>267</int>
<int>291</int>
<int>297</int>
<int>302</int>
<int>312</int>
<int>313</int>
<int>314</int>
<int>650</int>
<int>753</int>
<int>941</int>
<int>155</int>
<int>165</int>
<int>166</int>
<int>174</int>
<int>176</int>
<int>177</int>
<int>178</int>
<int>175</int>
<int>179</int>
<int>180</int>
<int>181</int>
<int>182</int>
<int>183</int>
<int>184</int>

<int>185</int>
<int>186</int>
<int>187</int>
<int>188</int>
<int>189</int>
<int>190</int>
<int>191</int>
<int>237</int>
<int>238</int>
<int>239</int>
<int>240</int>
<int>241</int>
<int>242</int>
<int>243</int>
<int>244</int>
<int>245</int>
<int>247</int>
<int>248</int>
<int>249</int>
<int>250</int>
<int>251</int>
<int>252</int>
<int>253</int>
<int>254</int>
<int>255</int>
<int>256</int>
<int>327</int>
<int>328</int>
<int>651</int>
<int>657</int>
<int>686</int>
<int>689</int>
<int>692</int>
<int>129</int>
<int>167</int>
<int>246</int>
<int>697</int>
<int>716</int>
<int>125</int>
<int>126</int>
<int>131</int>
<int>130</int>
<int>132</int>
<int>133</int>

<int>144</int>
<int>145</int>
<int>146</int>
<int>147</int>
<int>148</int>
<int>149</int>
<int>150</int>
<int>151</int>
<int>152</int>
<int>153</int>
<int>154</int>
<int>156</int>
<int>157</int>
<int>158</int>
<int>159</int>
<int>163</int>
<int>164</int>
<int>213</int>
<int>214</int>
<int>215</int>
<int>216</int>
<int>217</int>
<int>218</int>
<int>219</int>
<int>220</int>
<int>221</int>
<int>222</int>
<int>223</int>
<int>224</int>
<int>225</int>
<int>226</int>
<int>227</int>
<int>228</int>
<int>229</int>
<int>230</int>
<int>231</int>
<int>232</int>
<int>233</int>
<int>234</int>
<int>235</int>
<int>236</int>
<int>329</int>
<int>685</int>
<int>160</int>

<int>161</int>
<int>162</int>
<int>168</int>
<int>169</int>
<int>170</int>
<int>171</int>
<int>172</int>
<int>173</int>
<int>664</int>
<int>736</int>
<int>257</int>
<int>127</int>
<int>128</int>
<int>193</int>
<int>194</int>
<int>195</int>
<int>196</int>
<int>197</int>
<int>198</int>
<int>199</int>
<int>200</int>
<int>201</int>
<int>202</int>
<int>203</int>
<int>204</int>
<int>205</int>
<int>206</int>
<int>207</int>
<int>208</int>
<int>209</int>
<int>211</int>
<int>212</int>
<int>270</int>
<int>271</int>
<int>272</int>
<int>273</int>
<int>274</int>
<int>275</int>
<int>276</int>
<int>277</int>
<int>278</int>
<int>279</int>
<int>280</int>
<int>281</int>

<int>282</int>
<int>283</int>
<int>299</int>
<int>300</int>
<int>301</int>
<int>326</int>
<int>403</int>
<int>658</int>
<int>659</int>
<int>210</int>
<int>305</int>
<int>306</int>
<int>307</int>
<int>298</int>
<int>436</int>
<int>438</int>
<int>441</int>
<int>444</int>
<int>445</int>
<int>447</int>
<int>450</int>
<int>452</int>
<int>455</int>
<int>456</int>
<int>458</int>
<int>460</int>
<int>462</int>
<int>464</int>
<int>465</int>
<int>466</int>
<int>467</int>
<int>470</int>
<int>472</int>
<int>474</int>
<int>476</int>
<int>478</int>
<int>480</int>
<int>482</int>
<int>484</int>
<int>486</int>
<int>488</int>
<int>490</int>
<int>491</int>
<int>492</int>

<int>493</int>
<int>495</int>
<int>497</int>
<int>499</int>
<int>508</int>
<int>510</int>
<int>512</int>
<int>514</int>
<int>516</int>
<int>520</int>
<int>522</int>
<int>523</int>
<int>525</int>
<int>527</int>
<int>529</int>
<int>531</int>
<int>535</int>
<int>538</int>
<int>668</int>
<int>738</int>
<int>742</int>
<int>744</int>
<int>746</int>
<int>533</int>
<int>518</int>
<int>740</int>
<int>741</int>
<int>743</int>
<int>745</int>
<int>763</int>
<int>942</int>
<int>826</int>
<int>827</int>
<int>828</int>
<int>829</int>
<int>830</int>
<int>831</int>
<int>832</int>
<int>833</int>
<int>834</int>
<int>835</int>
<int>836</int>
<int>837</int>
<int>838</int>

<int>839</int>
<int>840</int>
<int>841</int>
<int>842</int>
<int>843</int>
<int>844</int>
<int>845</int>
<int>846</int>
<int>847</int>
<int>848</int>
<int>849</int>
<int>850</int>
<int>851</int>
<int>852</int>
<int>853</int>
<int>854</int>
<int>855</int>
<int>856</int>
<int>857</int>
<int>858</int>
<int>859</int>
<int>860</int>
<int>861</int>
<int>862</int>
<int>863</int>
<int>864</int>
<int>865</int>
<int>866</int>
<int>867</int>
<int>868</int>
<int>869</int>
<int>870</int>
<int>871</int>
<int>872</int>
<int>873</int>
<int>874</int>
<int>875</int>
<int>876</int>
<int>877</int>
<int>878</int>
<int>879</int>
<int>880</int>
<int>881</int>
<int>882</int>

<int>883</int>
<int>884</int>
<int>885</int>
<int>886</int>
<int>887</int>
<int>888</int>
<int>889</int>
<int>890</int>
<int>891</int>
<int>892</int>
<int>893</int>
<int>894</int>
<int>895</int>
<int>896</int>
<int>897</int>
<int>898</int>
<int>899</int>
<int>900</int>
<int>901</int>
<int>902</int>
<int>903</int>
<int>904</int>
<int>905</int>
<int>906</int>
<int>907</int>
<int>908</int>
<int>909</int>
<int>910</int>
<int>911</int>
<int>912</int>
<int>913</int>
<int>914</int>
<int>915</int>
<int>916</int>
<int>917</int>
<int>918</int>
<int>919</int>
<int>920</int>
<int>921</int>
<int>922</int>
<int>923</int>
<int>924</int>
<int>925</int>
<int>926</int>

<int>927</int>
<int>928</int>
<int>929</int>
<int>930</int>
<int>931</int>
<int>932</int>
<int>933</int>
<int>934</int>
<int>935</int>
<int>936</int>
<int>937</int>
<int>938</int>
<int>939</int>
<int>940</int>
<int>676</int>
<int>677</int>
<int>678</int>
<int>679</int>
<int>673</int>
<int>674</int>
<int>675</int>
<int>710</int>
<int>711</int>
<int>712</int>
<int>713</int>
<int>714</int>
<int>701</int>
<int>700</int>
<int>702</int>
<int>703</int>
<int>704</int>
<int>705</int>
<int>706</int>
<int>698</int>
<int>699</int>
<int>707</int>
<int>708</int>
<int>758</int>
<int>766</int>
<int>767</int>
<int>768</int>
<int>769</int>
<int>770</int>
<int>771</int>

<int>772</int>
<int>773</int>
<int>774</int>
<int>775</int>
<int>776</int>
<int>777</int>
<int>778</int>
<int>779</int>
<int>780</int>
<int>781</int>
<int>782</int>
<int>783</int>
<int>784</int>
<int>785</int>
<int>786</int>
<int>787</int>
<int>788</int>
<int>789</int>
<int>790</int>
<int>791</int>
<int>792</int>
<int>793</int>
<int>794</int>
<int>795</int>
<int>796</int>
<int>797</int>
<int>798</int>
<int>799</int>
<int>800</int>
<int>801</int>
<int>802</int>
<int>803</int>
<int>804</int>
<int>805</int>
<int>806</int>
<int>807</int>
<int>808</int>
<int>809</int>
<int>810</int>
<int>811</int>
<int>812</int>
<int>813</int>
<int>814</int>
<int>815</int>

```

<int>816</int>
<int>817</int>
<int>818</int>
<int>819</int>
<int>820</int>
<int>821</int>
<int>822</int>
<int>823</int>
</affixes>
<comparsion>MORE_OR_EQUAL</comparsion>
<comparsionValue>6</comparsionValue>
<minOnTheSameItem>3</minOnTheSameItem>
<combinedComparsion>ANY</combinedComparsion>
<combinedComparsionValue>18</combinedComparsionValue>
<advanced>true</advanced>
</Condition>
</conditions>
<color>10</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>false</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>1</Order>
</Rule>
<Rule>
<type>SHOW</type>
<conditions>
<Condition i:type="UniqueModifiersCondition">
<Uniques>
<UniqueId>292</UniqueId>
<Rolls>
<UniqueModifierWithRollId>
<RollId>0</RollId>
<Modifier>
<LessIsBetter>false</LessIsBetter>
<MinRoll i:nil="true" />
<MaxRoll i:nil="true" />
</Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>

```

```
<RollId>2</RollId>
<Modifier>
  <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
  <MinRoll i:nil="true" />
  <MaxRoll i:nil="true" />
</Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>3</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <Uniqueld>353</Uniqueld>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>1</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>2</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
  </Rolls>
</Uniques>
```

```
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>3</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>4</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>5</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <UniqueId>175</UniqueId>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>1</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
```

```

</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>2</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>3</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>4</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>5</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>6</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>

```

```

<Uniqueld>61</Uniqueld>
<Rolls>
  <UniqueModifierWithRollId>
    <RollId>0</RollId>
    <Modifier>
      <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
      <MinRoll i:nil="true" />
      <MaxRoll i:nil="true" />
    </Modifier>
  </UniqueModifierWithRollId>
  <UniqueModifierWithRollId>
    <RollId>2</RollId>
    <Modifier>
      <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
      <MinRoll i:nil="true" />
      <MaxRoll i:nil="true" />
    </Modifier>
  </UniqueModifierWithRollId>
  <UniqueModifierWithRollId>
    <RollId>1</RollId>
    <Modifier>
      <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
      <MinRoll i:nil="true" />
      <MaxRoll i:nil="true" />
    </Modifier>
  </UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <Uniqueld>59</Uniqueld>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
  </Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <Uniqueld>444</Uniqueld>
  <Rolls>

```

```
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>0</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <Uniqueld>125</Uniqueld>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>1</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>2</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>3</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
  </Rolls>
</Uniques>
```

```
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>4</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <UniqueId>348</UniqueId>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>1</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>2</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>3</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
  </Rolls>
</Uniques>
```

```
</Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>4</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>5</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <UniqueId>277</UniqueId>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>1</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>2</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
```

```
<MaxRoll i:nil="true" />
</Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <Uniqueld>370</Uniqueld>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>1</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>3</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>4</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>5</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
```

```

        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
    </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
    <UniqueId>240</UniqueId>
    <Rolls>
        <UniqueModifierWithRollId>
            <RollId>0</RollId>
            <Modifier>
                <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
                <MinRoll i:nil="true" />
                <MaxRoll i:nil="true" />
            </Modifier>
        </UniqueModifierWithRollId>
        <UniqueModifierWithRollId>
            <RollId>1</RollId>
            <Modifier>
                <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
                <MinRoll i:nil="true" />
                <MaxRoll i:nil="true" />
            </Modifier>
        </UniqueModifierWithRollId>
        <UniqueModifierWithRollId>
            <RollId>2</RollId>
            <Modifier>
                <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
                <MinRoll i:nil="true" />
                <MaxRoll i:nil="true" />
            </Modifier>
        </UniqueModifierWithRollId>
    </Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
    <UniqueId>92</UniqueId>
    <Rolls>
        <UniqueModifierWithRollId>
            <RollId>1</RollId>
            <Modifier>
                <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
                <MinRoll i:nil="true" />
                <MaxRoll i:nil="true" />
            </Modifier>
        </UniqueModifierWithRollId>
    </Rolls>
</Uniques>

```

```

    </Modifier>
  </UniqueModifierWithRollId>
  <UniqueModifierWithRollId>
    <RollId>0</RollId>
    <Modifier>
      <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
      <MinRoll i:nil="true" />
      <MaxRoll i:nil="true" />
    </Modifier>
  </UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <UniqueId>416</UniqueId>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
  </Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <UniqueId>357</UniqueId>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
  <UniqueModifierWithRollId>
    <RollId>1</RollId>
    <Modifier>
      <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
      <MinRoll i:nil="true" />
      <MaxRoll i:nil="true" />
    </Modifier>
  </UniqueModifierWithRollId>

```

```

<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>2</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>3</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>4</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>5</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>6</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <UniqueId>6</UniqueId>

```

```

<Rolls>
  <UniqueModifierWithRollId>
    <RollId>0</RollId>
    <Modifier>
      <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
      <MinRoll i:nil="true" />
      <MaxRoll i:nil="true" />
    </Modifier>
  </UniqueModifierWithRollId>
  <UniqueModifierWithRollId>
    <RollId>1</RollId>
    <Modifier>
      <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
      <MinRoll i:nil="true" />
      <MaxRoll i:nil="true" />
    </Modifier>
  </UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <UniqueId>424</UniqueId>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
  </Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <UniqueId>306</UniqueId>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
  <UniqueModifierWithRollId>

```

```
<RollId>1</RollId>
<Modifier>
  <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
  <MinRoll i:nil="true" />
  <MaxRoll i:nil="true" />
</Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>2</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>3</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>4</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
<Uniques>
  <Uniqueld>218</Uniqueld>
  <Rolls>
    <UniqueModifierWithRollId>
      <RollId>0</RollId>
      <Modifier>
        <LessIsBetter>false</LessIsBetter>
        <MinRoll i:nil="true" />
        <MaxRoll i:nil="true" />
      </Modifier>
    </UniqueModifierWithRollId>
```

```

<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>1</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>2</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>3</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>4</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
<UniqueModifierWithRollId>
  <RollId>5</RollId>
  <Modifier>
    <LessIsBetter>>false</LessIsBetter>
    <MinRoll i:nil="true" />
    <MaxRoll i:nil="true" />
  </Modifier>
</UniqueModifierWithRollId>
</Rolls>
</Uniques>
</Condition>
</conditions>

```

```
<color>12</color>
<isEnabled>true</isEnabled>
<levelDependent_deprecated>>false</levelDependent_deprecated>
<minLvl_deprecated>0</minLvl_deprecated>
<maxLvl_deprecated>0</maxLvl_deprecated>
<emphasized>true</emphasized>
<nameOverride />
<SoundId>0</SoundId>
<BeamId>0</BeamId>
<Order>0</Order>
</Rule>
</rules>
</ItemFilter>
```