

עדכונים והבהרות למשחק הרובוט

עודכן לאחרונה 24 ינו' 2024

(24 ינו' 2024)

הבהרה מקומית IL04 - הפעלת דגמי משימה שלא דרך ה-"ידיות" - בעקבות שאלות של חלק מהקבוצות, מובהר בזאת שתנאי הניקוד של משימה הם רק מה שכתוב מתחת לתמונת הדגם (לא הטקסט משמאל לתמונות). המשמעות היא, שאם ה-"ידיות" של דגם המשימה לא מוזכרות בטקסט שמתחת לתמונות, מותר לרובוט להפעיל את דגם המשימה בכל שיטה. שופט הזירה יבדוק את המצב הסופי, כפי שמנוסח בטקסט מתחת לתמונות.

מבנה משימה לדוגמה

הסיפור או הרקע למשימה.
תיאור בסיסי של כל משימה
(לא משמש לניקוד)

מיקום במגרש

תמונת הדגם

• טקסט שחור רגיל מתחת לתיאור המשימה מציג את הדרישות המרכזיות: **XX נקודות באדום מודגש.**
• אם שופט הזירה רואה את הדברים האלו מבוצעים או מושלמים: **XX נקודות כמתואר.**
טקסט כחול נטוי נועד לדרישות נוספות חשובות מאוד, הקלות או עובדות שימושיות אחרות.

התמונות לא תמיד יראו לכם את כל אפשרויות הניקוד, אלא רק כמה דוגמאות!

לפעמים, לתמונה יש תיאור שעוזר להסביר אותה.

לפעמים, תמונות מלמדות אתכם עם ניקוד לדוגמה.

XX נקודות באדום מודגש.

XX נקודות באדום מודגש.

XX נקודות באדום מודגש.

כשמפעילים דגם משימה, הקפידו לעקוב אחר ההוראות ב- "בזמן המקצה | מחוץ לבית", עמוד 20 פסקה 4 (בנוגע להפרדה של מדבקות הסקוטש, פירוק או שבירת דגם משימה).

הבהרה זו רלוונטית בין השאר למשימות 10 מיקסר צלילים, 11 מופע אורות, 12 אמן מציאות מדומה - וגם למשימות נוספות.

הבהרה מקומית IL03 - הפרדת מצלמת הדולי מהמסילה - בעקבות שאלות של חלק מהקבוצות, מובהר בזאת שהפרדה (אפילו זמנית) של מצלמת הדולי או העגלה שלה מהמסילה היא שבירה של דגם משימה, ותגרור את ההשלכות המפורטות ב- "בזמן המקצה | מחוץ לבית", עמוד 20 פסקה 4. בפרט, משימה 8 "מצלמת דולי" לא תזכה בניקוד במקרה כזה.

(9 דצמ' 2023)

עדכון 10 - שימוש ברכיבים מסדרת Lego® Powered Up: תוספת ל- לפני המקצה | ציוד פסקה #3 - השימוש במנועים מסדרת Lego® Powered Up (למשל מנוע מספר 88017 מתוצרת Lego) מותר בתחרויות. שימו לב שהמגבלות על מספר הבקרים, החיישנים והמנועים בכל מקצה, כפי שהן מנוסחות בפרק לפני המקצה | ציוד (מסגרת בעמוד 17), נשארות בתוקף.

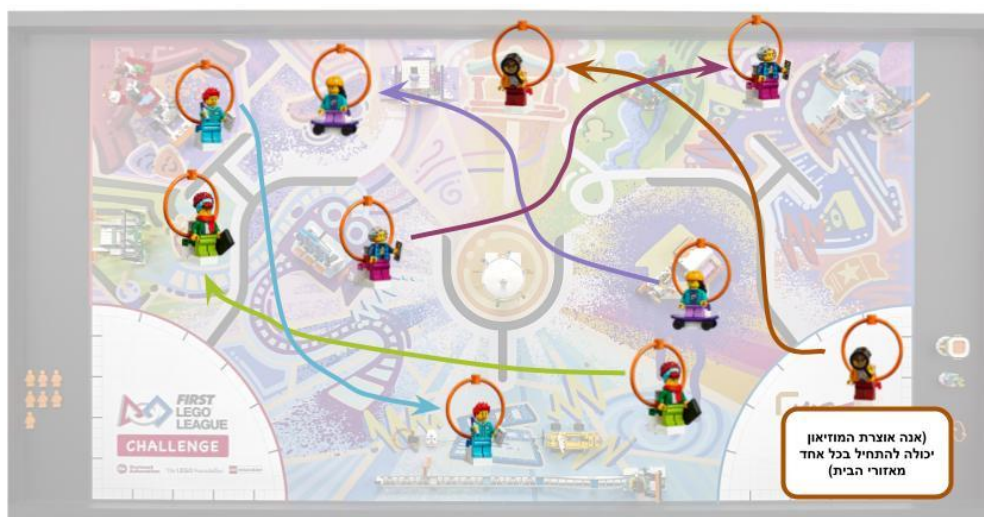
(4 דצמ' 2023)

עדכון 09 - במהלך המקצה: מחוץ לבית #4 | שילוב עם דגם משימה - כפי שמצויין ב- במהלך המקצה | מחוץ לבית 4, אם דגם משימה משולב עם כל דבר (כולל הרובוט), השילוב צריך להיות רופף או פשוט מספיק, כך שאם תתבקשו, תוכלו לשחרר את דגם המשימה בדיוק במצבו המקורי, ומיד. למשך עונת MASTERPIECE, המשמעות של המילה "מיד" תהיה "בתנועה בודדת אחת". ניקוד שתצברו תוך שימוש בשילוב שאינו עומד בתנאי זה לא יחשבו.

(5 נוב' 2023)

עדכון 08 - משימה 05: הבהרה לגבי פסל מציאות רבודה - קבוצות שמתכונות לבצע את משימה 05 צריכות להתכונן לסובב את ידיית ההפעלה של פסל המציאות הרבודה עד הסוף.

עדכון 07 - הבהרה בדבר מקומות ההתחלה והסיום של המומחים - התמונה הבאה מציגה תיאור של נקודות ההתחלה והסיום של המומחים השונים במשחק הרובוט.



1

עדכון 06 - משימה 04: הבהרה לגבי פריט האָמָנוּת מ-LEGO - קבוצות המתכונות לבצע את משימה 04 צריכות לזהות את פריט האָמָנוּת שלהן בזמן ביקורת הצידוד.

עדכון 05 - הבהרה לגבי במהלך המקצה: מחוץ לבית - במקרה שמפריעים לרובוט כשהוא לחלוטין מחוץ לבית, למריצים מותר להעביר את הרובוט מצד אחד של השולחן לצד האחר. הקבוצה עדיין מאבדת אסימון דיוק. זו חריגה מהכלל "במהלך המקצה | בתוך הבית 3".

(18 ספט' 2023)

הבהרה מקומית IL02 - כיתוב בתמונה של משימה 14 הבאת קהל - בחוקי משחק הרובוט, במשימה 14 הבאת קהל, בעמוד 14 הכיתוב מתחת לתמונה השמאלית שגוי. כתוב "2 יעדים", צריך להיות כתוב "3 יעדים".



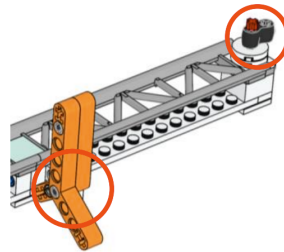
5 + 5 + 5 +
5 + 5 + 5
3 חברי קהל + 3 יעדים

(6 ספט' 2023)

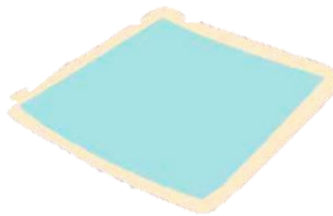
עדכון מקומי IL01 - ניקוד בונוס במשימה 02 החלפת תפאורה - בתחרויות הנערכות בישראל, ניקוד בונוס על משימה 02 החלפת תפאורה ינתן רק אם הדגלים האדומים של התיאטרון של שתי הקבוצות מופנים כלפי מטה (שאר התנאים בתאור המשימה בתוקף).

(22 אוג' 2023)

עדכון 04 - הוראות הבניה של המסילה של מצלמת הדולי - יש לבנות את כל דגמי המשימה בדיוק לפי הוראות הבניה, בלי להתחשב בצילומים הנמצאים בספר "חוקי משחק הרובוט". שימו לב לאזורים המוקפים בעיגול - אם הדגם בנוי נכון, קצה המסילה יראה כמו בתמונה להלן:



עדכון 03 - המטרה של המצלמה - "אזור המטרה של המצלמה" מוצג להלן:



אזור המטרה של המצלמה

(1 אוג' 2023)

עדכון 02 - עדכון זה התפרסם בשפה האנגלית, אין בו צורך בשפה העברית (התרגום לעברית של משחק הרובוט כולל עדכון זה)

עדכון 01 - עדכון זה התפרסם בשפה האנגלית, אין בו צורך בשפה העברית (התרגום לעברית של משחק הרובוט כולל עדכון זה)