



Контрольна робота Створення презентації із ефектами

Вправа 1. Світлофор.

Завдання. Створи в редакторі презентацій анімацію для демонстрування правильної поведінки пішохода при переході перехрестя, яке регулюється світлофором.

1. Запусти редактор презентацій та створи новий файл презентації.

2. Зміни макет слайда на порожній слайд.

3. Засобами вбудованого графічного редактора намалюй світлофор та умовну розмітку пішохідного переходу. Додай до малюнка зображення **Пішохід** із папки: Мережа

4. За участю зображення пішохода створи **тригер1**: після вибору круга червоного кольору пішохід рухається до пішохідного переходу та не переходить його. Для цього:

- ☐ виділи зображення пішохода та добавь анімаційний ефект переміщення праворуч;
- ☐ зміни довжину траєкторії переміщення так, щоб червоний маркер був розташований біля крайньої лівої позначки переходу;

☐ у списку параметрів ефекту обери параметр *Час*. Обери перемикач *Почати виконання ефекту при клацанні...* У списку об'єктів виділи овал, що відповідає червоному кольору.

5. Аналогічно за участю зображення пішохода створи **тригер2**: після вибору круга зеленого кольору пішохід рухається до пішохідного переходу та переходить його до правої межі слайда.

6. Зроби репетицію демонстрації презентації. Переконайся, що після клацання на кожен із «сигналів» світлофора пішохід діє за правилами безпеки руху.

7. Збережи файли з іменем **Дорожній рух** у власній папці.

8. Презентації своєї структури папок.



Мал. 14.11



Вправа 2. Українські гривні.

Завдання. Створи презентацію на основі поданої та внеси зміни відповідно до завдань.

1. Скопіюй презентацію **Заготовка Гривня**, що зберігається в папці Мережа.
2. Збережи презентацію з іменем **Гривня** у власній папці.
3. Виділи титульний слайд презентації. Внеси зміни в підзаголовок таким чином, щоб у ньому відображалось **ім'я, прізвище та клас**, у якому ти навчаєшся. До тексту підзаголовка застосуй такі параметри форматування: **шрифт – Arial, розмір шрифту – 28 pt, накреслення – напівжирне з тінню, колір – бордо**. Встанови ефект переходу до наступного слайда: **Панорама**.
4. Встав до титульного слайда два зображення банкноти номіналом 1 грн із файлів **Гривня 1_1.jpg** та **Гривня 1_2.jpg**, що збережені в папці Мережа.
5. Розмісти вставлені зображення відповідно до зразка.



Додай до зображень анімаційний ефект **Виникнення**.

6. Виділи слайд із заголовком **Основні відомості**. Заповни другий стовпець таблиці, поданої на ньому.

Потрібні відомості скопіюй з файла **Відомості.tx**, що збережений в папці Мережа:

7. Знайди в **Інтернеті** дані про співвідношення курсу української гривні до американського долара на момент виконання завдання.
8. На слайді із заголовком **Історія і сучасність** доповни відомостями про номінали банкнот від найбільшої до найменшої.
9. Виділи слайд із заголовком **Про що «говорять» банкноти?**

Основні відомості www.u-kraina.com	
Дата введення гривні	
Попередні грошові знаки	
Співвідношення до долара (вересень 1996 рік)	
Співвідношення до долара (поточний момент)	
Номінали банкнот	
Номінали монет	

Додай до слайда стрілки, щоб поставити у відповідність елементам списку фрагменти зображень грошової купюри номіналом 200 грн.

10. Після останнього слайда презентації **Гривня** додай новий слайд. Застосуй до нього макет вмісту **Заголовок і об'єкт** та введи до його заголовка текст **Видатні особистості України**.
11. Переглянь зображення банкнот української валюти та визнач, чиї портрети зображені на них. Додай до слайда портрети та відомості двох виданих осіб із купюр номіналу, обраних самостійно.
12. Перейди до слайда **Пам'ятки історії та культури України**. Визнач, зображення яких визначних пам'яток містять банкноти різного номіналу. Доповни таблицю знайденими відомостями.





13. Доповни презентацію кнопками переходу так, щоб можна було переміщуватись на наступний слайд, попередній та завершувати перегляд.
14. Закрий всі відкриті вікна.
15. Повідом вчителя про завершення роботи.