

Формат проведення:

- **16 TEAMS**
- **5x5 ONLINE/OFFLINE (OFFLINE З КЛУБУ “AFTERLIFE” У М. ТЕРНОПОЛІ НА ЕТАП PLAY-OFF);**
- **ВСІ КОМАНДИ ПОВИННІ ГРАТИ НА НАШОМУ ДІСКОРД СЕРВЕРІ У ВІДПОВІДНОМУ КАНАЛІ.**

Дата і час:

- **14.06.25 (14:00-18:00 EEST) - ВІДБІР ОНЛАЙН (ВО1)**
- **21.06.25 (12:00-22:00 EEST) - ПЛЕЙ-ОФФ (ВО1)**
- **22.06.25 (14:00-18:00 EEST) - ФІНАЛ (ВО3)**

Призові:

- **1 місце - Миша Logitech G Pro X Superlight 2 Lightspeed Wireless (910-006630) Black (x5)**
- **2 місце - Навушники Logitech G435 Lightspeed (981-001050) Black/Yellow (x5)**
- **3 місце - Клавіатура Logitech G515 TKL GL Tactile Switch (920-012872) Black (x5)**

Додаткова інформація:

- **На турнірі заборонено приймати участь громадянам Російської Федерації та Республіки Білорусь.**
- **Якщо якась команда відмовиться від участі після реєстрації - її місце займе наступна в списку заявок.**
- **Любій команді, яка залишила заявку на турнір, може бути відмовлено в участі без пояснення причини.**
- Телеграм канал “AfterLife”: <https://t.me/AfterLifeCyberClub>
- Діскорд сервер “AfterLife”: <https://discord.gg/pAh4w9BtN4>
- Телеграм канал “TELEMART”: https://t.me/telemart_pc
- Діскорд сервер “TELEMART”: <https://discord.gg/djDbtvJ4d9>

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

- 1.1. Усі матчі турніру проводяться виключно на платформі **FaceIT**, з використанням стабільних серверів та вбудованого античита.
- 1.2. Участь у турнірі дозволена лише гравцям, які використовують **свій основний обліковий запис FaceIT**.
- 1.3. Сервер гри обирається методом **бану обома капітанами команд** з-поміж: Німеччина, Нідерланди, Франція.
- 1.4. Кожна команда зобов'язана своєчасно з'явитися до матчу. **Запізнення більше ніж на 30 хвилин** без поважної причини — автоматична дискваліфікація.
- 1.5. Команді дозволяється **одна заміна** на весь турнір. Заміна має бути **внесена до 14.06.25**. Пізніше додана заміна до участі не допускається.
- 1.6. Забороняється використання сторонніх програм, скриптів, макросів, читів або будь-якого іншого ПЗ, що дає перевагу.
- 1.7. Всі скарги щодо чітерства мають супроводжуватись доказами: **демо, відео, скрінками**. Рішення щодо покарання приймає **тільки адміністрація**.
- 1.8. Кожен матч контролюється **капітаном команди** — саме він відповідає за комунікацію з судьями, реєстрацію та можливі спірні ситуації.
- 1.9. Гравець не може одночасно бути в декількох командах. Команди формуються заздалегідь та подаються через спеціальну форму.
- 1.10. Організатори залишають за собою право **внести зміни у розклад, формат або регламент**, сповістивши про це команди через Discord або Telegram.
- 1.11. **Рішення адміністратора є остаточним**. Турнір може бути гарячим, але справедливим. Без образ — усі рівні, незалежно від статусу.

2. ІГРОВІ ПРАВИЛА ТА СИСТЕМА

2.1. Турнір складається з двох етапів: **груповий** (BO1) та **плей-офф Double Elimination** (BO1, фінал — BO3).

2.2. Формат фіналу (час, день) може бути узгоджено між командами за згодою обох сторін.

2.3. Переможець карти — команда, яка **першою виграє 13 раундів**.

2.4. Перед кожним матчем проводиться **ножовий раунд** для вибору сторін.

2.5. Карти: стандартний **Active Duty Pool**:

- Train
- Anubis
- Ancient
- Nuke
- Mirage
- Inferno
- Dust II

2.6.

Map veto BO1:  ban,  ban,  ban,  ban,  ban,  ban,  decider

Map veto BO3:  ban,  ban,  pick,  pick,  ban,  ban,  decider

3. ГРУПОВИЙ ЕТАП

3.1. У груповій стадії — **4 групи по 4 команди**. Кожна команда зіграє **3 матчі** у своїй групі (загалом 6 матчів на групу).

3.2. Система нарахування очок:

- Перемога — **3 очки**
- Нічия (27:27) — **1 очко**
- Поразка — **0 очок**

3.3. У випадку рівності очок, перевага надається команді, яка **програла менше раундів** у своїх матчах.

4. ПЛЕЙ-ОФФ (DOUBLE ELIMINATION)

4.1. До плей-офф проходять **8 найкращих команд** (по 2 з кожної групи).

4.2. Плей-офф грається у форматі **Double Elimination** — команда вибуває після **двох поразок**.

4.3. Усі матчі в сітці — **ВО1**, **гранд-фінал** — **ВО3**.

4.4. Формат плей-офф забезпечує командам **другий шанс**, якщо вони програють один матч (Lower Bracket).

5. ТЕХНІЧНІ ПРАВИЛА ТА ДОСТУП

5.1. Усі гравці повинні знаходитись у Discord-каналі турніру протягом усього матчу. Команди беруть участь онлайн у відбірочному етапі, а у плей-офф - з LAN-залу “AfterLife” у Тернополі.

5.2. Гравці, які грають онлайн, мають забезпечити стабільне з'єднання та FaceIT-клієнт.

5.3. Якщо гравець вилетів з гри — команда може продовжувати матч у неповному складі. Пауза дозволена лише за згодою обох команд.

5.4. Гравцям заборонено передавати логін/пароль від акаунту або допускати участь інших осіб під своїм обліковим записом.

6. ЧІТИ ТА ЗАБОРОНЕНЕ ПЗ:

6.1. Заборонено використання будь-яких програм, що забезпечують перевагу перед іншими гравцями, або ж дають змогу модифікувати ігрові файли;

6.2. Використання будь-яких програм, які не стосуються клієнта гри, а також видалення файлів та інші маніпуляції з клієнтом призведуть до дискваліфікації команди;

6.3. Використання багів гри суворо заборонено;

6.4. Використання читів для перегляду крізь стіни, розкиду, автонаведення та ін. програм, що дають перевагу над іншими командами, призведе до негайної дискваліфікації.