CURRICOLO VERTICALE TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE

• CAMPO D'ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI E COLORI

• DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE

TRAGUARDI TERMINE SC. DELL' INFANZIA	TRAGUARDI TERMINE SC. PRIMARIA	TRAGUARDI TERMINE
		SC. SECONDARIA DI 1° GRADO
Comunica, esprime emozioni, racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente.	L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (graficoespressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).	L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più media e codici espressivi.
Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura o altre attività manipolative; utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative, esplora le possibilità offerte dalle tecnologie	È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (quali opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti) e messaggi multimediali (quali spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)	Padroneggia gli elementi principali del linguaggio visivo, legge e comprende i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali.
Sviluppa interesse per la fruizione di opere d'arte	Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria.	Legge le opere più significative prodotte nell'arte antica, medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconosce il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio.
	Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia	Riconosce gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale del proprio territorio e è sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione. Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.

SCUOLA DELL'INFANZIA

• CAMPO DI ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI E COLORI (Arte e Immagine)

• SEZIONE: anni 3

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

- 1. Esplorare materiali diversi con tutti i sensi.
- 2. Distinguere immagini, forme, colori e oggetti osservando la propria realtà e semplici testi iconico-visivi.
- 3. Favorire occasioni di osservazione e percezione del mondo.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE Utilizzare varie tecniche espressive e manipolative per descrivere, rappresentare e comunicare	 Usare e manipolare con curiosità e piacere diversi materiali. Usare i colori in modo appropriato. 	Fondamentali tecniche espressive.I colori primari

• CAMPO DI ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI E COLORI (Arte e Immagine)

• SEZIONE: anni 4

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

- 1. Esplorare e manipolare con tutti i sensi materiali diversi scoprendone le diverse potenzialità espressive e comunicative.
- 2. Distinguere e leggere immagini, forme, colori e oggetti osservando la propria realtà e semplici testi iconico-visivi per inventare storie reali e fantastiche.
- 3. Favorire occasioni di osservazione e percezione del mondo del bello creando momenti di incontro con l'arte.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE Utilizzare varie tecniche espressive e manipolative per descriver e, rappresentare e comunicare.	 Esplorare e manipolare con tutti i sensi materiali diversi. Scoprire tecniche diverse per decorare e creare. Distinguere e leggere immagini, forme, colori e oggetti. Rappresentare attraverso immagini e drammatizzazioni storie fantastiche, fiabesche e reali. 	 Varie tecniche espressive e manipolative. Storie fantastiche, fiabesche e reali in immagini.
COMPRENDERE ED APPREZZARE LE OPERE Sviluppare interesse per le opere d'arte.	Osservare opere d'arti	Opere d'arti

• CAMPO DI ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI E COLORI (Arte e Immagine)

• SEZIONE: anni 5

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

- 1. Esplorare e manipolare con tutti i sensi materiali diversi scoprendone le diverse potenzialità espressive, comunicative e creative.
- 2. Distinguere e leggere immagini, forme, colori e oggetti osservando la propria realtà e semplici testi iconico-visivi per inventare storie reali e fantastiche.
- 3. Favorire occasioni di osservazione e percezione del mondo del bello creando momenti di incontro con l'arte e sviluppare interesse per la fruizione di opere d'arte.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE Utilizzare varie tecniche espressive e manipolative per descrivere, rappr esentare e comunicare.	 Manipolare materiali diversi. Realizzare elaborati sperimentando materiali e tecniche. Ricostruire e ordinare immagini di semplici storie reali e fantastiche. Rappresentare graficamente elementi della realtà circostante. 	 Diverse tecniche espressive e manipolative. Storie fantastiche, fiabesche e reali in immagini. La realtà circostante.
COMPRENDERE ED APPREZZARE LE OPERE D'ARTE Sviluppare interesse per le opere d'arte.	Riconoscere e rappresentare opere d'arti	Opere d'arti

SCUOLA PRIMARIA

• DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE

• CLASSI: PRIME

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

ESPRIMERSI E COMUNICARE

- 1. Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni.
- 2. Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici.

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI

1. Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine presente nell'ambiente descrivendo gli elementi formali.

- 1. Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria cultura.
- 2. Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio i principali monumenti storico-artistici.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE Utilizzare il linguaggio visivo per produrre e rielaborare vari tipi di immagini in modo creativo	 Riprodurre semplici immagini. Utilizzare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici. 	 Dipinti e/o immagini note. Strumenti e tecniche grafico-pittoriche.
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI Leggere e descrivere immagini in base alle regole di composizione	Riconoscere in un'immagine forma, colore, dimensione.	Elementi formali di un'immagine.
COMPRENDERE ED APPREZZARE LE OPERE D'ARTE Conoscere e descrivere il patrimonio artistico locale e nazionale ed essere sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione	Riconoscere i beni artistici e culturali presenti sul proprio territorio.	Le opere d'arte presenti sul territorio.

• CLASSI: SECONDE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

ESPRIMERSI E COMUNICARE

- 1. Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni.
- 2. Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici e pittorici.

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI

- 1. Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine presente nell'ambiente descrivendo gli elementi formali.
- 2. Riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio).

- 1. Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria cultura.
- 2. Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e i principali monumenti storico-artistici.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE Utilizzare il linguaggio visivo per produrre e rielaborare vari tipi di immagini in modo creativo.	 Riprodurre semplici immagini Usare il linguaggio espressivo per comunicare le proprie emozioni e sensazioni. 	Le fondamentali tecniche grafico- pittoriche.
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI Leggere e descrivere immagini in base alle regole di composizione.	Riconoscere in un'immagine forma, colore, dimensione.	Elementi formali di un'immagine.
COMPRENDERE ED APPREZZARE LE OPERE D'ARTE Conoscere e descrivere il patrimonio artistico locale e nazionale ed essere sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione.	Riconoscere i beni artistici e culturali presenti sul proprio territorio.	Le opere d'arte presenti sul territorio.

• CLASSI: TERZE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

ESPRIMERSI E COMUNICARE

- 1. Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni.
- 2. Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali.
- 3. Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici e pittorici.

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI

- 1. Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali.
- 2. Riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio).

- 1. Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria cultura.
- 2. Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE Utilizzare il linguaggio visivo per produrre e rielaborare vari tipi di immagini in modo creativo.	 Utilizzare creativamente gli elementi del linguaggio visivo per realizzare una composizione personale. Discriminare e utilizzare diversi tipi di colori. Utilizzare materiali polimaterici a fini espressivi. Esplorare le possibilità offerte dalle tecnologie per comunicare e per esprimersi attraverso di esse. 	 I colori (primari, secondari, caldi, freddi, forti e tenui). Materiali (carta, pasta, materiale plastico).
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI Leggere e descrivere immagini in base alle regole di composizione.	 Distinguere e realizzare diversi tipi di inquadrature in un'immagine. Distinguere i diversi punti di osservazione nella rappresentazione grafica. 	 Le inquadrature di un'immagine. Gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo.

COMPRENDERE ED APPREZZARE LE OPERE D'ARTE Conoscere e descrivere il patrimonio artistico locale e nazionale ed essere sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione.	Osservare e descrivere i beni artistici e culturali locali.	Aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici del territorio.
---	---	---

CLASSI: QUARTE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

ESPRIMERSI E COMUNICARE

- 1. Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni.
- 2. Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali.
- 3. Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici.
- 4. Introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini e opere d'arte.

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI

- 1. Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali.
- 2. Riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio).
- 3. Individuare nel linguaggio del fumetto le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati.

- 1. Individuare in un'opera d'arte, sia antica sia moderna, gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista.
- 2. Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria cultura.
- 3. Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE Utilizzare il linguaggio visivo per produrre e rielaborare vari tipi di immagini in modo creativo	 Utilizzare diverse tecniche artistiche bidimensionali e tridimensionali su supporti di materiale vario Rielaborare, ricomporre, modificare immagini. Esplorare le possibilità offerte dalle tecnologie per comunicare e per esprimersi attraverso di esse. 	Le tecniche pittoriche e plastiche (pittura, fotografia, collage).

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI Leggere e descrivere immagini in base alle regole di composizione	 Analizzare le forme in un dipinto e in una fotografia. Individuare il codice comunicativo utilizzato nei fumetti. Leggere, descrivere e interpretare un'immagine in modo globale. 	 Gli elementi di base della comunicazione visiva (linea, punto, colore, forma). Il fumetto.
COMPRENDERE ED APPREZZARE LE OPERE D'ARTE Conoscere e descrivere il patrimonio artistico locale e nazionale ed essere sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione	 Osservare, descrivere, confrontare le tipologie dei beni artistici. Individuare in un'opera d'arte gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista. Acquisire un comportamento corretto nei riguardi dei beni culturali. 	 Il museo. Opere d'arte antiche e moderne. Il rispetto per la salvaguardia dei beni culturali.

• CLASSI: QUINTE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

ESPRIMERSI E COMUNICARE

- 1. Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita.
- 2. Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali.
- 3. Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali.
- 4. Introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini e opere d'arte.

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI

- 1. Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali e utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio.
- 2. Riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo.
- 3. Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati.

- 1. Individuare in un'opera d'arte, sia antica sia moderna, gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprendere il messaggio e la funzione.
- 2. Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e alle altre culture.
- 3. Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE Utilizzare il linguaggio visivo per produrre e rielaborare vari tipi di immagini in modo creativo	 Elaborare, comporre e modificare immagini creativamente Utilizzare le possibilità offerte dalle tecnologie per comunicare e per esprimersi attraverso di esse. 	 Le tecniche pittoriche e plastiche. Software specifici (paint, word)

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI Leggere e descrivere immagini in base alle regole di composizione	 Leggere, descrivere e interpretare immagini statiche e in movimento. Individuare e comprendere le molteplici funzioni che l'immagine svolge. 	 Pubblicità e cinema . Elementi di base di immagini statiche e in movimento (linee, colori, forme, proporzioni, ritmi).
COMPRENDERE ED APPREZZARE LE OPERE D'ARTE Conoscere e descrivere il patrimonio artistico locale e nazionale ed essere sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione	 Analizzare e classificare i generi artistici Osservare, descrivere, confrontare e classificare i beni artistici. Individuare in un'opera d'arte gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista. Acquisire un comportamento corretto nei riguardi dei beni culturali. 	 Il museo. I generi artistici. Opere d'arte antiche e moderne. Il rispetto per la salvaguardia dei beni culturali.

SCUOLA SECONDARIA DI 1º GRADO

DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE

• CLASSI: PRIME

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

ESPRIMERE E COMUNICARE:

- 1. Ideare elaborati ricercando soluzioni Utilizzare gli strumenti e le tecniche figurative (grafiche, pittoriche e plastiche).
- 2. Rielaborare materiali di uso comune per produrre nuove immagini.

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI:

- 1. Utilizzare tecniche osservative per descrivere gli elementi formali ed estetici.
- 2. Leggere un'immagine o un'opera d'arte del testo per comprenderne il significato
- 3. Riconoscere i codici presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale (arte, pubblicità, informazione, spettacolo).

- 1. Leggere un'opera d'arte in relazione al contesto storico e culturale a cui appartiene.
- 2. Possedere una conoscenza delle linee fondamentali della produzione artistica
- 3. Conoscere le tipologie del patrimonio ambientale storico artistico e museale del territorio.
- 4. Ipotizzare interventi per la tutela e la conservazione dei beni culturali.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE Padroneggiare strumenti e tecniche diverse per esprimere pensieri ed emozioni attraverso la produzione di immagini grafiche e pittoriche	Utilizzare gli strumenti e le tecniche figurative per esprimere pensieri ed emozioni.	 Tecniche figurative (grafiche, pittoriche e plastiche). Gli elementi di base della comunicazione visiva (colori primari e secondari, caldi, freddi, forti e tenui, linea, punto, colore, forma) . Tecniche varie (mosaico, collage).
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI Riflettere sui codici visivi e sulle regole di	 Osservare, leggere e interpretare immagini e opere d'arte. 	Tecniche osservative (elementi formali e estetici).

composizione	Riconoscere i codici presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale.	Comunicazione multimediale (la pubblicità, l'informazione, lo spettacolo).
COMPRENDERE ED APPREZZARE LE OPERE D'ARTE Riflettere sul patrimonio artistico locale e nazionale ed essere consapevole dell'importanza della sua tutela e conservazione	 Osservare, leggere e interpretare alcune opere d'arte in relazione al contesto storico. Individuare i beni artistici e culturali presenti nel proprio territorio e riconoscerne la tipologia. Formulare ipotesi di intervento per la tutela e la conservazione dei beni culturali. 	 L'arte nella preistoria. L'arte in Mesopotamia. L'arte egizia (monumenti principali, le piramidi, i tesori di TUT, I scrittura). L'arte greca (i monumenti, i templi, la scultura, la ceramica, il teatro). Gli etruschi (i monumenti, le tombe, la pittura). L'arte romana (i monumenti principali, la città, i luoghi d'ozio, i templi, la casa, la pittura, la scultura). L'arte paleocristiana in generale (i mosaici). Tipologie dei beni artistici. Il rispetto per la salvaguardia dei beni culturali.

• CLASSI: SECONDE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

ESPRIMERE E COMUNICARE:

- 1. Ideare elaborati ricercando soluzioni creative ispirate dallo studio dell'arte e della comunicazione visiva.
- 2. Utilizzare consapevolmente gli strumenti e le tecniche figurative (grafiche, pittoriche e plastiche) e le regole della rappresentazione visiva.
- 3. Rielaborare creativamente materiali di uso comune, immagini fotografiche, scritte, elementi iconici e visivi, per produrre nuove immagini.

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI:

- 1. Utilizzare diverse tecniche per descrivere gli elementi formali ed estetici di un contesto reale.
- 2. Leggere un'immagine o un'opera d'arte utilizzando gradi progressivi di approfondimento del testo per comprenderne il significato.
- 3. Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale (arte, pubblicità, informazione, spettacolo).

- 1. Leggere e commentare un'opera d'arte mettendola in relazione al contesto storico e culturale a cui appartiene.
- 2. Possedere una conoscenza delle linee fondamentali della produzione artistica dei principali periodi storici del passato.
- 3. Conoscere le tipologie del patrimonio ambientale storico artistico e museale del territorio.
- 4. Ipotizzare interventi per la tutela e la conservazione dei beni culturali.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE Padroneggiare strumenti e tecniche diverse per esprimere pensieri ed emozioni attraverso la produzione di immagini grafiche e pittoriche	 Utilizzare gli strumenti e le tecniche figurative per esprimere pensieri ed emozioni. Rielaborare creativamente materiali di uso comune per produrre nuove immagini. 	 Tecniche grafico-pittoriche (la texture, carboncino, matita grassa, sanguigna, la teoria dell'ombra, paesaggio fantastico). Prospettiva centrale. La fotografia Fumetto. Collage.
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI Riflettere sui codici visivi e sulle regole di composizione	 Osservare, leggere e interpretare immagini e opere d'arte. Riconoscere i codici e le regole compositive 	 Codici e regole compositive. Comunicazione multimediale (la pubblicità, l'informazione, lo spettacolo).

	presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale.	
COMPRENDERE ED APPREZZARE LE OPERE D'ARTE Riflettere sul patrimonio artistico locale e nazionale ed essere consapevole dell'importanza della sua tutela e conservazione	 Riconoscere, leggere e interpretare alcune opere d'arte in relazione al contesto storico. Individuare i beni artistici e culturali presenti nel proprio territorio e riconoscerne la tipologia. Formulare ipotesi di intervento per la tutela e la conservazione dei beni culturali. 	 Il Romanico in Italia (Milano, Venezia, Firenze, Pisa, Amalfi Morreale). Il gotico in generale (le cattedrali). Il gotico in Italia (San Francesco d'Assisi). La pittura e scultura in generale del Trecento. Giotto in generale (Assisi e Padova). Il quattrocento in generale. Il rinascimento. Donatello vita e opere. Masaccio (la Pietà). Brunelleschi (Cupola di S. Maria del Fiore). Botticelli (la Primavera). La pittura fiamminga. Leonardo da Vinci vita e opere. Michelangelo vita e opere. Fine Rinascimento. Il Barocco in generale. Caravaggio vita e opere. Bernini vita e opere. Il rispetto per la salvaguardia dei beni culturali.

• CLASSI: TERZE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

ESPRIMERSI E COMUNICARE

- 1. Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali, ispirate anche dallo studio dell'arte e della comunicazione visiva.
- 2. Utilizzare consapevolmente gli strumenti, le tecniche figurative (grafiche, pittoriche e plastiche) e le regole della rappresentazione visiva per una produzione creativa che rispecchi le preferenze e lo stile espressivo personale.
- 3. Rielaborare creativamente materiali di uso comune, immagini fotografiche, scritte, elementi iconici e visivi per produrre nuove immagini.
- 4. Scegliere le tecniche e i linguaggi più adeguati per realizzare prodotti visivi seguendo una precisa finalità operativa o comunicativa, anche integrando più codici e facendo riferimento ad altre discipline.

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI

- 1. Utilizzare diverse tecniche osservative per descrivere, con un linguaggio verbale appropriato, gli elementi formali ed estetici di un contesto reale.
- 2. Leggere e interpretare un'immagine o un'opera d'arte utilizzando gradi progressivi di approfondimento dell'analisi del testo per comprenderne il significato e cogliere le scelte creative e stilistiche dell'autore.
- 3. Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale per individuarne la funzione simbolica, espressiva e comunicativa nei diversi ambiti di appartenenza (arte, pubblicità, informazione, spettacolo).

- 1. Leggere e commentare criticamente un'opera d'arte mettendola in relazione con gli elementi essenziali del contesto storico e culturale a cui appartiene.
- 2. Possedere una conoscenza delle linee fondamentali della produzione artistica dei principali periodi storici del passato e dell'arte moderna e contemporanea, anche appartenenti a contesti culturali diversi dal proprio.
- 3. Conoscere le tipologie del patrimonio ambientale, storico-artistico e museale del territorio sapendone leggere i significati e i valori estetici, storici e sociali
- 4. Ipotizzare strategie di intervento per la tutela, la conservazione e la valorizzazione dei beni culturali.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE Padroneggiare strumenti e tecniche diverse per esprimere pensieri ed emozioni attraverso la produzione di immagini grafiche e pittoriche	 Utilizzare gli strumenti e le tecniche figurative per esprimere pensieri ed emozioni. Rielaborare in modo personale materiali di uso comune, immagini fotografiche, scritte, elementi iconici e visivi. Utilizzare in modo integrato più codici visivi. 	 I mezzi di comunicazione. Il writer e il graffitismo. La pubblicità. Opere di artisti moderni.
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI Riflettere sui codici visivi e sulle regole di composizione	 Leggere e interpretare criticamente immagini e opere d'arte. Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale. Individuare la funzione simbolica, espressiva e comunicativa nell'arte, nella pubblicità, nell'informazione, nello spettacolo. 	 Codici e regole compositive. Comunicazione multimediale (l'arte, la pubblicità, l'informazione, lo spettacolo).
COMPRENDERE ED APPREZZARE LE OPERE D'ARTE Riflettere sul patrimonio artistico locale e nazionale ed essere consapevole dell'importanza della sua tutela e conservazione	 Leggere e interpretare alcune opere d'arte in relazione al contesto storico. Individuare le tipologie dei beni artistici, culturale e ambientale. Formulare ipotesi e strategie di intervento per la tutela, la conservazione e la valorizzazione dei beni culturali . 	 II 700 in generale. L' 800 in generale. II Romanticismo in generale. II Realismo in generale. L' Impressionismo in generale, monografie di pittori impressionisti. II Postimpressionismo. V. Van Gogh vita e opere. P Gauguin vita e opere. La Belle Epoche. II 900 in generale. I Fauves e Matisse L' Espressionismo in generale

Il Cubismo in generale
P. Picasso vita e opere.
Il Futurismo in generale.
L' Astrattismo in generale.
 Le avanguardie dal 1918 al 1940.
La Bauhaus.
L'arte tra le due guerre.
● La Pop Art e A. Warhol.
L' arte Contemporanea.
Il rispetto per la salvaguardia dei beni
culturali.