



FSHSE

FEDERATA SHQIPTARE
E SPORTEVE ELEKTRONIKE

**FEDERATA SHQIPTARE E
SPORTEVE ELEKTRONIKE**

RREGULLORE E TURNEUT

CLASH ROYALE

Regjistrimet: 26/11/2025 deri më 17/12/2020 ora 00:00

Fillimi turneut: 19/12/2025 fasha orare 18:00 – 22:00

Zhvillimi: çdo ditë nga: 19/12/2025 deri më 21/12/2025

Mbarimi i turneut: 21/12/2025 fasha orare 18:00 – 22:00

Mënyra e zhvillimit:

19 Dhjetor > Online

Max 500 lojtare online. Top 32 me te miret qe dalin nga turneu qe organizohet brenda lojes Clash Royale do te ndeshen ne format Zwiss Offline

20 Dhjetor > Offline (LAN)

Formati Zwiss 32 deri ne finalist BO3

21 Dhjetor > Offline (LAN)

Finalja BO5

1. Hyrja dhe Pranimi

1.1 Hyrje

Këto Rregulla sigurojnë një mjedis konkurrues, të drejtë dhe të legjitimshëm për të gjithë pjesëmarrësit në turneun e **Clash Royale** të organizuar nga FEDERATA E SPORTEVE ELEKTRONIKE (FSHSE).

1.2 Pranimi

- Lojtarët duhet të jenë **13 vjeç e lart**.
- Minorenët (13 - 17 vjeç) duhet të kenë **formular miratimi me nënshkrim** nga prindi ose kujdestari ligjor.
- Formulari duhet të paraqitet përpara fillimit të turneut.
- Për të marrë pjesë lojtari pajtohet plotësisht me këtë rregullore

1.3 Enti Zbatues

- Administratori i turneut zbaton rregullat në mënyrë të drejtë dhe konsistente
- Administratori ka autoritetin të bëjë ndryshime dhe sqarime kur është e nevojshme
- Çdo ndryshim do t'u komunikohet lojtarëve përpara aplikimit

2. Struktura e Eventit

2.1 Përkufizimi i Termave

- **Ndeshje (Battle):** Një betejë 1 lojtari kundër 1 lojtari (1v1) e cila zgjat **3 minuta në kohën normale** plus kohë shtesë nëse është barazim në fund.
- **Set:** Një seri ndeshjesh për të përcaktuar fituesin e përgjithshëm (Best of 3, Best of 5 sipas fazës).
- **Fitore:** Lojtari që shkatërron më shumë kulla ose **Kullën e Mbretit plotësisht** merr fitoren.
- **Barazimi:** Nëse pas kohës normale të 3-minutës dhe kohës shtesë HP e kullave është e barabartë, fituesi përcaktohet nga sistemi **"Tiebreaker"** i lojës (kulla me më pak HP humbet).
- **Eliminimi:** Lojtari humbet nëse Kulla e Mbretit shkatërrohet ose merr më shumë dëm.

2.2 Format i Lojës dhe Cilësimet

- **Mënyra:** Friendly Battle (1v1) - nuk ka pasoja në koleksion
- **Niveli: Tournament Standard** - të gjitha kartat vendosen në nivelin standard të turneut (zakonisht Level 11 ose të njëjtin nivel për barazinë e shtuar)
- **Ndalimi i Kartave (Bans):** Çdo lojtar mund të **ndalojë 1 kartë** para fillimit të çdo Seti (nëse përcaktohet nga organizatori)
- **Ndryshimi i Deck-ut:** Lojtarët lejohen të **ndryshojnë "Deck" midis ndeshjeve** brenda një Seti
- **Karta të Ndaluara:** Nëse organizatori përcakton karta specifike të ndaluara ([p.sh.](#), për balancim), ato janë të ndaluara për të gjithë

2.3 Sistemi i Renditjes dhe Pikëve

Për Fazën e Grupeve:

- Fitore: **3 Pikë**
- Barazim: **1 Pikë** (nëse lejohen)
- Humbje: **0 Pikë**

Renditja Përfundimtare bazuar në:

1. Numri total i Pikëve të fituara
 2. Nëse ka barazim në pikë, përdoret Head-to-Head (rezultati i ballë-përballë)
 3. Nëse përsëri barazim, përdoret diferenca e golave/kartave
 4. Nëse përsëri barazim, **Random Draw** ose Playoff i shkurtër
-

3. Kualifikimi i Lojtarit

3.1 Mosha

- Lojtarët duhet të jenë **13 vjeç e lart**.
- Minorenët (13 - 17 vjeç) duhet të kenë **formular miratimi me nënshkrim** nga prindi ose kujdestari ligjor.
- Formulari duhet të paraqitet përpara fillimit të turneut.

3.2 EULA dhe Kushtet e Shërbimit

- Lojtarët duhet të **ndjekin Kushtet e Shërbimit të Supercell** dhe Clash Royale EULA
- Lojtarët duhet të jenë në **standarden e mirë** ndaj të drejtave të Clash Royale (nuk duhet të kenë "account bans")
- Lojtarët duhet të pajtohen me politikat anti-hacking dhe anti-cheat

3.3 Llogaria Personale

- **Përdorimi personal i llogarisë:** Çdo lojtar duhet të përdorë llogarinë e tij personale dhe unike
 - **Ndalohet Account Sharing:** Ndalohet rreptësisht ndarjen e llogarisë me persona të tjerë gjatë turneut
 - **Verifikimi:** Lojtari duhet të paraqesë screenshot të profilin përpara turneut
 - **Emri i Llogarisë:** Emri duhet të jetë i përshtatshëm dhe jo ofensiv
-

4. Rregullat e Formimit dhe Lojtarit

- **Lojtari Individual:** Lojtari është përfaqësues i vetëm në 1v1
-

5. Probleme Teknike dhe Shkëputjet

5.1 Shkëputja

- Për shkak të natyrës 1v1 të Clash Royale, nëse një lojtar shkëputet, **ndeshja vazhdon normalisht**
- Kundërshtari **nuk është i detyruar të ndalojë lojën**
- **Humbja e lidhjes konsiderohet përgjegjësi e lojtarit** dhe rezultati mbetet si në momentin e shkëputjes

- Lojtari mund të përpiqet të rilidhet, por nëse nuk lidhet, humbet

5.2 Rilujtja (Re-match)

- Lejohet vetëm nëse:
 - **Të dy lojtarët bien dakord** verbalisht ose në chat
 - **Ka problem dokumentuar të serverit të Supercell** (Supercell e konfirmon)
 - Administratori vendos se lojtari u dëmtua në mënyrë të paparashikuar

5.3 Vonesa (Lag)

- Nëse ka **lag të dukshëm ose ping të lartë**, lojtarët duhet të raportojnë
 - Administratori mund të vendosë për re-match nëse lag-i ishte ekstrem dhe paqëllimtë
-

6. Kodi i Sjelljes

6.1 Ndalohet - Mashtrimi

- **Account Sharing:** Ndarje llogarije me persona të tjerë
- **Manipulimi i Ndeshjeve:** Bashkëpunim me kundërshtarin për rezultate të caktuara
- **Përdorimi i Software të Palëve të Treta:** Botë, mods, ose aplikacione të ndryshimit të lojës
- **Emulatorë me Botnet:** Përdorimi i emulatorëve me software të paautorizuar

6.2 Sjellja Personale

- **Respekti Reciprok:** Të gjithë lojtarët duhet të përfaqësohen me respekt
 - **Gjuha Toksike:** Kërcënimet, fyerjet, gjuhë raciste, seksiste, ose homofobike etj, janë të ndaluara
 - **Ngacmimet:** Ndjekja personale jashtë lojës, kërcënime, ose sjellja kërcënuese
-

7. Veprimi Disiplinor

- **Paralajmërim:** Për shkeljet e lehta
- **Zbritje Pikësh:** Zbritje 1 pikë ose më shumë sipas rëndesës
- **Përjashtim nga Seti Aktual:** Humbje automatike e Setit aktual
- **Përjashtim nga Turneu:** Përjashtim i menjëhershëm pa kthim
- **Përjashtim Përgjithmonë:** Nuk lejohet në turnetë e ardhshëm

8. Kushtet dhe Përgjegjësitë

8.1 Përgjegjësitë

- Lojtari merr përgjegjësinë për problemet teknike të pajisjeve të tij
- Organizatori nuk është përgjegjës për: humbje interneti, probleme pajisjesh, ose ndërprerje të shërbimit të Supercell

8.2 Deklarata Ligjore

- Organizatori nuk përballë me përgjegjësi për dëmet që rrjedhin nga turne
- Çdo pjesëmarrje bëhet me rrezik të plotë të lojtarit

Përditësuar: [07 Dhjetor 2025]

Versioni: 1.1

Gjuha: Shqip

Validitet: Turne Zyrtar i Lojërave Digjitale FEDERATA SHQIPTARE SPORTEVE ELEKTRONIKE - FSHSE