

TRPG 세션 안내사항

이 글은 기본적인 고지사항을 간편하게 안내하고자 작성되었으며
어떠한 경우에도 예외 없이 적용되기에 모두가 즐거운 세션이 되기 위해 반드시 숙지 부탁드립니다.

1. 무통보 지각, 사유 설명 없는 오랜 기다림, 혹은 기다림을 지나치게 당연하게 대하는 태도 4회 이상 시
탁평합니다. 피치 못할 사유로 말없이 지각을 하게 되었을 경우, 기다린 인원 모두에게 충분한 설명과
양해를 구해주세요.
2. 일정 조율에 비적극적인 인원이 있어 탁이 한 달 이상 지연될 경우, 탁 내 인원 재구성 혹은 탁평합니다.
3. PC 간이 아닌, PL 간의 사담에 모든 형태의 소수자 차별 또는 특정 무언가의 혐오 발언을 금합니다.
4. 탁 인원 모두가 없는 곳에서 해당 탁의 오랜 언급과 세션 중 특정인원끼리 갔던 타 세션을 너무 오래
언급하는 것은 누군가의 소외감을 유발할 가능성이 있으므로 지양 부탁드립니다.
5. 트친일 시)PL 간 사담으로 세션 진행이 어려워질 경우, GM과 상의 후 하차해도 괜찮습니다만 그렇지
않을 경우 엔딩 전 불락&불언블 지양 부탁드립니다. 굉장히 어색해집니다.
6. 자유선언, 주사위 재굴림 및 하우스룰 적용과 제안을 매우 지향하며 자유롭게 합니다. 다만 모든 것은
GM의 동의가 필요합니다.
7. 엔딩 전 로맨스관 생성 및 특정 PC끼리의 타이만 또는 다인세션을 기본적으로는 금합니다. 탁 내 인원
전원의 동의가 있을 경우 가능한 하지만, 그사세의 가능성이 있어 권하지 않습니다.
8. 어떠한 경우든 GM이 알지 못하는 모든 종류의 관계 설정 및 백스 설정, 그리고 애프터를 금합니다.
백스의 경우 GM에게 고지하지 않은 것은 없는 것으로 치며, 얼마나 가벼운 종류의 캐릭터 간 교류이든
GM이 있지 않은 곳에서 할 경우 3회 이상 적발 즉시 탁평합니다.
9. PC끼리의 합의 없는 혐오 및 폭력 및 캐조종 등으로 PL 간의 불화가 발생할 경우 GM은 책임지지
않습니다. 감정이 상하거나 NG사항 발생 가능성이 있는 선언 및 RP는 반드시 사전 조율을 먼저
권장드립니다.
10. 코프 필수로 하지 않습니다. GM의 경우, 대부분 배포된 것에 한해 준비하는 편이며 이따금 커미션을
넣기도 하지만 맞추실 필요 없습니다. 픽크루&네카, 두상, 전신, 반신 모두 가능하며 방식 또한 상관
없습니다. 허나 프로그램인장을 통해서라도 외관준비는 권장드립니다.

11. 사전 고지 없는 동일 시나리오의 타 세션 동시 진행&동시 약속, 알뇌 숨김을 금합니다. 적발 시 즉시 해당 인원의 하차 및 인원 재구성 등을 하여 재개하거나 합의 하에 타핑합니다.
12. 알뇌 진행 시, GM의 동의 없는 스포일러 및 과한 유도&농락 행위 금합니다. 알뇌더라도 같은 플레이어로서 움직여 주세요. 마찬가지로 3회 이상 반복 시 하차 및 타핑 등의 조치를 취합니다.
13. 은닉&일반 구분하지 않고, 스토리의 진행도와 상관 없이 GM에게 동의를 구한 후 핸드아웃 내용의 일부 포함 모든 정보를 원하는 만큼, 원하는 타이밍에 공개할 수 있습니다. 메타적으로 PC 간이 아닌 PL 간의 공유 또한 가능합니다.
14. NPC를 향한 과도한 매도, 욕설 등을 지양 부탁드립니다. 적절한 정도는 괜찮지만 지속적으로 하게 될 시에 GM이 아닌 누군가까지 불편함을 느낄 수 있습니다. (저는 정말 괜찮습니다. 악역 NPC는 보통 욕먹으려고 굴리는 거라...)
15. PC 간의 교류를 우선시 하는 것을 권장드립니다. NPC와 서사쌓기만을 지향하실 경우 제제가 들어갈 수 있습니다.
16. '안전어'가 존재합니다. 이는 간편한 세션 중단 요청을 위해 제가 모는 탁에 한하여 적용하며, NG놀림/컨디션 난조/멘탈 회복 등등 어떤 이유로든 당장의 진행이 버거울 때 사용합니다. 사담하는 곳에 올라올 시 무조건 세션을 일시중단 합니다.
안전어: '바다 보고 싶어요' (혼동 가능성을 위해 반드시 저 형태로만 인식합니다. 바다 보고 싶음, 바다 보고싶네요 등 인정 X. ~~세션하다가 바다가 보고 싶을 수도 있잖아요.~~)