

Modifications de “ZeFRS - Découverte du jeu de rôle”

Entre la v1.01 et v1.11

Erreur de frappe majeure :

- page 12, l'initiative du Bagarreur est 1d10+2, pas 1d10-2

Erreurs de frappe mineures :

- page 2 : “le hasard des jet de dés” => “le hasard des jets de dés”
- page 2 : “la même culture hyborienne hérités” => “la même culture hyborienne héritée”
- page 3 : Marc Krawec => Mark Krawec
- page 18 : “Une enquête ... permettront” => “Une enquête ... permettra”
- bas de page 18 : “dépense d'un pont de Chance” => “dépense d'un point de Chance”

Vocabulaire :

- plusieurs endroits : “MJ” modifié en “arbitre”
- alternance des termes “PJ” et “personnage(s)”
- page 9 : “réussite héroïque” modifié en “succès héroïque”

Précisions, reformulations :

- page 2 : “Les rares monstres sont souvent des animaux géants ...” => “Les rares monstres sont des animaux exceptionnels ...”
- page 3 : “Mark Krawec et le Collectif ZeFRS”
- page 6 : “En cas d'attaque réussie, le niveau de résultat, de 1 à 4, indique les dégâts de base;”
- page 14 : “ce sont de simples sectateurs aux capacités martiales limitées” => “ce sont des sectateurs aux capacités martiales instinctives”
- page 14 : rajout du talent “Stygien 2” pour N'rako
- page 14 : “la chevelure hérissée et comme trempée de sang”
- page 19 : “bénéficier de points supplémentaires de talents, de 5 à 10 points” => “bénéficier de points supplémentaires de talents, plus ou moins 5 points”
- page 19 : précision que “Les squelettes animés tombent en poussière” sur une victoire contre Yzokras
- etc.

Autres :

- petites corrections de style (répétitions, typographie, etc.)
- rajout de renvois de pages sur des points de règles

- 4e de couverture : recentrage de la table de résolution

Corrections entre v1.11 et v1.12 :

- Page 1 “Initiation au Système” => “Initiation au système”
- Page 2 : “Le présent document décrit brièvement ce monde, propose une version raccourcie des règles du jeu ...” et “Le présent document décrit brièvement ce monde, et propose une version raccourcie des règles du jeu ...”
- Page 2, note de bas de page : “le nom du Système” => “le nom du système”
- Page 4 : “... voire Bagarre ou Lutte pour le combat à mains nues.” => “Bagarre ou Lutte sont utilisés pour le combat à mains nues, Lancer pour lancer un poignard ou d’autres objets.”
- Page 4 : “Les règles citent d’autres compétences...” => “Les règles citent d’autres talents...”
- Page 4 : “inutile de noter les vêtements, les bagages et la menue monnaie...” => “inutile de noter vêtements, bagages et menue monnaie...”
- Page 5 : “il faudra obtenir en lançant 1d100 un score inférieur ou égal à 39 pour obtenir un résultat jaune, rouge ou noir.” => “il faut obtenir un jet de d100 inférieur ou égal à 39 pour un résultat jaune, rouge ou noir.”
- Page 6, note : “ou Bagarre ou Lutte” => “ou Bagarre ou Lutte ou Lancer”
- Pages 6-7 : re-numérotation des tables
- Page 7 : “un échec impose une fuite” => “un échec (blanc) impose une fuite”
- Page 7 : “il ne s’agit donc que d’un succès marginal (vert)” => “c’est un succès marginal (vert)”
- Page 8, score de talents manquants aux Pictes : “Loïc leur donne 4 en Mobilité et Vitalité, et 3 en Observation, Pistage, Orientation et Endurance” => “Loïc leur donne 4 dans les talents de guerrier et 3 dans les talents de chasseur”
- Page 14, “dont Franciscus leur a confié un dessin très détaillé.” => “dont Franciscus a confié aux PJ un dessin très détaillé.”
- pages 14-15 : titres de nouvelles en petites capitales, pas en italique...
- page 16 : “leur verse une quantité d’or” => “leur verse une quantité d’argent”
- Uniformiser: “maille” => “mailles” (pp. 5, 10)
- 4e de couverture : logo remplacé par un petit tableau (blessures spécifiques et effroi)