



42 N.E.R.D.S

Qualifikationsprofil

von

Nils Schulze



Esterholzer Str. 7, 29525 Uelzen
nils@42nerds.com
Telefon: +49 (0) 581 20 48 71-0

www.42nerds.com
V:04042018



INHALTSVERZEICHNIS

[FACHLICHER SCHWERPUNKT](#)

[ECKDATEN ZU AUSBILDUNG UND BERUFLICHEM WERDEGANG](#)

[SPRACHKENNTNISSE](#)

[JAHRGANG](#)

[BRANCHEN](#)

[BETRIEBSSYSTEME](#)

[CLOUD KNOW-HOW](#)

[SOFTWAREENTWICKLUNGS-KNOW-HOW](#)

[PROGRAMMIERSPRACHEN / FRAMEWORKS](#)

[PROJEKTERFAHRUNG](#)

[06/2017 - heute: Cloud-Migration der Proxy-Komponenten in einem großen Hamburger E-Commerce- und Versandhandel](#)

[11/2016 - 05/2017: DevOps-Engineer der Proxy-Komponenten in einem großen Hamburger E-Commerce- und Versandhandel](#)

[10/2016 - 11/2016: 2nd-Level-Support \(Operations\) in einem sehr großen Hamburger E-Commerce- und Versandhandel](#)

[08/2016 - 10/2016: Projektkoordination für eine Marketingaktion eines sehr großen Hamburger E-Commerce- und Versandhandels](#)

[06/2016 - 07/2016: Responsive Website für ein Ladengeschäft](#)

[06/2016 - 06/2016: Responsive Website für einen Schlüsseldienst](#)

[06/2016 - 06/2016: Responsive Website für eine lokale Kult-Bar](#)

[3/2016 - 5/2016: E-Commerce-Shop für einen örtlichen Waffenhändler](#)

[11/2015 - 3/2016: Cloud-ERP-Hersteller / Docker](#)

[11/2015 - 3/2016: Cloud-ERP-Hersteller / Kasse](#)

[2015 - 2016: 42 N.E.R.D.S.](#)

[09/2015 - 10/2015: Responsive Website für einen Friseursalon](#)

[04/2015 - 06/2015: Sag's Tom](#)

[05/2015 - 06/2015: Responsive Website für einen Musikhandel](#)

[05/2015 - 06/2015: Responsive Website für einen Sportverein](#)

[06/2014 - 05/2015: melopos - Kassensystem](#)

[2012 - 2013: Abfallwirtschaftsgesellschaft in Lüneburg](#)

[2012 - 2013: Aufbau und Ausstattung eines neuen Sägewerks](#)

[2012: Reisebüro in Uelzen](#)

[2011 - 2012: Dienstleister in der Agrarindustrie](#)



FACHLICHER SCHWERPUNKT

- DevOps-Engineer im Cloud-Umfeld
- Entwicklung von SOA-/Microservice-Applikationen (stateful, stateless, serverless)
- Optimierung hochskalierbarer Infrastruktur
- Analyse, Monitoring und Debugging von Infrastrukturkomponenten
- Aufbau und Optimierung von CI-/CD-Pipelines
- Planung und Aufbau von Cloud Infrastruktur
- Responsive Design
- Frontend Entwicklung
- UI / UX
- Rich Internet Application RIA
- Produktentwicklung und -Verbesserung
- Webentwicklung

ECKDATEN ZU AUSBILDUNG UND BERUFLICHEM WERDEGANG

- 2014 - DevOps Engineer bei 42 N.E.R.D.S.
- 2013 - 2014 - zwölfte Klasse Fachoberschule Technik
- 2010 - 2013 - Ausbildung zum Fachinformatiker für Systemintegration
- 2009 - 2010 - Fachoberschule Technik mit einjährigem Praktikum beim späteren Ausbilder
- 2008 - 2009 - Einjährige Berufsfachschule Informatik
- 2008 - Realschulabschluss

SPRACHKENNTNISSE

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch

JAHRGANG

- 1990: IT Erfahrung seit 2009

BRANCHEN

E-Commerce, Öffentliche Einrichtungen, Handwerker, Soziale Einrichtungen, Handel und Dienstleistung, Informations- und Telekommunikations-Dienstleistung

BETRIEBSSYSTEME

Client	Server
OS X Linux (Ubuntu, Xubuntu) Windows 7 Windows 8.1 Windows 10	RHEL CentOS Ubuntu

Cloud Know-How

Technologien:
<p>Google Cloud:</p> <ul style="list-style-type: none"> GCE - Google Compute Engine GKE - Google Kubernetes Engine GCS - Google Cloud Storage GDM - Google Deployment Manager IAM uvm. <p>AWS:</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambda (Python, NodeJS) CloudFormation / Terraform CodePipeline, CodeBuild, CodeCommit EC2 (inkl. Loadbalancer, AutoScaling Groups, EFS etc.) ECS, EBS S3 AWS-CLI Boto3 & NodeJS SDK SNS, SQS, etc. SES CloudWatch CloudFront inkl. Lambda@Edge RDS & DynamoDB Route53 API-Gateway CloudTrail IAM uvm. <p>AKAMAI:</p> <ul style="list-style-type: none"> DSA GTM ALB

SOFTWAREENTWICKLUNGS-KNOW-HOW

Entwicklung	Infrastruktur / Operations	Websoftware / Ticketsystem	Sonstige
Sublime, Atom, Vim, VSC Gulp Bower npm Yarn rvm git Yeoman Grunt.js Bundler Docker-Compose	Varnish Docker NGINX Ansible Puppet Jenkins apt / yum Grafana ELK Systemd Kubernetes	Serverless JIRA Confluence LocomotiveCMS Jekyll Odo	Github, Bitbucket, Gitlab Bash Photoshop Lightroom Hipchat / Stride Rocket.Chat Slack Microsoft Office, LibreOffice GSuite

PROGRAMMIERSPRACHEN / FRAMEWORKS

	Frontend	Backend	Datenbank	Sonstige
Programmiersprache	JavaScript, ES6 HTML5 CSS3 SASS / SCSS	Ruby NodeJS Python	PostgreSQL MySQL DynamoDB MongoDB	Apache Cordova
Framework	Polymer Foundation Sencha Touch JQuery	Ruby on Rails RSpec Slash		JQuery mobile



PROJEKTERFAHRUNG

06/2017 - heute: Cloud-Migration der Proxy-Komponenten in einem großen Hamburger E-Commerce- und Versandhandel

Ziel des Projektes ist der komplette Neuaufbau der Page-Assembly-Proxy-Komponente des Onlineshops.

Die Arbeit in diesem Team erfolgte agil nach Kanban.

Systemumgebung:

Neuaufbau der hochverfügbaren Page-Assembly-Schicht nach Vorgaben des Compliance-Teams für die Migration nach AWS auch unter Einhaltung zusätzlicher Richtlinien gemäß DSGVO

Projekttätigkeiten:

- Analyse der bestehenden Proxy-Komponente und Ermittlung der benötigten Features einer neuen Page-Assembly-Proxy-Schicht im Rahmen der AWS Migration
- Durchführung eines Proof-of-Concept (Cloudfront, EC2, ALB, Varnish, HAProxy)
- Aufbau der neuen Proxykomponente in EC2 (Varnish, HAProxy, ALB)
- Umsetzung von Features der neuen Proxykomponente (Varnish, VCL)
- Test der Funktionalität (Docker, Python Slash)
- Entwicklung von serverless Peripherie-Komponenten (Serverless-Framework, Python, AWS Lambda, DynamoDB)
- Entwicklung einer API zur Konfiguration des Proxies (AWS Api Gateway, S3, Lambda, DynamoDB, Serverless Framework)
- Entwicklung einer Lösung zur Weiterverarbeitung sehr großer Logmengen zur Einlieferung in einen ELK-Cluster (Varnishncsa, Varnishlog, EC2, SNS, Lambda)
- Last- und Performance-Analyse der neuen Komponenten (AWS CloudWatch, Prometheus, Grafana)
- Aufbau einer Alarming und Monitoring-Lösung (Prometheus, Prometheus Alert Manager, CloudWatch)
- Visualisierung des Systemzustandes mit Grafana und Kibana
- Aufbau aller Komponenten nach "Infrastructure as Code" mit Ansible, Kitchen, Packer und AWS Cloudformation
- Erstellen und Optimieren neuer CI-/CD-Pipelines mit AWS CodePipeline und CodeBuild
- Analyse und Optimierung des Autoscalings entsprechend des gewünschten Lastverhaltens
- Mitwirkung bei der agilen Entwicklung einer fließenden und sanften Migrationsstrategie der bestehenden Shoplösung nach AWS.
- Koordination der schrittweisen Migration einzelner Shop-Subsysteme mit anderen Entwickler-Teams
- Pflege der physischen und digitalen Kanban-Boards für das Projekt (Jira)
- Dokumentation der Infrastruktur und Schulung anderer Entwicklerteams zum Umgang mit den neuen Komponenten (Confluence)

11/2016 - 05/2017: DevOps-Engineer der Proxy-Komponenten in einem großen Hamburger E-Commerce- und Versandhandel

Ziel des Projektes war die Wartung, Administration und Modernisierung diverser infrastruktureller Subsysteme des Onlineshops. Im Wesentlichen die 8 Page-Assembly-Proxies, die jeden Request an den Shop verarbeiten und die assemblierte Website dem Kunden ausliefern. Außerdem die Entwicklung diverser Peripherie-Systeme rund um den Onlineshop. Die Arbeit in diesem Team erfolgte agil nach Kanban.

Systemumgebung:

siehe Vorprojekt

Projekttätigkeiten:

- Technische Administration der Frontend-/Page-Assembly-Proxies. Modernisierung der Einzelkomponenten und Umsetzung konfigurativer Featurerequests aus dem Haus zur Anpassung der Proxies nach fachlichen, SEO- und anderen Gesichtspunkten (Varnish VCL, Ruby)
- Tests der Funktionalität der Proxies (RSpec, Ruby, Docker)
- Administration weiterer Proxysysteme für Peripherie- / Interbackend-Kommunikation der Self-Contained-Systems des Shops und diverser Microservices (Varnish, Ruby, Mesos/Marathon, Docker)
- Entwicklung einer REST-API auf Ruby-on-Rails-Basis zur Konfiguration der Proxy-Komponenten durch Entwickler-Teams (Ruby, Zookeeper, Docker, MongoDB)
- Analyse von Logfiles und Kibana-Dashboards sowie Graphite-Metriken zur Fehlerbehebung und Überwachung der Funktionsfähigkeit (Elastic-Search, Logstash, Kibana, Graphite, Grafana)
- Infrastrukturelle Betreuung eines Prudsys-Recommendation-Engine-Clusters
- Betreuung der Server zur Auslieferung der Newsletter-Bilder für die E-Mail-Marketing-Abteilung des Kunden (NGINX)
- Unterstützung der Developer-Teams bei der Migration großer monolithischer Java-Applikationen in Docker-Microservices (Docker, Mesos/Marathon, Varnish)
- Konfiguration von Logstash-Indexern zur optimierten Auswertung großer Datenmengen der Logs der Proxyschicht in Microservices auf der Mesos/Marathon-Plattform des Kunden (Logstash)
- Automatisierte Job-Generierung (mit der DSL und Ruby-Skripten) des Jenkins-Buildservers, Aufbau und Optimierung der CI-/CD-Pipelines mit Jenkins und Gitlab-CI (Jenkins, Gitlab, Gitlab-CI, Jenkins DSL, Ruby, Docker, Ansible)
- Konfiguration des NGINX-Reverse-Proxies für die öffentliche API des Unternehmens (NGINX, Puppet)
- Wartung, Monitoring und Konfiguration der Application-Server des Shops (Puppet)
- Orchestrierung und Konfiguration der Plattform mit Puppet und Ansible
- Aufbau von Monitoring-Dashboards mit einer Eigenentwicklung, Grafana und Kibana
- Unterstützung der Developer-Teams bei der Fehlerbehebung (Varnish, ELK, Grafana)
- Optimierung der Ladezeit des Shops durch die Verbesserung der Varnish-Konfiguration im Hinblick auf Caching und Routing (Varnish VCL)

10/2016 - 11/2016: 2nd-Level-Support (Operations) in einem sehr großen Hamburger E-Commerce- und Versandhandel

Vorübergehende Unterstützung des 2nd-Level-Supports

Systemumgebung:

siehe Vorprojekt

Projektstätigkeiten:

- Koordination der Kommunikation zwischen 1st- und 3rd-Level-Support.
- Qualifikation und Routing der Tickets an die 6 Subteams von Operations
- Überwachung und Kommunikation des Stands der Tickets zwischen Developer-Teams und Operations
- Monitoring der Plattform im Rahmen der funktionalen und nichtfunktionalen Anforderungen
- Erledigung von Tickets im Rahmen des 2nd-Level-Supports

08/2016 - 10/2016: Projektkoordination für eine Marketingaktion eines sehr großen Hamburger E-Commerce- und Versandhandels

Ziel des Projektes: Skalierung der gesamten Plattform bestehend aus über 1.000 einzelnen Servern gemäß der Anforderungen um 200%

Systemumgebung:

Heterogene Umgebung von 150+ Microservices (Docker-Applikationen in Mesos/Marathon) und 20+ Self-Contained-System-basierter Java-Applikationen auf Application-Servern (VMs) Proxy-Komponenten auf Basis von Varnish 4.x

Projektstätigkeiten:

- Planung der benötigten Infrastruktur in Absprache mit den 20+ Verantwortlichen für die Einzelkomponenten des Onlineshops
- Planung der Notfallszenarien im Hinblick auf Abschaltung einzelner Komponenten und Features gemäß der Kritikalitätsanalyse des Kunden
- Formulierung, Kommunikation und Koordination entsprechender Handlungsanweisungen an alle Projektbeteiligten und externe Dienstleister
- Koordination und Überwachung von Last- und Performanceanalysen
- Technische Überwachung der Durchführung der Marketingaktion



06/2016 - 07/2016: Responsive Website für ein Ladengeschäft

- Erstellung eines responsive Designs mit Vorgaben und Absprache des Kunden
- Erstellung der Website und die Umsetzung des vorab erstellten Design-Entwurfes
- Website wird über LocomotiveCMS ausgerollt, Einrichtung der Content-Bereiche basierend auf dem CMS, zur einfacheren Bearbeitung des Content vom Kunden

Systemumgebung:

Hosting auf Docker-Infrastruktur mit NGINX als Reverse-Proxy. Als CMS kommt LocomotiveCMS zum Einsatz. Zusätzlich kam das Foundation CSS-Framework zum Einsatz. Die Website wird von 42 N.E.R.D.S. gehostet.

Projektstätigkeiten:

Projektleitung, Entwicklung und Umsetzung des Design (HTML/CSS/JS), manuelles Testen des Layouts und der Funktionen

06/2016 - 06/2016: Responsive Website für einen Schlüsseldienst

- Umbau der Wordpress-Site auf LocomotiveCMS
- Update des Revolution-Sliders
- Website wird über LocomotiveCMS ausgerollt, Einrichtung der Content-Bereiche basierend auf dem CMS, zur einfacheren Bearbeitung des Content vom Kunden

Systemumgebung:

Hosting auf Docker-Infrastruktur mit NGINX als Reverse-Proxy. Als CMS kommt LocomotiveCMS zum Einsatz. Zusätzlich kam das Foundation Framework und Revolutions-Slider als Standalone zum Einsatz. Die Website wird von 42 N.E.R.D.S. gehostet.

Projektstätigkeiten:

Projektleitung, Entwicklung und Umsetzung des Design (HTML/CSS/JS), manuelles Testen des Layouts und der Funktionen



06/2016 - 06/2016: Responsive Website für eine lokale Kult-Bar

- Erstellung eines responsive Designs mit Vorgaben und Absprache des Kunden
- Erstellung der Website und die Umsetzung des vorab erstellten Design-Entwurfes
- Website wird über LocomotiveCMS ausgerollt, Einrichtung der Content-Bereiche basierend auf dem CMS, zur einfacheren Bearbeitung des Content vom Kunden

Systemumgebung:

Hosting auf Docker-Infrastruktur mit NGINX als Reverse-Proxy. Als CMS kommt LocomotiveCMS zum Einsatz. Zusätzlich kam das Foundation Framework zum Einsatz. Die Website wird von 42 N.E.R.D.S. gehostet.

Projektstätigkeiten:

Projektleitung, Entwicklung und Umsetzung des Design (HTML/CSS/JS), manuelles Testen des Layouts und der Funktionen

3/2016 - 5/2016: E-Commerce-Shop für einen örtlichen Waffenhändler

- Einrichten des Cloudservers über Ansible Playbooks
- Installation von Spree Commerce via Capistrano
- Erstellung des neuen Designs angelehnt an das vom alten Shop
- Datenmigration aus dem bestehenden Oxid-Shop
- Integration der Multi-Shop-Funktionalität
- Entwicklung / Erweiterung von Modulen für SpreeCommerce
- Dokumentation, des Shops, für den Endkunden.
- Responsive Design (Twitter Bootstrap)

Systemumgebung:

Ubuntu-Server, NGINX, Puma, Fail2ban, ufw, Ruby on Rails und SpreeCommerce

Projektstätigkeiten:

Konfiguration und Einrichtung des Servers über Ansible inkl. Monitoring des Servers, Entwicklung des neuen Responsive Designs, Einführung des Kunden in den neuen Spree-Shop

11/2015 - 3/2016: Cloud-ERP-Hersteller / Docker

- Erstellung von Docker-Images für die bestehende Cloud-ERP-Lösung. Es soll damit eine plattformübergreifende on-premise-Lösung geschaffen werden.
- Dokumentation für Endkunden bezüglich der Installation des Produktes auf unterschiedlichen Plattformen.

Systemumgebung:

Java / JBOSS Webapplikation, Docker, Kitematic, docker-compose

Projektaktivitäten:

Deployment-Skripte für Windows auf Basis der Docker Toolbox entwickeln.

11/2015 - 3/2016: Cloud-ERP-Hersteller / Kasse

- Entwicklung einer mobilen Kassenapp mit Anbindung an die bestehende ERP-Software
- Die Tablet-Client-Software wird mit HTML5, CSS3 und Javascript unter Einsatz von Polymer entwickelt. Durch Einsatz von Apache Cordova wird die App zur Hybrid-App gewandelt.
- Produkte und andere Stammdaten werden über die API aus dem ERP geladen.
- Der Client kann offline arbeiten indem die Daten zunächst in den Localstorage bzw. IndexedDB geschrieben werden. Somit ist mobiles Kassieren ohne Internetanbindung möglich.
- Agile Softwareentwicklung nach SCRUM und Kanban

Systemumgebung:

Polymer, Apache Cordova, HTML5, CSS3, JavaScript, Lovefield
Entwicklung mit Bower, gulp.js, npm und Node.js

Projektaktivitäten:

Entwicklung des Kassenclients, hauptsächlich die UI / UX, sowie die Funktionalität der Komponenten, Dokumentation



2015 - 2016: 42 N.E.R.D.S.

- Nach der Umbenennung von melopos zu 42 N.E.R.D.S. musste das Agenturkonzept komplett neu entwickelt werden.
- Erstellung einer modernen Website mit einem Responsive Design, Parallax-Scrolling-Effekt und CSS Animationen
- Website wird über Middleman zu statischem HTML, CSS und JavaScript kompiliert um Ladezeiten so gering wie möglich zu halten
- Der Upload der Modifikationen erfolgt durch den CI-Server via Rsync

Systemumgebung:

Hosting-Webpace mit Apache-Webserver, Entwicklung unter Ubuntu mit Ruby (für Middleman), Node.js mit npm (für Gulp-build-Tasks), Foundation CSS-Frontendframework

Projektstätigkeiten:

Entwicklung und manuelles Testen der responsive Website (HTML/CSS/JS/Foundation), CSS-Animationen und Scroll-Effekte

09/2015 - 10/2015: Responsive Website für einen Friseursalon

- Erstellung eines responsive Designs mit Vorgaben und Absprache des Kunden
- Erstellung der Website und die Umsetzung des vorab erstellten Design-Entwurfes
- Website wird über LocomotiveCMS ausgerollt, Einrichtung der Content-Bereiche basierend auf dem CMS, zur einfacheren Bearbeitung des Content vom Kunden

Systemumgebung:

Hosting auf Docker-Infrastruktur mit NGINX als Reverse-Proxy. Als CMS kommt LocomotiveCMS zum Einsatz. Die Website wird von 42 N.E.R.D.S. gehostet.

Projektstätigkeiten:

Projektleitung, Entwicklung und Umsetzung des Design (HTML/CSS/JS), manuelles Testen des Layouts und der Funktionen



04/2015 - 06/2015: Sag's Tom

- Entwicklung eines SMS-Butler-Services
- plattformübergreifende Client-Anwendung
- Backend mit Anbindung an Payment Service Provider und SMS-Gateway
- Anbindung des Backends an Zendesk CRM
- Agile Softwareentwicklung nach SCRUM

Systemumgebung:

HTML5, CSS3, Javascript und Apache Cordova für den Client

Ruby on Rails für das Backend

Zendesk-REST-API

Messagebird (SMS-Gateway)-REST-API

Projektstätigkeiten:

Entwicklung des User Interface vom Backend (Ruby on Rails, Javascript, CSS), API-Entwicklung, Umsetzung der responsive Landingpage mit Scroll-Effekten, Unterstützung beim Aufbau der Infrastruktur: Systemd-Unitfiles für die benötigten Dienste auf den CoreOS-Servern

05/2015 - 06/2015: Responsive Website für einen Musikhandel

- Design und Entwicklung einer responsive Webvisitenkarte mit Contentmangementsystem und Hosting
- Parallax-Effekte beim Scrollen

Systemumgebung:

Hosting auf Docker-Infrastruktur mit NGINX als Reverse-Proxy. Als CMS kommt LocomotiveCMS zum Einsatz. Die Website wird von 42 N.E.R.D.S. gehostet.

Projektstätigkeiten:

Entwicklung der Website auf Basis des erstellten Design-Entwurfes (HTML/CSS/JS/Foundation), manuelles Testen des responsive Layouts und der Funktionen



05/2015 - 06/2015: Responsive Website für einen Sportverein

- Re-Design und Entwicklung einer responsive Vereinswebsite mit Contentmanagementsystem und Hosting

Systemumgebung:

Hosting auf Docker-Infrastruktur mit NGINX als Reverse-Proxy. Als CMS kommt LocomotiveCMS zum Einsatz. Die Website wird von 42 N.E.R.D.S. gehostet.

Projektstätigkeiten:

Entwicklung der Website auf Basis des erstellten Design-Entwurfes (HTML/CSS/JS/Foundation)

06/2014 - 05/2015: melopos - Kassensystem

- Tablet-Kassensystem mit Cloud-Backend.
- Die Tablet-Client-Software wird mit HTML5, CSS3 und Javascript unter Einsatz der Frameworks Sencha Touch und später Polymer entwickelt. Durch Einsatz von Apache Cordova wird die App zur Hybrid-App gewandelt.
- Das Server-Backend wird mit Ruby on Rails entwickelt. Der Client greift über API auf Konfigurationen zu und synchronisiert alle Daten wieder zurück zum Backend.
- Produkte und andere Stammdaten werden im Backend verwaltet.
- Der Client kann offline arbeiten indem die Daten zunächst in den Localstorage bzw. IndexedDB geschrieben werden. Somit ist mobiles kassieren ohne Internetanbindung möglich.
- öffentliche REST-API und eine Anbindung an SoftEngine BüroWARE
- melopos war 2015 auf Platz 11 des "Made-in-de"-Awards von Unity Media und KabelBW.
- Auf Grund von Finanzierungsengpässen wird das Produkt zunächst nicht weiter entwickelt.

Systemumgebung:

Ruby on Rails-Applikationen (Authentifizierungs-Backend und Kassenbackend) arbeiten über OAUTH, Hosting und Betrieb in Docker-Containern auf CoreOS-Infrastruktur mit Load-Balancing und FailOver Absicherung. Datenhaltung auf GlusterFS-Volumes. Clients entweder in Docker-Containern über NGINX als Single Page Application (SPA) mit Sencha Touch bzw. Polymer, oder als gepackte Hybrid App mit Apache Cordova

Projektstätigkeiten:

Konzeption und Entwicklung des Client (Sencha Touch / Polymer, Javascript, CSS, Cordova).

2012 - 2013: Abfallwirtschaftsgesellschaft in Lüneburg

- Einführung einer neuen innovaphone VoIP-Telefonanlage als Ersatz für die bestehende Octopus-Anlage
- Abdeckung eines großen Areals mit DECT-Basen zur kontinuierlichen abbruchfreien Kommunikation über DECT auf dem gesamten Gelände.
- Integration einer CTI-Lösung mit Anbindung an die Telefonanlage und Active Directory
- Standortvernetzung der Telefonanlage zur Zweigstelle
- Umstellung auf Primärmultiplex-Anschluss
- Sanfte Migration der alten Telefonanlage zur möglichst unterbrechungsfreien Telekommunikation

Systemumgebung:

Windows Server Infrastruktur, innovaphone PBX mit zwei Primärmultiplex-Ports

Projektaktivitäten:

Aufbau und Einrichtung der Telefonanlage für 100+ Ports (Telefone), Montage und Einrichtung der DECT-Standorte zur Abdeckung des kompletten Standorts

2012 - 2013: Aufbau und Ausstattung eines neuen Sägewerks

- Eröffnung eines neuen Werks eines großen deutschen Holzverarbeiters
- EDV-Ausstattung
- Neuausstattung der Telefonanlage
- Netzwerkinfrastruktur und Verkabelung
- Drucker
- Serverinfrastruktur
- Standortvernetzung zur Zentrale
- Intranet-Lösung
- Microsoft Exchange

Systemumgebung:

Leere Baufläche

Projektaktivitäten:

Aufbau und teilweise Einrichtung der EDV-Ausstattung, Umsetzung der Telekommunikationslösung



2012: Reisebüro in Uelzen

- Ausstattung und Konzeption eines großen (30+ Mitarbeiter) Reisebüros mit neuer VoIP-Telefonanlage.
- Aufgrund des regen Vertriebs u.a. über das Web musste die Ausfallzeit so gering wie möglich ausfallen; nur wenige Minuten

Systemumgebung:

Alte Octopusanlage sollte durch innovaphone VoIP-Anlage ersetzt werden.

Projektaktivitäten:

Umsetzung des Konzept der Anlage, inkl. der sanften Migration, d.h. die alte Anlage musste parallel in Betrieb bleiben.

2011 - 2012: Dienstleister in der Agrarindustrie

- Standortübergreifende Neuausstattung mit einer VoIP-Telekommunikationslösung
- Am Hauptstandort zusätzlich Aufbau einer DECT-Lösung zur unterbrechungsfreien DECT-Telefonie auf dem Gelände inkl. automatischem HandOver zwischen den DECT-Basen

Systemumgebung:

innovaphone VoIP-PBX

Projektaktivitäten:

Aufbau und Einrichtung der Telefonanlage