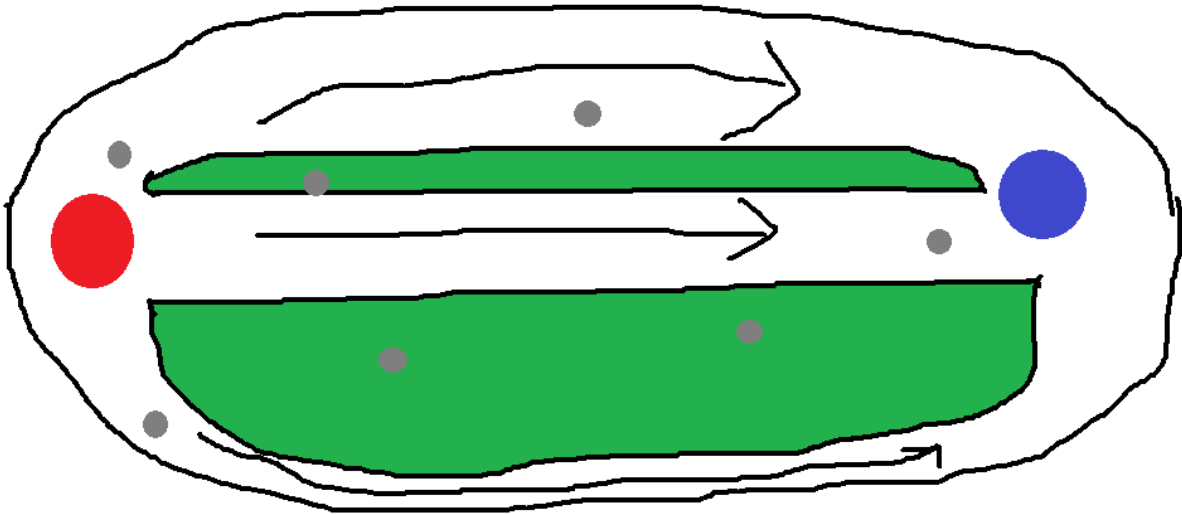


Final Stand

_Lịch sử: Sau cuộc chiến cuối cùng cùng Archimonde trên đỉnh núi Hyjal, bọn Undead và liên minh bản thổ của chúng lui sâu vào vùng đất cấm của Ashenvale. Tại đây, chúng âm mưu xây dựng lại một đội quân mới và hồi sinh chúa tể Archimonde để thực hiện mục đích cuối cùng, tấn công The World Tree...và các anh hùng của chúng ta đang dũng cảm tiến thân vào hang ổ và tiêu diệt sạch bọn ác quỷ đó...

_Địa hình:



như mọi người thấy, địa hình sẽ có sự phân biệt rõ ràng:

+Bot: cực kỳ hẹp chỉ cho phép 2 hero đứng->lợi thế cho phe Legionare

+Mid:cân đối-> lợi thế thuộc về cả 2 bên

+Top:to-> phe Hellbourne có đủ chỗ để dẫn cả đoàn quân hùng hậu của mình qua và tiêu diệt The World Tree

_Gameplay:

+Bắt đầu game: khi game bắt đầu, sẽ có 2 phút cho phe melee xây nhà, để tướng và lính. Còn phe Hero sẽ farm bằng cách giết creep rừng(có rơi vật phẩm) hoặc giết các wave creep được sinh ra theo trình tự

+Hero Defend vs Melee: phe Legionare sẽ là phe dành cho các player muốn pick Hero và chiến đấu....phe Hellbourne sẽ là phe dành cho những ai giỏi trong lĩnh vực xây nhà, để lính và tấn công

+Game sẽ giới hạn trong 30'...khi tới phút thứ 30, nếu Legionare chưa phá hủy temple of Damned thì Archimonde sẽ hồi sinh và phe Legionare lập tức sẽ thua và ngược lại khi chưa tới phút 30 mà temple đã vỡ thì

+Các chấm xám trên màn hình tượng trưng cho các scarecrow(bù nhìn)



khi chúng ta cho tiền vào đây, chúng sẽ làm các sentry ward(cọc canh giữ) nhằm cho sight và nhìn thấy tàng hình. Nhưng chúng thuộc phe trung lập nên khi team nào bỏ tiền vào, nó sẽ thuộc về người đó...nếu tấn công bù nhìn thì nó sẽ đánh lại với một lượng dam khá thấp

+Bushes: hệ thống cỏ giúp người chơi có khả năng tàng hình để dùng trong các cuộc phục kích

+Combo Streak: khi tấn công, người sẽ được đếm số lần attack rồi khi đến giới hạn, họ có thể tung ra một chiêu thức nào đó gây một lượng Dam khá lớn

+Spell Awards: như tên gọi của nó, mỗi lần tung skill, người chơi sẽ được thưởng 20 gold

+Boss: sẽ có 4 boss cho phe Hero hoặc melee tấn công...khi giết xong 4 boss này thì người chơi sẽ được dịch chuyển ra nơi ở của Deathwing(boss cuối). Khi chết, Deathwing sẽ rơi ra trái tim(hồi sinh) và một cái móng(tăng dam), một mảnh da(tăng giáp)

+Balance: đừng lo cho phe melee vì tốc độ để lính ra là rất nhanh. Còn phe Hero sẽ có nhiều hero có spell AoE hoặc các hero gank nhằm hạn chế sức mạnh của hero team địch

_Vai trò: mỗi người chơi trong game sẽ đều mang một vai trò nhất định nào đó như supporter, ganker, tanker, carrier...

_Terrain: địa hình gợi ý ở đây là của Felwood

Cảm ơn mọi người vì đã xem xét