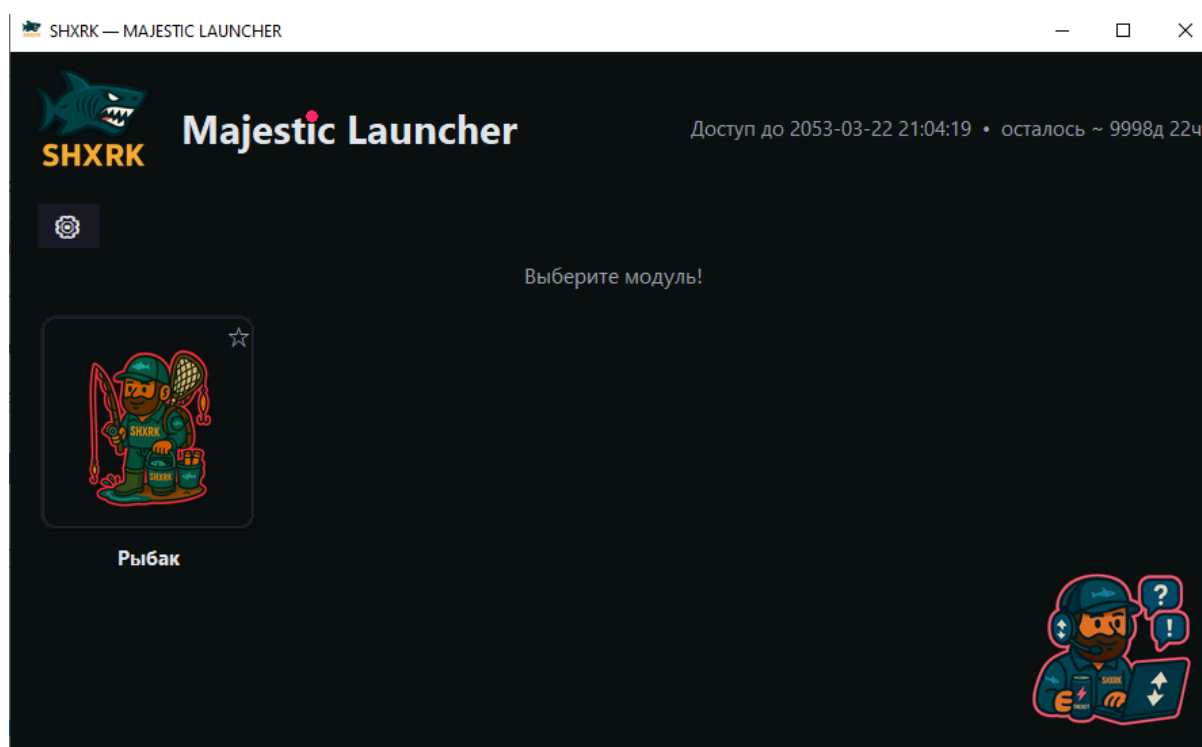


# SHXRK Majestic Launcher — Инструкция по модулю «Рыбалка»

**Версия 1.4 Фиксы + доп настройки листайте в конец**

Этот документ описывает установку, запуск и работу лаунчера SHXRK Majestic и модуля SHXRK Рыбалка. (Это урезанная версия лаунчера только рыбалка - полный лаунчер с остальными модулями можете найти у меня в профиле!)

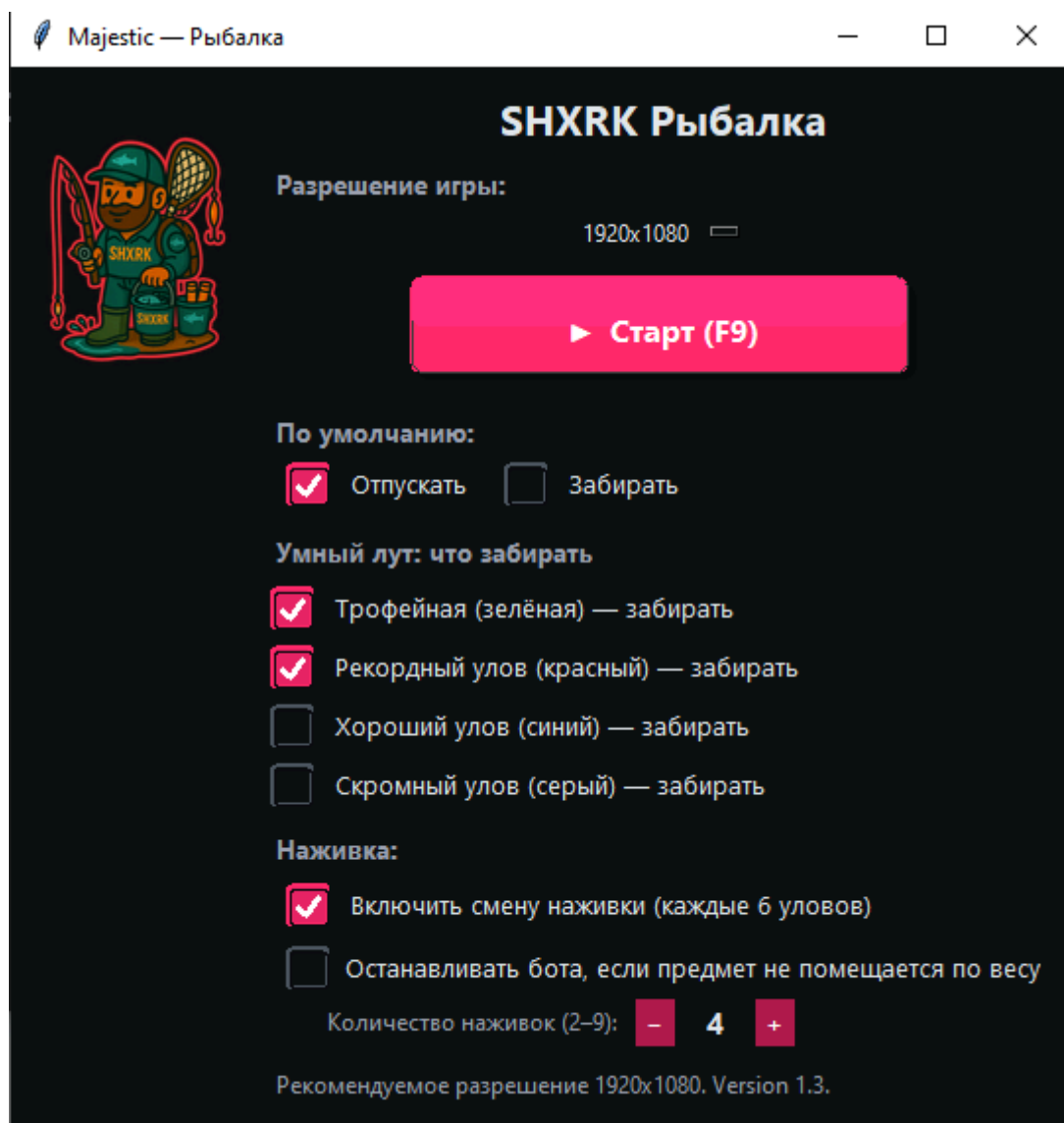


## 1. Быстрый старт

1. Скачайте и разархивируйте все файлы в одну папку на любом диске.
2. Запустите лаунчер «SHXRK — Majestic Launcher.exe». При первом запуске могут появляться окна PowerShell — это нормальная привязка/проверка ID вашего железа.
3. В главном окне лаунчера нажмите на плитку «Рыбалка» — откроется отдельное окно модуля «Majestic — Рыбалка» с

логотипом и настройками.

4. В игре встаньте на место рыбалки и нажмите Е пока не появится шкала заброса. Далее просто запустите бота через F9



5. В окне модуля выберите разрешение игры:

- Авто (по экрану) или одно из: 1920x1080, 2560x1440, 1600x900, 1366x768, 1280x720.

- Разрешение в модуле должно совпадать с реальным разрешением игры.

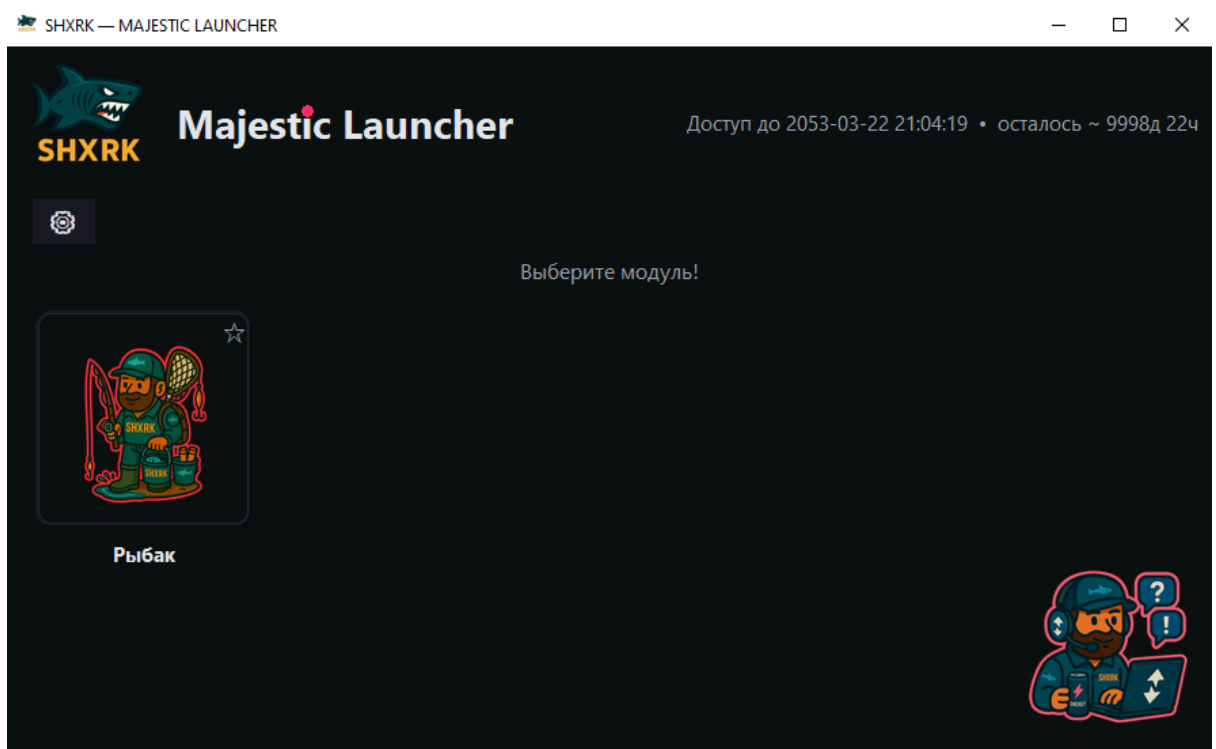
6. Настройте поведение лута и наживки (см. раздел 3).

7. Нажмите кнопку «Старт (F9)» или нажмите F9 на клавиатуре.

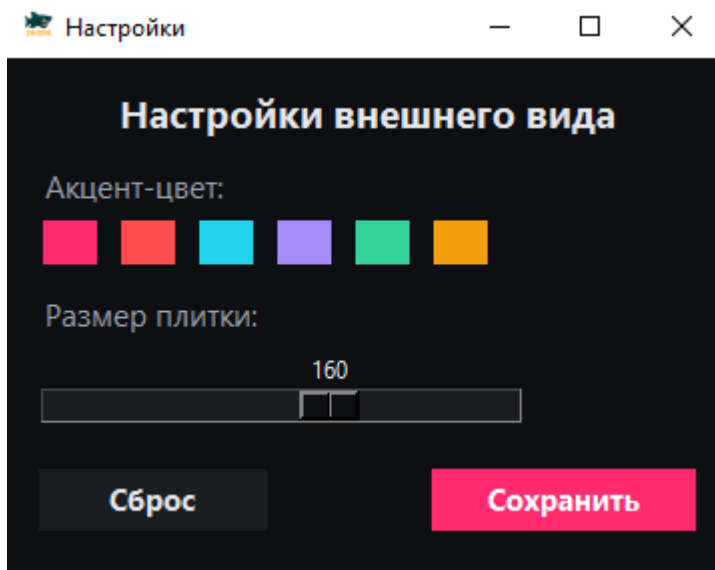
Модуль сам начнёт закидывать, ждать поклёвку, подсекать, вытягивать рыбу и обрабатывать лут по вашим настройкам.

## 2. Обзор лаунчера

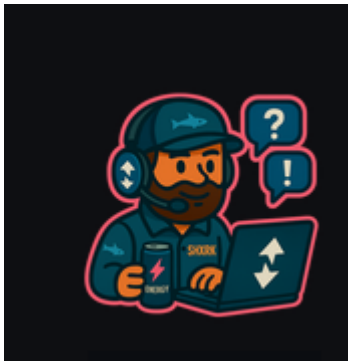
- Плитка «Рыбалка» — запуск единственного модуля SHXRK Рыбалка.



- Кнопка настроек (шестерёнка) под логотипом — изменение акцент-цвета и размера плитки (чтобы подогнать внешний вид под ваш монитор).

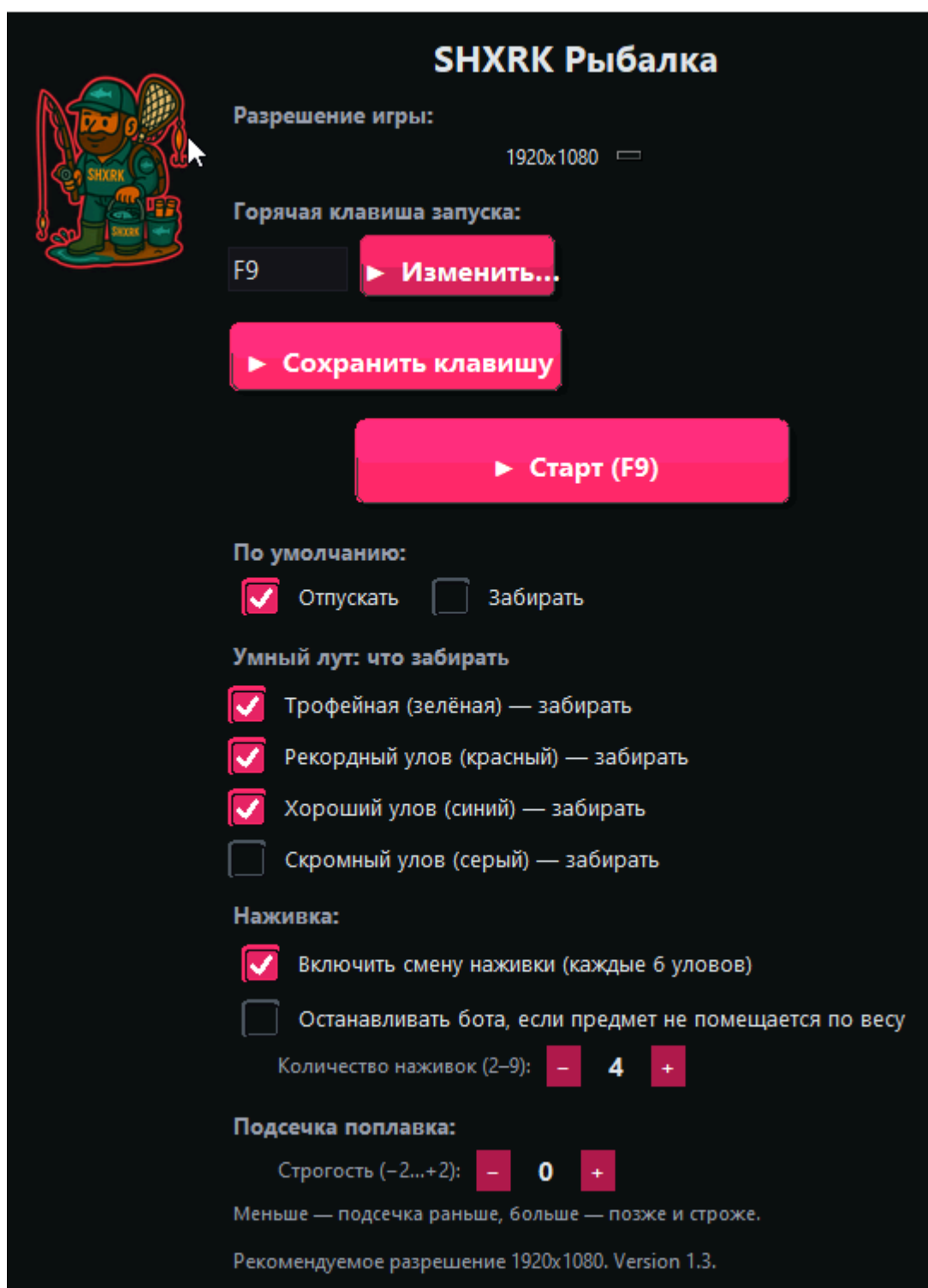


- Кнопка Support в правом нижнем углу — открывает страницу поддержки (раздел «Поддержка» и связь с автором).



### 3. Модуль «Рыбалка»: окно и управление

#### 3.1. Главное окно модуля

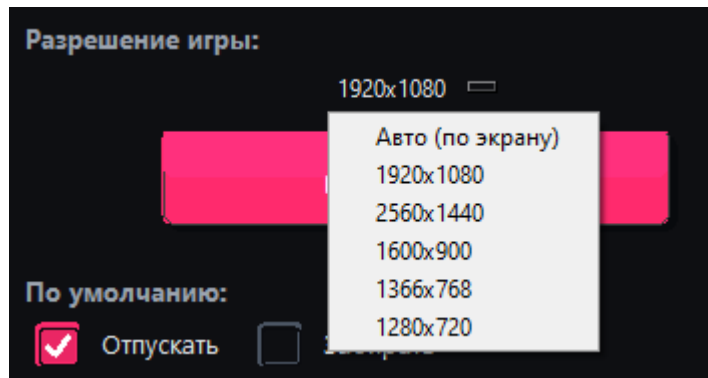


В окне «Majestic — Рыбалка» справа отображаются основные элементы управления:

## 1. Разрешение игры

Выпадающий список:

- Авто (по экрану)
- 1920x1080, 2560x1440, 1600x900, 1366x768, 1280x720.



## 2. Основная кнопка

- «Старт (F9)» / «Пауза (F9)» — запуск и пауза бота.  
Текст кнопки автоматически меняется в зависимости от состояния.

## 3. Блок «По умолчанию»

- Переключатели:

- «Отпускать»

- «Забирать»

Выбирает базовый режим лута:

- *Отпускать* — по умолчанию отпускать, забирать только по «умному луту».
- *Забирать* — по умолчанию забирать всё.

## 4. «Умный лут: что забирать»

Отмечаете, какие типы улова бот должен забирать, когда

базовый режим — «Отпускать»:

- Трофейная (зелёная) — забирать
- Рекордный улов (красный) — забирать
- Хороший улов (синий) — забирать
- Скромный улов (серый) — забирать

## 5. Блок «Наживка»

- Флажок «Включить смену наживки (каждые 6 уловов)» — бот сам будет менять наживки по кругу после каждого 6-го улова.
- Флажок «Останавливать бота, если предмет не помещается по весу» — при появлении сообщения «не вмещается по весу» бот остановит работу.
- Поле «Количество наживок (2–9)» со стрелками  $-$  /  $+$  — сколько слотов наживки вы реально используете (бот крутит только внутри этих слотов). Указываете столько сколько у вас с собой разной наживки.

6. Новая настройка подсечка поплавок меняете ее если подсекает рано или наоборот поздно - если рано то +1 +2 если поздно (не успевает) -1 -2

7. Внизу — подпись:

«Рекомендуемое разрешение 1920x1080. Version 1.3.» — текущая версия модуля и рекомендация по оптимальному разрешению.

## 3.2. Как работает бот

Внутри модуля всё происходит автоматически:

- Определяет полосу заброса и положение маркера, рассчитывает момент нажатия пробела для идеального заброса.
- Ждёт поклёвку — по красной полосе спиннинга или по шаблонам поплавка.
- Автоматически подсекает и переключается в режим вываживания, управляя A/D
- Когда рыба поймана, модуль:
  - ждёт появления окна лута,
  - определяет тип улова по бейджу/цветам (трофей, рекорд, хороший, скромный),
  - решает, забирать или отпускать в зависимости от глобального режима и отметок «умного лута».
- При включённой смене наживки:
  - после каждого 6-го улова бот аккуратно открывает снаряжение, кликает по ячейке наживки и переключает слот по кругу (1...N, где N — «Количество наживок»).
- При включённой защите по весу:
  - если обнаружено сообщение «предмет не вмещается по весу», бот останавливается и больше не продолжает ловлю, пока вы сами не запустите его снова.
- Защита от «ходьбы» (выброса из меню рыбалки):
  - модуль отслеживает «якорь» (элемент интерфейса рыбалки)



- при пропадании пытается вернуться в меню клавишей E несколько раз,
- если вернуться не удалось, переходит в состояние OUT\_OF\_ZONE, останавливает активные действия и ждёт, пока вы сами вернётесь к крючку и запустите бота заново.

### 3.3. Горячие клавиши

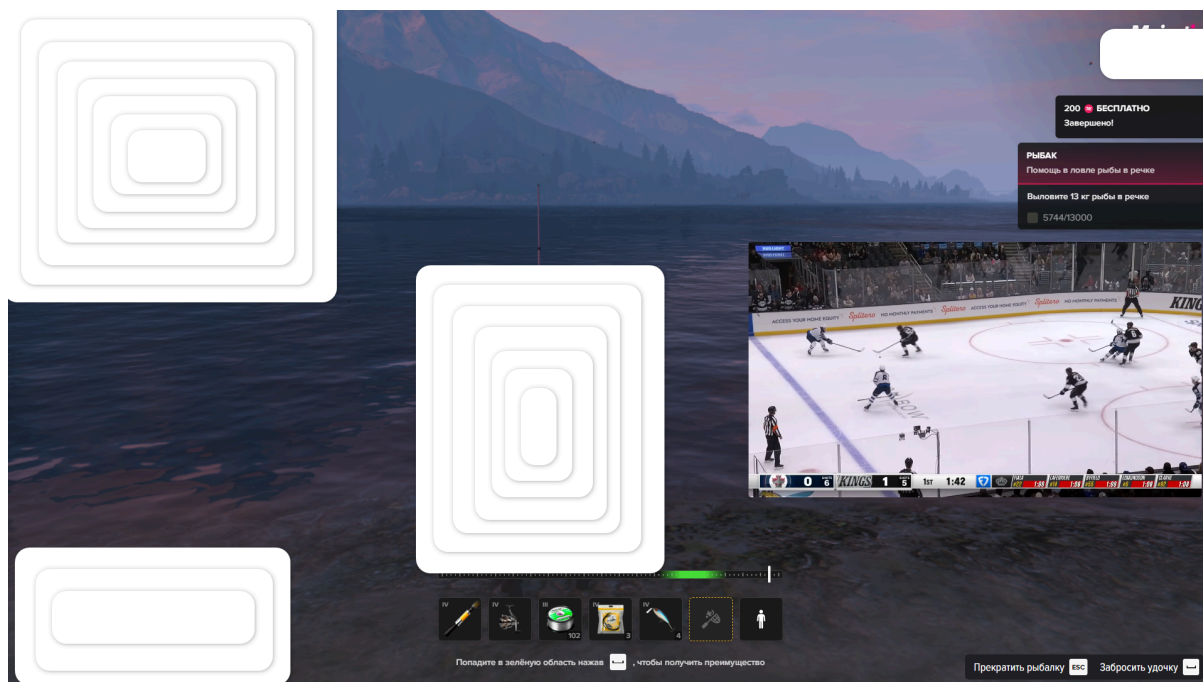
Горячие клавиши работают глобально (даже если окно модуля не в фокусе):

- F9 — Старт / Стоп бота  
(то же, что нажать кнопку «Старт (F9)» / «Пауза (F9)» в окне).
- F7 — Аварийный стоп  
Полный останов и сброс в состояние ожидания (IDLE).

Рекомендуется не нажимать лишние игровые клавиши (E, Esc, A/D, пробел) во время работы бота, чтобы не нарушать алгоритм.

**Во время работы бота можете вывести ютуб или любой другое окошко поверх игры (картинка в картинке) Разместить можете слева или справа, главное не перекрыть интерфейс рыбалки, центр чтобы бот мог собирать рыбу, снизу пример**

**расположения. И активное окно должно быть GTA**



#### 4. Кнопка поддержки (Support)

В правом нижнем углу лаунчера находится кнопка Support. Нажатие открывает страницу автора (поддержка, помощь, покупка/продление ключей).

#### 5. Настройки внешнего вида лаунчера

1. Нажмите кнопку «⚙» (шестерёнка) под логотипом в лаунчере.
2. Выберите:
  - Акцент-цвет интерфейса.
  - Размер плитки, чтобы удобнее размещать окно и плитку «Рыбалка» на экране.

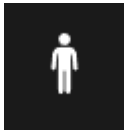
## 6. Частые вопросы (рыбалка)

**Не работает рыбалка, не рыбачит после запуска.**

1. Убедитесь, что вы запустили модуль когда на экране есть зеленая полоска заброса скрин ниже. Начинать рыбалку нужно с нее.



2. Запустите в этом порядке - Перезапустите прогу от администратора, нажмите модуль рыбак - настройте под себя - Вернитесь в игру - Зайдите в область рыбалки нажмите Е - Выберите снасти приманку и тд и нажмите Е еще раз - Появилась шкала заброса - Далее просто запустите бота через клавишу F9 или свою.
3. В боте стоит защита от ходьбы если бот не видит на экране



или



, значит он подумает, что его вытолкнули и прекратит рыбачить и переходит в состояние повторного захода на рыбалку попытается нажать Е чтобы запустить рыбалку заново 3 раза - далее просто выключится.

## **Бот плохо тащит рыбу у берега (либо долго тащит)**

Это не баг, а издержка алгоритма которая иногда случается с некоторыми рыбами на некоторых спотах. Данный баг все еще фиксится. **Как решить:**

1. Поменяйте спот рыбалки на каждом уровне рыбалки есть несколько крючков если на каком то споте часто такой баг просто перейдите на другой крючок.
2. Подвиньтесь чуть правее или левее, чтобы поменять паттерн рыбалки (если не хотите или не можете поменять спот) Оба варианта рабочие.

## **Бот не подсекает на поплавке или спиннинге.**

1. Убедитесь, что вы распаковали все файлы в 1 папку (data, assets, exe)
2. Убедитесь что ваше разрешение экрана соответствует настройке бота - рекомендуемое 1920x1080 как в игре так и в винде.

3. Также перезапустите бота в этом порядке - Перезапустите прогу от администратора, нажмите модуль рыбак - настройте под себя - Вернитесь в игру - Зайдите в область рыбалки нажмите Е - Выберите снасти приманку и тд и нажмите Е еще раз - Появилась шкала заброса - Далее просто запустите бота через клавишу F9 или свою.
4. Если все равно не жмет - напишите мне с описанием проблемы

## **Бот подсек раньше чем нужно или наоборот не успел и встал**

Редкий баг, но в теории возможен если у вас подлагал пк или низкий фпс в игре

Если происходит систематично, также отпишите мне.

Если бот встал полностью закройте модуль и откройте заново.

Плитка «Рыбалка» или окно модуля съехало/забагалось

· Закройте окно и откройте снова. Если баг повторяется — напишите автору, указав разрешение и скриншот.

**Также перезапустите модуль заново.**

Бот перестал ловить и молчит

· Возможные причины:

- сработала защита по весу (инвентарь переполнен по весу),
- персонажа выбросило из меню рыбалки, модуль ушёл в OUT\_OF\_ZONE.  
Встаньте обратно к крючку, освободите вес при необходимости и снова нажмите F9.
- Бот долго водит рыбу у берега или долго вытаскивает либо вообще не справился. - Решение: поменяйте место рыбалки, передвиньтесь на другое место либо поменяйте спот (крючок). Также напишите мне какой спот так себя повел желательно со скрином!

- Бот рано подсек или не успел подсечь - перезапустите модуль от администратора и проверьте чтобы в папке с ботом была assets и icons.

Если заметили любой баг или странное поведение модуля «Рыбалка» — просто напишите автору, указав разрешение экрана, настройки модуля и кратко, что происходило в игре.

### **Новые настройки бота**

**По дефолту установлены обычные настройки, если все работает ничего менять не нужно!**

1.

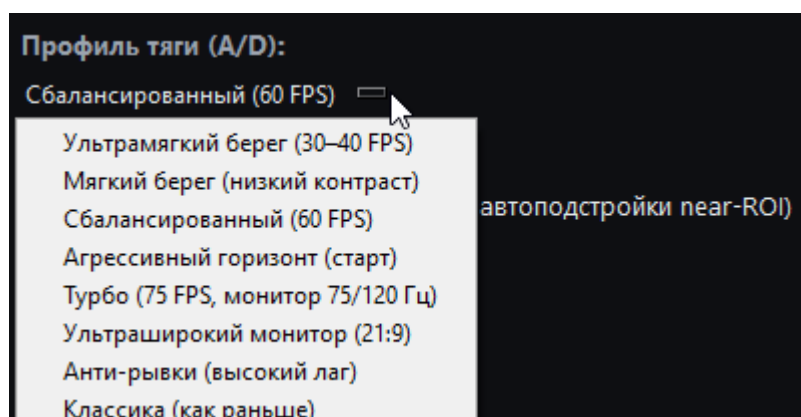
☐ Старый метод направления (без автоподстройки near-ROI)

**Старый и новый метод**, попробуйте с каким методом лучше тянет AD тот и используйте!

2.

**Профили тяги AD** - по дефолту стоит универсальный профиль, но пк, фпс, монитор, герцовка, графика. У всех разные и это может влиять. Можете попробовать все и выбрать который вам подходит лучше всего. Я использую сбалансированный у меня на

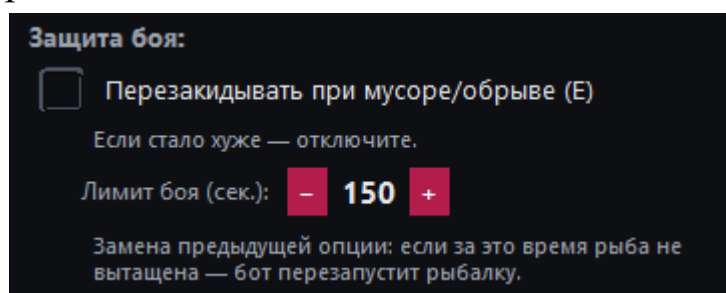
нем почти все идеально ловится.



3. Защита боя эта настройка отвечает за то, чтобы бот не останавливался при различных обстоятельствах, например сорвалась леска, выловил мусор, вас вытолкнули, или неудачная подсечка.

Эта галочка не у всех хорошо работает и может отменить нормальную рыбалку - лучше отключить, но если у вас работает все норм то оставляйте.

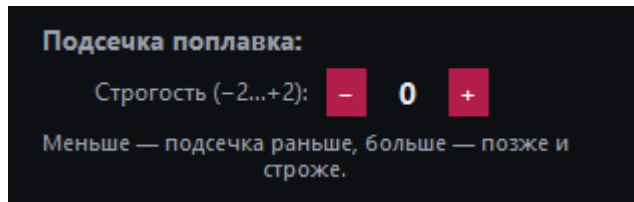
Лимит боя 150 сек - то есть если бот не вытянет рыбу за 150 сек он просто перезапустится. Эта настройка всегда включена она нужна чтобы бот не завис на вечно при каком то событии по типу (сорвалась леска, выловил мусор, вас вытолкнули, или неудачная подсечка.) Так сказать сейф таймер. Можете увеличить или уменьшить если знаете сколько длится вытягивание рыбы. С этой настройкой можете спокойно оставить бота одного на рыбалке.



4. Если бот часто ошибается с подсечкой например подсекает раньше чем нужно, или наоборот не успевает тогда меняем так

Подсекает раньше = +1 +2

Не подсекает (не успевает) = -1 -2



**Вот мой пресет на котором я ловлю!**

**Логи можете отключить**



## SHXRK Рыбалка

### Разрешение игры:

Авто (по экрану) □

### Профиль тяги (A/D):

Сбалансированный (60 FPS) □

По умолчанию. Подходит большинству.

☐ Старый метод направления (без автоподстройки near-ROI)

### Горячая клавиша запуска:

F9

► Изменить...

► Сохранить клавишу

► Старт (F9)

### По умолчанию:

☒ Отпускать ☐ Забирать

### Умный лут: что забирать

- ☐ Трофейная (зелёная) — забирать
- ☐ Рекордный улов (красный) — забирать
- ☐ Хороший улов (синий) — забирать
- ☐ Скромный улов (серый) — забирать

### Наживка:

☒ Включить смену наживки (каждые 6 уловов)☐ Останавливать бота, если предмет не помещается по весу

Количество наживок (2–9): — 4 +

### Защита боя:

☐ Перезакидывать при мусоре/обрыве (E)

Если стало хуже — отключите.

Лимит боя (сек.): — 150 +

Замена предыдущей опции: если за это время рыба не вытащена — бот перезапустит рыбалку.

### Подсечка поплавка:

Строгость (–2...+2): — 0 +

Меньше — подсечка раньше, больше — позже и строже.

### Логирование:

☒ Записывать лог рыбалки (папка logs)