

Шаблонный код для Tkinter
(расположение объектов по сетке)

```
from tkinter import *
# задана функция – программа обработки нажатия первой кнопки
def but1():
    text1.config(text="Новый текст метки", fg="red", font=('Times',
15, 'bold'))
    print("Вы изменили текст метки")
# задана функция – программа обработки нажатия второй кнопки
def but2():
    b2.config(text="Зеленая кнопка", bg="lightgreen", fg="green")
    print("Вы изменили цвет кнопки. Если вы этого не видите, уберите
курсор с кнопки")

root = Tk()
root.geometry("600x400")
root.config(bg='white')
root.title('Название проекта')

# определены, метка, текст и цвет метки
text1=Label(root, text='Текст метки', fg="blue")
# определен шрифт метки
text1.config(font=('Times', 15, 'italic'))
# метка расположена в строке 0, столбце 0 (0 по умолчанию)
# параметр sticky означает выравнивание. W, E,N,S – запад, восток,
север, юг
text1.grid(column=0, row=0, sticky=W )

# определено текстовое поле для ввода, его ширина и шрифт
entry1 = Entry(root, width=10, font='Times 15 bold')
# поле ввода расположено в строке 0, столбце 1 (справа от метки)
entry1.grid(column=1, row=0, sticky=E)

# определена кнопка, текст на кнопке, имя функции обработки нажатия
на кнопку
b1=Button(root, text='Действие 1', command=but1)
```

```
b1.config(width=30, height=3)
# кнопка 1 в строке 1, столбце 0
b1.grid(column=0, row=1)

b2=Button(root, text='Действие 2', command=but2)
b2.config(width=30, height=3)
# кнопка 2 в строке 1, столбце 1
b2.grid(column=1, row=1)

root.mainloop()
```