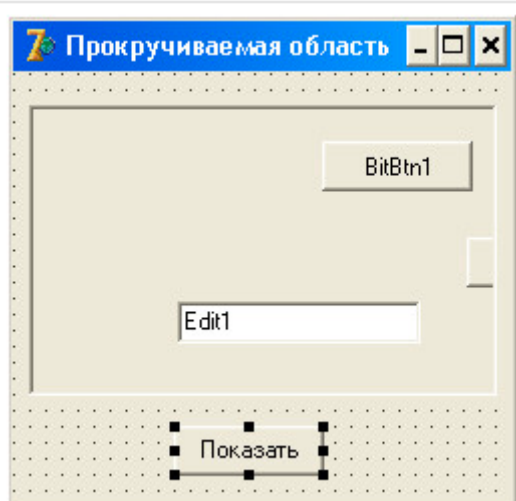


Компонент Delphi ScrollBox (Область прокрутки)

Компонент Delphi **ScrollBox** (Область прокручування) знаходиться на сторінці Additional Палітри компонентів.

При необхідності розміщення на формі великої кількості елементів, ніж те, що вона може розмістити у видимій області веде до появи смуги прокручування. Але при такому положенні можуть вийти з видимості важливі елементи: поля введення введення, командні кнопки та інші елементи керування, які для зручності роботи повинні бути завжди в полі зору.

За допомогою компонента **ScrollBox** ми можемо на одній формі розташувати області прокручування в тій кількості, в якій вони нам потрібні з необхідними об'єктами. Об'єкти програми розміщуються в компоненті **ScrollBox** так само, як і на звичайній формі. При встановленому якості AutoScroll в TRUE, лінії прокручування з'являються автоматично в міру їхньої потреби.



Розташуємо на формі компонент ScrollBox. Властивості AutoScroll надамо значення FALSE, смуги прокручування будемо налаштовувати програмно (створимо горизонтальну). Розмістимо кнопку Button так щоб її не було видно (на малюнку виступає її ліва сторона) і кнопку Показати - вона висуватиме цю кнопку в область видимості. Інші елементи можна розмістити просто для виду.

Створимо обробник FromCreate:

```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  with ScrollBox1.HorzScrollBar do
  begin
    Range: = 500;
    Position: = 0;
    Visible: = True;
  end;
end;
```

Де властивість Range задає максимальну довжину смуги прокручування пікселів.

Обробник кнопки Показати:

```
ScrollBox1.ScrollInView(Button1);
```

Метод ScrollInView прокручує область ScrollBox1, щоб показати нам кнопку Button1 повністю.