

# Классы и способности

## Краткие плюсы и минусы классов

**Фельдшер** - это класс, специализирующийся на оказании медицинской помощи товарищам как во Время боя, так и вне его. Имеет широкий спектр возможностей, может использовать как дробовики, так и автоматы - вам не придется сетовать на его эффективность в бою. Носят лёгкую и среднюю броню. **Бонус: +1 к Интеллекту.**  
Плюсы: усиливает эффективность аптечек, может возвращать в строй бойцов и защищать их от воздействия негативных факторов.  
Минусы: ограниченный набор боевых возможностей.

**Снайпер** - класс, больше всего любящий держаться в стороне от схватки и меткими выстрелами дарить бобро противникам. Его специализация - борьба с особенно вредными противниками, которым он наносит ужасающее количество урона за небольшой промежуток Времени. Думаете, что всё так просто? А вы подойдите чуть ближе... Если сможете найти хитрюгу. **Бонус: +1 к Ловкости.**  
Плюсы: высокий урон по толстокожим противникам, множество грязных приёмов, способность координировать атаку пулемётной турели механика..  
Минусы: носят только лёгкую и среднюю броню, низкая эффективность по множественным целям, не могут применять автоматическое оружие.

**Штурмовик** - класс, специализирующийся на скрытных боях и нанесении большого количества урона. В его арсенале как многочисленные гранаты, особые боеприпасы - так и противотанковая мина, с которой он обожает знакомить всех подряд. Его стихия - это городской бой, а сам штурмовик является настоящим пугалом для сталкеров, так как с лёгкостью разрушает их укрытия. Носят среднюю и тяжёлую броню. **Бонус: +1 к Силе.**  
Плюсы: хороший урон, множество технических устройства для ознакомления с противниками, может использовать реактивные огнемёты раз за сражение.  
Минусы: слегка уменьшенная атака ввиду наличия глушителей, из оружия использует только автоматы, малоэффективен против мутантов.

**Электронщик** - весьма специфичный класс, почти не востребованный среди обычных сталкеров. И правда, его стихия - взлом сохранившейся в рабочем состоянии электроники, большинство же сталкеров туда, где она встречается, попросту

не заходят. Словом, если с вами этот товарищ, никакие электронные преграды вам больше не будут страшны. **Бонус: +1 к Харизме.**

Плюсы: взлом всего и вся, от КПК - до дверей в бункеры и военных беспилотников, несёт одновременно два пистолета на каждый Случай.

Минусы: не может пользоваться другим оружием, максимально - пистолет-пулемёт со штрафом -2 к попаданию.

**Гренадёр** - это класс, в зоне ответственности которого привлечение внимания недружелюбно глядящих морд, а также нанесение огромного количества урона вкупе с запуском беспилотников. Вы не ослышались, в игре присутствуют беспилотники - и только этот класс может их запускать. Носят среднюю и тяжёлую броню. **Бонус: + 1 Выносливости.**

Плюсы: высокий урон, самая прочная броня среди всех классов, запуск военных беспилотников

Минусы: вооружение ограничено пулемётами и огнёмётами (за исключением реактивных), ношение любой брони кроме экзоскелета даёт -1 к защите, огребают чаще всех.

**Охотник** - класс, в чём-то похожий на Снайпера, Зона внутри обоих роднит эти личности. Данный класс предпочитает носить максимально облегченную броню, что выражается в снижении защиты, в то же время даруя особое чутьё. Его оружие - дробовики, грохот пулемётных тачанок не для тех, кто идёт по следу. Носят только лёгкую и среднюю броню. **Бонус: +1 к Восприимчивости.**

Плюсы: множество неприятных сюрпризов для противника, игнорирование некоторых аномалий и ампула пугала для мутантов.

Минусы: носит только лёгкую и среднюю броню (-1 ко всей защите), из оружия подходят только дробовики, эффективнее всего против мутантов (способности против сталкеров действуют с 50% эффективностью).

## **Фельдшер**

|                                                                                                                                                   |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Базовые способности                                                                                                                               |
| <div data-bbox="726 1769 857 1899" data-label="Image"></div> <div data-bbox="655 1904 928 1946" data-label="Text"><p><b>Интернатура</b></p></div> |



**Первый уровень**, применение аптечек к другим персонажам дополнительно усиливает их действие на 25%.

**Второй уровень**, применение аптечек к другим персонажам дополнительно усиливает их действие на 50%.

**Третий уровень**, применение аптечек к другим персонажам дополнительно усиливает их действие на 75%.



### **Антигистаминная инъекция**

Делает укол экспериментального препарата, удаляя вызывающий отравление бойца патоген и защищает от действия эффекта на 2 хода (+Интеллект/2).

Откат — 4 хода.



### **Облатка**

Выдаёт бойцу таблетки собственного изготовления, снижающие его реакцию (попадание -1), но восстанавливающей по 8 очков в ход в течении 3 ходов.

Откат — 7 ходов.



### **Фитоменадион**

Восстанавливает себе 25 % от максимального запаса здоровья, снимая эффект кровотечения и защищающий от повторного наложения на 3 хода.

Откат — 7 ходов.

## **Тип 1**



### **Оксид азота**

Бросает начинённую газом колбу, которая накрывает отряд своим облаком. В зоне действия газа группе даётся эффект обороны 10, если боец выходит из-под облака (“сближение” проводника, например), то получает -1 к показателям защиты и брони на 3 хода из-за побочных эффектов.

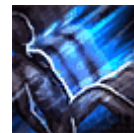
Откат — 5 ходов.



### **Аптекарь**

Увеличивает количество носимых аптечек на 3, а также делает по 1 дополнительной аптечке за раз.

Пассивный эффект.



### **Знакомство**

Делает выстрел из пистолета по ближайшей цели, полностью игнорируя броню и нанося 100% урона.

Откат — 6 ходов.

## **Тип 2**

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><b>Доктор Штейн</b></p> <p>Путём научных экспериментов на себе фельдшер приобрёл устойчивость к ранениям (невосприимчивость к эффектам кровотечения), но из-за побочных эффектов повышенная уязвимость к радиации на 50%.</p> <p>Пассивный эффект.</p> |  <p><b>Аспирин</b></p> <p>Исцеляет союзника на 100%, так же повышая его устойчивость к ожогам на 2 хода.</p> <p>Откат — 5 ходов.</p>                                                                                                                                                 |  <p><b>Подготовка к обследованию</b></p> <p>Фельдшер теряет ход, но в следующем ходу избавляет группу от эффектов кровотечения и защищает от них на 2 хода.</p> <p>Откат 4 хода.</p>                                                                                                    |
| <p><b>Тип 3</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|  <p><b>Консилиум</b></p> <p>Сверяется с записями наставников, после чего исцеляет самого раненого из бойцов на 100%, попутно делая инъекцию антигистаминных препаратов (нейтрализация яда).</p> <p>Откат — 6 ходов.</p>                                   |  <p><b>Новокаин</b></p> <p>Если на Большой Земле этот препарат выходит из употребления, то в Зоне ему всегда рады. Фельдшер делает инъекцию препарата, помогая избежать несовместимого с существованием урона. Персонаж остаётся с 3 (xИнтеллект/2) хп.</p> <p>Откат — 8 ходов.</p> |  <p><b>Активированный уголь</b></p> <p>Ещё одно проверенное средство, позволяющее медику избавить соратника от эффекта загрязнённой пищи (снимает негативные эффекты от приготовленной из мутантов еды), выданного запаса хватает на три дня всей группе.</p> <p>Пассивный эффект.</p> |
| <p><b>Тип 4</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |



### ***Переодевание***

Делает серию выстрелов от бедра, первый из которых наносит 75% урона, второй 50% и даёт попадание +1, третий 25% с попаданием +2. Если хотя бы два выстрела попадают в противника, то лишает цель брони на 3 хода.

Откат — 5 ходов.



### ***Радон модификации 7, капсулированный***

Критическое применение “Облатки” вызывает образование газа, воздействующего на всю группу (указанная способность имеет АОЕ-тип).

Пассивный эффект.



### ***Энтеросгель***

Снимает с ближайшего союзника все негативные эффекты, в случае критического успеха защищает от повторного наложения на 1 ход.

Откат — 8 ходов.

## ***Тип 5***



### ***Упс!***

Во всём нужна мера, здесь же эксперимент вышел из-под контроля, и отдача была не совсем приятной. Излечивает всех союзников на 100% каждый ход в течении 3 ходов, по истечении которых фельдшер засыпает на 1 ход. Во время применения способности персонаж не может действовать.

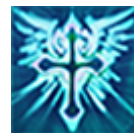
Откат — 7 ходов.



### ***Шина***

Накладывает шину на поврежденную конечность, помогая бойцу держаться на ногах. Вылечивает 100% здоровья, давая 20 единиц обороны. Увы, шина ограничивает подвижность (-2 к меткости).

Откат — 8 ходов.



### ***Реанимация***

Возвращает в строй раненного бойца, вылечивая ему 50% хп (+величина Интеллект), демонстрируя эффективность нового оборудования. Применение возможно только на других.

Откат — 7 ходов.

# Снайпер

## Базовые способности



### **Личность нон-грата**

**Первый уровень**, наносит 350% урона бойцам дистанционного рода.

**Второй уровень**, наносит 500% урона бойцам дистанционного рода.

**Третий уровень**, наносит 650% урона сталкерам дистанционного рода. Элитные противники получают 75% урона от способности.

Один раз за бой.



### **Тест**

Все снайперы обучаются хорошо запоминать свои цели, а после выделять их из толпы. Снайпер запоминает выбранную цель до конца боя, нанося ей +7 урона. Не действует на элитных противников.

Пассивный эффект.



### **Скрытность**

Залог успешного выстрела - чтобы ты сделал его первым, боец. Если цель не атакует снайпера, то его первый выстрел по ней игнорирует броню (не действует на способность длительного эффекта).

Откат — 5 ходов.



### **Консерватор**

Некоторые снайперы отдают предпочтение какому-либо виду оружия. Выберите один из 3 доступных (снайперские винтовки, пистолеты и дробовики), получив +3 к урону. Один раз за всю игру, конечно.

Пассивный эффект.

## **Тип 1**



### **Газы!**

Метает в противника газовую гранату



### **Бывший спецназовец**



### **Подсечка**

Выводит из строя одного противника ближнего боя

|                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                       |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>собственного производства, вызывая эффект отравления у случайных целей на 3 хода.</p> <p>Откат — 6 ходов.</p> | <p>Долгие тренировки в специальных подразделениях специального назначения не прошли даром, персонаж получает +0,5 к меткости в стрельбе из снайперских винтовок.</p> <p>Пассивный эффект.</p> | <p>(может атаковать только союзных группе мутантов или проводника), эффект сохраняется до конца сражения.</p> <p>Откат — 6 ходов.</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### Тип 2

|                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><b>Тишина</b></p> <p>Метает в противника дротик, вызывая у того эффект немоты на 1 ход.</p> <p>Откат — 3 хода (6 для элитных).</p> |  <p><b>Перенаправление</b></p> <p>Выстрел специальным патроном из винтовки, вызывающий у противника стойкое желание атаковать кого попало в течении 2 ходов.</p> <p>Откат — 4 хода.</p> |  <p><b>Дуплет</b></p> <p>Производит выстрел из дробовика, нанося 150% урона и вызывая эффект кровотечения на 3 хода.</p> <p>Откат — 7 ходов.</p> |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

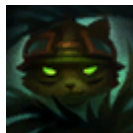
### Тип 3

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><b>Ганката</b></p> <p>Стреляет из двух пистолетов по 2 случайным целям каждый ход в течении 3 ходов, нанося 50% урона (+ размер Меткости). Если все три атаки попадают в цели, мгновенно уничтожают финального противника ганкаты (не действует на элитных противников). Помните,</p> |  <p><b>Забавный выбор</b></p> <p>Проведя много дней в скитаниях по Зоне, вы изучили немало приёмов бывалых охотников. Персонаж должен сделать выбор, в зависимости от него при каждой автоатаке цель получает отравление (мутанты) или кровотечение (сталкеры).</p> <p>Пассивный эффект.</p> |  <p><b>Притворщик</b></p> <p>Снайпер притворяется выведенным из строя, пропуская следующий ход. Сбрасывается агро, персонаж возвращается в бой с 25% хп. Здоровье снимается только при указанных числах.</p> <p>Откат — 6 ходов.</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>что важен успех атак - а не то, что они попадают в одну из целей.</p> <p>Откат — 5 ходов.</p>                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <p><b>Тир 4</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <div data-bbox="327 499 459 629" data-label="Image"> </div> <p><b>Укрытие</b></p> <p>Раскладывает портативный щит, маскирующий своего владельца (в течении 3 ходов противники не отвечаю на атаки снайпера).</p> <p>Откат — 8 ходов.</p>                                                                                                        | <div data-bbox="727 499 860 629" data-label="Image"> </div> <p><b>Три зелёных свистка</b></p> <p>Делает выстрел в небо из сигнальной ракетницы, вызывая координацию с турелью механика (в течении 3 ходов у той появляется возможность наносить автоатаку в размере 100% от урона снайпера).</p> <p>Откат — 7 ходов.</p> | <div data-bbox="1128 499 1260 629" data-label="Image"> </div> <p><b>Бывалый повар</b></p> <p>Знания множества кулинарных рецептов Зоны и химии (что уж скрывать) позволили вам готовить пищу для всего отряда без негативных эффектов.</p> <p>Пассивный эффект.</p> |
| <p><b>Тир 5</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <div data-bbox="327 1267 459 1397" data-label="Image"> </div> <p><b>Размышление</b></p> <p>Теряет следующий ход, но позволяет нанести игнорирующий броню выстрел, сюрприз в 300% врагу явно не понравится. Если экипировано оружие Гаусса, то вместо игнорирования брони выстрел погружает цель в немоту на 3 хода.</p> <p>Откат — 8 ходов.</p> | <div data-bbox="727 1267 860 1397" data-label="Image"> </div> <p><b>Линзы</b></p> <p>Меткость снайпера повышается на 0,5, все критические удары отравляют цели на 3 хода.</p> <p>Пассивный эффект.</p>                                                                                                                   | <div data-bbox="1128 1267 1260 1397" data-label="Image"> </div> <p><b>Многорукость</b></p> <p>Откат всех способностей снижается на 1 ход, не действует на способности снайперской винтовки.</p> <p>Пассивный эффект.</p>                                            |

# Штурмовик

## Базовые способности

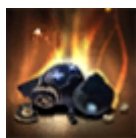


### **Спецназ**

**Первый уровень**, установленные глушители на оружии (-1 к атаке, в начале боя противники не атакуют штурмовика).

**Второй уровень**, на всём оружии по умолчанию расположен подствольный гранатомёт.

**Третий уровень**, повышает меткость при стрельбе из автоматов на 3.



### **Взрывнакет**

Кидает взрывчатку на основе пластида, полностью разрушающую укрытие и оглушая 3 случайных противников на 1 ход (не действует на элитных и редких противников).

Откат — 5 ходов.



### **Штурм-7**

Достаёт индивидуальный щит облегчённого типа, усиливающий защиту на 3 хода (Выносливость/3), позволяющий использовать автоматическое оружие. Невозможность метания гранат в комплекте.

Откат — 6 ходов.



### **Заря-М**

Светозумовая граната увеличенного радиуса действия, ошеломяет 4 противников на 3 хода, не действует на элиту.

Откат — 5 ходов.

## **Тип 1**

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><b>Пламя</b></p> <p>Стационарный вариант типа “Заря”, использует вместо терочного заряда электровоспламенитель. Действует на все цели, оглушая на 1 ход и снижая точность противников на 3.</p> <p>Откат — 6 ходов.</p> |  <p><b>Радар</b></p> <p>Убирает штраф к точности при стрельбе Ночью в течении 3 ходов для всей группы.</p> <p>Откат — 7 ходов.</p>                                                                                                      |  <p><b>Электрограната</b></p> <p>Бросает в толпу противников кассетную гранату на основе “Батареек”, не позволяющую действовать мутантам (кроме использующих атаки издалека) в течении 3 ходов. Вся кусающая фауна можете атаковать только Проводника или союзных мутантов.</p> <p>Откат — 5 ходов.</p> |
| <p><b>Тип 2</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|  <p><b>Электрификация</b></p> <p>Все боеприпасы штурмовика модифицируются с использованием артефактов (автоатаки оглушают цель на 0,5 хода), не действует на элитные цели.</p> <p>Пассивный эффект.</p>                   |  <p><b>Напарники</b></p> <p>В течении 3 ходов принимает на себя генерируемую соратником угрозу. Напарник выбирается перед началом боя, и не может изменяться. Не действует при атаке элитных противников.</p> <p>Откат — 6 ходов.</p> |  <p><b>Очередь</b></p> <p>Делает три выстрела с отсечкой, нанося 25/50/75% урона в течении 3 ходов и снижая точность противника на 2, действует только на обычных и редких противников.</p> <p>Откат — 5 ходов.</p>                                                                                   |
| <p><b>Тип 3</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|  <p><b>Приманка</b></p>                                                                                                                                                                                                   |  <p><b>Устойчивость</b></p>                                                                                                                                                                                                           |  <p><b>Тактическая маскировка</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                 |

|                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                            |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Кидает созданную в соавторстве с монолитовцем куклу, провоцирующую врагов атаковать её на 1 ход. При уничтожении взрывается, нанося врагам 50% урона и отравляя их на 3 хода. Размер здоровья приманки 25% хп штурмовика xСила/2.</p> <p>Откат — 7 ходов.</p> | <p>Штатный пакет нейтрализаторов полностью уничтожает любую загрязненность пищи. Созданная или купленная еда больше не оказывает негативных эффектов на штурмовика. Выпитое также прилагается.</p> <p>Пассивный эффект.</p> | <p>Делает прыжок с места, укрываясь за элементами ландшафта. Враг получает пенальти в 2 броска на проверку атаки по штурмовику в течении 3 ходов. Для элитных противников данное пенальти составляет 1 бросок.</p> <p>Откат — 6 ходов.</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

#### Тип 4

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><b>Детонация</b></p> <p>Когда штурмовик теряет сознание, его снаряжение взрывается, нанося всем противникам 300% урона, дополнительно ошеломляя элитные и редкие цели на 1 ход. Не может быть воскрешен, напарники получают 50% урона.</p> <p>Пассивный эффект.</p> |  <p><b>РГ-14</b></p> <p>Швыряет ручную гранату образца 1914 года, несмотря на солидный возраст превосходно сохранившую свойства. Наносит 150% аое-урона, ошеломляя 3 (+Сила/3) случайных цели на поле боя.</p> <p>Откат — 7 ходов.</p> |  <p><b>Компактный магазин</b></p> <p>Увеличивает повреждения способности “Очередь” на 25% (50/75/100) за счёт оружейных магазинов новой конструкции.</p> <p>Пассивный эффект.</p> |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

#### Тип 5

|                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><b>РКГ-3</b></p> <p>Ручная кумулятивная граната образца 1950 года, завезённая в Зону через нечистых на руку военных. Наносит 100% аое-урона в обход брони, снимая с целей все</p> |  <p><b>Врукопашную</b></p> <p>Штурмовик со всей силы знакомит вражину с прикладом оружия, нанося 175% урона и (если экипирован любой артефакт гравитационной Природы) швыряет цель к</p> |  <p><b>Мина</b></p> <p>Устанавливает противотанковую мину направленного действия, при взрыве наносящую 350% урона выбранной цели. Полностью игнорирует броню,</p> |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

|                                                                                                               |                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                 |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| положительные эффекты на 3 хода. Сталкеры дополнительно получают эффект кровотечения.<br><br>Откат — 6 ходов. | проводнику, что позволяет ему атаковать без сближения. В течении 2 ходов из-за напряженных рук снижается точность на 1. Не действует на элитных противников.<br><br>Откат — 4 хода. | вызывая у трёх случайных противников эффекты ошеломления. Действует на все типы врагов.<br><br>Откат — 7 ходов. |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## **Электронщик**

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Базовые способности</p> <div style="text-align: center;">  <p><b>Тук-тук!</b></p> <p><i><b>Первый уровень</b></i>, взлом любых найденных КПК, исключением являются квестовые - для них электронщику требуется как следует попотеть.<br/> <i><b>Второй уровень</b></i>, взлом дверей в лаборатории, бункеры и так далее.<br/> <i><b>Третий уровень</b></i>, взлом военной электроники, от беспилотников - и до бортовой на боевой технике.</p> </div> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <div style="text-align: center;">  <p><b>Настройка</b></p> </div> <p>Перебирает собственный детектор аномалий, улучшая его функциональность. Раз в игровой день можно провести группу мимо аномальный полей к цели квеста.</p> <p>Пассивный эффект.</p>                                                                                                                                                                                                | <div style="text-align: center;">  <p><b>Зарядка</b></p> </div> <p>С помощью одного из своих устройств, электронщик может поглотить энергию нескольких “Электр”, зарядив имеющиеся аккумуляторы группы. Остатки аномалии рассеиваются, нанося не блокируемый урон в 6 единиц ХП.</p> | <div style="text-align: center;">  <p><b>Разрядка</b></p> </div> <p>Перегружает электронные цепи КПК противника на 3 хода, тем самым блокируя их и не позволяя сталкерам подать сигнал о помощи.</p> <p>Пассивный эффект.</p> |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Пассивный эффект.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Тип 1</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|  <p><b>Шепоток</b></p> <p>Делает выстрел из пистолета с глушителем, нанося цели 50% урона от оружия и блокируя возможность исцеления на 2 хода, на боссов действует в течении 1 хода.</p> <p>Откат — 6 ходов.</p> |  <p><b>Неожиданность</b></p> <p>Делает выстрел из любимого крупнокалиберного пистолета, нанося 100 процентов урона от оружия, игнорируя броню - критический выстрел невозможен..</p> <p>Откат — 7 ходов.</p>                                                                                                       |  <p><b>Перегрузка</b></p> <p>Бросает разрядную гранату, на 3 хода убирающая аномалии электрической природы вокруг, вне боя - уничтожает скопления аномалий того же типа. Для применения требуется треть электрического артефакта в бою - или целый артефакт вне боя</p> <p>Откат — 5 ходов/Пассивный эффект.</p> |
| <b>Тип 2</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|  <p><b>Эксперт по стенам</b></p> <p>Отключает электрическую защиту периметра на выбранном участке, позволяя группе безопасно проникнуть на территорию.</p> <p>Пассивный эффект.</p>                             |  <p><b>Эксперт по сигнализациям</b></p> <p>Скрытно отключает сигнализацию на объекте, позволяя скрытно проникнуть на территорию. Однако, делает это слишком резко, что увеличивает количество противников в следующем бою на случайное число (от 1 до 3). Может быть улучшено после нахождения Инструкции 1.</p> |  <p><b>Эксперт по КПК</b></p> <p>Знание - сила! Позволяет электронщику увеличить вероятность взлома КПК на 1. Действует и на квестовые компьютеры.</p> <p>Пассивный эффект.</p>                                                                                                                                |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Пассивный эффект.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Тип 3</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|  <p><b>Эксперт по бортовой технике</b></p> <p>Взламывает электронику наземной техники, перепрограммирую её в бою на 1 ход (техника ведёт атаку по своим) либо один раз в игровые сутки устраивая стрельбу вражеской техники по своим (требуется дополнительно кинуть дайс на урон).</p> <p>Откат — 7 ходов/Пассивный эффект.</p> |  <p><b>Да будет Тьма!</b></p> <p>Отключает всё освещение в пределах локации на требуемое Время, что накладывает на противников штраф к зрению и помогает группе проскользнуть мимо них. Действует только на промышленных локациях.</p> <p>Пассивный эффект.</p> |  <p><b>Да будет Свет!</b></p> <p>Чинит сломанные электроцепи в распределительном щитке, запуская сохранившееся освещение (убирает штрафы в ночное Время суток). Действует только на промышленных локациях.</p> <p>Пассивный эффект.</p> |
| <b>Тип 4</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|  <p><b>ZX-17</b></p> <p>Усовершенствует свой детектор, добавляя расширенный сканер аномалий (повреждения электронщику в поиске артефактов наносятся лишь начиная с броска кубика на 9).</p> <p>Пассивный эффект.</p>                                                                                                           |  <p><b>RD-84</b></p> <p>Бросает на поле боя портативную глушилку, не позволяющую противникам воспользоваться способностями в течении 2 ходов (не влияет на автоатаки).</p> <p>Откат — 8 ходов.</p>                                                            |  <p><b>AG-64</b></p> <p>Добавляет на ударный пистолет усовершенствованный прицел (+1 к результату броска на автоатаку).</p> <p>Пассивный эффект.</p>                                                                                  |
| <b>Тип 5</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><b>Скрытый потенциал</b></p> <p>Бросает в группу противников устройство, тут же подрывая его их пистолета с глушителем. Высвобожденная энергия скопления “Электр” наносит врагам повреждения в размере 30% от их максимального здоровья. Игнорирует броню, учитывая лишь сопротивляемость электричеству.</p> <p>Откат — 6 ходов.</p> |  <p><b>Ударный потенциал</b></p> <p>Производит выстрел из ударного пистолета точно в подсумок с гранатами. Наносит всем окружающим противникам 25% от их максимального здоровья, уничтожая броню противников на 3 хода.</p> <p>Откат — 12 ходов.</p> |  <p><b>Электрический щит</b></p> <p>Устанавливает портативный конденсатор-преобразователь, поглощающий энергию выстрелов и аномалий электрической природы. В течении 2 ходов вылечивает всю группу на величину, равную наибольшему урону по ней от одного противника. Действует в том числе на боссов.</p> <p>Откат — 7 ходов.</p> |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## Гренадёр

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Базовые способности                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|  <p><b>Свинцовый ливень</b></p> <p><b>Первый уровень</b>, при использовании пулемётов меткость повышается на 1.<br/> <b>Второй уровень</b>, при использовании пулемётов меткость повышается на 2.<br/> <b>Третий уровень</b>, при использовании пулемётов меткость повышается на 3.</p> |



***РГД-5***

Метает гранату наступательного типа, которая почти не наносит повреждений (1), но привлекает внимание противников к персонажу на 3 хода.

Откат — 5 ходов.



***РГО***

В ход идёт граната оборонительного типа, которая наносит уже значительно больше урона АОЕ (5). Цели ошеломляются на 2 хода.

Откат — 5 ходов.



***РДГ-2***

Даёт +10 к обороне (+размер Выносливости) всей группе на 2 хода, если персонаж выходит из облака (“сближение”), эффект автоматически пропадает.

Откат — 6 ходов.

***Тип 1***



***Бастион***

Снижает штраф к защите при ношении пулемётов на 1.

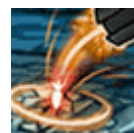
Пассивный эффект.



***Заградительный  
огонь***

Даёт широкую очередь, не позволяя мутантам ближнего боя атаковать стрелков, эффект длится ровно 2 хода (модификаторы снаряжения не оказывают влияния на данную способность).

Откат — 3 хода.



***Пристрелка***

Гренадёр пропускает следующий ход, но его последующие выстрелы (АА) против указанной цели делаются без броска на 2 хода.

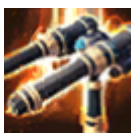
Откат — 5 ходов.

***Тип 2***



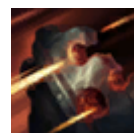
***Трассирующие пули***

Заградительный огонь теперь повышает урон гранадёра Ночью против



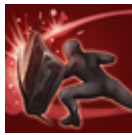
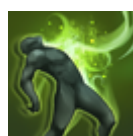
***Град***

Не то, что вы подумали, но таки близко... Боец разворачивает станок для



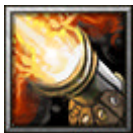
***Бронебойными,  
товсь!***

Начинает стрельбу патронами бронебойного

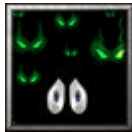
|                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>мутантов ближнего боя на 15% за обычный бросок и 25% за критический.</p> <p>Пассивный эффект.</p>                                                                                                                             | <p>пулемёта и привлекает к себе внимание ураганным огнём, провоцируя бойцов дальнего боя на 3 (+Выносливость/3) хода.</p> <p>Откат — 6 ходов.</p>                                                                                                                                                                                                                      | <p>типа, игнорируя 25% брони на 3 хода. Если броня цели меньше 5, то автоатаки ошеломляют цель в течении 3 ходов.</p> <p>Откат — 5 ходов.</p>                                                                                                                                                                         |
| <b>Тип 3</b>                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|  <p><b>Наполнитель</b></p> <p>Модифицированные гранаты РГД-5 теперь ошеломляют врагов на 1 ход.</p> <p>Пассивный эффект.</p>                    |  <p><b>Штурм-5</b></p> <p>Достаёт из рюкзака штурмовой щит и кидает его выбранному союзнику. Союзник неуязвим для атак дальнего боя, но может использовать только пистолеты, под данным щитом метание гранат не считается действием, выдерживает 1 атаку.</p> <p>Откат — 6 ходов.</p> |  <p><b>Козёл</b></p> <p>Отвлекает внимание противников от цели набором изощрённых ругательств (сбрасывает аггро с дружественной цели, в следующий ход перенаправляя его на себя), эффект длится 1 ход.</p> <p>Откат — 5 ходов.</p> |
| <b>Тип 4</b>                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|  <p><b>Чехарда</b></p> <p>Автоатаки продлевают действие эффектов кровотечения на цели на 1 ход, действует 3 хода.</p> <p>Откат — 3 хода..</p> |  <p><b>Наших бьют!</b></p> <p>Ударяет прикладом пулемёта врага, который мигом теряет первоначальную цель в течении 3 ходов. Сбрасывает аггро с дружественной цели, 50% полученного ей урона передаётся гранадёру.</p> <p>Откат — 5 ходов.</p>                                       |  <p><b>Махорка</b></p> <p>Снижает откат следующей способности на 2 хода, дополнительно усиливая её урон на 50%.</p> <p>Откат — 8 ходов.</p>                                                                                      |

| Тип 5                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><b>Прожектор</b></p> <p>Мастерские знания о применении новейших позволяют усилить все параметры устройств освещения на 100% за каждые два балл Техники персонажа.</p> <p>Пассивный эффект.</p> |  <p><b>РПГ-7</b></p> <p>Старое - не значит бесполезное, прежнее качество оправдывает себя. Запускает бронебойную ракету, которая полностью игнорирует броню и оборону цели, наносит 100% (+размер Выносливости) урона, а также ошеломляет цель на 3 хода (действует на элитных противников).</p> <p>Откат — 6 ходов.</p> |  <p><b>Ураган</b></p> <p>А вот это то самое... Гренадёр раскладывает переносную установку, запуская множество ракет собственного изготовления в течении 3 ходов. Оглушает все цели на поле боя (элитные цели ошеломляются на 3 хода), нанося обычным и редким противникам 150% урона, элитным 100%, а также вызывая эффект кровотечения. Игнорирует эффект обороны, персонаж не может действовать во Время применения данной способности.</p> <p>Откат — 5 ходов.</p> |

## Охотник

| Базовые способности                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><b>Дубль</b></p> <p><b>Первый уровень</b>, выстрел из обоих стволов, наносит 2х урона, не требует броска кубика.</p> <p><b>Второй уровень</b>, выстрел из обоих стволов, наносит 3х урона, не требует броска кубика.</p> |

**Третий уровень**, выстрел из обоих стволов, наносит 3х урона, не требует броска кубика, полностью игнорирует броню цели, прерывает активные умения цели.



### **Инстинкт хищника**

Хороший охотник всегда поневоле перенимает привычки своих жертв, что позволяет Вам замечать мутантов раньше, чем они заметят вас, и при этом долго оставаться незамеченным (мутанты не замечают персонажа при движении).

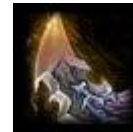
Пассивный эффект.



### **Охотничья хитрость!**

От аномалий не всегда исходит одна лишь гибель, иногда они могут быть стратегически полезны. Позволяет заманивать не отличающихся умом мутантов в ловушку (эффект зависит от аномалии на поле боя).

Откат — 6 ходов.



### **Анатомия**

Охотник, как никто другой, знает строение тел своих жертв, и где другие видят лишь зловонную тушу, Вы видите хороший трофей. Позволяет срезать части с трупов мутантов для последующей продажи.

Пассивный эффект.

## **Тип 1**



### **Пинок**

Удар тяжелым ботинком временно дезориентирует мутанта, заставляя его пропустить 1 ход (не действует на сильных и выше противников).

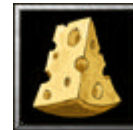
Откат — 4 ходов.



### **Это еще не конец!**

Зубы твари вот-вот сомкнутся на Вашей шее? Все кончено? Как бы не так. В, казалось бы, безнадежной ситуации у Вас есть шанс резко выхватить нож и ударить обнаглевшего зверя прямо в голову, нанося критический урон.

Один раз за бой.



### **Гурман**

Вы знаете толк в местной кухне, и можете приготовить обед из туши практически любого мутанта, главное, чтобы рядом был костер, а сама туша не слишком фонила.

Пассивный эффект.

## **Тип 2**



|                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                            |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>Охотничий жекан</b></p> <p>Выстрел крупным пулевым патроном, в отличие от картечи, полностью игнорирует броню. Не эффективен на ближней дистанции.</p> <p>Откат — 5 ходов.</p> | <p><b>Ты не видишь меня...</b></p> <p>Метает в противника один из артефактов с пояса (лишаясь его эффекта), но взамен дезориентирует вражью морду, сбрасывая с персонажа аггро.</p> <p>Откат — 6 ходов.</p> | <p><b>Захватчики!</b></p> <p>Повышает урон против мутантов на 25%, если используется дробовик, действует только на автоатаки.</p> <p>Пассивный эффект.</p> |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### Тип 3

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><b>“Вязанная” картечь</b></p> <p>При помощи тонкой стальной проволоки Вы смогли связать вместе несколько картечин. Выстрел такой картечью наносит 100% урона, вызывает эффект кровотечения и лишает регенерации на 2 хода.</p> <p>Откат 4 хода.</p> |  <p><b>Хладнокровие</b></p> <p>Вы обладаете достаточно крепкой психикой, поэтому мутантам-псионикам будет гораздо сложнее ввести вас в заблуждение (25% устойчивость к пси-атакам мутантов).</p> <p>Пассивный эффект.</p> |  <p><b>Акробат</b></p> <p>Вам не занимать в ловкости - если на Вас на полной скорости несется разъяренный зверь, Вы можете совершить кувырок в сторону, тем самым уходя от атаки. Неприменимо против антропоморфных мутантов.</p> <p>Откат — 6 ходов, не требует активации.</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### Тип 4

|                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><b>Сумрачный</b></p> <p>Вы достаточно долгое время посвятили охоте и наблюдению за повадками мутантов. Темное время суток больше не сковывает Вас - наоборот, Вы чувствуете себя гораздо</p> |  <p><b>Аномальная картечь</b></p> <p>Вы приспособили гравитационные свойства артефакта "Грави" под свои нужды. Встроенный в гильзу небольшой фрагмент</p> |  <p><b>Шёпот</b></p> <p>Автоатаки охотника вызывают эффект отравления на 3 хода (+Восприятие/3), не действует на сталкеров.</p> <p>Пассивный эффект, требует активации.</p> |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>увереннее под покровом сумерек. Увеличивает шансы на успешное срабатывание остальных способностей в темное время суток (+1 к броску кубика).</p> <p>Пассивный эффект.</p>                                                                                                                                                                                                                | <p>этого артефакта разгоняет картечь до огромной скорости, что позволяет поразить сразу нескольких мутантов (3), если они находятся на одной линии. Наносит 150% урона. Одного артефакта хватает на 3 применения.</p> <p>Откат обоймы — 6 ходов, не требует броска кубика.</p>                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Тип 5</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <div data-bbox="327 763 458 891" data-label="Image"> </div> <p><b>Чайку?</b></p> <p>Кидает в противника бидон горячего чая Бороды (шутка, чай от Забытых), вызывая стойкое желание чистить все морды вокруг. Противник атакует случайные цели на поле боя (из числа враждебно настроенных к группе), эффект длится 3 хода, не действует на элитных противников.</p> <p>Откат — 8 ходов.</p> | <div data-bbox="729 763 860 891" data-label="Image"> </div> <p><b>Экспансивная пуля</b></p> <p>Выстрел особым тяжелым патроном, который при попадании расширяется и деформируется в теле мутанта, вызывая обширные повреждения внутренних органов, и гарантированную гибель по прошествии 3 ходов. Помимо этого, также уменьшает наносимый мутантом урон на 50%. Не действует на элитных противников, при наличии в команде коллеги из “Монолита” снижает откат на 1 ход.</p> <p>Откат 8 ходов.</p> | <div data-bbox="1128 763 1259 891" data-label="Image"> </div> <p><b>Поддержка с воздуха</b></p> <p>К вам в руки попал странный манок из вороньей кости. С его помощью можно натравить ворон на одного мутанта, тем самым создав для него дополнительные проблемы и заставляя промахиваться (-2 к попаданию) в течении 4 ходов.</p> <p>Откат — 7 ходов.</p> |