



PICTOBLOX

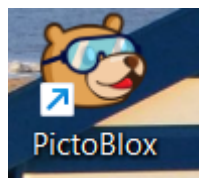


ΜΑΘΗΜΑ 3ο

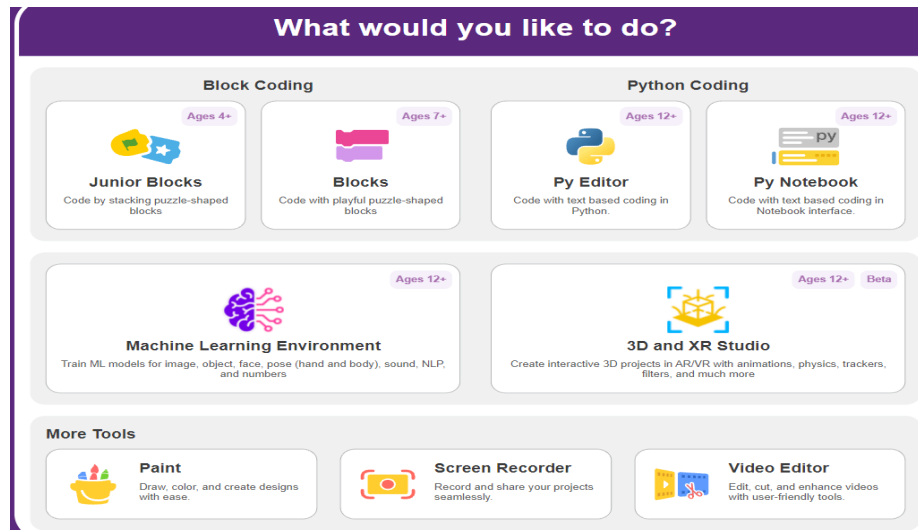
Το πρώτο μας παιχνίδι (συνέχεια)

προσθήκη σκόρ και κυνηγού

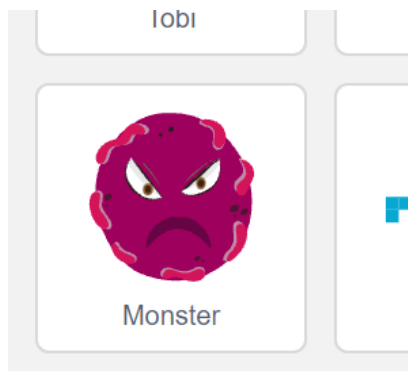
Ανοίξτε το Pictoblox



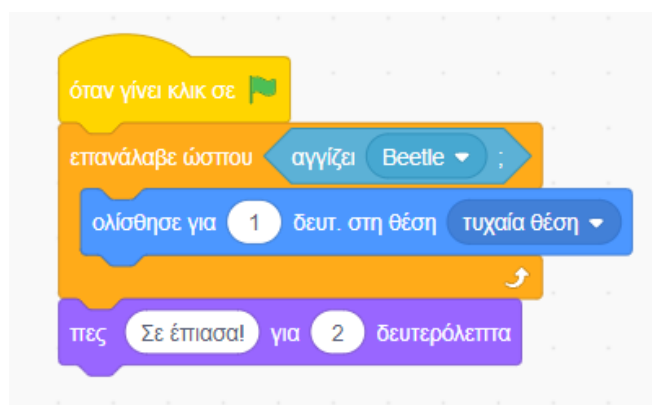
✏️ Ανοίγει το παράθυρο επιλογής δραστηριότητας, επιλέγουμε **Blocks**



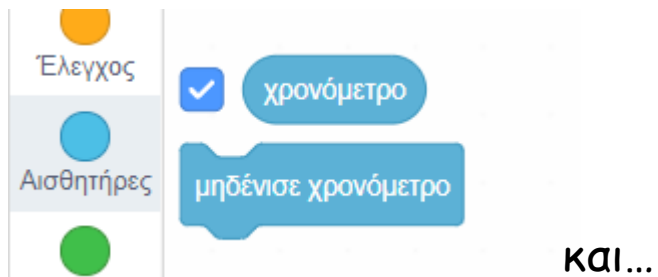
Προσθέστε το τερατάκι και βάλτε το όπου θέλετε



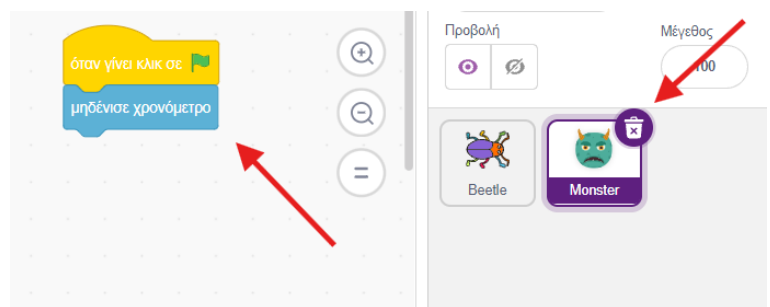
- Πρέπει να κάνουμε να κινείται τυχαία. Για να γίνει αυτό προσθέτουμε το παρακάτω:



- Να βάλουμε να φαίνεται και ένα χρονόμετρο. Προσθέστε αυτό



και...



[δείτε εδώ](#)