

Seni Rupa

ELEMEN	CAPAIAN PEMBELAJARAN	KOMPETENSI	KONTEN	TP	ATP	JLH JP
Mengalami (Experiencing)	Mengidentifikasi unsur rupa dan prinsip desain dalam benda-benda di sekitar/karya seni rupa.	Mengidentifikasi	Unsur Rupa	3.1 Peserta didik dapat mengidentifikasi unsur rupa dalam benda-benda di sekitar/karya seni rupa.	3.1 Peserta didik dapat mengidentifikasi unsur rupa dalam benda-benda di sekitar/karya seni rupa.	6 JP
SUMATIF 1 = 3 JP						
Merefleksikan (Reflecting)	Merefleksikan dan mengapresiasi karya diri sendiri dan teman sekelas menggunakan kosa kata seni rupa yang sesuai.	Merefleksikan	Karya diri sendiri	3.2 Peserta didik dapat merefleksikan karya diri sendiri menggunakan kosa kata seni rupa yang sesuai.	3.2 Peserta didik dapat merefleksikan karya diri sendiri menggunakan kosa kata seni rupa yang sesuai.	6 JP
		Mengapresiasi		3.3 Peserta didik dapat mengapresiasi karya diri sendiri menggunakan kosa kata seni rupa yang sesuai.	3.3 Peserta didik dapat mengapresiasi karya diri sendiri menggunakan kosa kata seni rupa yang sesuai	3 JP
SUMATIF 2 = 3 JP						
Berikir dan Bekerja Artistik (Thinking and Working Artistically)	Mengenali dan menguji coba alat dan/atau bahan yang dimiliki serta prosedur penggunaannya.	Mengenali	Alat dan/atau bahan	3.4 Peserta didik dapat mengenali alat yang dimiliki serta prosedur penggunaannya	3.4 Peserta didik dapat mengenali alat yang dimiliki serta prosedur penggunaannya	6 JP
SUMATIF 3 = 3 JP						
Menciptakan (Making/Creating)	Membuat karya seni rupa berdasarkan pengalaman	Membuat	Karya seni rupa	3.5 Peserta didik dapat membuat karya seni rupa berdasarkan	3.5 Peserta didik dapat membuat karya seni rupa	6 JP

ELEMEN	CAPAIA N PEMBELAJARAN	KOMPETENSI	KONTEN	TP	ATP	JLH JP
	dan hasil pengamatan terhadap lingkungan sekitar.			pengalaman terhadap lingkungan sekitar.	berdasarkan pengalaman terhadap lingkungan sekitar.	
SUMATIF 4 = 3 JP						
Berdampak (Impacting)	Menghasilkan karya seni rupa yang berdampak pada perasaan atau mewakili harapannya.	Menghasilkan	Karya seni rupa	3.6 Peserta didik dapat menghasilkan karya seni rupa yang berdampak pada perasaan atau mewakili harapannya.	3.6 Peserta didik dapat menghasilkan karya seni rupa yang berdampak pada perasaan atau mewakili harapannya	6 JP
SUMATIF 5 = 3 JP						