

1. AndreyMust19:РПГ про Гамин
2. summer_triangle_orange: Сделать РПГ на основе физики, чтобы персонажи управлялись как бильярдные шары
3. Chlora_Virgo: ДОБАВИТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ ЖРАТЬ ВРАГОВ
4. rzzl_dzzl: в рандомный момент начинается революция
5. Kot211: гаминцы имеют имена известных гаминцев. Плюс, ИИ: двигаются, кто-то нападает, кто-то убегает, а кто-то просто бродит.
6. summer_triangle_orange:РЕКВЕСТ: Всё же добавить на площадке агрессивные штуки - может статические, может динамические
И
forever8pus:реквест: чтобы агрессивные юниты заражали пассивных. тогда игроку придется думать, на кого рыпаться вначале
7. summer_triangle_orange: добавить на карте специальные зоны с особыми эффектами: в них, к примеру, может повышаться скорость, или наоборот понижаться. Или может быть притяжение/отталкивание от центра, что-то в этом духе
И
Kot211: Короче. Механика Саммера, но к ней идёт лор: места – это интересные или плохие посты, комментарии, срачи и т.п.
8. Chlora_Virgo: на месте умерших персонажей появляются могилки
9. summer_triangle_orange: некоторые особо злые шары могут СТРЕЛЯТЬ
И
Kot211: интеграция с Твичом: некоторые шары носят имя зрителей и как-то выделены (чтобы отличать от гаминцев)..
10. Chlora_Virgo: Реквест: сделать так, чтобы можно было вербовать других персонажей в команду
11. summer_triangle_orange: придумать цель игры и условия победы или систему набора очков
12. Kot211: Продолжить работу над целью игры, выигрышем и проигрышем.
И
Chlora_Virgo: враги тоже набирают себе последователей
13. s21_: красивый задний фон
И
Dark_Des: рисовать Гаминцев методом Sprite Stack и при этом, чтобы они выглядели как машинки.
14. AndreyMust19: добавить звуков
15. AndreyMust9: тогда заставку начальную и конечную на геймвер