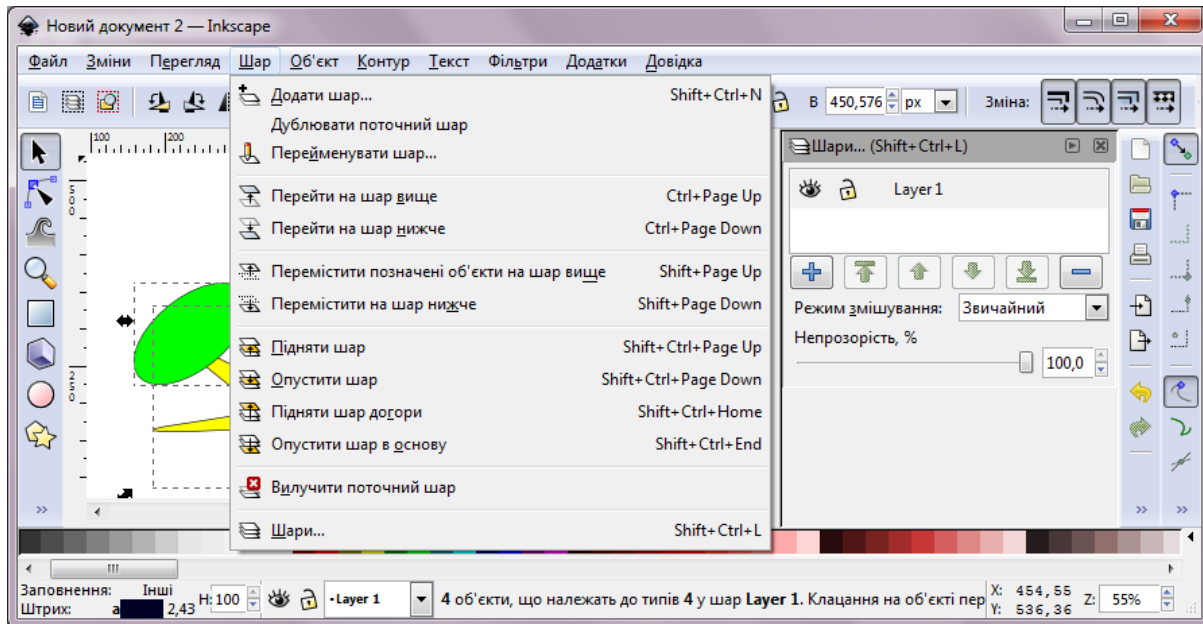


Багатошарові зображення

Inkscape дозволяє працювати з декількома шарами. Для виклику панелі *Шари...* потрібно або використати вказівку меню *Шар / Шари...*, або натиснути клавіші *Shift + Ctrl + L*.



Малюнок складається з окремих шарів, на кожному з яких може перебувати необмежена кількість об'єктів. Об'єкти на кожному шарі можна переміщати у стосі об'єктів. Шари також можна переміщати у стосі шарів. *Переміщення шару у стосі шарів переміщує і всі об'єкти, розташовані на цьому шарі.*

Безпосередньо після створення нового документа або малюнка як усталено є лише один шар. Але у ході створення малюнка шарів можна створити скільки завгодно.

Кнопка зі значком у вигляді ока визначає, буде поточний видимим чи ні:

- якщо око  закрите, то шар невидимий;
- якщо око  відкрите, то шар видимий.

Для зміни видимості потрібно клацнути по значку ока.

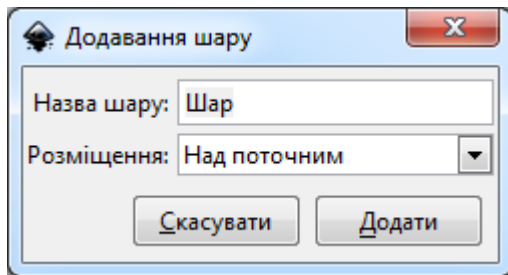
Значок  у вигляді відкритого замка означає, що даний шар *не заблоковано*. Об'єкти на такому шарі можна пересувати або редагувати. Для блокування шару потрібно клацнути по значку замка і він змінить свій зовнішній вигляд — стане  *закритим*. У такому шарі неможливо ні пересувати, ні редагувати об'єкти. Для зняття блокування потрібно клацнути мишею (зазвичай двічі) по значку закритого замка. Для закриття замка потрібно клацнути по ньому (зазвичай один раз).

Кожен шар має назву. Шар, створений у новому малюнку, отримує назву *Layer1*.

Створення нового шару:

- або клавіша *Shoft + Ctrl + N*;
- або вказівка *Шар / Додати шар...*;
- або кнопка  *Створити новий шар* на панелі *Шари...*

Після виконання будь-якої з цих дій буде відкрито вікно діалогу *Додавання шару*, в якому потрібно вказати назву нового шару і його розташування у стосі шарів: як підшар поточного, нижче або вище поточного шару.



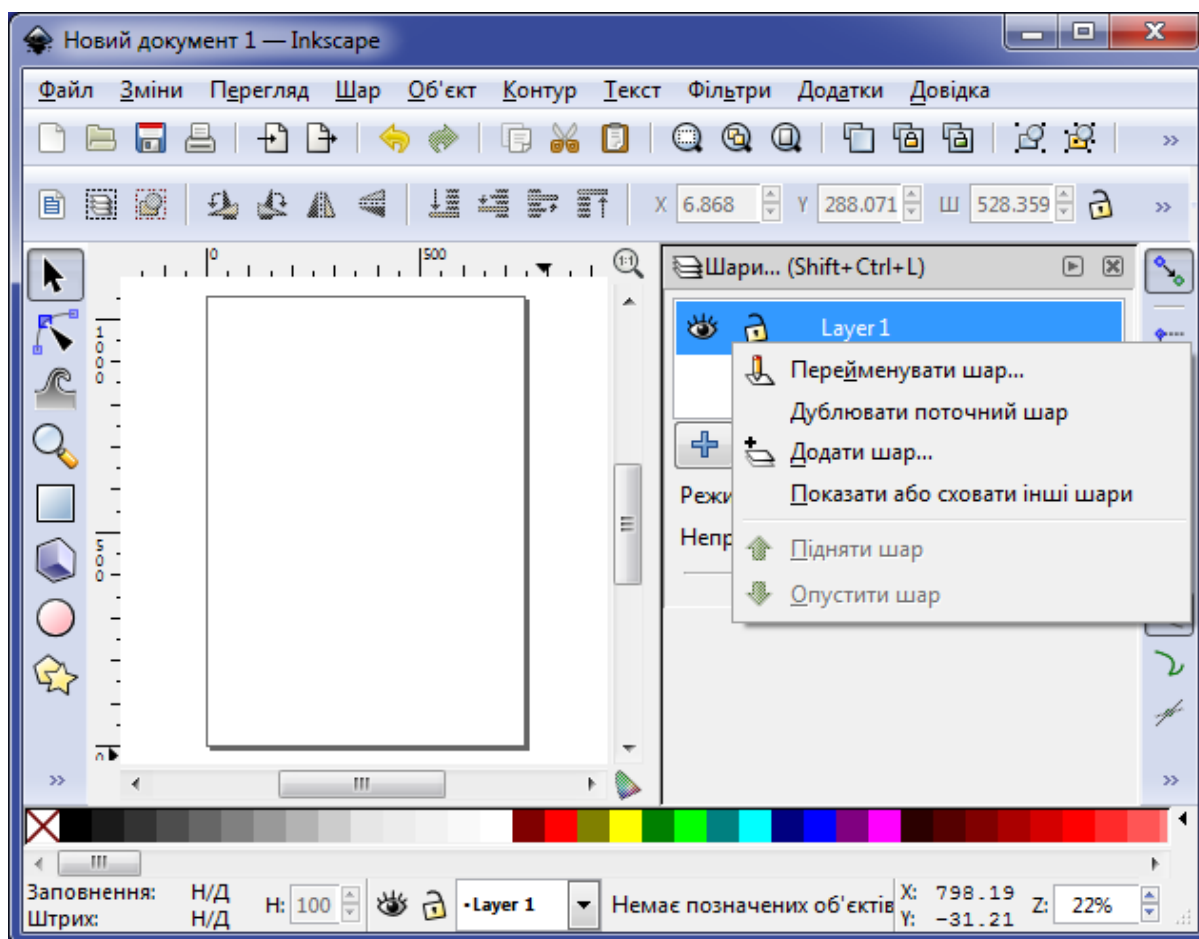
Шари можна *вилучати* з усіма об'єктами, розташованими у шарі.

Вилучення поточного шару:

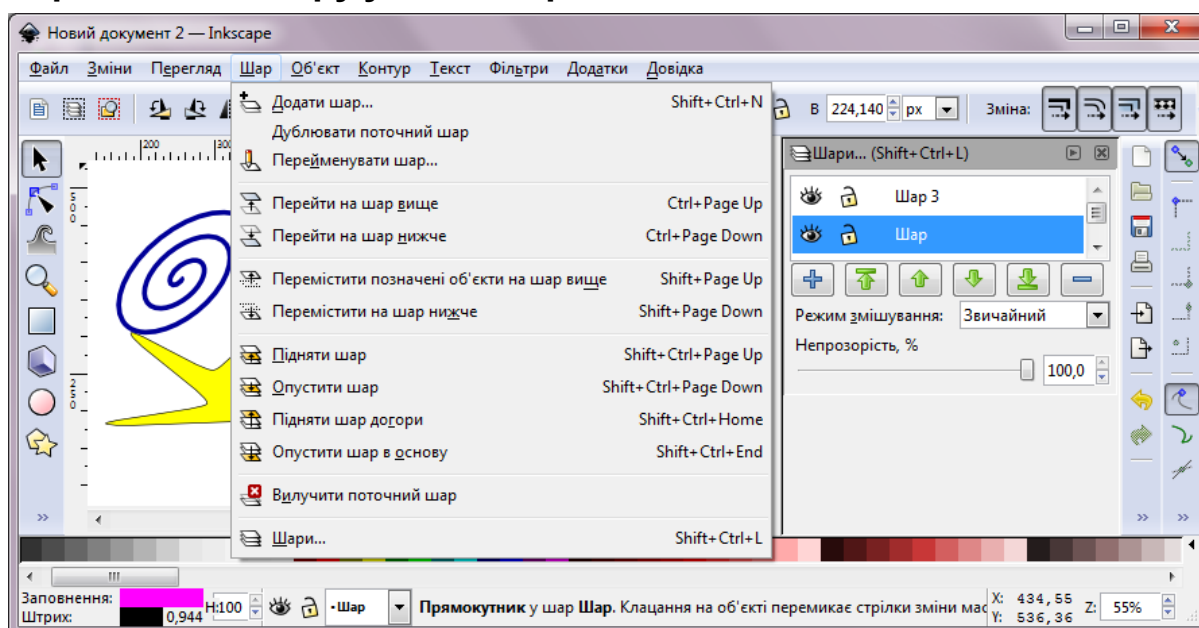
- або вказівка меню *Шар / Видалити поточний шар*;
- або кнопка  *Видалити поточний шар* на панелі *Шари...*

Зміна назви шару:

- або вказівка меню *Шар / Перейменувати шар*;
- або вказівка контексного меню *Перейменувати шар*.



Переміщення шару у стосі шарів:



- **підняти поточний шар на один рівень угору:**
 - або клавіші *Shift + Ctrl + Page Up*;
 - або вказівка меню *Шар / Підняти шар*;
 - або вказівка контекстного меню *Підняти шар*;
 - або кнопка  *Підняти поточний шар*;
- **опустити поточний шар на один рівень униз:**
 - або клавіші *Shift + Ctrl + Page Down*;

- або вказівка меню *Шар / Опустити шар*;
- або вказівка контекстного меню *Опустити шар*;
- або кнопка  *Опустити поточний шар*;
- **підняти поточний шар на самий верх стосу шарів:**
 - або клавіші *Shift + Ctrl + Home*;
 - або вказівка меню *Шар / Підняти шар догори*;
 - або кнопка  *Підняти поточний шар догори*;
- **опустити поточний шар у самий низ стосу шарів:**
 - або клавіші *Shift + Ctrl + End*;
 - або вказівка меню *Шар / Опустити шар в основу*;
 - або кнопка  *Опустити поточний шар на найнижчий рівень*.