



1. Objetivos do Torneio

Promover o xadrez na Universidade e na comunidade.

Estimular e disseminar a prática do esporte entre a maior parte da população.

2. Dados do Torneio

2.1. Formato: Sistema Suíço, com o número de rodadas definido pela fórmula: **raiz quadrada do número de participantes + 1 (arredondado o valor, se necessário)**. O ritmo de jogo será de 10 minutos com incremento de 3 segundos por lance.

2.2. O sorteio das rodadas será realizado pelo programa Swiss Perfect.

3. Local

Biblioteca Central da Universidade Federal Da Paraíba- UFPB.

4. Inscrição

4.1. As inscrições ocorrerão via Formulário Google <https://forms.gle/eT1UYBdttEmEffNF7> até o dia 24/07/2025. A inscrição será confirmada mediante o envio do comprovante de pagamento no Google Formulários.

4.2. Quantidade mínima de inscritos: 10.

4.3. Quantidade máxima de inscritos: 40.

5. Anotações e Pontualidade

5.1. O jogador que não comparecer até 10 minutos após o horário marcado perderá a rodada por W.O. (1x0 para o adversário).

5.2. O jogador que faltar a duas rodadas consecutivas será desclassificado.

6. Critérios de Desempate: Os critérios serão aplicados em caso de empate de pontos entre dois ou mais jogadores. Os critérios serão analisados na seguinte ordem:

6.1. Buchholz: Este critério avalia a força dos adversários enfrentados pelo jogador ao longo do torneio. A pontuação dos oponentes derrotados ou empatados será somada. A ideia é que jogadores que enfrentaram adversários mais fortes sejam favorecidos. No entanto, este critério pode ser influenciado por distorções, caso o jogador tenha enfrentado um número elevado de adversários muito fracos ou muito fortes.

6.2. Mediano Buchholz: Para eliminar possíveis distorções do critério **Buchholz**, o desempate será refinado com a utilização do **Mediano Buchholz**. Neste método, as pontuações dos adversários mais fortes e mais fracos serão desconsideradas, com base na soma das pontuações dos oponentes enfrentados, de forma a proporcionar uma avaliação mais equilibrada e justa do desempenho do jogador.

6.3. Número de Vitórias: Este critério premia jogadores que obtiveram mais vitórias no torneio. O número de vitórias reflete o desempenho mais agressivo e decisivo, favorecendo os jogadores que obtiveram resultados concretos em suas partidas, ao invés de depender de empates ou vitórias sobre adversários de baixo nível.

6.4. Berger (ou Sonneborn-Berger): Este critério valoriza a qualidade dos resultados, dando mais peso às vitórias contra adversários mais fortes. Ele é calculado somando as pontuações dos oponentes derrotados ou empatados, ajustadas para refletir o nível de dificuldade de cada adversário. Este critério leva em consideração não apenas a quantidade de pontos, mas também a relevância dos resultados obtidos durante o torneio.

6.5. Progresso: O critério de Progresso avalia o desempenho do jogador ao longo das rodadas do torneio, considerando sua evolução no confronto com os adversários. Ele leva em conta a melhoria no desempenho, ou seja, o progresso nas vitórias ou empates ao longo das rodadas, favorecendo jogadores que demonstraram um aumento de desempenho conforme o torneio avançava.

6.6. Partida de Blitz (3 minutos + 2 segundos): Caso o empate persista após a aplicação de todos os critérios anteriores, será realizada uma partida de Blitz para desempate. A partida será jogada com um tempo de 3 minutos para cada jogador, mais 2 segundos de acréscimo a cada movimento. A cor das peças será sorteada antes do início da partida. O vencedor da partida de Blitz será declarado o vencedor do torneio em caso de empate.

OBS: Esses critérios serão aplicados de forma sequencial, até que um vencedor seja determinado, respeitando a ordem de importância descrita acima.

7. Premiação

7.1. Troféus para os três primeiros colocados.

7.2. **Destaque Especial:** A participante que se destacar na categoria feminina receberá medalha.

7.3. Todos os primeiros 30 inscritos receberão brinde de participação que será entregue ao fim no evento.

OBS: Esses prêmios buscam incentivar a participação e o desempenho em diferentes faixas etárias e grupos.

8. Programação

Data: 25 de julho de 2025 (sexta-feira)

Horário de início: 14h

Chegada recomendada: até 13h30 para confirmação de presença.

9. Regulamento Específico:

9.1 A inscrição implica a plena aceitação deste regulamento.

9.2. Haverá tolerância de 5 minutos para o início de cada rodada.

9.3. Será formado um Comitê de Apelação com cinco membros, sendo 1 presidente, 2 membros efetivos e 2 suplentes. Recursos contra decisões da arbitragem devem ser apresentados ao árbitro-chefe em até 5 minutos após o término da rodada.

9.4. O jogador que faltar a uma rodada sem justificativa não será empareirado nas próximas rodadas.

9.5. É proibido o uso de celulares, outros dispositivos eletrônicos ou consultar outros competidores durante as partidas. Somente será permitido o uso do aplicativo Chess Timer para cronometrar as partidas.

9.6. A competição será regida pelas regras da FIDE e CBX, com as ressalvas descritas neste regulamento.

9.7. O empareiramento será realizado pelo programa Swiss Perfect ou outro método indicado pelo árbitro principal.

9.8. Se o número de jogadores for ímpar, o participante sem adversário receberá 1 ponto de bye.

10. Pontuação

Vitória: 1x0.

Empate: 0,5x0,5.

Derrota: 0x1.

W.O.: 1x0.

Arbitragem

Yago Alexandre Lima

Árbitro homologado pela FPBX – Federação Paraibana de Xadrez

Credenciado pela CBX – Confederação Brasileira de Xadrez

Comissão Organizadora

Mateus Finco

Yago Alexandre Lima

Letícia Silva Muniz

Heitor Augustu Guedes Gomes

Samuel Lima Silva

Gustavo Henrique

Ennya Ribeiro

Josenildo Campos



Este torneio segue as regras da FIDE, CBX e FPBX, embora não esteja registrado oficialmente para fins de rating.

João Pessoa, 13 de junho de 2025