

**LUẬT THI ĐẤU & THỂ THỨC**  
**GIẢI ĐẤU BOMBER VNG**  
**BOMBER NATIONAL CUP**  
**SEASON 2**

*Ban hành ngày 20/06/2025*

## Phần 1 - quy định quản lý cá nhân và các đội tham gia hệ thống giải đấu Bomber VNG.

### Điều 1: Giải thích từ ngữ:

| STT | Tên đầy đủ                                                                                                                                   | Từ viết tắt       |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|
| 1   | Ban tổ chức                                                                                                                                  | BTC               |
| 2   | Trường hợp                                                                                                                                   | TH                |
| 3   | Chứng minh nhân dân/ Căn cước công dân/ Giấy phép lái xe/ Hộ chiếu/ các giấy tờ có kèm hình ảnh.                                             | Giấy tờ định danh |
| 4   | First to X (chạm số ván thắng trước thì thắng, ví dụ FT5 = đội có 5 ván thắng trước sẽ giành chiến thắng chung cuộc, không tính các ván hòa) | FT                |

### Điều 2: Đối tượng áp dụng

Tất cả các Cá nhân/Đội tham gia giải đấu Bomber VNG.

### Điều 3: Nguyên tắc thi đấu

Tất cả các Cá nhân/Đội tham gia thi đấu phải tuân thủ theo tất cả các điều luật, thể thức, nguyên tắc mà BTC đưa ra.

### Điều 4: Đối tượng được phép tham gia giải đấu

Tất cả cá nhân/Đội là khách hàng có tài khoản trò chơi trực tuyến Bomber VNG có đăng ký tham gia giải đấu Bomber VNG.

### Điều 5: Điều kiện được phép tham gia giải đấu:

Đối tượng tham gia giải đấu phải đáp ứng được tất cả các điều kiện sau:

1. Các Cá nhân/Đội giới tính Nam/Nữ tham gia giải đấu là công dân Việt Nam từ 15 tuổi trở lên (tính từ thời điểm mở đăng ký căn cứ theo giấy tờ định danh)
2. Các Cá nhân/Đội giới tính Nam/Nữ đang sinh sống, học tập, làm việc tại Việt Nam.
3. Các Cá nhân/Đội giới tính Nam/ Nữ hoàn tất các thủ tục đăng ký theo quy định của ban tổ chức, đảm bảo các thông tin đăng ký giấy tờ định danh là đúng sự thật.

## **Điều 6: Quy định đặt tên Cá nhân/Đội:**

1. Không vi phạm thuần phong mỹ tục Việt Nam;
2. Không mang ý công kích, gây hiểu nhầm các đối tượng khác;
3. Không chứa những từ gây nguy hiểm cho an ninh quốc gia, tiết lộ bí mật nhà nước, lật đổ quyền lực nhà nước hoặc làm suy yếu sự thống nhất quốc gia; vi phạm chủ quyền lãnh thổ quốc gia;
4. Không chứa những từ gây nguy hiểm cho danh dự và lợi ích quốc gia, làm tổn hại lợi ích cộng đồng hoặc truyền bá hận thù dân tộc;
5. Không được chứa những thông tin chửi rủa hoặc những từ ngữ lăng mạ, kể cả những từ có khả năng gây khó chịu cho người khác, những từ gây tổn hại đến danh tiếng của người khác, những từ không đứng đắn hoặc thù hận hoặc những từ gây phiền nhiễu khác;
6. Không được chứa các tên không được cấp phép mà bản quyền được giữ bởi một Cá nhân hoặc tổ chức khác;
7. Không được chứa các từ quảng cáo ứng dụng hoặc trò chơi của bên thứ ba;
8. Không chứa các từ liên quan đến tục tĩu, khiêu dâm, đánh bạc, ma túy bất hợp pháp, bạo lực hoặc hoạt động tội phạm;
9. Tên Cá nhân và Tên đội không được chứa những từ: thô tục hoặc tục tĩu; Bomber VNG; hoặc tên nhân vật tương tự khác; hoặc các dẫn xuất của sản phẩm hoặc dịch vụ có thể tạo ra sự nhầm lẫn. Tên Cá nhân không thể chứa tên của nhà tài trợ;
10. Tất cả các tên Cá nhân phải được BTC của giải đấu chấp thuận trước khi sử dụng trong trò chơi.

## **Điều 7: Quy định thay đổi tên Cá nhân/Đội**

1. Không được tự ý thay đổi tên Cá nhân/Đội trừ khi có sự chấp thuận của BTC giải đấu;
2. Tên Cá nhân/Đội thay đổi phải tuân thủ theo những quy định tại điều 6;
3. BTC có quyền từ chối tên Cá nhân/Đội nếu nó không phản ánh các tiêu chuẩn chuyên nghiệp mà giải đấu tìm kiếm và Cá nhân/Đội sẽ được yêu cầu thay đổi tên;
4. Tên của Cá nhân/Đội không được phép sửa đổi sau khi họ đủ điều kiện cho giải đấu. BTC sẽ tiến hành kiểm tra. Nếu có bất kỳ sự không tuân thủ, ban tổ chức có quyền yêu cầu sửa đổi.

## **Điều 8: Quy định thay đổi Cá nhân trong Đội:**

1. Các trường hợp sử dụng Cá nhân thi đấu không có trong danh sách đăng ký hoặc không đúng với thông tin đăng ký. Đội sẽ bị loại khỏi giải đấu và hủy toàn bộ kết quả thi đấu. Tất cả các Cá nhân trong đội vi phạm, Cá nhân vi phạm sẽ bị cấm thi đấu vĩnh viễn khỏi hệ thống giải đấu Bomber VNG do VNG tổ chức;
2. Những Cá nhân trong mỗi đội không được phép thay đổi đội cho đến hết giải đấu.

## **Điều 9: Quy định sử dụng hình ảnh Cá nhân**

1. Các Cá nhân có trách nhiệm và nghĩa vụ phải cung cấp đầy đủ hình ảnh chân dung hoặc tham gia các buổi ghi hình/chụp hình, video phỏng vấn theo yêu cầu của BTC;
2. BTC có thể sử dụng hình ảnh Cá nhân tự cung cấp hoặc tổ chức các buổi chụp ảnh, quay phim để tạo tài liệu phục vụ công tác truyền thông và vận hành giải đấu;
3. BTC được toàn quyền sử dụng ảnh, video, tài liệu của Cá nhân nhằm quảng cáo, truyền thông và những hoạt động tuyên truyền khác mà không phải trả bất kỳ một chi phí nào.

## PHẦN 2 – THẺ LỆ GIẢI ĐẤU

### Điều 10: Trang thiết bị của Cá nhân/Đội tham gia thi đấu

#### 1. Trang thiết bị thi đấu

Được định nghĩa: Là những thiết bị để phục vụ cho quá trình tham gia thi đấu của Cá nhân. Trang thiết bị thi đấu bao gồm 2 phần như sau:

##### 1.1. Thiết bị dùng để thi đấu

a) Là những thiết bị cảm ứng dùng để tham gia vào trận đấu tại server thi đấu và quay màn hình game thi đấu do Cá nhân tự chuẩn bị. Tất cả các trang thiết bị cảm ứng có gắn thêm các phụ kiện như bàn phím, chuột đều được coi là không hợp lệ.

b) Các trang thiết bị dùng để thi đấu được coi là hợp lệ bao gồm điện thoại thông minh, máy tính bảng.

c) Nghiêm cấm sử dụng tool hoặc giả lập để tham gia thi đấu.

##### 1.2. Thiết bị ghi hình

a) Là thiết bị phục vụ cho quá trình livestream mặt và thao tác tay tại Discord trong quá trình tham gia thi đấu.

b) Các thiết bị này bao gồm điện thoại thông minh, máy tính bảng, laptop, PC có camera.

#### 2. Các loại hình mạng

Các Cá nhân/Đội tham gia thi đấu tự trang bị các loại hình mạng để đảm bảo đường truyền thi đấu tốt nhất. Trong đó có thể sử dụng một trong hai hình thức sau:

a) Mạng có dây (Ethernet).

b) Mạng không dây: Wifi, 4G, 5G, ...

#### 3. Sử dụng các chương trình khác

a) Trong thời gian thi đấu, các Cá nhân/Đội tham gia thi đấu không sử dụng bất kỳ phần mềm nào mang tính chất can thiệp vào lợi thế thi đấu.

b) Các Cá nhân/Đội tham gia thi đấu bắt buộc sử dụng phần mềm giao tiếp bằng Discord và Zalo theo quy định của BTC.

#### 4. Trách nhiệm của BTC đối với thiết bị thi đấu

a) BTC không chịu trách nhiệm trong việc cung cấp thiết bị thi đấu cho Cá nhân/Đội.

b) BTC có quyền kiểm tra thiết bị của Cá nhân/Đội tham gia thi đấu bất kỳ lúc nào để phục vụ cho tính minh bạch, công bằng của giải đấu.

c) BTC sẽ không chịu bất kỳ trách nhiệm nào liên quan đến sự cố về thiết bị khi tham gia thi đấu. Bao gồm sự cố về thiết bị dùng để thi đấu, thiết bị ghi hình như là đơ thiết bị, thiết bị lag, thiết bị sập nguồn, và các sự cố liên quan đến đường truyền như mất mạng, rớt mạng, mạng yếu... Cá nhân/Đội phải chịu hoàn toàn trách nhiệm.

## **Điều 11: Địa điểm, khu vực thi đấu**

### **1. Địa điểm thi đấu**

- a) Cá nhân/Đội linh hoạt chọn địa điểm thi đấu phù hợp.
- b) Cá nhân/Đội sẽ thi đấu tại Server chính thức của Bomber VNG.

### **2. Khu vực thi đấu**

Các Cá nhân/Đội linh hoạt chọn khu vực thi đấu phù hợp.

### **3. Trách nhiệm của BTC đối với khu vực thi đấu**

BTC sẽ không chịu trách nhiệm trước bất kỳ tác động bên ngoài nào ảnh hưởng tới địa điểm, khu vực thi đấu do Cá nhân/Đội lựa chọn.

## **PHẦN 3: Tiến trình thi đấu**

### **Điều 12: Trước quá trình thi đấu**

#### **1. Thay đổi về lịch thi đấu**

- a) Lịch thi đấu được BTC thông báo cụ thể trong Kế hoạch tổ chức giải đấu/Bài công bố giải đấu và được ban hành theo quyết định riêng của BTC.
- b) BTC có toàn quyền sắp xếp lại thời gian thi đấu hoặc dời ngày thi đấu tùy vào từng trường hợp cụ thể theo quyết định riêng của BTC.
- c) Trong trường hợp có bất kỳ sự thay đổi nào về lịch thi đấu, BTC sẽ thông báo cho các Cá nhân/Đội tham gia trong thời gian sớm nhất có thể.

#### **2. Thời gian điểm danh và xác nhận thi đấu**

- a) BTC xác nhận thi đấu và điểm danh bằng hình thức gọi tên trong Zalo và thông báo vào đàm thoại tại Discord trước 30 phút thi đấu.
- b) Các Cá nhân/Đội tham gia thi đấu phải có mặt và sẵn sàng tại sảnh chờ của phòng thi đấu trong game trước 15 phút thi đấu do BTC đề ra để thực hiện xác nhận điểm danh và chuẩn bị thi đấu.
- c) Các Cá nhân/Đội tham gia thi đấu được coi là xác nhận và điểm danh đúng giờ sau khi có sự xác nhận của BTC.
- d) Các Cá nhân/Đội phải chuẩn bị đầy đủ 02 (hai) thiết bị tham gia thi đấu theo yêu cầu của BTC tại điều 10, khoản 1.1 (thiết bị thi đấu) và khoản 1.2 (thiết bị ghi hình), trước thời gian điểm danh và xác nhận thi đấu.

### 3. Thời gian chuẩn bị vào trận đấu

#### 3.1. Thời gian chuẩn bị

- a) Các Cá nhân/Đội tham gia thi đấu phải có mặt trước 30 phút so với thời gian bắt đầu ngày thi đấu để điểm danh trong Zalo. Nếu quá thời gian này mà Cá nhân/Đội vẫn chưa chuẩn bị xong, Cá nhân/Đội phải chấp nhận thi đấu với điều kiện đã chuẩn bị mà không được phép có bất kỳ yêu cầu nào.
- b) Sau khi điểm danh thi đấu trong Zalo, các Cá nhân/Đội có 15 phút để chuẩn bị trang thiết bị thi đấu và có mặt tại phòng đàm thoại tại Discord của BTC.
- c) Sau 15 phút chuẩn bị trang thiết bị thi đấu, Cá nhân/Đội có 10 phút tại sảnh chờ của phòng thi đấu để chuẩn bị trang bị thi đấu trong game.
- d) Sau 10 phút chuẩn bị trang bị thi đấu, các Cá nhân/Đội thi đấu bấm chuẩn bị đồng thời không được thay đổi bất kỳ trang bị thi đấu nào trong game và chuẩn bị tư thế sẵn sàng vào trận theo hiệu lệnh của BTC.
- e) Trọng tài cung cấp số phòng để Cá nhân/Đội tham gia vào phòng chờ thi đấu trong game và đảm bảo rằng tất cả các Cá nhân đều ở trong Đội chính xác của mình. Khi mỗi Cá nhân xác nhận rằng họ đã sẵn sàng, Cá nhân/Đội đợi hiệu lệnh của trọng tài để bắt đầu thi đấu.

#### 3.2. Chất lượng thiết bị thi đấu

- a) Các Cá nhân/Đội có thể kết nối bộ sạc trong trường hợp dung lượng pin không thể đáp ứng để thi đấu.
- b) Các Cá nhân/Đội có thể thay đổi những thiết lập cấu hình trong trận đấu.
- c) Các Cá nhân/Đội phải đảm bảo đường truyền thiết bị livestream không bị gián đoạn và quay được toàn bộ người thi đấu và màn hình thi đấu.

### 4. Thời gian bắt đầu trận đấu

- a) Các Cá nhân/Đội tham gia thi đấu có trách nhiệm phải giải quyết tất cả các vấn đề phát sinh (các thành viên trong đội, kỹ thuật, mạng,...) trong thời gian chuẩn bị để trận đấu có thể bắt đầu đúng giờ quy định.
- b) BTC sẽ xem xét tùy vào từng trường hợp cụ thể như thay đổi trang bị,... để đưa ra quyết định chấp thuận hoặc không chấp thuận.
- c) BTC hoàn toàn có quyền quyết định xử phạt đối với sự chậm trễ này.

## Điều 13: Trong quá trình thi đấu

### 1. Đấu lại trận đấu

Trận đấu sẽ được đấu lại và giữ nguyên bản đồ, trang bị Cá nhân/Đội đã chọn ở trận đấu trước đó trong các trường hợp sau đây:

- a) Sự cố liên quan đến máy chủ và/hoặc mất kết nối toàn bộ server thi đấu.
- b) Các Cá nhân/Đội không đưa ra được video quay màn hình các trận đấu vừa diễn ra.

c) Khi có yêu cầu đấu lại từ BTC.

## **2. Khiếu nại**

Các Cá nhân/Đội có quyền khiếu nại trong khoảng thời gian 02 phút sau khi trận đấu kết thúc bằng cách liên hệ, nhắn tin cho bất kỳ trọng tài nào đang vận hành giải đấu. Các Cá nhân/Đội phải gửi video cho BTC kiểm tra khi có yêu cầu, nếu Cá nhân/Đội không có video quay lại thì kết quả trận đấu bị hủy bỏ và thi đấu lại.

## **3. Sự cố phát sinh**

3.1. Sự cố phát sinh trong quá trình thi đấu được chia ra làm 2 nguyên nhân như sau:

a) Nguyên nhân chủ quan bao gồm các trường hợp như: Các Cá nhân/Đội bị mất kết nối với trận đấu do hành động của các Cá nhân/Đội (thoát khỏi trò chơi, mạng lag, rớt mạng,...), thiết bị thi đấu của Cá nhân/Đội bị nóng, đơ máy. Đối với các nguyên nhân đã kể trên, BTC không chịu trách nhiệm cho bất cứ sự cố nào.

b) Nguyên nhân khách quan như mất kết nối toàn bộ server thi đấu, trận đấu sẽ được đấu lại theo điều 13, khoản 1.

c) Nguyên nhân bất khả kháng như: thiên tai, lũ lụt, động đất, ngập lụt,...

3.2. Nếu xảy ra sự cố phát sinh (nguyên nhân chủ quan và nguyên nhân khách quan, nguyên nhân bất khả kháng), BTC sẽ có toàn quyền quyết định phương án xử lý phù hợp với Cá nhân/Đội.

## **4. Các quy định khác**

a) Các Cá nhân/Đội không được chat trong quá trình diễn ra trận đấu.

b) Các Cá nhân/Đội phải quay màn hình tham gia thi đấu và gửi hình ảnh thắng trận cho BTC sau mỗi trận đấu kết thúc. Trường hợp BTC yêu cầu gửi video xác minh, Cá nhân/Đội không cung cấp được sẽ bị hủy kết quả trận đấu và tiến hành thi đấu lại theo điều 13, khoản 1.

c) Khi có yêu cầu livestream trong discord để kiểm soát từ phía trọng tài, các Cá nhân/Đội phải đảm bảo livestream phải được mở xuyên suốt quá trình diễn ra trận đấu và chỉ được phép ngừng khi được trọng tài cho phép.

d) Trong quá trình thi đấu nếu có sự cố phát sinh do không thể kết nối đến hình ảnh kiểm soát (Discord), Cá nhân phải chịu trách nhiệm kết nối lại trong thời gian tối đa là 3 phút (kể từ khi xảy ra sự cố). Nếu sau 3 phút không thể kết nối lại thì sẽ bị xử thua ván đấu đó.

e) Quyết định của BTC là quyết định cuối cùng.

## **Điều 14: Sau quá trình thi đấu**

### **1. Xác nhận và ghi nhận kết quả trận đấu**

Trận đấu sẽ được BTC công nhận dựa trên các yếu tố sau:

a) Kết quả do trọng tài ghi nhận

b) Hình ảnh mà các Cá nhân/Đội giành chiến thắng cung cấp.

- c) Video quay màn hình mà các Cá nhân/Đội giành chiến thắng cung cấp.
- d) Hình ảnh trên livestream (nếu có).

## **2. Nghĩa vụ sau trận đấu**

- a) Khi được trọng tài yêu cầu, các Cá nhân/Đội phải cung cấp đầy đủ hình ảnh chiến thắng và video quay màn hình theo quy định ở điều 14, khoản 1.
- b) Tuân thủ theo sự điều phối (thời gian thi đấu, thời gian có mặt cho trận tiếp theo, phòng/kênh Discord) của BTC.
- c) Các Cá nhân/Đội sẽ được BTC thông báo về mọi nghĩa vụ cần thiết sau trận đấu.
- d) Các Cá nhân/Đội bắt buộc phải tuân thủ theo những nghĩa vụ mà BTC đưa ra.

# **PHẦN 4 - Quy tắc ứng xử dành cho Cá nhân/Đội tham gia giải đấu**

## **Điều 15: Hành vi gian lận**

Những hành động sau đây sẽ được tính là gian lận và buộc nhận mọi hình phạt do BTC quyết định.

### **1. Hack**

Hack được định nghĩa là bất kỳ hành động chỉnh sửa nào gây ảnh hưởng tới trò chơi được thực hiện bởi bất kỳ Cá nhân/Đội sử dụng để tác động vào lợi ích của các Cá nhân/Đội trong quá trình tham gia thi đấu.

### **2. Lợi dụng kẽ hở trong trò chơi**

Được định nghĩa là cố tình lợi dụng bất kỳ một lỗi kỹ thuật nào của trò chơi để giành lợi thế hoặc tác động vào trò chơi.

### **3. Thiết bị gian lận**

- a) Sử dụng bất kỳ thiết bị hoặc chương trình để gian lận ngoại trừ các chương trình được BTC cho phép quy định ở điều 10, khoản 1.
- b) Sử dụng phần mềm giả lập tham gia thi đấu.

### **4. Cố tình thoát trò chơi**

Cố tình thoát khỏi trò chơi khi trận đấu đang diễn ra hoặc chuẩn bị diễn ra mà không được sự cho phép từ BTC.

### **5. Thông đồng**

- a) Các Cá nhân/Đội của hai bên cố tình thỏa thuận với nhau dẫn đến kết quả được quyết định từ trước vì bất kỳ lý do gì được xem là hành vi thông đồng (cố tình thua, cố tình không thi đấu hết mình, ...).
- b) Nhận tín hiệu, thiết bị điện tử hoặc các đồ dùng khác từ người chơi khác.

## 6. Ngôn ngữ quá khích, hành vi quấy rối, lăng mạ

- a) Các Cá nhân/Đội không được sử dụng từ ngữ tục tĩu, lăng mạ, khinh thường, xúc phạm, đe dọa, tổn hại danh dự, mang tính chất vu oan hoặc công kích.
- b) Các Cá nhân/Đội của hai bên không được thực hiện bất kỳ hành động hay cử chỉ để kích động các Cá nhân/Đội khác thực hiện các hành vi trực tiếp gây ảnh hưởng tới các Cá nhân/Đội bên còn lại. Bao gồm nhưng không giới hạn lăng mạ, chế nhạo, phá đám hoặc chống đối...

## 7. Gian lận, không trung thực

Hành vi không trung thực trong trận đấu, bao gồm nhưng không giới hạn như đấu hộ đều bị cấm.

### Điều 16: Quy tắc xử phạt

Bất kỳ Cá nhân/Đội nào vi phạm những quy định do BTC đưa ra đều bắt buộc bị xử phạt theo quy định của BTC.

- a) Nếu các Cá nhân/Đội tham gia có bất kỳ vấn đề hoặc nghi ngờ nào về việc vi phạm của Cá nhân/Đội khác như thi đấu không đúng thành viên, sử dụng hack hoặc bất kỳ vi phạm nào theo điều 15. Cá nhân/Đội có trách nhiệm gửi thông tin & báo cáo với BTC trước tiên, BTC sẽ tiến hành kiểm tra, xác minh và đưa ra hình phạt với Cá nhân/Đội vi phạm.
- b) Khi được yêu cầu từ phía trọng tài, tất cả các Cá nhân/Đội khi tham gia thi đấu, phải giao tiếp qua phần mềm giao tiếp được chỉ định bởi BTC. Toàn bộ cuộc hội thoại sẽ được BTC ghi âm để phục vụ cho công tác vận hành giải đấu. Không có trường hợp ngoại lệ cho việc từ chối vào phòng giao tiếp, ví dụ như: Thiết bị thi đấu cấu hình yếu, đường truyền mạng thi đấu yếu... hoặc bất kỳ lý do nào khác. Trận đấu chỉ được bắt đầu khi các Cá nhân/Đội đã vào phòng giao tiếp của đội đầy đủ (02 thành viên đội) theo quy định tại điều 10. Trong vòng 05 phút khi Cá nhân/Đội được mời phòng thi đấu mà Cá nhân/Đội chưa vào phòng giao tiếp theo chỉ định của BTC, Cá nhân/Đội sẽ bị xử thua do cản trở việc thi đấu.
- c) Tất cả các Cá nhân/Đội phải cung cấp thông tin về thiết bị thi đấu. BTC sẽ kiểm tra thông tin qua hệ thống trước và sau trận đấu theo quy định tại điều 10. Bất kỳ trường hợp gian lận nào BTC sẽ hủy kết quả thi đấu và loại đội khỏi giải đấu ngay lập tức.
- d) Trong thời gian thi đấu, các Cá nhân/Đội không được phép đổi tên nhân vật, chỉ được sử dụng tên nhân vật đã đăng ký với BTC. BTC xử thua đối với trường hợp thi đấu dù đúng ID + (Server) nhưng sai khác tên nhân vật đã đăng ký theo quy định tại điều 7.
- e) Cá nhân/Đội phải vào phòng thi đấu và ở trạng thái sẵn sàng trong vòng 05 phút ở ván đấu tiếp theo kể từ khi BTC thông báo yêu cầu vào phòng. Nếu quá 05 phút Cá nhân/Đội sẽ bị xử thua ván đấu đó.
- f) Các Cá nhân/Đội đã xác nhận tham gia thi đấu nhưng cố tình không hoàn thành giải đấu (không tham gia/ bỏ giữa chừng), tất cả Cá nhân trong đội bị cấm thi đấu khỏi giải đấu tiếp theo thuộc hệ thống giải của trò chơi Bomber VNG và xử thua trong giải đấu.

## PHẦN 5 – Thể thức giải đấu

### Điều 17. Mô hình giải đấu

1. Giải đấu được tổ chức trong 30 ngày bao gồm:
  - 8 ngày đăng ký
  - 4 ngày thi đấu vòng loại
  - 1 ngày thi đấu tứ kết
  - 1 ngày thi đấu chung kết
  - Thi đấu theo hình thức 2vs2 loại trực tiếp

### Điều 18. Tài khoản thi đấu

Các Cá nhân/Đội tham gia giải đấu sử dụng tài khoản cá nhân để tham gia thi đấu.

Trong suốt quá trình tham gia giải đấu, Cá nhân/Đội chỉ được sử dụng duy nhất một tài khoản đã đăng ký với BTC để phục vụ quá trình thi đấu (Kể từ khi BTC tiếp nhận thông tin đăng ký).

Các Cá nhân/Đội chỉ được phép sử dụng các nhân vật/nâng cấp theo quy định của BTC, được phép thay đổi trang bị trước trận đấu.

Mỗi Cá nhân chỉ được sử dụng 01 tài khoản để tham gia thi đấu. Trường hợp phát hiện Cá nhân sử dụng 02 tài khoản tham gia thi đấu, BTC có quyền lập tức loại Cá nhân/Đội đó ra khỏi giải đấu.

### Điều 19. Lịch trình giải đấu

**Mở Đăng Ký:** 25/06 - 02/07/2025

**Thi đấu vòng loại:**

Bảng A: 05/07/2025 (Thứ 7)

Bảng B: 06/07/2025 (Chủ Nhật)

Bảng C: 12/07/2025 (Thứ 7)

Bảng D: 13/07/2025 (Chủ Nhật)

**Thi đấu vòng Tứ Kết:** 19/07/2025 (Thứ 7)

**Chung Kết:** 27/07/2025 (Chủ Nhật)

### Điều 20. Chi tiết thể thức

1. Vòng loại trực tiếp: FT3

2. Tứ Kết: FT5 (8 đội)

Trận 1: Nhất Bảng A vs Nhì Bảng B

Trận 2: Nhất Bảng B Vs Nhì Bảng A

Trận 3: Nhất Bảng C vs Nhì Bảng D

Trận 4: Nhất Bảng D vs Nhì bảng C

Lưu Ý: Bắt đầu từ vòng Tứ Kết áp dụng luật fearless draft (Cấm Chọn): Các đội không được phép chọn lại nhân vật đã sử dụng của các ván đấu trước đó trong loạt trận này (FT5) .

VD: Loạt trận 1 (FT5): Đội X sử dụng Apollo và Dương Dương thý ván sau không được sử dụng nữa / các trận phải sử dụng nhân vật khác nhau .

3. Chung Kết: FT7 (4 đội)

Bán kết 1: Đội A vs Đội D

Bán kết 2: Đội B vs Đội C

Tranh 3/4: Thua BK1 vs Thua BK2

Chung kết: Thắng BK1 vs Thắng BK2

Áp dụng luật fearless draft (Cấm Chọn): Các đội không được phép chọn lại nhân vật đã sử dụng của các ván đấu trước đó trong loạt trận này (FT7).

## **Điều 21. Lịch trình tổ chức**

### **1. Vòng bảng**

- a) Các Đội tham dự được bốc thăm ngẫu nhiên vào 4 bảng.
- b) Vòng bảng thi đấu loại trực tiếp theo thể thức FT3
- c) Sau 4 ngày thi đấu, Top 1 và 2 đội xuất sắc nhất mỗi bảng đi tiếp vào vòng Tứ Kết

### **2. Vòng Tứ kết**

- a) Vòng Tứ Kết thi đấu loại trực tiếp theo thể thức FT5
- b) Sau 1 ngày thi đấu, đội chiến thắng mỗi trận dành quyền đi tiếp vào vòng Chung Kết

### **3. Vòng Chung kết**

- a) Thể thức FT7 đánh loại trực tiếp

## **Điều 22. Quy định về Map đấu, kỹ năng và đạo cụ**

### **1. Map đấu**

Các Map Chính ( Sử dụng trong vòng loại ) : Thuyền Chiến 1 / Bánh Ngọt 1 / Nhà Máy 1 / Ngôi làng 1 / Đền thần 1 / Rừng rậm 1 / Mùa Hè 1 / Tuổi Thơ 1 / Băng Tuyết 1 / Gió Thổi Đồng Cỏ 1 .

Các Map ( Sử dụng cho vòng Tứ Kết - Chung Kết ) : Nhà Máy 1-5-6 / Thuyền Chiến 1-6 / Ngôi Làng 2-6 / Mộng Mơ 4-7 / Đền Thần 1-6 / Rừng Rậm 3-6 / Bánh Ngọt 1-5 / Mùa Hè 1-5 .

## 2. Đạo cụ & Kỹ năng

Cắm sử dụng: Áo Khoác Tàng Hình

### Điều 23. Cơ cấu giải thưởng giải đấu

| Hạng mục                                                       | Quà Ingame/đội                                                                     | Quà hiện vật/đội                       |
|----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|
| <b>Đăng ký &amp; Hoàn thành Vòng Loại</b>                      | Bóng nước kỉ niệm (độc quyền)<br>(30 Days)                                         |                                        |
| <b>8 đội</b>                                                   | PK Đầu Vòng Chung Kết (độc quyền)<br>Bóng nước kỉ niệm (độc quyền)                 | 2 ly sứ Giải đấu SS2 & Thư cảm ơn      |
| <b>Hạng 4</b>                                                  | PK Đầu Vòng Chung Kết (độc quyền)<br>2.000 Kim Cương                               | 2.000.0000 VND<br>2 hộp Bindbox random |
| <b>Hạng 3</b>                                                  | PK Đầu Kè Thắng (độc quyền)<br>Danh hiệu Quý Quân (độc quyền)<br>5.000 Kim Cương   | 5.000.000 VND<br>2 hộp Bindbox random  |
| <b>Hạng 2</b>                                                  | PK Đầu Kè Thắng (độc quyền)<br>Danh hiệu Á Quân (độc quyền)<br>10.000 Kim Cương    | 10.000.000 VND<br>2 hộp Bindbox random |
| <b>Quán Quân</b>                                               | PK Đầu Kè Thắng (độc quyền)<br>Danh hiệu Quán Quân (độc quyền)<br>20.000 Kim Cương | 20.000.000 VND<br>2 hộp Bindbox random |
| <b>3 Creator Ấn Tượng</b><br>(Nội dung liên quan đến giải đấu) | 500 Coin (Zing Card)                                                               | Ly sứ Giải đấu SS2                     |
| <b>Đội tuyển được yêu thích nhất</b>                           | 500 Coin (Zing Card)                                                               | 2 Ly sứ Giải đấu SS2                   |

### Điều 24. Quy tắc nhận giải thưởng

- Giải thưởng sẽ được trao trực tiếp cho đội trưởng.
- Đội trưởng có nghĩa vụ cung cấp đầy đủ các thông tin cần thiết theo quy định tại điều 5 để BTC tiến hành trao giải.
- Sau khi trao thưởng, đội trưởng có quyền quyết định về giải thưởng, BTC không can thiệp vào vấn đề này.

## **Điều 25: Quy định trao thưởng**

- Trong quá trình trao giải thưởng, nếu người chơi nào có hành động xúc phạm, làm giảm uy tín của giải đấu cũng như công ty dưới bất kỳ hình thức gì thì kết quả và phần thưởng của người chơi đó sẽ bị hủy.
- Giải thưởng chỉ được trao khi các người chơi hoàn thành cung cấp các thông tin cần thiết cho BTC.
- Đối với giải thưởng trên 10.000.000 VNĐ, người chơi nhận giải sẽ được yêu cầu đóng thuế theo quy định.
- Giải thưởng tiền mặt được trao bằng hình thức chuyển khoản vào tài khoản ngân hàng chính chủ của người chơi.
- BTC chỉ hỗ trợ trao thưởng trong phạm vi nước Việt Nam.
- Các giải thưởng sẽ được trong vòng 30 ngày làm việc kể từ khi kết thúc giải đấu.
- BTC sẽ sử dụng tên, hình ảnh, thông tin của người thắng giải cho mục đích quảng cáo thương mại và thông báo rộng rãi với công chúng trong khuôn khổ chương trình này theo quy định của pháp luật Việt Nam nếu nhận được sự đồng ý của khách hàng mà không phải trả thêm bất cứ khoản chi phí nào.