

# Briefing Le Mans

Uhrzeit	Dauer	Bezeichnung
14:00 Uhr	30 Minuten	Fahrerbriefing ( <b>Pflichtveranstaltung</b> )
14:00 Uhr	-	Serverstart
14:54 Uhr	-	Vorbereitungsphase mit Einführungsrunde
15:00 Uhr	24 Stunden	Rennen

**Benötigte Apps: OSRW Race Admin**

**Optionale Apps: Car Radar**

## Rennen:

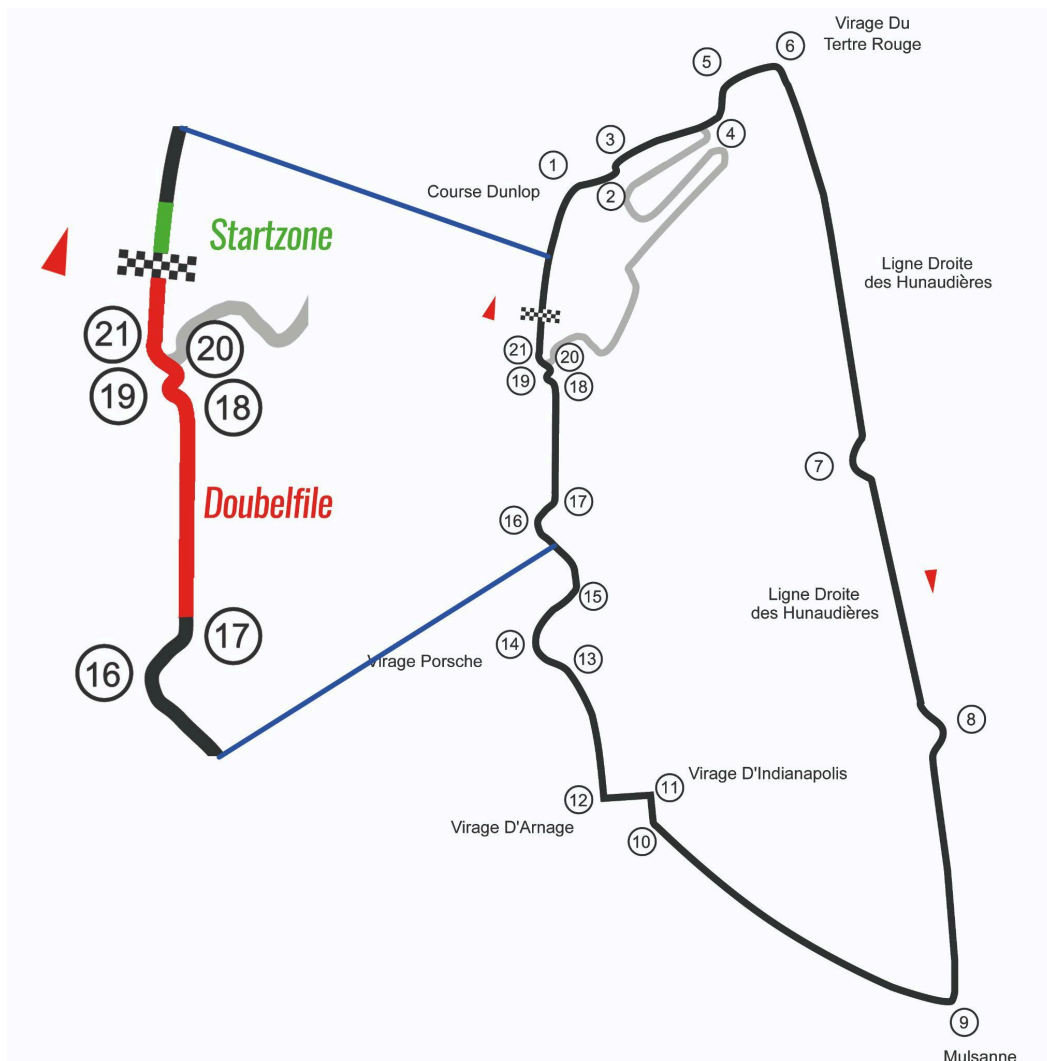
- Dauer: 24h

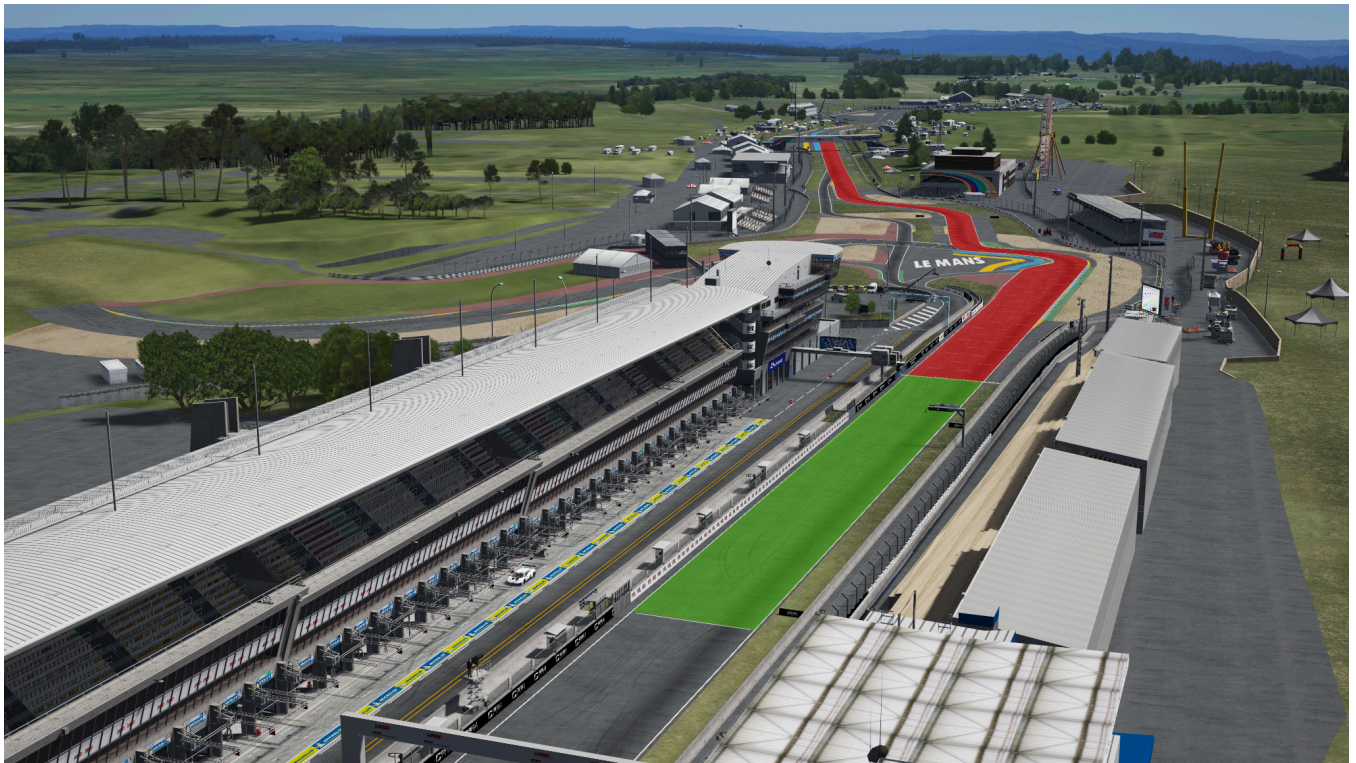
## Rennstart:

- Der Rennstart erfolgt mit einer **manuellen Einführungsrunde** hinter dem jeweiligen **Safety Car**.
  - **Richtgeschwindigkeit:** 130–160 km/h
  - **Rotes Safety Car - LMH**  
**Blaues Safety Car - LMP2**  
**Grünes Safety Car - GT3**  
Während der gesamten Einführungsrunde wird **im Single File** gefahren.
- Teams, die es nicht rechtzeitig in die Startaufstellung schaffen, starten **aus der Boxengasse** und dürfen **ihre ursprüngliche Startposition nicht wieder einnehmen**. Sie müssen sich **am Ende des Feldes** einreihen.
- Die Safety Cars fahren von hinter der Startaufstellung nach vorne. Sobald ein Safety Car den ersten Wagen seiner Startklasse passiert, reiht sich dieser dahinter ein – anschließend der zweite usw. (weiterhin Single File).
- Wer während der Einführungsrunde die Strecke verlässt, muss sich hinter seiner jeweiligen Startgruppe wieder einordnen.
  - Eine Rückkehr zur ursprünglichen Startposition ist nicht erlaubt.

## Double-File-Phase & Startfreigabe

- Das **Double File** wird **nach Turn 17** gebildet.
- Das Safety Car reduziert seine Geschwindigkeit auf **80 km/h** und biegt anschließend in die Boxengasse ab.
- Der **erstplatzierte Fahrer jeder Klasse** nimmt im Double File die **linke Position** ein.  
(Reihenfolge: P1 links, P2 rechts, P3 links, P4 rechts usw.)
- Der Start ist fliegend und wird durch die Rennleitung mittels OSRW Race Admin App für jede Klasse extra freigegeben.





**Disconnect / Totalschaden / vom Spiel zurück in die Box gesetzt werden (Überschlag/ Durch ein Loch fallen/von der Map fallen) :**

- Es darf ESC gedrückt werden und wieder auf den Server gejoint und die Box verlassen werden.
- Kann als Longstop verwendet werden.

### **Boxenstopps**

- Es sind insgesamt **12 Pflichtboxenstopps** vorgeschrieben, jeweils mit einer **Mindeststandzeit von 3 Minuten**.

Die Zeit wird gemessen **vom Aktivieren des Pit Limiters an der Boxeneinfahrt bis zum Deaktivieren des Pit Limiters an der Boxenausfahrt.**

*(Zusätzliche Boxenstopps über die 12 Pflichtstops hinaus sind zulässig und in der Regel notwendig.)*

- Die Einhaltung der Mindeststandzeit wird über den **Server Manager** überwacht.

Die letzten **10 Sekunden der Standzeit** werden zur Orientierung im **In-Game-Chat** angezeigt.

- Der **Speed-Limit in der Boxengasse beträgt 80 km/h**.  
Die OSRW Race Admin App überwacht die Geschwindigkeit in der Boxengasse.  
**Verstöße werden automatisch mit einer Strafe belegt**, die auch **verpflichtend abzusitzen** ist.
- Beim **Fahrerwechsel** ist zwingend darauf zu achten, dass **vor dem Boxenstopp die Start/Ziellinie überfahren wird**, um den Fahrerwechsel korrekt zu registrieren.

### Cutting:

- Die **Einhaltung der Track Limits** wird während des Rennens durch die Rennleitung überwacht.
- **Verstöße oder auffälliges Verhalten** im Zusammenhang mit Cutting oder dauerhafter Zeitgewinnung **werden geahndet** und entsprechend **bestraft**.

### Meldungen & Rennkommission (Reko)

- **Zwischenfälle werden ausschließlich über das offizielle Meldeformular an die Rennkommission (Reko) gemeldet.**  
Bitte meldet nur **relevante und rennentscheidende Vorfälle**.  
**Kleinere Kontakte ohne nennenswerte Folgen** können im Racing passieren und sollten in der Regel **nicht gemeldet** werden.
- Bei einer Meldung ist der **Timecode des Vorfalls so genau wie möglich** anzugeben, um eine schnelle und korrekte Prüfung zu ermöglichen.
- **Entscheidungen der Reko sind verbindlich und nicht anfechtbar.**  
Eine Diskussion über Entscheidungen wird nicht geführt.
- Bei **allgemeinen Fragen zum Event während des Rennens** steht die Reko zur Verfügung.  
**Wichtig:** Bitte **nicht** zu den Admins in die Teamchannels wechseln, sondern den **Warteraum der Reko** nutzen.
- **Das Betreten anderer Teamchannels ist während des Events untersagt.**  
Ausnahme: Nur im Falle einer dringenden Angelegenheit darf der Kanal der Reko betreten werden.



## Strafen:

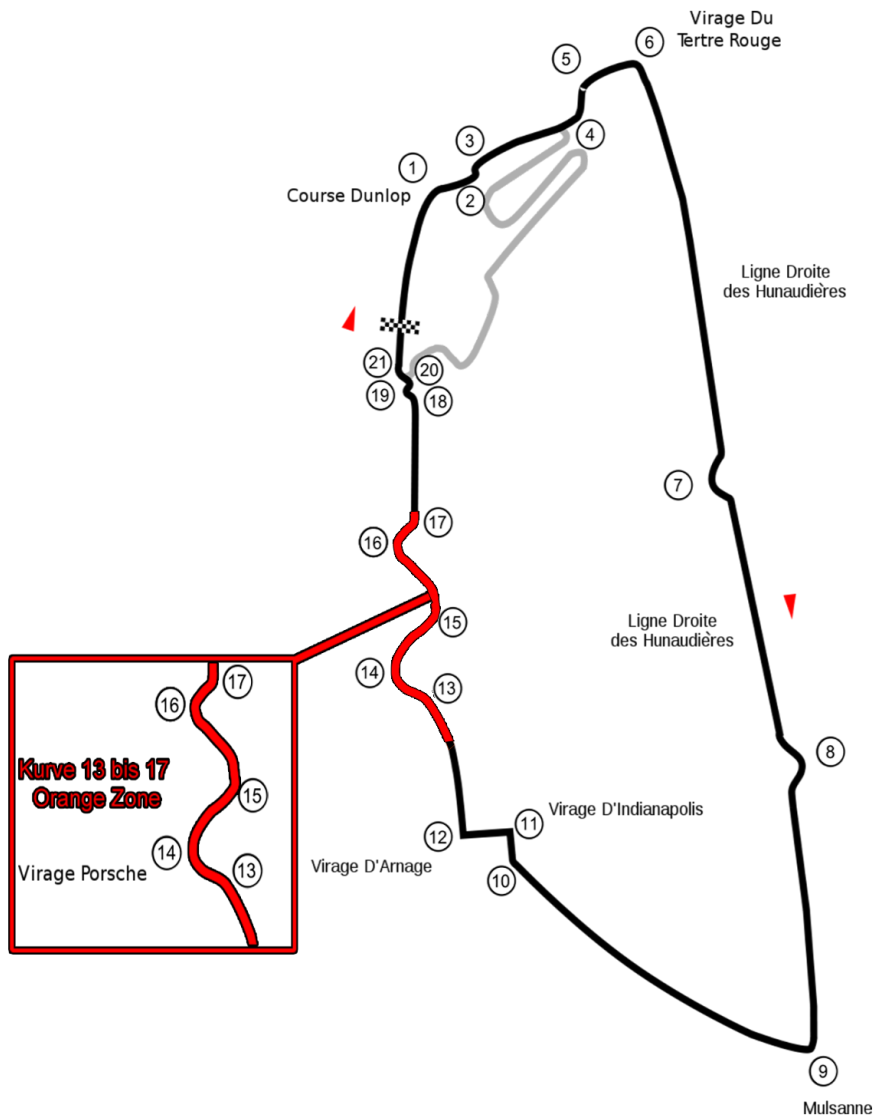
- Strafen werden über die OSRW Race Admin App verteilt und werden euch Ingame angezeigt.  
Außerdem werden diese im Rekodokument veröffentlicht.
- Mögliche Strafen:
  - DT (Drive Through): Durchfahrt durch die Box ohne anhalten
  - SNG (Stop and Go): Durchfahrt durch die Box mit Anhalten für x Sekunden in der Penalty Zone
  - SSNG (Stop Stop and Go): Pitstop mit Anhalten für x Sekunden in der Penalty Zone



## Orange Zone:

- Was ist eine Orange Zone?  
In einer Orange Zone gilt erhöhte Vorsicht. Kommt es hier zu Vorfällen, muss mit einem deutlich erhöhten Strafmaß gerechnet werden.  
Ziel der Orange Zone ist eine Sensibilisierung, um in diesem Bereich etwas zurückhaltender zu fahren. Dies gilt vor allem für Überrundungsmanöver in unterschiedlichen Klassen.
- In Le Mans werden die Kurven 13 bis 17 als Orange Zone deklariert.

- Vor allem die GT3 Fahrzeuge brauchen hier die ganze Streckenbreite. LMH sollten sich also am besten erstmal hinten anstellen und danach überholen.
- Sollte hier etwas passieren, kann mit einer härteren Strafe gerechnet werden.



### Verhalten auf der Strecke:

- Bei **Überrundungen** sollten die **langsameren Klassen** möglichst ihre **Ideallinie halten**.  
Auch wenn dies nicht immer perfekt möglich ist, sollte der Positionswechsel **so sauber und vorhersehbar wie möglich** erfolgen.
- Die **schnelleren Klassen** sind dafür verantwortlich, **einen sicheren Weg am langsameren Fahrzeug vorbeizufinden**.

Bitte mit **Umsicht und Geduld** überholen – im Zweifel lieber **ein bis zwei Kurven warten**, statt ein riskantes Manöver zu erzwingen.

- Im Zweikampf gilt:

**Zur Verteidigung ist nur ein einmaliger Wechsel der Linie erlaubt.**

Dabei ist zu berücksichtigen, dass **Kollisionsmodell, Ping und Netcode** in Assetto Corsa nicht perfekt sind.

Vermeidet daher, mit minimalem Abstand von nur wenigen Zentimetern zu blocken oder zu überholen.

- **Hinweis an LMH-Fahrer:**

Bitte **zieht nicht unmittelbar vor der Bremszone** vor ein gerade überholtes, langsames Fahrzeug.

Dieses Verhalten ist für das überholte Auto **extrem unangenehm und risikoreich** und kann zu vermeidbaren Kollisionen führen.

### **Stream:**

Fahrer, die gerade nicht fahren, sind herzlich eingeladen, mal im Stream vorbei zu gucken und sich den Fragen der Moderatoren zu stellen oder einfach ein bisschen zu erzählen, wie es gerade läuft.

### **Fragen?**

### **Server:**

Warmup-Server:

<https://acstuff.club/s/q:race/online/join?ip=188.40.137.208&httpPort=8200>

Rennserver:

<https://acstuff.club/s/q:race/online/join?ip=188.40.137.208&httpPort=8150>

ACSM Livetiming:

<http://188.40.137.208:8772/live-timing?server=1>

Simview:

<http://188.40.137.208:10100/>

## Wetterbericht

<u>Time</u> <u>CEST</u>	<u>Weather</u>	<u>Air Temp.</u> [°C]	<u>Track Temp.</u> [°C]	<u>Windspeed</u> [km/h]
15:00	Broken Clouds	22	27	7 (SW)
17:00	Few Clouds	23	27	6 (S)
19:00	Few Clouds	22	26	6 (SW)
21:00	Few Clouds	21	25	6 (SW)
23:00	Clear	19	24	5 (SW)
01:00	Clear	18	23	3 (SW)
03:00	Broken Clouds	16	21	3 (W)
05:00	Few Clouds	16	21	5 (NW)
07:00	Few Clouds	16	21	3 (N)
09:00	Few Clouds	18	23	7 (NW)
11:00	Few Clouds	20	23	7 (NW)
13:00	Clear	23	26	3 (W)
15:00	Clear	24	29	10 (NW)