

**Поурочне планування 7 клас
(1 година на тиждень, 35 годин на рік)**

МНП «Інформатика. 7-9 класи»

Автори Ривкінд Й.Я., Лисенко Т.І., Чернікова Л.А., Шакотько В.В.

Номери уроків	Тема	Пункт підручника
<i>Розділ 1. Пошук в Інтернеті. Електронна пошта. Хмарні сервіси (6 годин)</i>		
1	Пошук відомостей в Інтернеті. Розширений пошук. Створення списків джерел і закладок	1.1
2	Збирання даних. Перевірка достовірності. Ознаки мови ворожнечі, маніпуляції, пропаганди	1.2
3	Електронне листування. Електронна поштова скринька	1.3
4	Адресна книга. Етикет і правила безпечного електронного листування.	1.4
5	Хмарні сервіси	1.5
6	Створення онлайн документів і керування доступом до них. Практична робота № 1	1.6
<i>Розділ 2. Алгоритми і програми (10 годин)</i>		
7	Комп'ютерні програми. Мови програмування. Програми-транслятори	2.1
8	Середовища створення проєктів. Створення лінійних проєктів	2.2
9-10	Розгалуження. Проєкти з розгалуженнями	2.3
11-12	Підпрограми. Практична робота № 2	2.4
13	Проєкти з вікнами	2.5
14-15	Події. Обробники подій. Вікна повідомлень. Практична робота № 3.	2.6
16	Створення графічних зображень у вікні	2.7

<i>Розділ 3. Комп'ютерні презентації (3 години)</i>		
17	Комп'ютерні презентації з розгалуженнями. Створення гіперпосилань та використання кнопок дій на слайдах комп'ютерної презентації.	3.1
18	Тригери. Створення тригерів. перейменування об'єктів слайдів	3.2
19	Користувачський показ слайдів. Практична робота № 4 «Комп'ютерні презентації з розгалуженнями»	3.1-3.2
<i>Розділ 4. Об'єкти мультимедіа (5 годин)</i>		
20	Поняття мультимедіа. Формати аудіо- та відеофайлів. Програмне забезпечення для створення й опрацювання об'єктів мультимедіа. Опрацювання мультимедійних об'єктів. Створення аудіозапису та відеозапису.	4.1
21	Засоби перетворення аудіо- та відеоформатів. Редагування аудіоданих	4.1 -4.2
22	Загальні поняття про відеофільм. Програма для опрацювання відео Open Shot Video Editor	4.2

23	Редагування та форматування відеоданих	4.2
24	Розміщення аудіо і відео в Інтернеті. Практична робота № 5 «Створення відеофільму. Розміщення відео в Інтернеті»	4.3
	<i>Розділ 5. Комп'ютерна анімація (5 годин)</i>	
25	Поняття про анімацію. Види анімації. Комп'ютерна анімація. Види комп'ютерної анімації	5.1
26	Растрова анімація. GIF- та WebP-анімації	5.2
27	Анімація в графічному редакторі Krita. Анімація руху кількох об'єктів.	5.3
28	Поняття про морфінг. Растровий морфінг	5.4
29	Створення анімації з відео. Практична робота № 6 «Комп'ютерна анімація»	5.4
	<i>Розділ 6. Практикум з використання інформаційних технологій (4 години)</i>	
30	Організація групових проєктів	6.1
31	Створення форм для опитування	6.2
32-33	Практикум з використання інформаційних технологій.	6.1-6.2
	<i>Резерв часу (2 години)</i>	