

7 Wonders: Wonder Pack

Il Gioco

Terza espansione di 7 Wonders, che comprende quattro nuove meraviglie:

- Manneken Pis

A) costruisci 3 stadi della tua meraviglia identici a quelli dei giocatori avversari (sia per risorse che per effetti)

B) ottieni 7 monete, 7 punti e 1 scudo al costo di una risorsa per tipo (totale 7 risorse)

- Grande Muraglia Cinese

Sono 4 stadi che possono essere costruiti in qualsiasi ordine si desidera.

A) ottieni, per stadio: monete, scienza, 2 scudi, una carta scartata gratuita.

B) ottieni, per stadio: monete (e anche i tuoi vicini), un simbolo scientifico uguale al vicino, uno scudo diplomatico e fai perdere soldi, una risorsa gratis tra quelle che non produci.

- Stonehenge

La caratteristica principale è quella di valorizzare in punti vittoria la pietra posseduta.

A) ottieni punti vittoria (3+5) e, alla fine 2 per ogni simbolo pietra che possiedi.

B) solo 2 stadi: ottieni soldi e punti vittoria per la pietra che possiedi; ottieni 1 punto per ogni carta dei vicini del colore identico a quella che hai usato per fare questo stadio.

- Abu Simbel (richiede l'uso dell'espansione 7 Wonders Leaders)

Può mummificare i propri leader: se ne gira la carta precedentemente giocata, questa perde i poteri e a fine gioco, si ottiene sotto forma di punti vittoria il costo del leader moltiplicato per 2.

A) 3 stadi: con i primi due ottieni punti vittoria (3+5); con l'ultimo si mummifica 1 leader.

B) 2 stadi, entrambe mummificanti.