

Guía 1

Regulamento ZS Fighters Tournament

1. Formato das Partidas

1.1. Todas as partidas serão disputadas no formato FT2 / MD3 (melhor de 3), com exceção do Top 8 e das Finais, que serão realizadas no formato FT3 / MD5 (melhor de 5).

1.2. As configurações para DQ automático são, respectivamente: 10 minutos para check-in na fase 1, e 5 minutos nas fases subsequentes. A chave da losers configura 5 minutos desde o começo.

2. Conectividade e Condições de Jogo

2.1. É proibido o uso de Wi-Fi durante o torneio. O jogador poderá ser desclassificado (DQ) caso seja reportado pelo oponente com provas claras.

2.2. Em caso de problemas de rollback excessivo ou delay, é permitido o uso de coin flip (cara ou coroa) para decidir quem avança na bracket.

2.3. Cada jogador tem direito a **UMA ÚNICA** rodada de coin flip. Portanto, se o mesmo tiver uma segunda ocorrência, ele automaticamente perde. A exceção existe caso dois jogadores que já tenham passado pelo coin flip venham a se enfrentar, sendo realizada a rodada novamente.

2.4. A regra do coin flip não se aplica à Grand Final, na qual deve ser jogada obrigatoriamente.

2.5. Em caso de desconexão com a partida em andamento, o jogador que apresentou o problema deverá ceder um round ao oponente.

2.6. Os participantes têm 10 minutos para iniciar a partida após o contato com o adversário. O não comparecimento dentro desse tempo poderá resultar em DQ.

3. Regras de Desclassificação

3.1. Desclassificações automáticas (DQ) não serão revertidas caso a partida subsequente venha a se formar.

3.2. É proibido qualquer tipo de atitude racista, homofóbica, transfóbica ou incitação política. Jogadores que infringirem essa regra serão automaticamente desclassificados.

3.3. Desrespeito com o streamer, a equipe do torneio (staff) ou qualquer outro jogador será considerado motivo claro para desclassificação imediata.