

[RU] [\[EN\]](#)



<https://m.stsyn.art/>
<https://mareonthem00n.tumblr.com/>
<https://boosty.to/stsyn/>

Дисклеймер: вы, наверняка, застрянете в самой первой сцене и будете задавать вопрос, что делать. Я всегда отсылал к этому описанию, и всегда это помогало.

Читайте этот текст. Здесь даже сделано ударение на том, что надо делать.

Давайте вспомним, а что нам поведал MLP:FiM в самой первой серии в самом начале? Небольшую историю о двух сестрах, которые правили Эквестрией в гармонии. Но однажды произошло что-то страшное, и одна из них была вынуждена изгнать другую на луну на, как оказывается, целую тысячу лет. В самом сериале это подается буднично и между делом, но вот если задуматься...

Сильно вдохновлено блогем askloona ([Tumblr](#), [Twitter](#), [перевод начала на Табуне](#)), но не должно считаться его каноничным расширением.

Это может показаться странным, но не требуется даже минимальное знакомство с сериалом. Все необходимое игра дает сама.

Управление

Несмотря на то, что оно частично объясняется внутри игры, действие некоторых клавиш все же приведем (жирным выделены некоторые нехарактерные для большинства других игр на RPG Maker решения):

- Курсорные стрелки — передвижение
- Удержание Shift — бег
- z — взаимодействие с объектом
- Esc — отмена
- **Esc (удержание вне любого диалога или катсцен) — выход**
- **F1 — дополнительная помощь по ситуации**

Сохранение автоматическое, пока не сказано иное.

Системные требования

Игры, сделанные RPG Maker MV, работают под nw.js, а nw.js есть хромииум. Почти все системные требования вызваны им.

- **Windows 7** или выше
- Не менее **1 ГБ оперативной памяти**
- **400 МБ** свободного места на диске
- **Рекомендуются наушники**
- Ближе к концу игры **потребуется подключение к Интернет и Chrome/Firefox** более-менее актуальной версии (не обязательно на том же устройстве)
- **7Zip** или WinRar, или что угодно, чем можно распаковать 7z архив

Различные технические моменты

Первое, и это **правда важно** (остальные читать не так критично): **игра проходимая**. Она проверялась несколькими тестерами, конечно, поломать голову придется неоднократно и порой очень даже сильно. **Ее не нужно брутфорсить, не нужно вскрывать ресурсы самой игры и не нужно ее редактировать**. Не стесняйтесь спрашивать других игроков, что-то, может быть, сообразишь лично ты, зато не сможет сообразить кто-то другой, и наоборот.

(Начиная с 0.8.2 вылеты не должны быть проблемой, но пока что я оставляю это здесь)
Второе, как бы я [stsyn] с технической стороны не старался, иногда игра ведет себя нестабильно (это вина то ли WebGL, то ли Pixi.js, то ли вообще NW.js целиком). Если вы вдруг видите черный экран, который затянулся на слишком долгое время, а слева сверху висит значок, похожий на падение страницы, значит что-то из этого багажа упало. F5 должно загрузить игру с последней контрольной точки (избегайте использовать эту кнопку в других условиях). Поэтому, кстати, **Alt+Tab категорически не рекомендуется!**

Третье, опять техническое: если оформление tumblr ползет и просто выглядит очень странно: скорее всего провайдер блокирует static.tumblr.com.

Четвертое, мы не до такой степени садисты, для решения всех загадок **всегда достаточно тех сведений, которые были даны недавно**. Не нужно проходить игру по несколько раз и заглядывать под каждый камень в начале игры, чтобы решить задачу в конце. Верно и другое: все необходимые сведения для решения всегда даются, пусть даже и не всегда так, как этого ожидаешь.

Ну и последнее: **не торопитесь**. Иногда, может быть, нужно не судорожно перебирать варианты и бить по всем кнопкам клавиатуры, а пытаться понять происходящее. Может быть, даже в самых странных вещах есть смысл.

Известные баги (для 0.8.2)

- По не совсем зависящим от меня причинам в паре мест **sunny-cookie** нужно вручную заменять на **sunny-cookie-blog**.
- Иногда возникает полностью черный экран во время игры (чаще всего во время перехода между картами). Звуки при этом все еще работают. Исправляется нажатием F5 (экстренная перезагрузка), если игра не выполнила перезагрузку самостоятельно.
- В моменте появления L на поверхности если очень долго (более минуты — у вас *повторно* пропадет управление в этот момент) не нажимать нужную кнопку после первого раза, срабатывает неверный скрипт, и в таких условиях пройти этап становится невозможно. Исправляется нажатием F5 (экстренная перезагрузка) и регулярным нажатием нужной кнопки на клавиатуре, игра автосохраняется перед этой сценой.

Ссылки на игру

На данный момент игра в разработке, выложенная здесь версия значительно отличается от текущего состояния игры и не поддерживается.

[Яндекс.диск](#),

[Google Drive](#)

Установка патчей выполняется путем распаковки в папку с игрой (если они имеются и необходимы).

[Титры, благодарности, используемые музыка и изображения](#)