

# OER-IT-Sommercamp 2018 - Hauptdokument NR. 1

- alles vernetzen - alles finden - alles nutzen, verbessern, teilen -

“Damit Lehrende, Lernende, Autor\*innen, Medienfachleute, Redaktionen und Supportteams leichter zusammen arbeiten können, muss eine vernetzte Bildungs-Infrastruktur zur Kooperation einladen - über die Grenzen von Organisationen und Ländern hinweg. Sie soll zum Erstellen, Nutzen, Teilen und Verbessern freier Inhalte, innovativer didaktischer Szenarien & Tools inspirieren.

Zu den Weimarer OER- & IT-Camps bündeln wir dafür Expertisen und Ressourcen. Wir tauschen Wissen aus, entwickeln und erproben Konzepte und begründen konkrete Projektkooperationen”

Hauptdokument (mit Links zu den Workshop-Dokumenten):

## Weimarer 27.-29.August OER-IT-Sommercamp 2018

In diesem Dokument findest du Ort, Anfahrtsinfos, Zeitplan und die Workshop-Übersicht.

Bei der Workshop-Übersicht sind Workshop-Dokumente verlinkt. Dort findest Du:

- Infos zur Workshop-Vorbereitung (u.a. was dein Laptop für Hackathons können muss)
- Wissensgrundlagen und Lightning-Talks (du kannst welche vorschlagen oder erbitten)
- und später die Dokumentation (Konzepte, Ergebnisse zum Nachnutzen)

Hotline: Mail: [camp@jointly.info](mailto:camp@jointly.info) Tel.: 03643 210 350

Notfallhandy: 0160 95 30 30 11 und 0175 98 036 11

Adresse = Veranstaltungsort: edu-sharing NETWORK e.V., Bauhausstr. 7c, 99423 Weimar

Dieses [Video](#) zeigt Ergebnisse des letzten Camps =>



## 1. Ort, Anfahrt

Veranstaltungsort:  
 edu-sharing (in Bauhaus-Factory)  
 Bauhausstr. 7c, 99423 Weimar

Die Bauhaus-Factory befindet  
 sich auf dem Uni-Campus  
 hinter dem Hauptgebäude.



## 2. Hotels

Es gibt viele auch günstige  
 Übernachtungsmöglichkeiten in  
 der Nähe. Bitte nutzt  
 Buchungsplattformen oder  
 Direktreservierung.

Wenige Laufmeter entfernt:

- Hotel Fürstenhof
- stattHotel
- Villa Henzel

Einen kleinen Spaziergang wert:

- Leonardo Hotel
- art hotel weimar

### 3. Zeiten und Programm

Start: Montag 27. August 2018 - Checkin 10 Uhr

Ende: Mittwoch 29. August 2018 - 16:00 Uhr

#### Camp-Programm: Das bestimmt Ihr - hier die Eckpunkte

##### Montag, 27. August 2018

10:00 Uhr Checkin & Networking

11:00 Uhr Start

- Begrüßung, Organisatorisches
- Vorstellungsrunde
- 1. Lightning-Talks & Vorträge z.B.:
  - Ergebnisse bisheriger Camps und Kooperationen
  - Überblick Bildungsinfrastrukturen, OER-Tools
  - Vorstellung vorbereiteter Workshops
- Sessionplanung

13:00 Uhr Mittagspause und Networking  
in Garten und Park

14:30 Uhr Workshops & Sessions  
parallel ab 14:30 Lightning Talks im Plenum

16:30 Uhr Tagesfazit & Austausch (Plenum)

18:30 Uhr Grillabend, Spiele, OER-Band-Session

##### Dienstag, 28. August 2018

10:00 Uhr Frühstück und Networking

11:00 Uhr Workshops & Sessions

13:00 Uhr Mittagspause und Networking  
(Entspannt und redet miteinander!  
Die Teams haben Arbeitsverbot ;-)

14:30 Uhr Workshops (parallel Lightning Talks)

17:00 Uhr Tagesfazit & Austausch (Plenum)

18:00 Uhr Late-Night-Hacking  
parallel f. Pausierende Pizza & Bier im Garten

##### Mittwoch, 29. August 2018

10:00 Uhr Frühstück und Networking

11:00 Uhr Workshops & Sessions

13:00 Uhr Mittagspause und Networking in  
Garten und Park

14:00 Uhr Camp-Abschluss im Plenum

- Präsentation Ergebnisse der Teams
- Diskussionen & Start von Kooperationen
- 15:30 Uhr Siegerehrung :-)
- Blitzlicht und Abschied

16:00 Uhr Ende

## Workshops und Sessions

[Link zur Anmeldung >>](#)

Camp-Sessions und Lightning Talks werden vor Ort live organisiert. Workshop-Themen des Sommercamps bereiten wir vorab vor. In den verlinkten Workshop-Dokumenten könnt Ihr Euch in Teams eintragen. Wir Mentoren sammeln dort vorab nötiges Wissen (z.B. Schnittstellen-Infos), organisieren passende Lightning-Talks, informieren über nötige Software, die auf Eurem Laptop installiert sein sollte. Bitte schaut rein.

### 1. Lightning-Talks

für: alle Teilnehmer\*innen

Lightning Talks sind optionale Wissensangebote von und für Teilnehmer\*innen. Tragt im Talk-Dokument Allgemein-Interessantes ein.

Parallel können Workshop-Teams im OG arbeiten und workshopspezifische Talks organisieren. Tragt Workshop-Spezifisches in den Workshop-Dokumenten ein, wir Mentoren sammeln & kopieren Allgemein-Interessantes hierher.

Mo+Di. ab 14.30 im Plenum

[Hier geht es zum Talk-Dokument](#)

### 2. KI (Künstliche Intelligenz)

für: KI-affine Softwareentwickler\*innen

Wir planen und erproben, wie mithilfe von KI Inhalte zu Lehrplänen / Curricula zugeordnet werden können.

Auch andere Ideen zur Generierung von Metadaten und zur Verbesserung von Suchen sind willkommen.

Mo. 14.30 bis zum Camp-Abschluss am Mi.

[Hier geht es zum Workshop-Dokument](#)

### 3. Schnittstellen für OER-Quellen

für: Softwareentwickler\*innen von Tools

In diesem Hackathon baut ihr in Eure Tools Schnittstellen ein, um Eure Inhalte an Metadatensammelknoten, föderierte Suchen und Suchmaschinen zu kommunizieren und um OER-Statistiken in zentralen Portalen zu ermöglichen.

Mo. 14.30 bis zum Camp-Abschluss am Mi.

[Hier geht es zum Workshop-Dokument](#)

### 4. Demoplattform für OER-Tools

für: Softwareentwickler\*innen von Tools

In diesem Hackathon integriert Ihr Euer Tool in eine OER-Demo-Plattform f. Entscheider\*innen. Euer Autorentool kann so zum Editor im OER-Demo-Repositorium werden; Eure Lernplattform Nutzungsort für Inhalte von Repozitorium und dort angeschlossener Quellen.

<< Ort und Zeit wie Workshop 3

[Hier geht es zum Workshop-Dokument](#)

### 5. (edu-sharing) Entwicklungsthemen

für: Projektentwickler\*innen (non-IT ;-)

edu-sharing Anwender & -Interessierte planen die Weiterentwicklung ihrer Bildungsinfrastrukturen

Wir starten Entwurfs- und Kooperationsgruppen für gemeinsame Entwicklungsthemen, arbeiten mithilfe eines UX-Designers an ersten Entwürfen und organisieren spätere Projekte und Online-Zusammenarbeit.

Mo. 14.30 bis Di.17 h

[Hier geht es zum Workshop-Dokument](#)

### 6. Projekte & Transfer

für: Projektentwickler\*innen (non-IT ;-)

Wir erarbeiten IT-Handlungsempfehlungen ([wie in diesem Video](#)) und helfen anderen Workshop-Teams, Projektpläne aus ihren IT-Konzepten zu machen.

Wir bündeln alles in einem [Dokument, das als Buffet](#) bereits erfolgreich einlädt, Ideen nachzunutzen und Projekte zu starten. Wir reden über Finanzierung und begründen Kooperationen.

Di 14.30 h bis zum Camp-Abschluss Mi.

[Hier geht es zum Workshop-Dokument](#)